



# Especificación de Requerimientos Conexión agro con empresas

# Plaza Campesina La Plaza







## Tabla 1. Nombres, correo electrónico y rol del equipo de trabajo SCRUM.

| Apellidos, Nombres               | Correo electrónico                | Rol                   |
|----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------|
| Cagua Carrillo Sayda<br>Yamile   | saydayamilecaguac@gma<br>il.com   | Gestor de Proyecto    |
| José Daniel Ramírez<br>Saldaña   | Jose206@utp.edu.co                | Gestor Base de Datos  |
| Julián Andrés Segura<br>González | julian888s@gmail.com              | Desarrollador Fronted |
| Dora Paola Pacheco               | paolapacheco.moreno@g<br>mail.com | Desarrollador Backend |
| Isis Nirvana Segura<br>Valero    | isiissegura@gmail.com             | Tester                |







Tabla 2. Especificaciones del proyecto SCRUM.

| CATEGORÍA               | Agro  |
|-------------------------|---|
| NOMBRE                  | Conexión agro con empresas  |
| DESCRIPCIÓN             | Cuando los productos agrícolas salen de la tierra son susceptibles de sumar valor por medios procesos que les den algún otro tipo de características. Por ejemplo, los frutos secos cuando son acaramelados. Pero no siempre los mismos productores tienen la capacidad de hacerlo por lo que se hace necesario generar alianzas con personas y empresas que estén en condición de hacerlo eliminando así el papel del intermediario lo que podría aumentar la ganancia para los productores. |
| OBJETIVO<br>ESTRATÉGICO | Conectar a productores agrícolas y campesinos con empresas o emprendedores para generar alianzas donde estos últimos agreguen valor sin necesidad de intermediarios.  |
| PÚBLICO<br>OBJETIVO     | Productores y/o campesinos - Empresas y/o emprendedores   |
| IMPACTO<br>ESPERADO     | Mayores ingresos de los campesinos al suprimir a los intermediarios y mejor precio al consumidor  |

• A continuación, se presentan las cartas de información que complementan las historias de usuarios del proyecto: Conexión agro con empresas:







#### Tabla 3. Especificaciones de historias de usuario.

| Historias de Usuario   |                           |  |
|--|---------------------------|--|
| Número: 01   | Nombre: REGISTRAR USUARIO |  |
| Puntos estimados:  |                           |  |
| <b>Descripción:</b> El usuario (Emprendedor y Productor) requiere registrarse en la aplicación, con la finalidad de poder ingresar mis datos al sistema. |                           |  |

## Criterios de Aceptación:

- Cuando se ingresa un usuario y/o contraseña no válida, el sistema no debe permitir el ingreso y se presentará un error con mensaje: "usuario y/o contraseña incorrecta, por favor ingresar caracteres válidos (Solo se aceptan números y letras)".
- Los datos para este registro son:

Nombres y apellidos y/o razón social, Identificación, Ciudad/Municipio, Dirección, Email, Tipo de usuario (Emprendedor o Productor)

| Historias de Usuario |                        |
|----------------------|------------------------|
| Número: 02           | Nombre: INICIAR SESIÓN |
| ,                    | Puntos estimados:      |









**Descripción:** El usuario (Emprendedor y Productor), requiere ingresar al sistema, para poder hacer uso del sistema.

### Criterios de Aceptación:

 Cuando el ingreso del usuario y contraseña son incorrectos, entonces el sistema NO permitirá el ingreso y el sistema presentará una alerta con el siguiente mensaje: "Usuario y/o contraseña no válida (Sólo se aceptan números y letras)".

| Historias de Usuario  |                            |  |
|---|----------------------------|--|
| Número: 03  | Nombre: CAMBIAR CONTRASEÑA |  |
|   | Puntos estimados:          |  |
| <b>Descripción:</b> Yo como Usuario, deseo cambiar la contraseña, para poder ingresar al sistema. |                            |  |

### Criterios de Aceptación:

- Si el usuario digita un carácter incorrecto, debe aparecer un mensaje de error "carácter no valido, por favor ingrese una contraseña válida"
- Solo se aceptan números y letras.



| Historias de Usuario               |  |
|------------------------------------|--|
| Número: 04 Nombre: BUSCAR PRODUCTO |  |
| Puntos estimados:                  |  |

**Descripción:** El Emprendedor ingresa al sistema con la necesidad de encontrar un producto de interés, para esto se requiere un listado de productos.

