

Task #2

Задание №6

Функция принимает параметр `min`. Параметр должен являться числом. В нем лежит число от 0 до 59. Функция должна возвращать в какую четверть часа попадает это число (в первую, вторую, третью или четвертую).

Задание №7

Функция принимает количество часов (проверить что это число). Функция возвращает количество секунд в переданных часах.

Задание №8

В функцию передаются переменные `first` и `second`. Проверьте, что `first` делится без остатка на `second`. Если это так - возвращаете `true`, иначе возвращаете `false`.

Задание №9

Необходимо создать объект, который будет представлять из себя лифт. У него должны быть методы:

- `toFloor` - принимает целое числовое значение от 1 до 16 - переместиться на определенный этаж.
- `printFloor` - печатает текущий этаж, на котором находится лифт
- `upOneFloor` - перемещает на один этаж вверх
- `downOneFloor` - перемещает на один этаж вниз

Изначально лифт находится на первом этаже. Когда мы вызываем метод `toFloor()`, программа должна в консоли отобразить постепенное перемещение лифта на нужный этаж (только в этом методе).

Пример:

```
Elevator.toFloor(4);
```

```
// Elevator is on the floor 1
```

```
// Elevator is on the floor 2
```

```
// Elevator is on the floor 3
```

```
// Elevator is on the floor 4
```

```
Elevator.toFloor(6);
```

```
// Elevator is on the floor 4
```

```
// Elevator is on the floor 5
```

```
// Elevator is on the floor 6
```

```
Elevator.upOneFloor ();
```

```
Elevator.printFloor();
```

```
// Elevator is on the floor 7
```

Указания:

- Лифт должен хранить текущий этаж, на котором он находится.
- Для наглядности, вызовите метод toFloor несколько раз в программе.
- Метод toFloor должен использовать методы oneFloorUp и oneFloorDown для перемещения по этажам, а также метод printFloor для вывода текущего этажа лифта.
- В здании 16 этажей, нельзя, чтобы лифт мог уехать ниже первого или выше 16-го этажа.