

Générateur de personnages

Contrôle continu

A l'aide des assets fournies, créer un générateur de personnages se basant sur une « seed ».

Contraintes :

- Le joueur peut choisir de générer un personnage en choisissant sa classe ou en laissant le système choisir une classe au hasard
- Classes de personnage possible : Guerrier, Rodeur, Mage, Barbare, Prêtre
- Pour chaque classe, piocher dans les armes et armures autorisées de la classe pour créer un personnage au hasard (toutes les combinaisons de la classe possible)
- Pas de contrôle sur le sexe du personnage
- A chaque personnage correspond une « seed »
- Recharger un personnage à partir d'une « seed »

Guerrier : épée une main, épée deux main, masse, hache 2 mains, arme en main droite, armure lourde

Rodeur : petite épée, dague, petit bouclier, arme + boucle, arme dans chaque main, armure légère

Prêtre : Bâton, masse, arme en main droite, tissu

Mage : Bâton, Epée, Dague, arme en main droite, tissu

Barbare : épée à une main, masse à une main, dague, une arme dans chaque main, armure légère