### Criterios de Aceptación:

• Si el usuario ingresa un producto que no se encuentra en la lista, debe aparecer un error con el siguiente mensaje "El producto ingresado no se encuentra disponible por los productores".

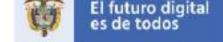
| Historias de Usuario  |                              |  |
|---|------------------------------|--|
| Número: 05  | Nombre: SELECCIONAR PRODUCTO |  |
| Puntos estimados:   |                              |  |
| Descripción: El Emprendedor identifica el producto de interés, para poder encontrar los datos de contacto necesita seleccionar el producto. |                              |  |

## Criterios de Aceptación:

• El usuario selecciona el producto, pero no hay respuesta del servidor para efectuar la consulta a la base de datos. El sistema debe presentar un error







MinTIC

donde se presente el siguiente mensaje "Problemas con el servidor, por favor realizar la consulta otra vez"

|   | - |
|---|---|
| Historias de usuario  |   |
| Número: 6 Nombre: CREAR PRODUCTO(Crear)   |   |
| Puntos Estimados:   |   |
| Descripción: El Productor, necesita crear un producto, con la finalidad de poder comercializar su producto en el sistema. |   |
| Criterios de aceptación:  |   |

El producto debe quedar registrado con un nombre real y único, ya que podrá ser más fácil su ubicación por otros usuarios.

Para la creación de un producto se debe tener en cuenta el, Nombre del producto, Descripción del producto (Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Cantidad, Precio, Disponibilidad), Adjuntar foto del producto a comercializar, de lo contrario no quedará guardado en el sistema.

| Historias de usuario |                          |  |
|----------------------|--------------------------|--|
| Número: 7            | Nombre: LISTAR PRODUCTOS |  |







#### **Puntos Estimados:**

El Productor necesita ver la lista de productos creados en el sistema.

Criterios de aceptación:

El listado de productos estará organizado por el nombre.

El Productor puede validar en la parte derecha de la pantalla la lista de productos añadidos así mismo validar la información agregada de cada producto, permite modificación y eliminación adicional arroja una alerta (¿Está seguro de eliminar este producto? opción SI NO) en caso de eliminar algún producto.

|           | Historias de usuario                |
|-----------|-------------------------------------|
| Número: 8 | Nombre: MODIFICAR PRODUCTO (Editar) |
|           | / )/                                |

#### **Puntos Estimados:**

El Productor, necesita modificar su producto creado, con la finalidad de poder realizar algún cambio o actualización en el sistema.

#### Criterios de aceptación:

El productor debe actualizar el producto con los requerimientos solicitados por el sistema y de forma clara y concisa, de lo contrario el registro no será válido y/o almacenado en el sistema.

Para la actualización de un producto se debe tener en cuenta el Tipo de producto, Calidad/Estado, Tamaño, Precio, Disponibilidad, Adjuntar foto del producto a comercializar, de lo contrario no quedará guardado en el sistema.







| Historias de usuario |                                    |
|----------------------|------------------------------------|
| Número: 9            | Nombre: BORRAR PRODUCTO (Eliminar) |
| Puntos Estimados:    |                                    |

El Productor, necesita eliminar un producto, con la finalidad de poderlo borrar del sistema.

Criterios de aceptación: El productor debe tener en claro cuál es el producto que desea eliminar, debe eliminar el producto que no desea seguir ofreciendo y no cuenta con disponibilidad.

