# Jquery复习资料

1. 操作样式 (5)

1.1 css操作

设置单个样式

设置多个样式

获取样式

1.2 class操作

addClass(name):添加类

removeClass(name):移除类

hasClass(name):判断类

toggleClass(name):切换

2. 操作属性(3)

2.1 attr

设置单个属性

设置多个属性

获取属性

2.2 prop

对于布尔类型的属性，disabled，selected，checked，只能用prop

2.3 removeAttr(name):移除某个属性

3. 动画 (10)

3.1 三组基本动画

show/hide slideDown/slideUp/slideToggle fadeIn/fadeOut/fadeToggle

3.2 自定义动画

animate(prop, [speed], [swing/linear], [callback])

3.3 停止动画

stop

4. 操作节点(10)

4.1 创建节点: $("<span></span>")

4.2 添加节点 append appendTo prepend prependTo after before

4.3 清空内容 empty

4.4 删除节点 remove

4.5 克隆节点 clone

### jQuery基本概念

学习目标：学会如何使用jQuery，掌握jQuery的常用api，能够使用jQuery实现常见的效果。

为什么要学习jQuery？

【01-让div显示与设置内容.html】

使用javascript开发过程中，有许多的缺点：

1. 查找元素的方法太少，麻烦。

2. 遍历伪数组很麻烦，通常要嵌套一大堆的for循环。

3. 有兼容性问题。

4. 想要实现简单的动画效果，也很麻烦

5. 代码冗余。

jQuery初体验

【02-让div显示与设置内容.html】

$(document).ready(function () {

$("#btn1").click(function () {

//隐式迭代：偷偷的遍历，在jQuery中，不需要手动写for循环了，会自动进行遍历。

$("div").show(200);

});

$("#btn2").click(function () {

$("div").text("我是内容");

});

});

优点总结：

1. 查找元素的方法多种多样，非常灵活

2. 拥有隐式迭代特性，因此不再需要手写for循环了。

3. 完全没有兼容性问题。

4. 实现动画非常简单，而且功能更加的强大。

5. 代码简单、粗暴。

没有对比，就没有伤害，有了对比，处处戳中要害。

什么是jQuery?

jQuery的官网 <http://jquery.com/> jQuery就是一个js库，使用jQuery的话，会比使用JavaScript更简单。

js库：把一些常用到的方法写到一个单独的js文件，使用的时候直接去引用这js文件就可以了。（animate.js、common.js）

我们知道了，jQuery其实就是一个js文件，里面封装了一大堆的方法方便我们的开发，其实就是一个加强版的common.js，因此我们学习jQuery，其实就是学习jQuery这个js文件中封装的一大堆方法。

jQuery的版本

官网下载地址：<http://jquery.com/download/> jQuery版本有很多，分为1.x 2.x 3.x

大版本分类：

1.x版本：能够兼容IE678浏览器

2.x版本：不兼容IE678浏览器

1.x和2.x版本jquery都不再更新版本了，现在只更新3.x版本。

3.x版本：不兼容IE678，更加的精简（在国内不流行，因为国内使用jQuery的主要目的就是兼容IE678）

关于压缩版和未压缩版

jquery-1.12.4.min.js:压缩版本，适用于生产环境，因为文件比较小，去除了注释、换行、空格等东西，但是基本没有颗阅读性。

jquery-1.12.4.js:未压缩版本，适用于学习与开发环境，源码清晰，易阅读。

jQuery的入口函数

使用jQuery的三个步骤：

1. 引入jQuery文件

2. 入口函数

3. 功能实现

关于jQuery的入口函数：

//第一种写法

$(document).ready(function() {

});

//第二种写法

$(function() {

});

jQuery入口函数与js入口函数的对比

1. JavaScript的入口函数要等到页面中所有资源（包括图片、文件）加载完成才开始执行。

2. jQuery的入口函数只会等待文档树加载完成就开始执行，并不会等待图片、文件的加载。

jQuery对象与DOM对象的区别（重点）

1. DOM对象：使用JavaScript中的方法获取页面中的元素返回的对象就是dom对象。

2. jQuery对象：jquery对象就是使用jquery的方法获取页面中的元素返回的对象就是jQuery对象。

3. jQuery对象其实就是DOM对象的包装集（包装了DOM对象的集合（伪数组））

4. DOM对象与jQuery对象的方法不能混用。

DOM对象转换成jQuery对象：【联想记忆：花钱】

var $obj = $(domObj);

// $(document).ready(function(){});就是典型的DOM对象转jQuery对象

jQuery对象转换成DOM对象：

var $li = $(“li”);

//第一种方法（推荐使用）

$li[0]

//第二种方法

$li.get(0)

