BURKINA-FASO



Unité-Progrès-Justice

11 MAI 2023

CAHIER DES CHARGES

De la création d'une application par :

SIMPLON.CO

Avec la collaboration de :

STMT_DEV@

Par SAWADOGO Thérésina Développeuse web

Table des matières

l.	Objectifs de l'application	2
II.	Fonctionnalités de l'application	2
III.	Exigences techniques	2
IV.	Design de l'application	3
٧.	Planning et budget	3
VI.	Équipe et responsabilités	4

CAHIER DES CHARGES

I. Objectifs de l'application

Permettre d'avoir un bref résumé de l'UFR/SDS

- Inscrire un étudiant
- Afficher la liste des étudiants
- > Enregistrer les données sur la base de données

II. Fonctionnalités de l'application

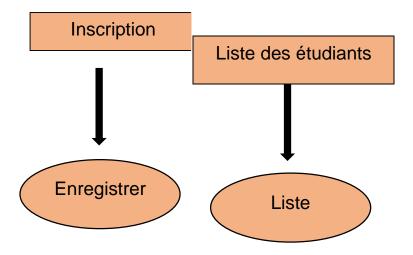
- Permettre à l'administration d'avoir les informations précises et à un temps record des étudiants.
- Afficher la liste des étudiants.

III. Exigences techniques

- L'application doit être évolutive pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités ultérieurement.
- L'application doit être accessible depuis n'importe quel appareil (ordinateur, tablette, smartphone).
- L'application doit être développée pour les plateformes iOS, Android, Windows.
- L'application doit respecter les normes de sécurité en vigueur (chiffrement des données, protection contre les attaques, etc.).
- L'application doit être facile à utiliser pour et les administrateurs.

IV. Design de l'application

Arborescence



- ➤ L'existant
- > La maquette
- Source d'inspiration : nous nous sommes inspiré de la charte graphique de l'UFR/SDS

V. Planning et budget

- ➤ Le projet devra être livré dans un délai de 3 semaines à compter de la signature du contrat.
- Les étapes clés du projet sont : conception, développement, tests et validation, déploiement.
- ➤ Le budget alloué au projet est de 25 *millions francs CFA* (25 000 000f CFA).

VI. Équipe et responsabilités

- > Ce projet sera réalisé par une seule personne
- > Il prend l'engagement et la responsabilité de respecté le délai.

Maquettes



Retro-planning

