# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. ПЕТРА ВЕЛИКОГО

Институт прикладной математики и механики

Высшая школа прикладной математики и вычислительной физики

# Отчёт

по лабораторной работе №7 «Алгоритмы композиции» по дисциплине «Системы искусственного интеллекта»

Студентка гр. 3630201/70101	О. В. Саксина
Преполаватель	Л В Vткин

# Содержание

1	дание 1
	Постановка задачи
	Реализация
2	дание 2
	Постановка задачи
	Реализация
3	дание 3
	Постановка задачи
	Реализация
П	ожение

# 1 Задание 1

#### 1.1 Постановка задачи

Исследуйте зависимость тестовой ошибки от количества деревьев в ансамбле для алгоритма adaboost.М1 на наборе данных Vehicle из пакета mlbench (обучающая выборка должна состоять из 7/10 всех прецедентов, содержащихся в данном наборе данных). Постройте график зависимости тестовой ошибки при числе деревьев, равном  $1, 11, 21, \ldots, 301$ , объясните полученные результаты.

#### 1.2 Реализация

Результат представлен на рис. 1. При увеличении количества деревьев в ансамбле до 80, тестовая ошибка уменьшается. Затем колеблется в пределах от 0.225 до 0.3, принимая наименьшее значение на 100 деревььях.

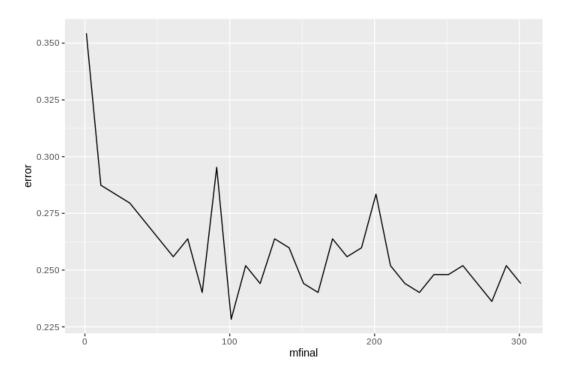


Рис. 1: Зависимость ошибки от количества деревьев в ансамбле для алгоритма adaboost

# 2 Задание 2

#### 2.1 Постановка задачи

Исследуйте зависимость тестовой ошибки от количества деревьев в ансамбле для алгоритма bagging на наборе данных Glass из пакета mlbench (обучающая выборка должна состоять из 7/10 всех прецедентов, содержащихся в данном наборе данных). Постройте график зависимости тестовой ошибки при числе деревьев, равном  $1, 11, 21, \ldots, 201$ , объясните полученные результаты.

#### 2.2 Реализация

Результат представлен на рис. 2. При увеличении количества деревьев в ансамбле до 30 тестовая ошибка уменьшается. Затем колеблется в пределах от 0.24 до 0.29, принимая наименьшее значение на 70 деревьях.

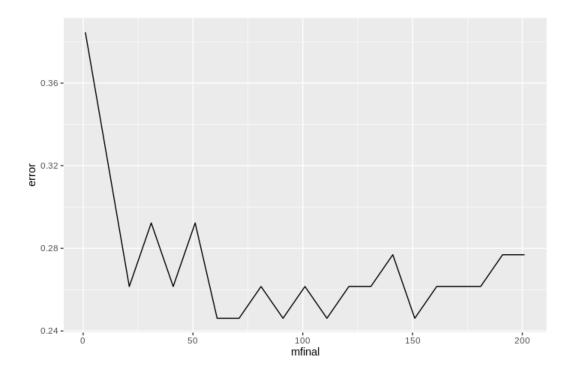


Рис. 2: Зависимость ошибки от количества деревьев в ансамбле для алгоритма bagging

### 3 Задание 3

# 3.1 Постановка задачи

Реализуйте бустинг алгоритм с классификатором К ближайших соседей. Сравните тестовую ошибку, полученную с использованием данного классификатора на наборах данных Vehicle и Glass, с тестовой ошибкой, полученной с использованием единичного дерева классификации.

#### 3.2 Реализация

Описание алгоритма на естественном языке:

- 1. Присвоить каждому элементу из набора данных вес, равный 1.
- 2. Разделить данные на тестовые и обучающие.
- 3. Обучающие данные методом leave one out настроить следующим образом:
  - (а) Найти к ближайших соседей для і-го элемента.
  - (b) Определить количество голосов за каждый класс, сложив по отдельности веса соседей каждого класса. Присвоить i-му элементу класс, за который отдано больше всех голосов.
  - (c) Если этот класс не совпадает с реальным классом i-го элемента, то для каждого соседа из k ближайших соседей увеличить на 0.5 вес тех, кто имеет реальный класс i-го элемента, и уменьшить на 0.5 вес тех, кто имеет назначенный класс i-го элемента.
  - (d) Повторить шаги a-c 2 раза
- 4. Предсказать классы элементов из тестового набора путём поиска k ближайших соседей в обучающих данных с изменёнными весами.

