


Руководство пользователя


Цифрового образовательного ресурса “Blender 3D”

 Blender

Начать курсМатериалы курсаТестовые заданияВидео материал

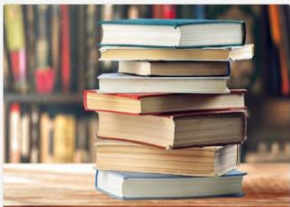
Blender

Погрузись в удивительный мир 3D графики вместе с программой Blender 3D



—


Данный курс предоставляет:



Текстовые материалы

Сборник множества интересных книг по работе с программой Blender 3D.


[Посмотреть](#)



Видео материалы

Видео курс по работе с программой Blender 3D.

[Посмотреть](#)



Тестовые задания

Пройди тест и проверь свои знания по работе с программой Blender 3D.

[Посмотреть](#)

Руководство по использованию цифрового образовательного ресурса

Содержание

Стартовая страница Цифрового образовательного ресурса.....	3
Вкладка “Материалы курса”.....	4
Вкладка “Тестовые задания”.....	5
Вкладка “Видео материалы”.....	6

Стартовая страница Цифрового образовательного ресурса

Blender

Начать курс Материалы курса Тестовые задания Видео материал

Навигационная панель

Blender

Погрузись в удивительный мир 3D графики вместе с программой Blender 3D

Данный курс предоставляет:

Текстовые материалы
Сборник множества интересных книг по работе с программой Blender 3D.
[Посмотреть](#)

Видео материалы
Видео курс по работе с программой Blender 3D.
[Посмотреть](#)

Тестовые задания
Пройди тест и проверь свои знания по работе с программой Blender 3D.
[Посмотреть](#)

Представление возможностей курса с переходом на соответствующие вкладки

[Руководство по использованию цифрового образовательного ресурса](#)

Навигационная панель (Первый блок, выделенный красным) отвечает за навигацию по цифровому образовательному ресурсу. Каждая вкладка отвечает за переход на соответствующую страницу.

Вкладка “Начать курс” отвечает за переход к нижнему блоку (Второй блок, выделенный красным) для более подробного ознакомления с функциями цифрового образовательного ресурса.

Вкладка “Материалы курса”

Blender/Текстовые материалы		Текстовые материалы курса
Простое моделирование с MESH		
Кривые, поверхности Nurbsh		
Материалы и текстуры		
Анимация		
<p>Изучая предыдущий материал, вы постигли основы и премудрости моделирования, но вдохнуть жизнь в свое детище вам поможет именно эта глава.</p> <p>Вспомните современные фильмы, где трехмерная графика органично переплетается с живыми актерами и реальными декорациями. Это и нашумевшая сага о Вампирах, и ставшие бестселлерами серии Матрицы, и... список можно продолжать до бесконечности. 3D буквально пронизывает все современное кинематографическое искусство. Конечно, многое зависит от качества моделей, но если они в сцене двигаются неестественно, то на реалистичности можно поставить крест.</p> <p>Создание анимации в трехмерной программе заслуженно считается самой сложной темой для изучения начинающими пользователями. Обилие инструментов в Blender позволяет воплотить в реальность любые смелые идеи, вот только выбрать нужные — задача не из легких.</p> <p>В этой главе вы узнаете о базовых принципах анимации объектов, научитесь использовать деформацию в движении и, конечно же, разберетесь со скелетной анимацией, которая применяется для сложных моделей.</p>		
Физика		
Свет, камеры и окружение		

Вкладка “Материалы курса” содержит в себе текстовые материалы по работе с программой “Blender 3D”. Так же в самом низу странице прикреплен исходник учебника из которого были взяты материалы.

Вкладка “Тестовые задания”



Перед началом тестирования просим ознакомиться с правилами:

- Не используйте кнопки “вперед”, “назад”.
- Не обновляйте страницу.
- В случае не выбора варианта ответа он автоматически засчитывается в неправильно ответенные.
- В каждом вопросе всего один верный вариант ответа.

Надеемся на вашу честность во время прохождения теста!

Удачи вам!

Начать тест

TEST BLENDER 3D

Для начала теста вам требуется ознакомиться с правилами тестирования.
После чего нажать кнопку “Начать тест”.

Blender – это

- ☐ пакет для создания трёхмерной компьютерной графики, анимации и интерактивных приложений
- ☐ графический редактор
- ☐ текстовый редактор
- ☐ программная среда для объектно-ориентированного программирования


Ответить

Далее для прохождения теста вам требуется выбрать один из вариантов ответа и нажать кнопку ответить.

Ваш результат: 5 из 25

По завершению теста вам будет выдан результат.

Вкладка “Видео материалы”

Blender/Видео материалы		Видео материалы курса
Вводный урок		
Где скачать и системные требования Blender		
Splash Screen, Top bar, Status bar, Меню: File, Edit, Window, Help		
		
Работа с окнами, заголовки окон, меню и рабочее пространство		
Навигация с помощью Gizmo, центры вращения, NumPad		
Навигация по меню, способы ввода, контекстные и круговые меню		

Вкладка “Видео материалы” содержит в себе видео уроки по работе с программой “Blender 3D”. Так же в самом низу странице прикреплена ссылка на канал автора данных видео уроков.