【练习：隔行变色案例.html】

选择器

什么是jQuery选择器

jQuery选择器是jQuery为我们提供的一组方法，让我们更加方便的获取到页面中的元素。注意：jQuery选择器返回的是jQuery对象。

jQuery选择器有很多，基本兼容了CSS1到CSS3所有的选择器，并且jQuery还添加了很多更加复杂的选择器。【查看jQuery文档】

jQuery选择器虽然很多，但是选择器之间可以相互替代，就是说获取一个元素，你会有很多种方法获取到。所以我们平时真正能用到的只是少数的最常用的选择器。

基本选择器

| 名称 | 用法 | 描述 |
| --- | --- | --- |
| ID选择器 | $(“#id”); | 获取指定ID的元素 |
| 类选择器 | $(“.class”); | 获取同一类class的元素 |
| 标签选择器 | $(“div”); | 获取同一类标签的所有元素 |
| 并集选择器 | $(“div,p,li”); | 使用逗号分隔，只要符合条件之一就可。 |
| 交集选择器 | $(“div.redClass”); | 获取class为redClass的div元素 |

总结：跟css的选择器用法一模一样。

层级选择器

| 名称 | 用法 | 描述 |
| --- | --- | --- |
| 子代选择器 | $(“ul>li”); | 使用>号，获取儿子层级的元素，注意，并不会获取孙子层级的元素 |
| 后代选择器 | $(“ul li”); | 使用空格，代表后代选择器，获取ul下的所有li元素，包括孙子等 |

跟CSS的选择器一模一样。

过滤选择器

这类选择器都带冒号:

| 名称 | 用法 | 描述 |
| --- | --- | --- |
| :eq（index） | $(“li:eq(2)”).css(“color”, ”red”); | 获取到的li元素中，选择索引号为2的元素，索引号index从0开始。 |
| :odd | $(“li:odd”).css(“color”, ”red”); | 获取到的li元素中，选择索引号为奇数的元素 |
| :even | $(“li:even”).css(“color”, ”red”); | 获取到的li元素中，选择索引号为偶数的元素 |

【案例：隔行变色】

筛选选择器(方法)

筛选选择器的功能与过滤选择器有点类似，但是用法不一样，筛选选择器主要是方法。

| 名称 | 用法 | 描述 |
| --- | --- | --- |
| children(selector) | $(“ul”).children(“li”) | 相当于$(“ul>li”)，子类选择器 |
| find(selector) | $(“ul”).find(“li”); | 相当于$(“ul li”),后代选择器 |
| siblings(selector) | $(“#first”).siblings(“li”); | 查找兄弟节点，不包括自己本身。 |
| parent() | $(“#first”).parent(); | 查找父亲 |
| eq(index) | $(“li”).eq(2); | 相当于$(“li:eq(2)”),index从0开始 |
| next() | $(“li”).next() | 找下一个兄弟 |
| prev() | $(“li”).prev() | 找上一次兄弟 |

【案例：下拉菜单】this+children+mouseenter+mouseleave

【案例：突出展示】siblings+find

【案例：手风琴】next+parent

【案例：淘宝精品】index+eq

### jQuery特殊属性操作

val方法

val方法用于设置和获取表单元素的值，例如input、textarea的值

//设置值

$("#name").val(“张三”);

//获取值

$("#name").val();

【案例：京东搜索.html】

html方法与text方法

html方法相当于innerHTML text方法相当于innerText

//设置内容

$(“div”).html(“<span>这是一段内容</span>”);

//获取内容

$(“div”).html()

//设置内容

$(“div”).text(“<span>这是一段内容</span>”);

//获取内容

$(“div”).text()

区别：html方法会识别html标签，text方法会那内容直接当成字符串，并不会识别html标签。

width方法与height方法

设置或者获取高度

//带参数表示设置高度

$(“img”).height(200);

//不带参数获取高度

$(“img”).height();

获取网页的可视区宽高

//获取可视区宽度

$(window).width();

//获取可视区高度

$(window).height();

scrollTop与scrollLeft

设置或者获取垂直滚动条的位置

//获取页面被卷曲的高度

$(window).scrollTop();

//获取页面被卷曲的宽度

$(window).scrollLeft();

【案例：仿腾讯固定菜单栏案例】 【案例：小火箭返航案例】

offset方法与position方法

offset方法获取元素距离document的位置，position方法获取的是元素距离有定位的父元素的位置。

//获取元素距离document的位置,返回值为对象：{left:100, top:100}

$(selector).offset();

//获取相对于其最近的有定位的父元素的位置。

$(selector).position();

### jQuery事件机制

JavaScript中已经学习过了事件，但是jQuery对JavaScript事件进行了封装，增加并扩展了事件处理机制。jQuery不仅提供了更加优雅的事件处理语法，而且极大的增强了事件的处理能力。

jQuery事件发展历程(了解)

简单事件绑定>>bind事件绑定>>delegate事件绑定>>on事件绑定(推荐)

简单事件注册

click(handler) 单击事件

mouseenter(handler) 鼠标进入事件

mouseleave(handler) 鼠标离开事件

缺点：不能同时注册多个事件

bind方式注册事件

//第一个参数：事件类型

//第二个参数：事件处理程序

$("p").bind("click mouseenter", function(){

//事件响应方法

});

