Git en versiebeheer niet alleen voor coders

Dawid Zalewski & Ronald Tangelder

September 2, 2021

Intro



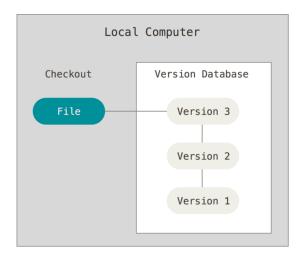
Versiebeheersysteem

Versiebeheer is het systeem waarin veranderingen in een bestand of groep van bestanden over de tijd wordt bijgehouden, zodat je later specifieke versies kan opvragen.

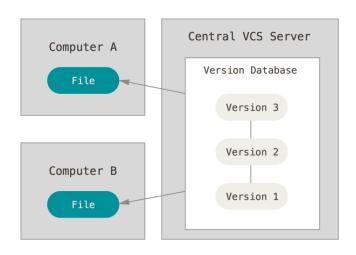
Waarom versiebeheer

- Terughalen van eerdere versies van bestanden of het hele project
- Bekijken wijzigingen tussen twee momenten in de tijd
- Opvolgen wie wat aangepast heeft

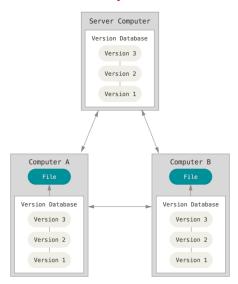
Lokale versiebeheersystemen



Gecentraliseerde versiebeheersystemen



Gedistribueerde versiebeheersystemen



Wat is git

Git is een gedistribueerd versiebeheersysteem

- Elk teamlid kan onafhankelijk werken
- Bijna alle handelingen zijn lokaal
- ledereen heeft een lokale kopie van de database (repository)

Om te beginnen

- Git client: http://git-scm.com/download/
 - Pak de juiste versie voor jouw systeem,
 - Inclusief Git Bash (alleen Windows)
- GUI tool: http://git-scm.com/downloads/guis
 - Bijv. Github Desktop

Info

Wij gaan (proberen) geen GUI tools te gebruiken.

Aan de slag - een paar instellingen

Git moet weten wie jij bent:

```
$ git config --global user.name "Dawid Zalewski"
```

\$ git config --global user.email "d.r.zalewski@saxion.nl"

Aan de slag - tekst editor

Je kan ook de default tekst editor aanpassen:

Voor Notepad++:

```
$ git config --global core.editor
"'notepad++.exe' -multiInst -nosession"
```

For Visual Studio Code:

```
$ git config --global core.editor "code --wait"
```

Aan de slag - controleer de instellingen

\$ git config --list



Initialiseer repository

```
mkdir my_project
$ cd my project/
$ git init
Initialized empty Git repository in ...
$ git status
On branch master
Initial commit
nothing to commit (create/copy files
 and use "git add" to track)
```

Drie toestanden

Er zijn drie toestanden waarin bestanden zich kunnen bevinden:

- gewijzigd ('modified'),
- voorbereid voor een commit ('staged')
- gecommit ('commited'),

Drie toestanden

Modified

Een bestand is gewijzigd maar nog niet naar de database gecommit

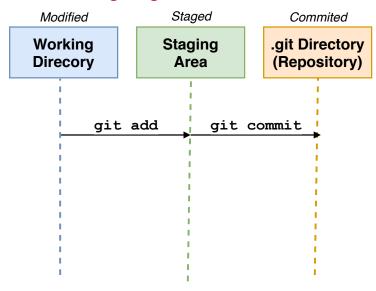
Staged

Een aangepast bestand wordt in de volgende commit meegenomen

Committed

Alle data zit veilig in de lokale database

Git workflow & omgeving



Werkomgeving

Working directory

De directorystructuur en bestanden waarin je wijzigingen aanbrengt

Staging Area

Tussenstation tussen working directory en repository Laat toe wijzigingen selectief te committen

Repository

Verzameling (backup database) van alle commits, branches, tags, ...

Eerste commit

Maak een nieuw bestand aan (readme.txt) in de my_project map Voor VS Code gebruikers:

- \$ code readme.txt
 - Type wat tekst in en sla op.

