

# Memahami Struktur Folder dan File Project

---

# Silabus

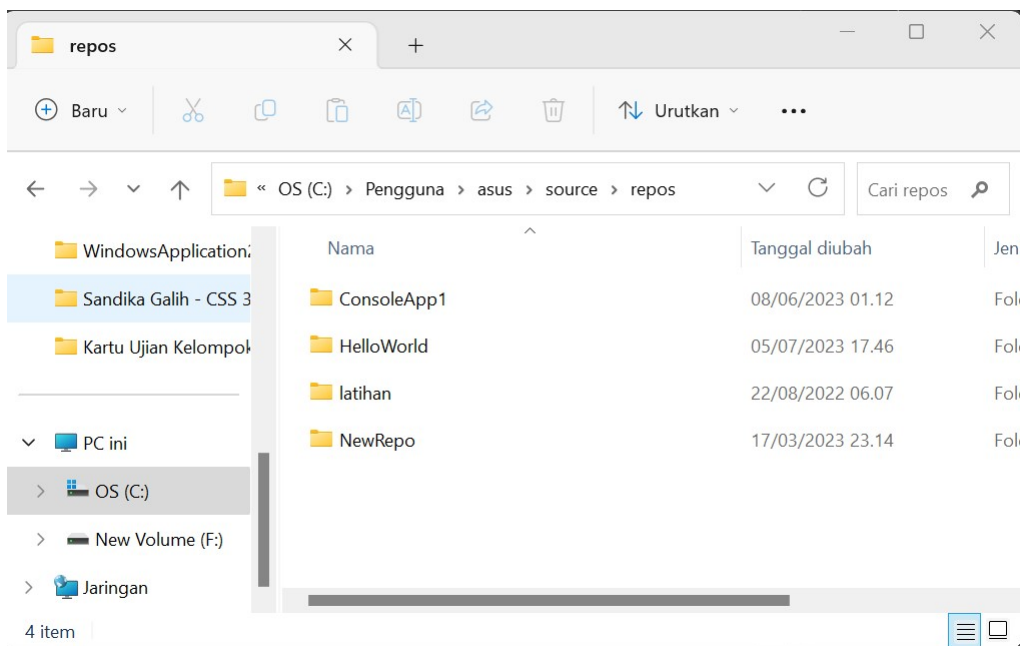
Pertemuan	Materi
1	Pengenalan .NET Framework (namespace,class,method,variabel,tipe data dan operator)
2	Math ,String dan Percabangan ( If...else , Switch Case )
3	Perulangan ( While , Do While , For , For Each )
4	Array
5	Method
6	Form
7	Event
8	UTS
9	OOP (class & object,constructor,access modifier)
10	OOP (property,inheritance,polymorphism, enum )
11	Exception (try catch,finally,throw keyword)
12	Koneksi Database (Konsep MVC,koneksi database,create,read)
13	Koneksi Database (update dan delete)
14	Membuat tampilan responsive dan validasi
15	Persiapan UAS dan sharing-sharing
16	Projek

