PA1 问题记录

为了提高调试的效率,同时也作为熟悉框架代码的练习,我们需要在monitor中实现一个具有如下功能的简易调试器(相关部分的代码在 nemu/src/monitor/debug/ 目录下),如果你不清楚命令的格式和功能,请参考如下表格:

命令	格式	使用举例	说明
帮助(1)	help	help	打印命令的帮助信息
继续运行(1)	С	С	继续运行被暂停的程序
退出(1)	q	q	退出NEMU
单步执行	si [N]	si 10	让程序单步执行 N 条指令后暂停执行, 当 N 没有给出时,缺省为 1
打印程序状态	info SUBCMD	info r	打印寄存器状态 打印监视点信息
表达式求值	p EXPR	p \$eax + 1	求出表达式 EXPR 的值,EXPR 支持的运算请见调试中的表达式求值小节
扫描内存(2)	x N EXPR	x 10 \$esp	求出表达式 EXPR 的值, 将结果作为起始内存 地址, 以十六进制形式输出连续的 N 个4字节
设置监视点	w EXPR	w *0x2000	当表达式 EXPR 的值发生变化时, 暂停程序执行
删除监视点	d N	d 2	删除序号为 N 的监视点

备注:

- (1) 命令已实现 •
- (2) 与GDB相比, 我们在这里做了简化, 更改了命令的格式

1. 帮助

每完成一条指令,都应在cmd_table中加入新指令的描述及对应操作符:

```
打开(o) ▼ 用
                                                    保存(S)
                                                   ui.c
               ехрг.с
47 static int cmd_d(char *args);
49 static struct {
50 char *name;
 char *description;
  int (*handler) (char *);
53 } cmd_table [] = {
 55
59
60
  /* TODO: Add more commands */
63
64
65 };
66
```

包含所有指令的截图如下:

```
rd every instruction NEMU executes. This may lead to a large log file. If it is not may be considered by you can turn it off in include/common.h.

[src/monitor/monitor.c,28,welcome] Build time: 20:17:16, Nov 23 2021

Welcome to riscv32-NEMU!

For help, type "help"

(nemu) help

help - Display informations about all supported commands

c - Continue the execution of the program

q - Exit NEMU

si - Stop the program after stepping N steps.N defaults to 1. (si [N])

info - Print program status.SUBCMD: r(register)/w(watchpoint). (info SUBCMD)

p - Expression evaluation. (p EXPR)

x - Scan memory. (x N EXPR)

w - Set Watchpoint. (w EXPR)

d - Cancel Watchpoint. (d N)

(nemu)
```

2. 单步执行

指令函数位置:

```
nemu/src/monitor/debug/ui.c
```

代码如下:

```
80
 81 static int cmd_si(char *args) {
    /* extract the first argument */
 83 char *arg = strtok(NULL, " ");
 84
     char *endptr = "";
 85
     long N;
 86
 87
     if(arg == NULL) {
      /* N is not given */
 88
 89
       N = 1L;
 90
     } else{
 91
       /* get the Num */
 92
       N = strtol(arg, &endptr, 10);
 93
 94
 95
     if(strlen(endptr)>0){
 96
      /* if enter error */
       printf("Incorrect format, please re-enter the instructions like \"si [N]\"\n");
 97
 98
     } else{
 99
       cpu_exec(N);
100
101
102
     return 0;
103
```

在只输入si时默认执行1条指令;si后面如果输入数字的格式不对则会触发提示。执行结果如下:

```
Welcome to riscv32-NEMU!
For help, type "help"
(nemu) si
80100000:
           b7 02 00 80
                                                  lui 0x80000,t0
(nemu) si asd
Incorrect format, please re-enter the instructions like "si [N]"
(nemu) si 8id1
Incorrect format, please re-enter the instructions like "si [N]"
(nemu) si 10
80100008: 03 a5 02 00
                                                  lw 0(t0),a0
           6b 00 00 00
8010000c:
                                                  nemu trap
nemu: HIT GOOD TRAP at pc = 0x8010000c
(nemu)
```