Contoleer

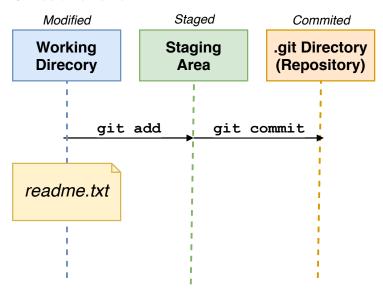
```
$ ls -l
total 1
-rw-r--r- 1 zalda 197609 7 Apr 11 12:55 readme.txt
```

Git status

```
$ git status
On branch master
No commits yet
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what
   will be committed)
        readme.txt
```

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

Waar is readme.txt



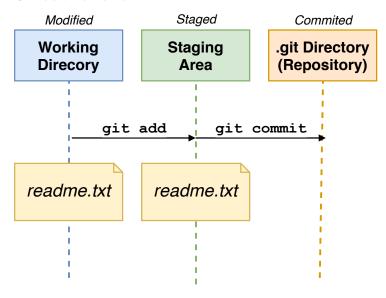
Naar de Staging Area: git add

```
$ git add readme.txt
$ git status
On branch master

Initial commit

Changes to be committed:
   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
   new file: readme.txt
```

Waar is readme.txt

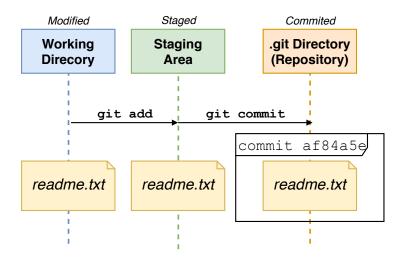


Een commit toevoegen: git commit

```
$ git commit -m "readme.txt toegevoegd"
[master (root-commit) af84a5e] readme.txt toegevoegd
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 readme.txt
```

```
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

Waar is readme.txt



Even checken

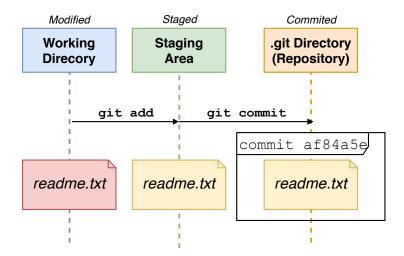
```
$ git log
commit af84a5e... (HEAD -> master)
Author: Dawid Zalewski <d.r.zalewski@saxion.nl>
Date: Wed Aug 11 14:56:28 2021 +0200
    readme.txt toegevoegd
Het originele bestand blijft in de map zitten.
```

Trouwens ook in de Staging Area.

Laten we iets aanpassen

Open readme.txt en voeg wat tekst toe / pas iets aan. \$ git status On branch master Changes not staged for commit: (use "git add <file>..." to update what will be committed) (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory) modified: readme.txt no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

Git herkent de wijzigingen

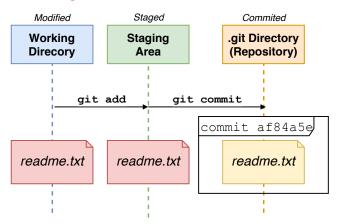


Alweer naar de Staging Area

git add

- \$ git add .
 - . is de huidige directory (incl. onderliggende)
 - Je kan ook bestanden individueel toevoegen (door zijn namen te vermelden)
 - Let op! Werkt enkel binnen de directory met repository

Staging area na git add .



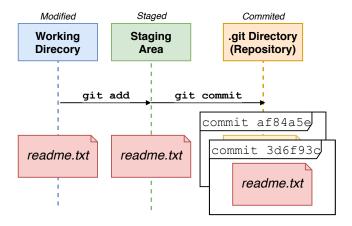
Let op: readme.txt zit nog steeds in de map.

git erkent slechts dat hij ook voor het commiten klaar is.

Wijzigingen commiten

```
$ git commit -m "een regel in readme.txt toegevoegd"
[master 3d6f93c] een regel in readme.txt toegevoegd
1 file changed, 1 insertions(+), 0 deletion(-)
```

De situatie na de commit



Wij hebben nu twee commits!

Een bestandje verder (zelf proberen)

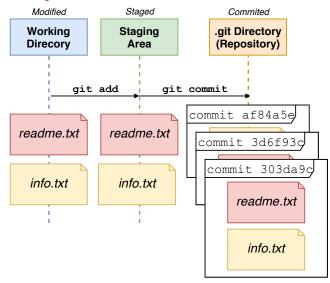
Maak een nieuwe file aan (bijv. info.txt) en:

- Voeg hem aan de Staging Area toe.
- Commit hem.

Een bestandje verder (code)