Antes de eliminar saldrá una advertencia: "¿Está seguro de eliminar este producto?" opción SI NO.



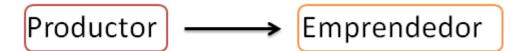




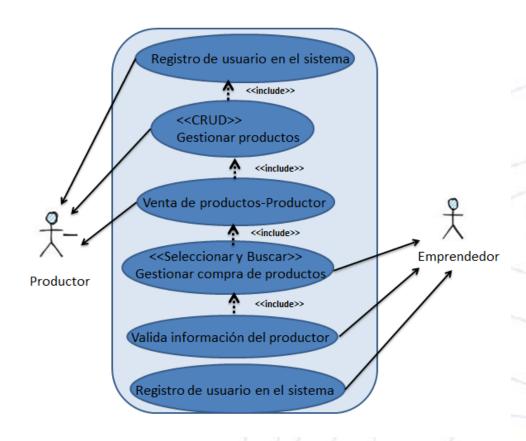
### Este software se dividirá en los siguientes módulos:

- Módulo de Registro e ingreso
- Módulo de productos
- Módulo de usuario/emprendedor
- Módulo de productor

#### Proceso de comercialización:

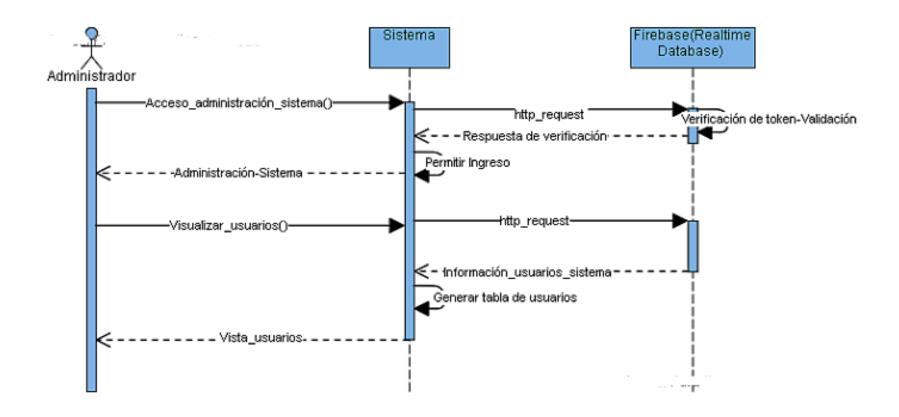


#### Definición caso de uso:





### Diagrama de secuencia-ejemplo-acceso y petición administrador:







## Caso de uso-Sistema- #1:

| Caso de uso     | Venta de productos de productor a Emprendedor   |
|-----------------|---|
| Actores         | Productor, Emprendedor  |
| Tipo            | Include   |
| Propósito       | Realizar la venta dentro del proceso de comercialización  |
| Resumen         | Se realiza de productor a Emprendedor   |
| Precondiciones  | Producto en época de cosecha  |
| Flujo Principal | Se validan las condiciones del producto para determinar el valor  |
| Excepciones     | Los emprendedores en algunos casos realizan la compra directamente con el productor en puntos de venta físicos, (pequeños locales o puestos en vías.) |







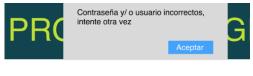


MinTIC

**Mockups** 

## PROYECTO AGRO

| INICIAR SESIÓN              |   |
|-----------------------------|---|
|                             |   |
| CONTRASEÑA                  |   |
| INICIAR                     |   |
| OLVIDO SU CONTRASEÑA?       |   |
| ERES NUEVO/A? REGISTRATE AC | Α |



| INICIAR SESIÓN             |    |
|----------------------------|----|
| USUARIO                    |    |
| CONTRASEÑA                 |    |
| INICIAR                    |    |
| OLVIDO SU CONTRASEÑA?      |    |
| ERES NUEVO/A? REGISTRATE A | CA |

