

Kuis Pertemuan 7 Pelatihan C#

Masalah :

Buatlah sebuah program sederhana untuk manajemen perpustakaan.

Ada 3 class yakni : **DaftarBuku**, **Perpustakaan** dan **Program**.

DaftarBuku

- Buatlah sebuah class bernama **DaftarBuku** untuk merepresentasikan daftar buku dalam perpustakaan yang memiliki properti : JudulBuku(string), TahunTerbit(int) dan Pengarang(string). semua properti berbentuk private dan harus di public agar bisa diakses di class lain dengan cara enkapsulasi.
- Buatlah constructor yang menerima dan menginisialisasi properti diatas.

Perpustakaan

- Buatlah class **Perpustakaan** untuk merepresentasikan perpustakaan. Class ini harus memiliki properti : LibraryName dan sebuah daftar buku (DaftarBuku). DaftarBuku ini menggunakan List<DaftarBuku>. Dan buatlah constructor yang menerima dan menginisialisasi properti LibraryName dan DaftarBuku.
- Tambahkan method AddBuku(DaftarBuku daftarBuku) untuk menambahkan daftar buku ke dalam daftar.
- Tambahkan method RemoveBuku(DaftarBuku daftarBuku) untuk menghapus daftar buku dari daftar.
- Tambahkan method PrintBuku() yang mencetak seluruh daftar buku ke layar.

Program

Buat program utama yang memungkinkan pengguna untuk:

- Menambahkan beberapa item-menu ke dalam menu restoran.
- Menghapus item-menu berdasarkan nama.
- Melihat menu restoran yang telah dibuat.

Pastikan program utama Anda berjalan dalam sebuah loop sehingga pengguna dapat terus melakukan operasi tambah, hapus, atau tampilan menu sampai memilih untuk keluar.

Menu Pilihan

Modifikasi program utama Anda dengan menambahkan menu pilihan. Pengguna dapat memilih dari menu berikut:

- 1.Tambah buku.
- 2.Hapus buku.
- 3.Tampilkan buku.
- 4.Keluar.

Setiap opsi harus mengarahkan pengguna ke fungsi(function) yang sesuai dengan pilihan.