**课程总结**

**数据库系统原理作业，2021-2022第一学期**

这个学期还是头一次以一个比较长的时间跨度，一学期的时间，做一个课程设计，从最开始选题就在一堆现实业务场景中犹豫不决，到最后能和其他同学一起争先恐后地找助教检查最终设计，几秒钟就挤了几十个人等着取号，这中间经历了许多，收获颇丰。

最开始，我在很多种技术选型中摇摆不定，我用Golang写了数据库作业3# 的批量插入脚本，又用Rust写了数据库作业4# 的用户密码加密存储过程，到了作业5# 要做多层架构的时候，我又换回了自己更熟练的PHP，可以说是手忙脚乱。经过了这么纠结的过程，我意识到在程序开发过程中，还是应当一开始就定下思维逻辑，想好我会做什么，我要实现哪些，我如何实现，不要盲目追求立刻用上一门自己尚未熟练的技术，应该在规划好这些问题后，再真正的写代码。

由于课程设计中，我们每个人都需要充当“全栈”程序员，我还发现心态很重要。一是对时间规划的心态，有一本叫《人月神话》的书就说得很好：1人干10个月不可能等于10人干1个月。我们需要足够的时间来专心写好自己的程序，既不能什么任务都拖到最后一刻赶工，也不能提前未雨绸缪用想象中的压力吓倒自己、甚至自我否定。二是平衡兴趣和责任的心态，计算机是一个很大的领域，一定有人喜欢做前端，有人喜欢做后端；有人不喜欢机器学习，有人喜欢计算机视觉，在编写一个完整程序的过程中，我们往往容易重视自己更有兴趣的部分，轻视自己不感兴趣的部分，比如我花了很多时间编写自己喜欢的CSS样式，就会对后端程序的安全性有所疏忽，这都是我们以后精进自己技术时应当小心的问题。

虽然这次数据库课程的系统设计只是一小步，但它带给我的收获很大，希望以后还有更多这种过程很累但也很有成就感的学习任务。