Средняя тестовая ошибка данного классификатора на наборе данных Glass при k=8-0.35. Средняя тестовая ошибка единичного дерева классификации глубины 4-0.31.

Средняя тестовая ошибка данного классификатора на наборе данных Vehicle при k=8-0.41. Средняя тестовая ошибка единичного дерева классификации глубины 4-0.32.

### Приложение

#### Задание 1

```
library(ggplot2)
    library(rpart)
    library(mlbench)
    library(adabag)
    data(Vehicle)
    1 = length(Vehicle[,1])
    sub = sample(1:1,7*1/10)
    mfinal = seq(1, 301, 10)
    maxdepth = 5
    res = rep(0, length(mfinal))
    for(i in 1:length(mfinal)){
      Vehicle.adaboost = boosting(Class ~.,data=Vehicle[sub,], mfinal=mfinal[i], maxdepth=maxdepth)
13
      Vehicle.adaboost.pred = predict.boosting(Vehicle.adaboost, newdata=Vehicle[-sub, ])
      res[i] = Vehicle.adaboost.pred$error
15
16
    df = data.frame(mfinal = mfinal, error = res)
17
    ggplot(df, aes(x = mfinal, y = error)) +
18
      geom_line()
19
```

#### Задание 2

```
library(ggplot2)
    library(rpart)
    library(mlbench)
    library(adabag)
    data(Glass)
6
    1 = length(Glass[,1])
    sub = sample(1:1,7*1/10)
    mfinal = seq(1, 201, 10)
    maxdepth = 5
10
    res = rep(0, length(mfinal))
11
    for(i in 1:length(mfinal)){
12
      Glass.adaboost = bagging(Type ~.,data=Glass[sub,], mfinal=mfinal[i], maxdepth=maxdepth)
13
      Glass.adaboost.pred = predict.bagging(Glass.adaboost, newdata=Glass[-sub, ])
14
      res[i] = Glass.adaboost.pred$error
15
16
17
    df = data.frame(mfinal = mfinal, error = res)
18
    ggplot(df, aes(x = mfinal, y = error)) +
      geom_line()
```