# Daftar isi

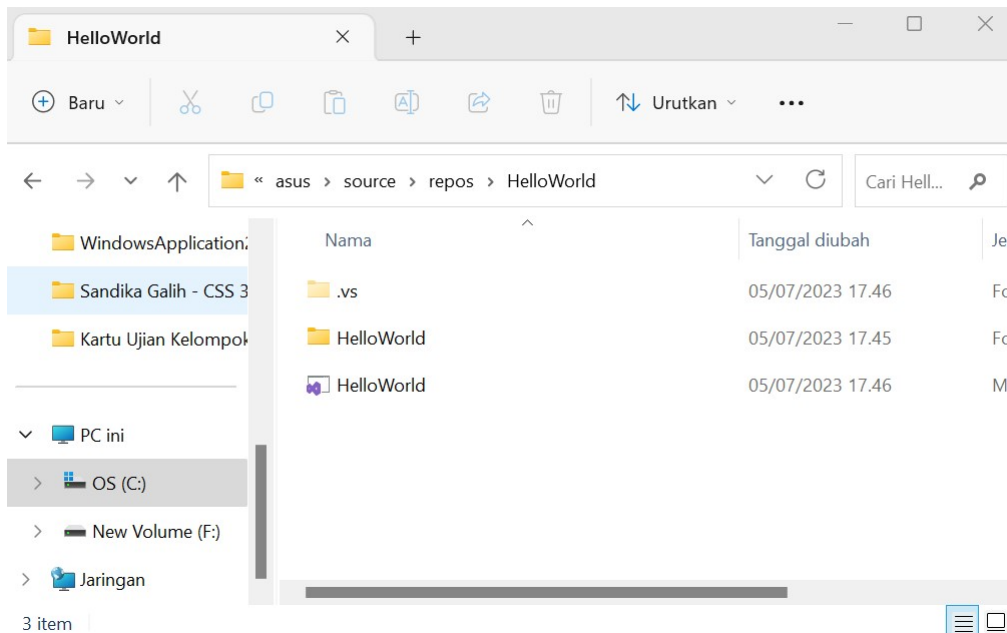
---

- **Memahami Struktur Folder dan File Project**
- Silabus
- Daftar isi
- Memahami Antarmuka Visual Studio
  - 1. Menubar dan Toolbar
  - 2. Code Editor
  - 3. Solution Explorer
  - 4. Properties
  - 5. Output
  - 6. Toolbox dan Server Explorer

Setiap project yang kita buat di Visual Studio akan tersimpan di folder  
`C:\Users\username\source\repos.`



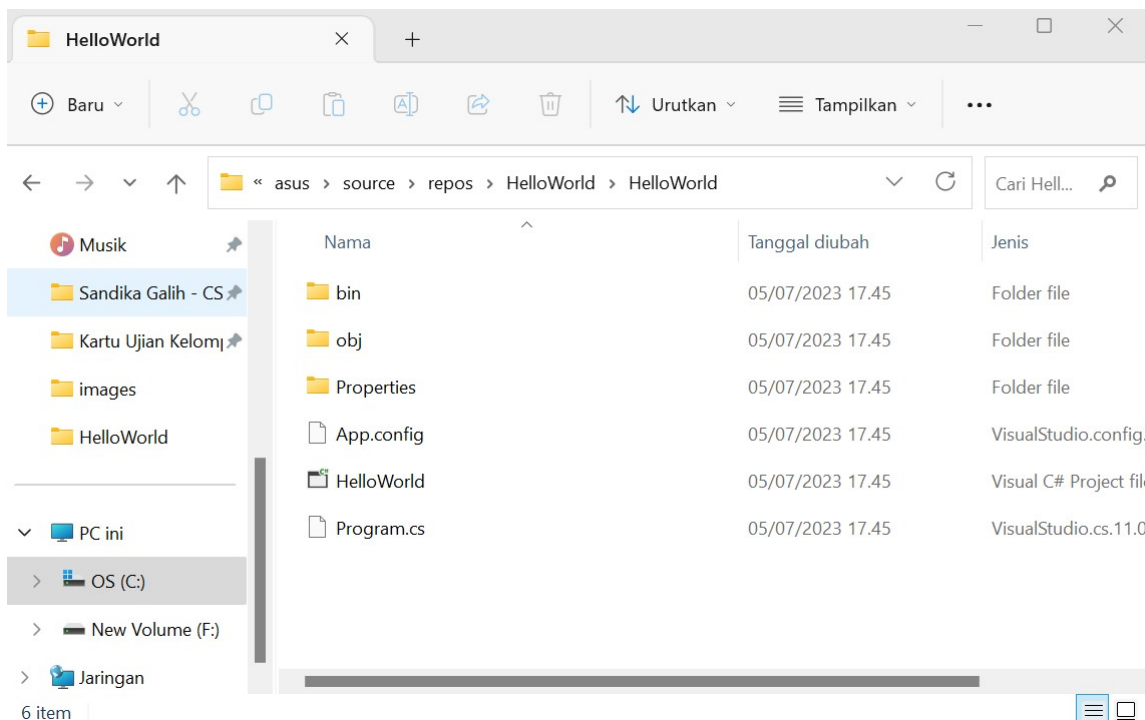
Jika kita buka folder `HelloWorld`, di sana akan berisi folder `HelloWorld` dan file `HelloWorld.sln`.



File `HelloWorld.sln` (solution) adalah file teks yang berisi definisi dari project. Lalu folder `HelloWorld` adalah folder yang berisi source code dari project `HelloWorld`.







Oh iya, Solution adalah istilah yang digunakan untuk kelompok atau group project. Satu solution, bisa berisi satu atau lebih project. Setiap solution punya file `.sln` untuk keterangan dan informasi yang akan dibaca di Visual Studio.

Oke sekarang coba buka folder porject HelloWorld, maka kita akan mendapatkan struktur file seperti ini:



Keterangan:

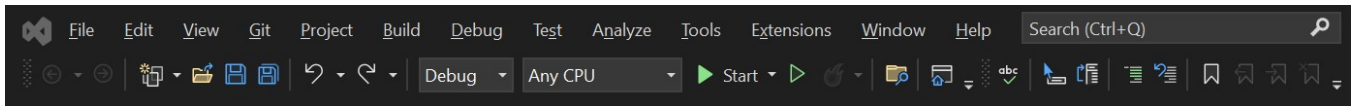
- `bin` adalah folder yang berisi file binary hasil compile.

-  obj adalah folder yang berisi file object dan file lainnya yang dibutuhkan saat compile program.
-  Properties adalah folder yang berisi resource dan properti yang ditambahkan ke dalam project.
-  App.Config adalah file XML yang berisi konfigurasi dari project.
-  HelloWorld.csproj adalah file yang berisi informasi yang ada di dalam project, versi, konfigurasi, dll.
-  HelloWorld.csproj.user sama seperti csproj, namun ini untuk user;
-  Program.cs adalah file yang berisi source code program, di sinilah nanti kita akan banyak menulis kode.

# Memahami Antarmuka Visual Studio

Kalau kita lihat, tampilan antarmuka Visual Studio dapat kita bagi menjadi enam bagian:

## 1. Menubar dan Toolbar

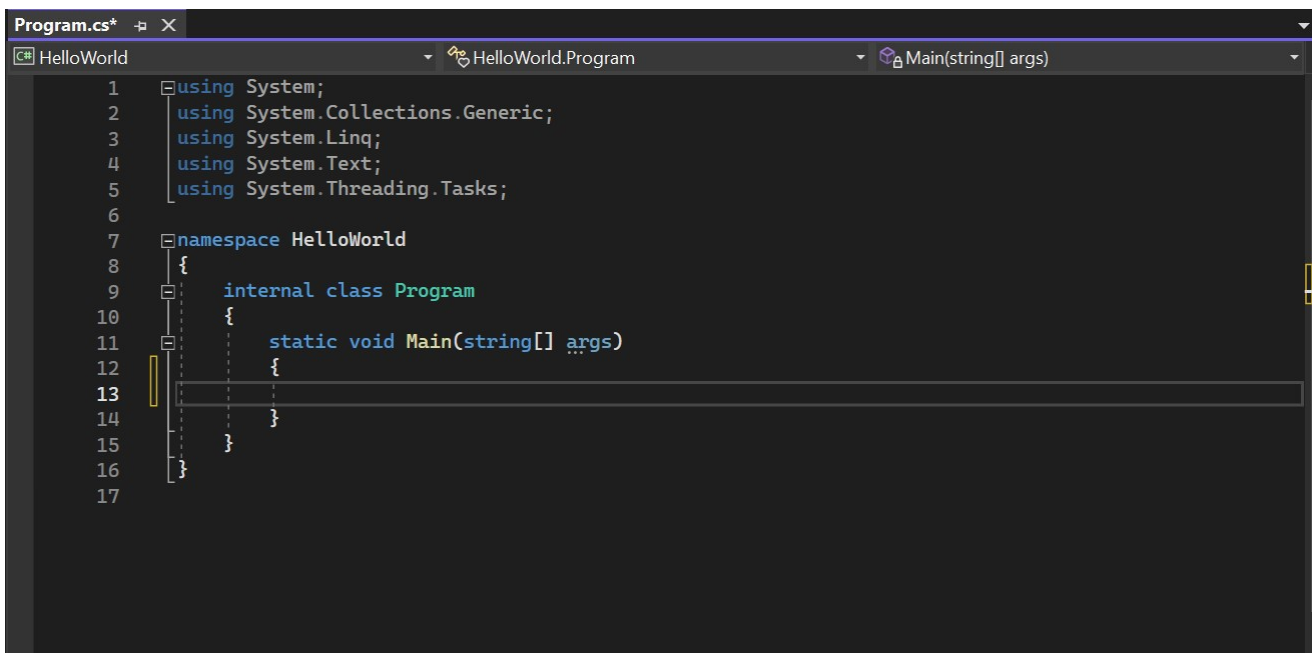


Menubar adalah menu yang kita gunakan untuk mengakses semua fitur di Visual Studio.

Lalu di bawah Menubar ada Toolbar yang merupakan sekumpulan ikon untuk melakukan aksi tertentu seperti copy, paste, build project, undo, redo, dll.

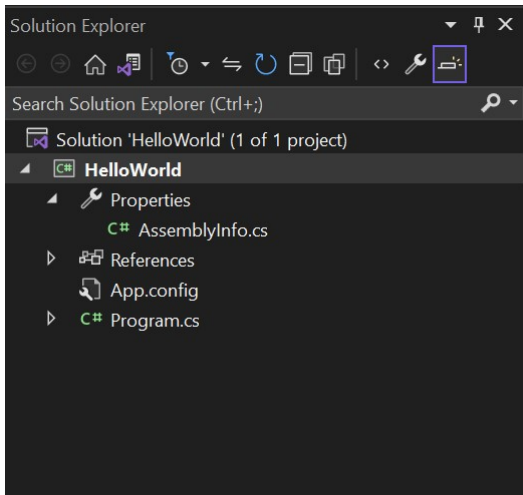
## 2. Code Editor

Code Editor adalah tempat kita menulis kode program.



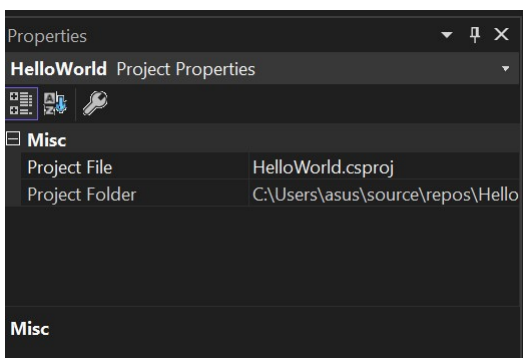
## 3. Solution Explorer

Solution Explorer adalah tempat kita melihat struktur folder solution dan project. Selain itu, di sini juga terdapat Team Explorer untuk mengakses task, Git, dan menu lainnya untuk teamwork.



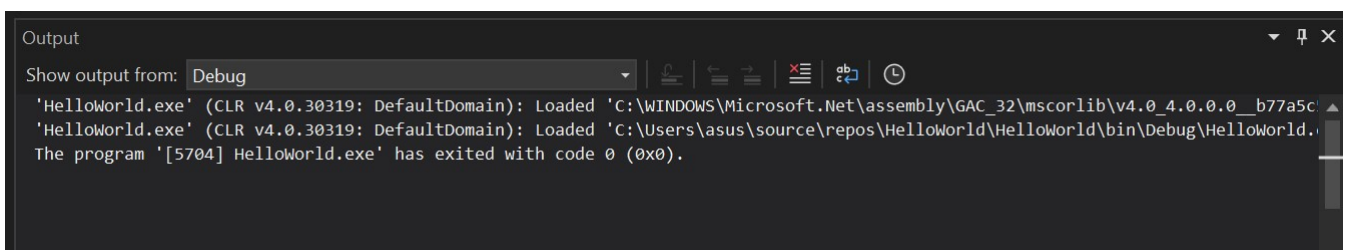
## 4. Properties

Properties adalah jendela yang berisi informasi tentang object tertentu. Pada jendela ini, kita ubah nilai properti yang dimiliki oleh object.



## 5. Output

Output adalah jendela yang berisi informasi yang akan keluar saat compile atau build project. Pada jendela ini, kita bisa melihat pesan error untuk debugging program.



## 6. Toolbox dan Server Explorer

Toolbox adalah jendela yang berisi daftar komponen kontrol yang bisa kita tambahkan ke dalam aplikasi. Biasanya jendela Toolbox akan terbuka saat pembuatan aplikasi Desktop.