3. 打印程序状态

指令函数位置:

```
nemu/src/monitor/debug/ui.c
```

函数代码:

```
16 static int cmd_info(char *args) {
/* extract the first argument */
18 char *arg = strtok(NULL, " ");
19
.0 if(strcmp(arg,"r") == 0){
      /*print register status*/
.1
      isa_reg_display();
.2
3 }else if(strcmp(arg,"w") == 0){
     /*print watchpoint info*/
.5
     wp_display();
.6 }else{
.7
      /*if enter error*/
     printf("Incorrect format, please re-enter the instructions like \"info SUBCMD\"\n");
.8
.9
0
1
   return 0;
```

下面是isa_reg_display()和wp_display()两个函数的过程:

```
info r //isa_reg_display()
```

通过nemi/src/isa/riscv32/include/isa/reg.h头文件可以找到reg_name函数,这个函数可以按规定宽度打印出对应寄存器名。

对应寄存器状态的函数则在reg_l中被定义。如下图:

```
reg.h
 打开(o)
                                                                              保存(S)
                                    ~/hust/ics2019/nemu/src/isa/riscv32/include/isa
              *ui.c
                                                 гед.c
                                                                                    reg.h
4 #include "common.h
5 #define PC_START (0x80000000u + IMAGE_START)
3 typedef struct {
  struct {
    rtlreg_t _32;
  } gpr[32];
3 vaddr_t pc;
5 } CPU_state;
7 static inline int check_reg_index(int index) {
  assert(index >= 0 \&\& index < 32);
  return index;
9 }
2 #define reg_l(index) (cpu.gpr[check_reg_index(index)]._32)
4 static inline const char* reg_name(int index, int width) {
5 extern const char* regsl[];
  assert(index >= 0 && index < 32);
7 return regsl[index];
3 }
                                              C/C++/ObjC 头文件 ▼ 制表符宽度: 8 ▼ 第15 行, 第13 列 ▼
```

因此nemu/src/isa/\$ISA/reg.c中的

isa reg display的函数如下:

```
10 void isa_reg_display() {
11   int i;
12
13   /*Display register status*/
14   for(i=0; i<32; i++){
15     printf("%s =0x%08x\n", reg_name(i,0), reg_l(i));
16   }
17 }</pre>
```

%08x为整型以16进制方式输出的格式字符串。08的含义为,输出的16进制值占8位,不足部分左侧补0。

```
info w //wp_display()
```

监视器相关的函数应该写在nemu/src/monitor/debug/watchpoint.c中,所以可以等做 完下面的4,5,6做完设置监视点功能后再回来。

4. 表达式求值

按照给的框架写eval函数

PA1 - 开天辟地的篇章: 最简单的计算机 在开始愉快的PA之旅之前 开天辟地的篇章 **RTFSC** 基础设施 表达式求值 监视点 如何阅读手册 PA2 - 简单复杂的机器: 冯诺依曼计算... 不停计算的机器 RTFSC(2) 程序, 运行时环境与AM 基础设施(2) 输入输出 PA3 - 穿越时空的旅程: 批处理系统 最简单的操作系统 穿越时空的旅程 用户程序和系统调用 文件系统 批处理系统 PA4 - 虚实交错的魔法: 分时多任务 多道程序 虚实交错的魔法 超越容量的界限

找到了正确的主运算符之后,事情就变得很简单了:先对分裂出来的两个子表让进行递归求值,然后再根据主运算符的类型对两个子表达式的值进行运算即可是完整的求值函数如下:

```
eval(p, q) {
 if (p > q) {
   /* Bad expression */
 else if (p == q) {
   /* Single token.
     * For now this token should be a number.
     * Return the value of the number.
  else if (check_parentheses(p, q) == true) {
    /* The expression is surrounded by a matched pair of parentheses.
     * If that is the case, just throw away the parentheses.
    */
   return eval(p + 1, q - 1);
  }
  else {
   op = the position of 主运算符 in the token expression;
   val1 = eval(p, op - 1);
   val2 = eval(op + 1, q);
   switch (op_type) {
     case '+': return val1 + val2;
     case '-': /* ... */
      case '*': /* ... */
      case '/': /* ... */
     default: assert(0);
```

详细代码太长不截图了,这个功能所有相关代码位置:

nemu/src/isa/riscv32/reg.c nemu/src/monitor/debug/expr.c nemu/src/monitor/debug/ui.c

