

	Rozwiązanie chmurowe dla wystawy na wydziale ETI Politechniki Gdańskiej		
	<i>Organizacja i infrastruktura projektu</i>		
Autorzy:	Tomasz Piwowski		
Data:	23.03.2023	Wersja:	1.0

Spis treści

Opis projektu i produktu	1
Interesariusze i użytkownicy	1
Zespół	2
Komunikacja w zespole i z interesariuszami	2
Współdzielenie dokumentów i kodu	2
Narzędzia	3

Opis projektu i produktu

Stworzenie biblioteki cyfrowej w chmurze dla multimediiów związanych z wystawą elektroniki w budynku nowego ETI Politechniki Gdańskiej oraz stworzenie aplikacji na telefon prezentującej te informacje podczas oglądania wystawy. Produkt ma być potencjalnie do wykorzystania na terenie całego kampusu dla wystaw różnych wydziałów. Będą korzystać z niego głównie studenci i odwiedzający podczas np. drzwi otwartych. Wprowadzaniem nowych danych do biblioteki nie będą się zajmować sami deweloperzy oraz te dane mogą być w przyszłości rozszerzane, więc należy zadbać o intuicyjny interfejs do ich wprowadzania i modyfikacji.

Głównym celem produktu będzie zachęcenie studentów do poszerzania swojej wiedzy ze sprzętu obecnego na wystawach. Głównym interesariuszem jest Politechnika Gdańska. Terminem dostarczenia jest termin oddawania projektów inżynierskich.

Głównym etapami produkcji będą: zebranie potrzebnej wiedzy na temat rozwiązań chmurowych i budowania aplikacji na telefony z systemem Android, stworzenie modelu systemu, zaprojektowanie prototypu aplikacji, testowanie i poprawianie działania aplikacji, wdrożenie.

Interesariusze i użytkownicy

- Politechnika Gdańska — zależy na zainteresowaniu jak największej ilości osób licznymi wystawami na wydziałach, aplikacja powinna działać w tym kierunku i wykorzystywać pełen potencjał, jakie dostarczają zgromadzone dane na temat prezentowanego sprzętu. Powinna być też łatwa do zarządzania i użytkowania, by nie odstraszać użytkowników i pracowników politechniki, którzy będą zarządzać danymi na niej.

- Studenci politechniki — zależy im na szybkim i przyjaznym dla oka dostarczeniu informacji na temat sprzętu prezentowanego na wystawach.
- Przyszli studenci i osoby odwiedzające Politechnikę — chcą bezproblemowo poszerzać swoją wiedzę i zainteresowanie sprzętem na wystawach Politechniki
- Osoby odpowiedzialne za wystawy na swoich wydziałach
- Opiekun projektu — zależy mu na ruszeniu prac z stworzeniem aplikacji wykorzystującej zgromadzone dane o sprzęcie, a także późniejszym jej ulepszaniem np. o moduł AR, który będzie wyświetlał te dane
- Prowadzący przedmiot RPI — zależy mu na zdobyciu przez studentów zajmujących się tym projektem umiejętności ogólnego zarządzania projektami w celu ułatwienia pracy również nad innymi projektami w przyszłości.

Zespół

Skład zespołu:

Imię i nazwisko	Mail	Pełniona funkcja
Tomasz Piwowski	s180171@student.pg.edu.pl	Deweloper
Wiktor Dąbrowski	s184392@student.pd.edu.pl	Deweloper

Rodzaj komunikacji: hybrydowa z naciskiem na zdalną.

Komunikacja w zespole i z interesariuszami

Główne sposoby komunikacji:

- Z użyciem aplikacji do komunikacji przez Internet wśród członków zespołu,
- Cykliczne spotkania co 2 tygodnie w celu organizacji pracy, ustalenia sprintów,
- Kontakt mailowy z opiekunem projektu,
- Okresowe spotkania z opiekunem projektu w godzinach konsultacji (zależnie od zapotrzebowania, ale nie rzadziej niż 1 w miesiącu).

Komunikacja z pozostałymi interesariuszami:

- Politechnika Gdańska — kontakt poprzez opiekuna projektu,
- Studenci, przyszli studenci i odwiedzający politechnikę — planowana ankieta dot. sposobu prezentowania treści przez aplikację.
- Prowadzący przedmiot RPI — kontakt na zajęciach.

Współdzielenie dokumentów i kodu

Repozytorium dokumentów i kodu: <https://github.com/SaySaego/Projekt-Inzynierski>

Wersjonowanie automatyczne z użyciem mechanizmów kontroli wersji Git oraz poprzez ręczne wpisywanie numeru wersji w nagłówku dokumentu.

Sposób nazewnictwa plików:

- Dokumenty — z wielkiej litery, zawierające nazwę dokumentu,
- Kod — zgodnie z dobrymi praktykami dla wybranego języka programowania.

Osoba odpowiedzialna za konfigurację, utrzymanie, porządek w repozytorium: Tomasz Piwowski.

Narzędzia

- Messenger — do komunikacji poprzez Internet,
- GitHub/ GitHub Desktop — do zarządzania repozytorium,
- Microsoft Word — do edycji dokumentów,
- Trello — do organizacji zadań, tworzenia sprintów.