1、下面代码的结果

public class MC extends father{

             private String text="text2";

             public static void main(String[] args) {

                          MC mc=new MC();

                          System.out.println(mc.getText());

             }

}

class father{

             private String text="text1";

             public String getText() {

                          return text;

             }

}

2、下面代码的结果

public class MC{

             public static void main(String[] args) {

                          String a="11";

                          String b="11";

                          System.out.println((a==b)+" "+a.equals(b));

             }

}

3、局部变量和成员变量的区别

4、变量的使用顺序

5、阐述单例设计模式,并实现

6、抽象类和接口的区别

7、override和overload的区别

8、类和对象的关系

9、静态代码块和构造代码块的区别

10、this和super 的区别？

11、Super（）和this（）在构造方法能同时使用吗，补充：Super关键字和this关键字能 否在构造函数中共存？

12、作用域public 、private、protecte的区别

13、java中跳出当重循环的语句有哪些

14、一个.java中是否可以包含多个类，有什么限制

15、final修饰的类，方法，属性有什么特点

 16、java 中实现多态的机制是什么?