缺点：不支持动态事件绑定

delegate注册委托事件

// 第一个参数：selector，要绑定事件的元素

// 第二个参数：事件类型

// 第三个参数：事件处理函数

$(".parentBox").delegate("p", "click", function(){

//为 .parentBox下面的所有的p标签绑定事件

});

缺点：只能注册委托事件，因此注册时间需要记得方法太多了

on注册事件

on注册事件(重点)

jQuery1.7之后，jQuery用on统一了所有事件的处理方法。

最现代的方式，兼容zepto(移动端类似jQuery的一个库)，强烈建议使用。

on注册简单事件

// 表示给$(selector)绑定事件，并且由自己触发，不支持动态绑定。

$(selector).on( "click", function() {});

on注册委托事件

// 表示给$(selector)绑定代理事件，当必须是它的内部元素span才能触发这个事件，支持动态绑定

$(selector).on( "click",“span”, function() {});

on注册事件的语法：

// 第一个参数：events，绑定事件的名称可以是由空格分隔的多个事件（标准事件或者自定义事件）

// 第二个参数：selector, 执行事件的后代元素（可选），如果没有后代元素，那么事件将有自己执行。

// 第三个参数：data，传递给处理函数的数据，事件触发的时候通过event.data来使用（不常使用）

// 第四个参数：handler，事件处理函数

$(selector).on(events[,selector][,data],handler);

事件解绑

unbind方式（不用）

$(selector).unbind(); //解绑所有的事件

$(selector).unbind("click"); //解绑指定的事件

undelegate方式（不用）

$( selector ).undelegate(); //解绑所有的delegate事件

$( selector).undelegate( “click” ); //解绑所有的click事件

off方式（推荐）

// 解绑匹配元素的所有事件

$(selector).off();

// 解绑匹配元素的所有click事件

$(selector).off("click");

触发事件

$(selector).click(); //触发 click事件

$(selector).trigger("click");

jQuery事件对象

jQuery事件对象其实就是js事件对象的一个封装，处理了兼容性。

//screenX和screenY 对应屏幕最左上角的值

//clientX和clientY 距离页面左上角的位置（忽视滚动条）

//pageX和pageY 距离页面最顶部的左上角的位置（会计算滚动条的距离）

//event.keyCode 按下的键盘代码

//event.data 存储绑定事件时传递的附加数据

//event.stopPropagation() 阻止事件冒泡行为

//event.preventDefault() 阻止浏览器默认行为

//return false:既能阻止事件冒泡，又能阻止浏览器默认行为。

【案例：钢琴版导航（加强）.html】

### jQuery补充知识点

链式编程

通常情况下，只有设置操作才能把链式编程延续下去。因为获取操作的时候，会返回获取到的相应的值，无法返回 jQuery对象。

end(); // 筛选选择器会改变jQuery对象的DOM对象，想要回复到上一次的状态，并且返回匹配元素之前的状态。

【案例：五角星评分案例.html】

each方法

jQuery的隐式迭代会对所有的DOM对象设置相同的值，但是如果我们需要给每一个对象设置不同的值的时候，就需要自己进行迭代了。

作用：遍历jQuery对象集合，为每个匹配的元素执行一个函数

// 参数一表示当前元素在所有匹配元素中的索引号

// 参数二表示当前元素（DOM对象）

$(selector).each(function(index,element){});

【案例：不同的透明度.html】

多库共存

jQuery使用$作为标示符，但是如果与其他框架中的$冲突时，jQuery可以释放$符的控制权.

var c = $.noConflict();//释放$的控制权,并且把$的能力给了c

插件

### 常用插件

插件：jquery不可能包含所有的功能，我们可以通过插件扩展jquery的功能。

jQuery有着丰富的插件，使用这些插件能给jQuery提供一些额外的功能。

jquery.color.js

animate不支持颜色的渐变，但是使用了jquery.color.js后，就可以支持颜色的渐变了。

使用插件的步骤

1. 引入jQuery文件

2. 引入插件（如果有用到css的话，需要引入css）

3. 使用插件

jquery.lazyload.js

懒加载插件

jquery.ui.js插件

jQueryUI专指由jQuery官方维护的UI方向的插件。

官方API：<http://api.jqueryui.com/category/all/>

其他教程：[jQueryUI教程](http://www.runoob.com/jqueryui/jqueryui-tutorial.html)

基本使用:

2. 1. 引入jQueryUI的样式文件

2. 引入jQuery

3. 引入jQueryUI的js文件

4. 使用jQueryUI功能

使用jquery.ui.js实现新闻模块的案例

制作jquery插件

原理：jquery插件其实说白了就是给jquery对象增加一个新的方法，让jquery对象拥有某一个功能。

//通过给$.fn添加方法就能够扩展jquery对象

$.fn. pluginName = function() {};

制作手风琴插件