## PROYECTO AGRO

| INICIAR SESIÓN                |                 |
|-------------------------------|-----------------|
| NOMBRES Y APELLIDOS           | S/ RAZÓN SOCIAL |
| IDENTIFICACION/NIT            |                 |
| CIUDAD MUNICIPIO              |                 |
| DIRECCION                     |                 |
| EMAIL                         |                 |
| <ul><li>EMPRENDEDOR</li></ul> | PRODUCTOR       |
|                               | INICIAR         |









MinTIC

## PROYECTO AGRO



## PROYECTO AGRO

| PRODUCTOR                |                  |          |
|--------------------------|------------------|----------|
| PRODUCTO                 | PLATANO          | $\equiv$ |
| DESCRIPCION DEL PRODUCTO | MODIFICAR BORRAR |          |
| CANTIDAD                 | CHONTADURO       |          |
|                          | PAPA             | =        |
| PRECIO                   |                  |          |
|                          | TOMATE           |          |
| CREAR ADJUNTAR FOTO      |                  |          |
| MODIFICAR                |                  |          |
| BORRAR                   |                  |          |
| LISTAR                   |                  |          |











#### **INFORME DE RETROSPECTIVA:**

Basada en la experiencia de este primer sprint, como tripulantes en proceso de aprendizaje, hemos logrado adaptarnos a la metodología Scrum, hemos trabajado de una manera dinámica y organizada. Se logró realizar lo previsto a este sprint, gracias al seguimiento y supervisión continúa del tutor scrum y gracias a que contamos con las habilidades y recursos para hacer parte de este proyecto.

La investigación autónoma sobre la diversidad de temáticas en este campo del desarrollo tecnológico, consideramos que es una mejora a tener en cuenta como tripulantes en formación.

Teniendo en cuenta que las metodologías ágiles en el sector de las TI tienen un grado de significación muy importante, consideramos que es esencial estar actualizado e informado de los últimos avances debido a que la evolución es rápida y la adquisición de responsabilidades así lo exige, por esta razón estamos dispuestos a conocer y aplicar esta metodología con el fin de obtener resultados significativos.

En este primer Sprint aprendimos que las Metodologías Ágiles o Agile se basan en el desarrollo iterativo e incremental, donde los requisitos y soluciones evolucionan mediante la colaboración de grupos autoorganizados y multidisciplinarios. En el desarrollo del software cada sprint incluye: planificación, análisis de requisitos, diseño, codificación, revisión y documentación. Este tipo de metodologías requieren que todo el equipo de desarrollo esté involucrado en todas las etapas del proyecto en constante contacto con el usuario final de la aplicación. Los requerimientos Agile son representados como "Historias de Usuario", las cuales son una pequeña descripción de los requerimientos del usuario. Estas historias definen alcances fáciles de identificar para poder efectuar planes iterativos para definición, revisión y confirmación de alcances.

Para el desarrollo de la metodología SCRUM, se utiliza las siguientes aplicaciones para gestionar el proyecto:

Trello: https://trello.com/b/HFOhNBkj/proyecto-software

GitHub: https://github.com/La-plaza







## Proyecto Agro MISIÓN TIC CICLO3 41G5

#### **GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN**

Gestor Proyecto Sayda Yamile Cagua Carrillo

Gestor Base Datos José Daniel Ramírez Saldaña

**Desarrollador Frontend** Julián Andrés Segura González

**Desarrollador Backend** Dora Paola Pacheco Moreno

**Tester** Isis Nirvana Segura Valero

## Instalación del editor de código

Selección de editor de código: Visual Studio Code

Instalación de extensiones:

Bracket pair colorizer



ESLint: corregir errores de sintaxis en java script



HTML Snippets: completa código HTML













Intellisense for CSS class names in HTML: autocompletar o auto rellenar las clases CSS



