

Day 1

1. Откройте верстку <https://codepen.io/faisaliraqi99/pen/MWYjzZV>
Выберите при помощи селекторов DOM
 - все HTML-элементы `strong` и окрасьте их в зеленый цвет
 - найдите все HTML-элементы `em` и добавьте им класс `.selected`
 - Найдите все элементы `mark`, которые находятся в `div` с классом `row` и задайте им класс `.selected`
 - Найдите все гиперссылки и удалите у них подчеркивания
 - Найдите все HTML-элементы, который содержат слово «Задания» и находятся в элементе с классом `.container`
 - Переключите элементы `strong` с классом `some` в состояние без этого класса, а тем элементам (`strong`), у которых небыло этого класса — добавьте.
 - среди набора элементов с классом `.row` удалите класс у второго элемента
 - прочитайте CSS-свойство `color` у второй гиперссылки в тексте

Day 2

1. Подключите jQuery, убедитесь в доступности объекта -библиотеки. Примечание: попробуйте подключение с разных CDN-хранилищ, и при помощи локального файла
2. Откройте верстку <https://codepen.io/faisaliraqi99/pen/MWYjzZV>
Выберите при помощи селекторов jQuery
 - все HTML-элементы `strong` и окрасьте их в зеленый цвет
 - найдите все HTML-элементы `em` и добавьте им класс `.selected`
 - Найдите все элементы `mark`, которые находятся в `div` с классом `row` и задайте им класс `.selected`
 - Найдите все гиперссылки и удалите у них подчеркивания
 - Найдите все HTML-элементы, который содержат слово «Задания» и находятся в элементе с классом `.container`
 - Переключите элементы `strong` с классом `some` в состояние без этого класса, а тем элементам (`strong`), у которых небыло этого класса — добавьте.
 - среди набора элементов с классом `.row` удалите класс у второго элемента
 - прочитайте CSS-свойство `color` у второй гиперссылки в тексте

Day 3

1. Создайте обработчик нажатия на кнопку, который будет менять цвет фона страницы.
2. Создайте HTML-форму и по нажатию на кнопку проверяйте заполненность всех полей. Если останутся незаполненные поля — выводите предупреждение и не отправляйте форму.
3. Создайте обработчик события на нажатие кнопок направлений (влево, вправо) так, чтобы HTML-элемент при однократном нажатии на кнопку анимированно сдвигался влево или вправо на 100px

4. Навесьте на событие движения мыши обработчик, который будет в консоль выводить координаты движения. Примечание: выводите их как `x` и `y`. Событие надо «повесить» на `document`

Day 4 && Day 5

1. Создайте обработчик нажатия на кнопку, который будет менять цвет фона страницы.
2. Создайте HTML-форму и по нажатию на кнопку проверяйте заполненность всех полей. Если останутся незаполненные поля — выводите предупреждение и не отправляйте форму.
3. Создайте обработчик события на нажатие кнопок направлений (влево, вправо) так, чтобы HTML-элемент при однократном нажатии на кнопку анимированно сдвигался влево или вправо на 100px
4. Навесьте на событие движения мыши обработчик, который будет в консоль выводить координаты движения. Примечание: выводите их как `x` и `y`. Событие надо «повесить» на `document`
5. * Создайте эффект перетаскивания HTML-элементов с классом `.drag`. Примечание к задаче: напишите обработчики событий `mousedown`, `mouseup` и `mousemove`
6. Создайте модальное окно по аналогии с компонентом Bootstrap: <http://getbootstrap.com/javascript/#modals>
7. Создайте скрипт, реализующий игру Крестики-нолики <http://htmlab.ru/krestiki-noliki/>
8. Создайте эффект голосования, подобно тем, что есть в социальных сетях.