#### Задание 3

```
import numpy as np
    from collections import Counter
    import csv
    import random
    import copy
    {\tt from \ sklearn.tree \ import \ DecisionTreeClassifier}
    def distance(instance1, instance2):
        instance1 = np.array(instance1)
9
         instance2 = np.array(instance2)
10
        return np.linalg.norm(instance1 - instance2)
12
    def get_distances(tr, te):
13
        train = copy.deepcopy(tr)
14
        test = copy.deepcopy(te)
15
        for i in range(len(te)):
16
```

```
test[i].pop(-1)
17
        for i in range(len(tr)):
18
             train[i].pop(-1)
19
        distances = {}
20
        test_ind = 0
21
        for i in test:
22
            distances[test_ind] = []
23
            train_ind = 0
24
            for j in train:
25
                 distances[test_ind].append([train_ind, distance(i, j)])
26
                 train_ind += 1
27
             test ind += 1
28
        return distances
29
30
    def get_neighbors(train, train_labels, test_num, k, distances):
31
32
        #neighbour = (index, dist, class, weight)
33
        neighbors = []
34
        distances[test_num].sort(key=lambda x: x[1])
35
        neighbors = copy.deepcopy(distances[test_num][:k])
        for i in range(k):
             neighbors[i].append(train_labels[neighbors[i][0]])
37
            neighbors[i].append(train[neighbors[i][0]][-1])
        return(neighbors)
39
40
    def vote(neighbors):
41
        class_counter = Counter()
42
        for neighbor in neighbors:
43
            class_counter[neighbor[2]] += neighbor[3]
44
        return class_counter.most_common(1)[0][0]
45
46
    def add_weight(test_num, right_label, wrong_label, train, train_labels, neighbors):
47
        for n in neighbors:
48
            ind = n[0]
49
            if train_labels[ind] == right_label:
50
                train[ind][-1] += 0.5
51
            elif train_labels[ind] == wrong_label:
52
                train[ind][-1] -= 0.5
53
    def read_data(file):
55
56
        data = []
        with open(file) as csvfile:
            reader = csv.reader(csvfile)
            for row in reader:
59
60
                data.append(row)
61
        for row in range(1,len(data)):
62
            for el in range(len(data[row]) - 1):
                 data[row][el] = float(data[row][el])
63
            try:
64
                 data[row][-1] = int(float(data[row][-1]))
65
            except:
66
                pass
67
        return data
68
69
    def knn(train0, main_train_labels):
70
        for s in range(len(train0)):
71
            print('\n____')
72
            print(str(s) + '_____\n')
73
74
            k = 6
75
            train_labels = copy.deepcopy(main_train_labels)
76
            test = [train0[s]]
77
            test_labels = [train_labels[s]]
78
            if s == 0:
                train = train0[1:]
79
             elif s == len(train0):
80
                train = train0[:s]
81
82
```

```
train = train0[:s] + train0[s+1:]
83
             d = get_distances(train, test)
              votes = []
85
              for test_ind in range(len(test)):
86
                  neighbors = get_neighbors(train, train_labels, test_ind, k, d)
87
                  votes.append(vote(neighbors))
88
             wrongs = {}
89
             for i in range(len(votes)):
90
                  if votes[i] != test_labels[i]:
91
                      wrongs[i] = (test_labels[i], votes[i])
92
                      print(str(i) + ') predicted: ' + str(votes[i]) + ' real: ' + str(test_labels[i]))
93
             for i in wrongs:
94
                  add_weight(i, wrongs[i][0], wrongs[i][1], train, train_labels, get_neighbors(train, train_labels, i, k+1, d))
95
96
             print('\n')
97
             if wrongs:
98
                 k += 1
99
100
                  votes = []
101
                  for test_ind in range(len(test)):
102
                      neighbors = get_neighbors(train, train_labels, test_ind, k, d)
                      votes.append(vote(neighbors))
103
                  wrongs = {}
104
                  for i in range(len(votes)):
105
                      if votes[i] != test_labels[i]:
106
                          wrongs[i] = (test_labels[i], votes[i])
107
                          print(str(i) + ') predicted: ' + str(votes[i]) + ' real: ' + str(test_labels[i]) )
108
                  for i in wrongs:
109
                      add_weight(i, wrongs[i][0], wrongs[i][1], train, train_labels, get_neighbors(train, train_labels, i, k+1, d))
110
                  print('\n')
111
112
                  if wrongs:
113
                      k += 1
114
                      votes = []
115
                      for test_ind in range(len(test)):
116
                          neighbors = get_neighbors(train, train_labels, test_ind, k, d)
117
                          votes.append(vote(neighbors))
118
                      wrongs = {}
119
120
                      for i in range(len(votes)):
121
                          if votes[i] != test_labels[i]:
                              wrongs[i] = (test_labels[i], votes[i])
                              print(str(i) + ') predicted: ' + str(votes[i]) + ' real: ' + str(test_labels[i]) )
                      for i in wrongs:
                          add_weight(i, wrongs[i][0], wrongs[i][1], train, train_labels, get_neighbors(train, train_labels, i, k+1, d
125
126
         return train0
127
     def main():
128
         #data = read_data('glass.csv')
129
         data = read_data('vehicle_csv.csv')
130
         rows = len(data)
131
         data[0].insert(-1, "weight")
132
         for i in range(rows):
133
             data[i].insert(-1, 1)
134
         cols = len(data[0])
135
         names = data[0]
136
         data.pop(0)
137
         random.shuffle(data)
138
         train_size = round(0.7 * rows)
139
         train0 = data[:train_size]
140
141
         test0 = data[train_size:]
142
         main_train_labels = [row[-1] for row in train0]
143
         main_test_labels = [row[-1] for row in test0]
144
         for row in test0:
             row.pop(-1)
145
         for row in train0:
146
147
             row.pop(-1)
148
         #tree
```

```
clf = DecisionTreeClassifier(max_depth = 4, random_state = 0)
         clf.fit(train0, main_train_labels)
         clf.predict(test0)
151
         score = clf.score(test0, main_test_labels)
152
153
         train = knn(train0, main_train_labels)
154
         k = 8
155
         test = test0
156
         train_labels = copy.deepcopy(main_train_labels)
157
         test_labels = copy.deepcopy(main_test_labels)
158
         d = get_distances(train, test)
159
         votes = []
160
         for test_ind in range(len(test)):
161
             neighbors = get_neighbors(train, train_labels, test_ind, k, d)
162
             votes.append(vote(neighbors))
163
         wrongs = {}
164
         print('\n test \n')
165
         for i in range(len(votes)):
166
             if votes[i] != test_labels[i]:
167
168
                 wrongs[i] = test_labels[i]
169
                 print(str(i) + ') predicted: ' + str(votes[i]) + ' real: ' + str(test_labels[i]))
170
         print('\n knn missclasification = ' + str(len(wrongs)/len(test)))
         print('\n tree missclasification = ' + str(1 - score))
171
172
173
     main()
174
```