```
$ touch info.txt
$ code info.txt
$ git add .
$ git commit -m "Initiële revisie info.txt"
$ git log --oneline
```

Nu hebben wij twee files



Git time machine



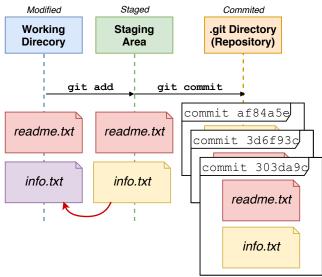
Locale wijzigingen ongedaan maken

Er zitten wijzigingen in een bestand (bijv. info.txt) die je ongedaan wilt maken.

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..."
     to update what will be committed)
   (use "git checkout -- <file>..."
     to discard changes in working directory)

modified: info.txt.
```

Locale wijzigingen ongedaan maken

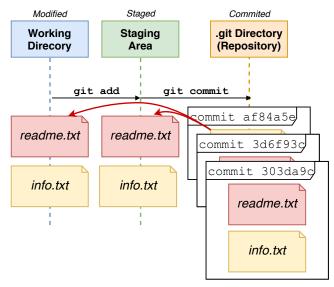


Locale wijzigingen ongedaan maken

```
$ git checkout -- info.txt
```

\$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

Een bestand naar een eerdere revisie zetten



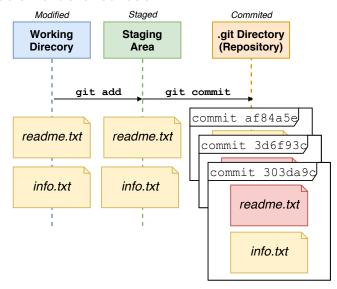
Een bestand naar een eerdere revisie zetten

```
$ git log --oneline
303da9c (HEAD -> master) info.txt toegevoegd
3d6f93c readme updated
af84a5e readme.txt added
```

\$ git checkout af84a5e -- readme.txt

De situatie na de checkout

De situatie na de checkout

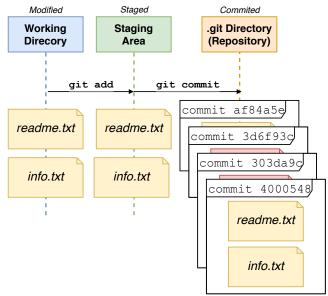


De situatie na de checkout: wat nu?

```
Of: nieuwe wijzigingen aanbrengen,
vervolgd door git add . & git commit
Of: direct commiten
```

\$ git commit -m "readme.txt naar originele revisie"
[master 4000548] readme.txt naar originele revisie
 1 file changed, 1 deletion(-)

De situatie na de checkout en commit



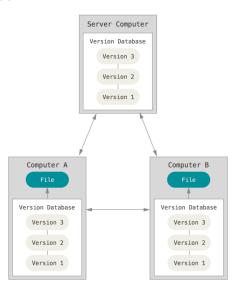
Even controlleren...

```
$ git log --oneline
4000548 (HEAD -> master) readme.txt naar originele revisie
303da9c info.txt toegevoegt
3d6f93c readme updated
af84a5e readme.txt added
```

Git remote



Waarom remote

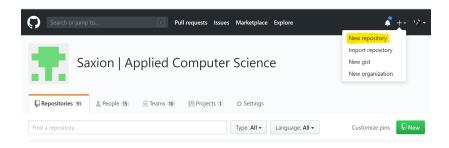


Github

https://github.com/

- Meest populaire git-hosting service
- Gratis voor iederen (met beperkingen)
- Gratis voor onderwijs (zonder beperkingen)
- GitHub Classroom (verder)

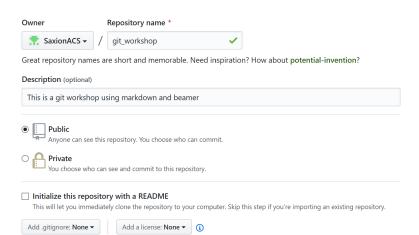
Een nieuwe repository op GitHub aanmaken



Details invoeren

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.



Public vs. Private

Public

ledereen kan de bestanden zien en kopiëren (maar niet wijzigen). Alleen de eigenaar en de teamleden kunnen de bestanden aanpassen.

Private

Alleen de eigenaar en de teamleden kunnen de bestanden zien, kopiëren of aanpassen.

Quick setup — if you've done this kind of thing before Set up in Desktop or HTTPS SSH https://github.com/SaxionACS/git_workshop.git Get started by creating a new file or uploading an existing file. We recommend every repository include a README, LICENSE, and .gitignore. ...or create a new repository on the command line echo "# git_workshop" >> README.md git init git add README.md git commit - m "first commit" git remote add origin https://github.com/SaxionACS/git_workshop.git git push - u origin master

Een bestande repo met een remote koppelen

```
$ git remote add origin
    https://github.com/SaxionACS/git_workshop.git
$ git push -u origin master
```

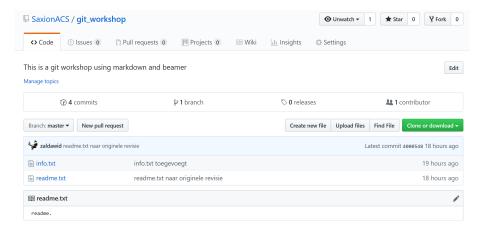
Alternatief: remote clonen naar een nieuwe map

```
$ mkdir my_project
```

- \$ cd my_project
- \$ git clone

https://github.com/SaxionACS/git_workshop.git

Is het gelukt?



Is het gelukt?

```
$ git remote -v

origin
 https://github.com/SaxionACS/git_workshop.git (fetch)
origin
 https://github.com/SaxionACS/git_workshop.git (push)
```

Wat nou

Het hangt eraf:

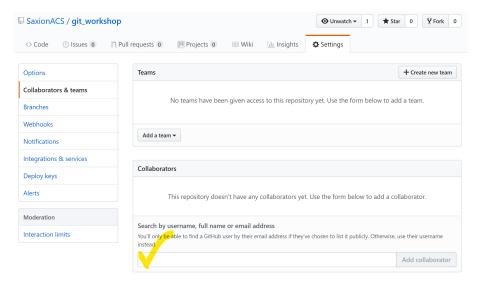
- Solo gebruiker
- Team gebruiker

Remote voor een solo gebruiker

```
$ git pull
[bewerk bestanden]
$ git status
$ git add .
$ git commit -m "..."
$ git push
```

- pull: Wijzigingen remote -> lokaal
- push: Wijzigingen lokaal -> remote

Remote voor een team: collaborators



Remote voor een team: initializatie

ledereen moet zijn lokale repo naar dezelfde remote verwijzen.

Één person zorgt voor de initialisatie van de remote repository.

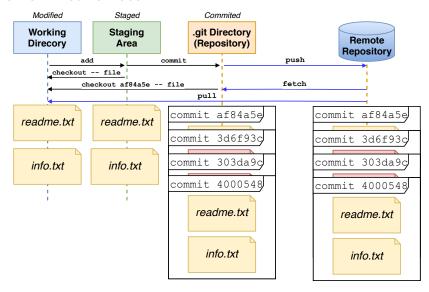
Dan:

```
$ git clone
https://github.com/SaxionACS/git_workshop.git
```

Remote voor een team: workflow

```
$ git pull --rebase
[bewerk bestanden]
$ git status
$ git add .
$ git commit -m "..."
$ git pull --rebase
$ git push
--rebase zorgt voor "eenvoudige" historiek
```

Werken met remote



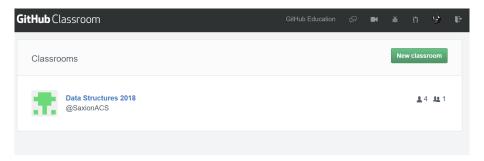
GitHub voor onderwijs



GitHub voor docenten

- Koppel aan emailadres van je school aan je GitHub account
- Registreer je op GitHub Education: https://education.github.com/teachers
- Maak nieuwe Github "organisatie" aan
 - bijv. naam van je school of vak of project
- Vraag korting aan: https://education.github.com/discount_requests/new
- Je kan ook korting voor jouw persoonlijke account aanvragen.

GitHub classroom



https://classroom.github.com

Wat kun je ermee

- Opdrachten voor studenten zetten: https://github.com/SaxionACS/AdventOfCode
- Presentaties maken;): https://github.com/SaxionACS/git_workshop

Mogelijkheden

- Feedback geven
 - issues, pull requests, commentaar
- Verbeteringen aanbrengen
 - online bestanden aanpassen
- Vooruitgang opvolgen
 - commit log (wie, wat, wanneer)
- Samenwerking beoordelen
 - commit log (wie, wat, wanneer)
- Discussies opvolgen
- Project plannen

Demo & vragen

Tijd voor demo & vragen