遇到的问题

▼ 问题1:运算错误,找不到主运算符

原因:几个条件语句一开始顺序反了。把判断加减乘除的放在最前面,导致左右 括号无法正确识别使count改变。

解决后:

```
// get op
      for(int i=p; i<=q; i++){</pre>
        if(tokens[i].type=='('){`
68
69
          count++:
70
           continue:
71
72
         if(tokens[i].type==')'){
73
          count--;
           continue;
74
75
         if(count!=0){
76
77
           continue;
78
         if(tokens[i].type!='+' && tokens[i].type!='-' && tokens[i].type!='*'
7
  tokens[i].type!='/' && tokens[i].type!=TK_AND && tokens[i].type!=TK_OR){
8
          continue;
8
         int cur_pri = priority(tokens[i].type);
82
83
        if(cur_pri >= op_pri){
84
          op_pri = cur_pri;
          op = i;
85
           // printf("i=%d, op_pri = %d\n",i, cur_pri); //test
86
```

▼ 问题2:特殊情况处理

除数为零、主运算符找不到、单个输入有误等等特殊情况,打印一个ERROR信息方便调试。

5. 扫描内存

遇到的问题

▼ 问题1:address is out of bound

```
Welcome to riscv32-NEMU!
For help, type "help"
(nemu) x 4 5 *(2 +1)
addr = 15
address (0x00000000f) is out of bound {???} [0x00000000, 0x00000000] at pc = 0x80
100000
riscv32-nemu: src/device/io/map.c:20: check_bound: Assertion `map != ((void *)0)
&& addr <= map->high && addr >= map->low' failed.
make: *** [Makefile:77: run] 已放弃 (核心已转储)
```

原因:

记录物理内存的起始地址. 我们可以把内存看作一段连续的存储空间,而内存又是字节编址的(即一个内存位置存放一个字节的数据),在C语言中我们就很自然地使用一个 uint8_t 类型的数组来对内存进行模拟.
 NEMU默认为客户计算机提供128MB的物理内存

(见 nemu/src/memory/memory.c 中定义的 pmem),但对于一些ISA来说,物理内存并不是从0开始编址的,例如mips32和riscv32的物理地址均从 0x80000000 开始.因此我们需要记录其物理内存的起始地址(通过 register_pmem()函数来完成),将来CPU访问内存时,我们会将CPU将要访问的内存地址映射到 pmem 中的相应偏移位置.例如如果mips32的CPU打算访问内存地址 0x80001234,我们最终会让它访问 pmem[0x1234].这种机制有一个专门的名字,叫地址映射,在后续的PA

```
else{||
   addr = addr + 0x80000000;
   printf("addr = %08x\n",addr);
   for(int i=0; i<N; i++){
      printf("0x%08x: 0x%08x\n", addr+i*4, vaddr_read(addr+i*4,4));
   }</pre>
```

解决后:成功

中我们还会再遇到它.

```
For help, type "help"
(nemu) x 6 3*(2 +8)
addr = 8000001e
0x8000001e: 0x00000000
0x80000022: 0x00000000
0x80000026: 0x00000000
0x8000002a: 0x00000000
0x80000032: 0x00000000
```

6. 设置监视点

删除监视点

代码主要位置:

```
nemu/incluede/monitor/watchpoint.h
nemu/src/monitor/debug/watchpoint.c
nemu/src/monitor/debug/ui.c
```

```
10 void isa_reg_display() {
11   int i;
12
13   /*Display register status*/
14   for(i=0; i<32; i++){
15     printf("%s =0x%08x\n", reg_name(i,0), reg_l(i));
16   }
17 }</pre>
```

```
打开(o) ▼ 用
                                                    保存(S)
                                                    ui.c
                ехрг.с
47 static int cmd_d(char *args);
49 static struct {
50 char *name;
   char *description;
52 int (*handler) (char *);
53 } cmd_table [] = {
  55
57
58
60
61
  /* TODO: Add more commands */
63
64
65 };
66
```

nemu/incluede/monitor/watchpoint.h

类型中加入表达式,和表达式值,然后通过enable判断是否在使用中

运行结果:

