<u>Informe de Aprendizaje: Onshape Fundamentals – Módulos de Introducción</u>

Nombre del estudiante: Jorge Esteban Roldán Montalván

Carrera: Ingeniería Informática Curso: Fundamentos de Diseño

Fecha: 01-05-2024

1. Introducción

Durante el curso Fundamentos de Diseño, se nos introdujo a la plataforma Onshape, un software de modelado CAD 3D basado en la nube, ampliamente utilizado en diseño industrial e ingeniería. Como parte de nuestra formación, completamos las secciones "Introducción a Onshape" y "Fundamentos CAD" del curso Onshape Fundamentals, lo que nos permitió desarrollar competencias iniciales en diseño digital y modelado paramétrico. En este informe presento mis aprendizajes clave, reflexiones y su aplicación en el campo de la Ingeniería Informática.

2. Módulo: Introducción a Onshape

Este primer módulo sirvió como base para comprender qué es Onshape y cómo se diferencia de otros softwares de diseño.

Contenidos abordados:

- ¿Qué es Onshape?
- Ventajas del CAD en la nube
- · Creación de una cuenta Onshape
- Estructura de un documento Onshape
- Interfaz de usuario
- Tipos de pestañas: Part Studios, Assemblies, Drawings, etc.

Aprendizajes clave:

- Comprendí que Onshape funciona completamente desde el navegador, sin instalación, lo cual facilita el trabajo colaborativo.
- Conocí los distintos componentes de un documento, y aprendí a navegar por la interfaz y administrar pestañas y elementos.
- Aprendí a mover, copiar y renombrar documentos y pestañas, así como a compartir archivos con otros usuarios.

3. Módulo: Fundamentos CAD



Este segundo módulo fue más técnico, centrado en las bases del diseño asistido por computadora (CAD).

Contenidos abordados:

- Introducción al Sketching (Croquizado)
- Boceto básico (Basic Sketching)
- Herramientas de sketch: líneas, círculos, arcos, rectángulos
- Restricciones geométricas: horizontalidad, verticalidad, coincidencia, igualdad, etc
- Acotación y definición de sketches
- Extrusión básica (Extrude)
- Modelado sólido a partir de sketches

Aprendizajes clave:

- Aprendí que el diseño 3D comienza con croquis 2D en un plano (Sketching).
- Comprendí la importancia de aplicar restricciones para definir la forma del boceto correctamente.
- Aprendí a definir completamente un sketch (líneas negras), lo que garantiza precisión y control sobre el diseño.
- Usé la herramienta Extrude para generar volúmenes sólidos a partir de un croquis.
- Completé ejercicios prácticos como crear un rectángulo centrado con un círculo interno, aplicando dimensiones y extruyéndolo para formar un sólido 3D.

4. Aplicación en Ingeniería Informática

Aunque el CAD suele relacionarse con la ingeniería mecánica o industrial, como estudiante de **Ingeniería Informática** reconozco varios beneficios:

- Diseño de componentes físicos para proyectos electrónicos o loT.
- Colaboración con diseñadores e ingenieros de otras disciplinas.
- Desarrollo de habilidades espaciales, estructurales y lógicas, similares a la programación.
- Familiarización con flujos de trabajo digitales y herramientas de colaboración en la nube.











