تمرین فصل دوم - دستورات: زبان کامپیوتر

زهره سورانی مهدی حقوردی

چکیدہ

سوالات فصل اول کتاب، که آموزش ISAی MIPS است، برای شما تالیف شدهاند.
پاسخ هر سوال را در قسمت مربوط آنها در کوئرا به صورت PDF به صورت تایپ شده، یا
دستنویس خوشخط و خوانا آپلود کنید.
هر سوال دارای یک پاورقیست که طراح آن سوال را مشخص میکند، برای پرسیدن سوالات
خود به طراح هر سوال مراجعه کنید.
پس از پایان یافتن زمان ارسال تمرین، پاسخهای این تمرین در آدرس زیر قرار خواهد گرفت.
https://github.com/mahdihaghverdi/arch-questions-answers/blob/main/instructions-language-of-the-computer

فهرست مطالب

۲	Assembly به C	١
۲	عملیاتهای منطقی	۲
۲ ۲ ۳	ع ملیاتهای شرطی Branches ۱۰۳ مقدار نهایی چیست؟	٣
۳ ۴ ۴	توابع ۱۰۴ تابع positive	۴
۴ ۴	توابع بازگشتی ۱۰۵ تابع فاکتوریل	۵

Assembly به C

تابع زیر را به زبان اسمبلی بنویسید.

```
void copy(int a[], int b[], int n){
int i;
for(i=0; i!=n; i++) {
    a[i]=b[i];
}
}
```

۲ عملیاتهای منطقی

سوالات زیر را بر اساس جدول زیر که محتویات رجیسترهای t0 و t1\$ را داراست، بنویسید.

۱. مقدار \$t2 بعد از اجرای كد زير چقدر است؟ پاسخ را به صورت hexadeciaml بنويسيد.

```
1 sl1 $t2, $t0, 44
2 or $t2, $t1
```

۲. مقدار \$t2 بعد از اجرای كد زير چقدر است؟ پاسخ را به صورت hexadeciaml بنويسيد.

```
1 sll $t2, $t0, 4
2 andi $t2, $t2, -1
```

۳. مقدار \$t2 بعد از اجرای كد زير چقدر است؟ پاسخ را به صورت hexadeciaml بنويسيد.

```
1 srl $t2, $t0, 3
2 andi $t2, $t2, 0xFFEF
```

Branches عملیاتهای شرطی

۱.۳ مقدار نهایی چیست؟

کدهایی زیر را در نظر بگیرید

فرض کنید که مقدار اولیهی رجیستر t1\$ برابر است با 10 و مقدار اولیه رجیستر s2\$ برابر با صفر، مقدار نهایی s2\$ چند است؟

۲.۳ کد اسمبلی را بنویسید.

کد اسمبلی کد زیر را بنویسید.

```
1 for(i=0; i<a; i++)
2   for(j=0; j<b; j++)
3   D[4*j] = i + j;</pre>
```

۴ توابع

۱.۴ تابع ۱.۴

کد اسمبلی تابع زیر را بنویسید.

```
int positive(int a, int b) {
   if (addit(a, b) > 0)
    return 1;
   else
    return 0;
}
int addit(int a, int b) {return a+b;}
```

- In-line ۲.۴ کردن تابع
- ۳.۴ چندین بار صدا زده شدن تابع
 - ۵ توابع بازگشتی
 - ۱.۵ تابع فاكتوريل
 - ۲.۵ تابع فیبوناچی