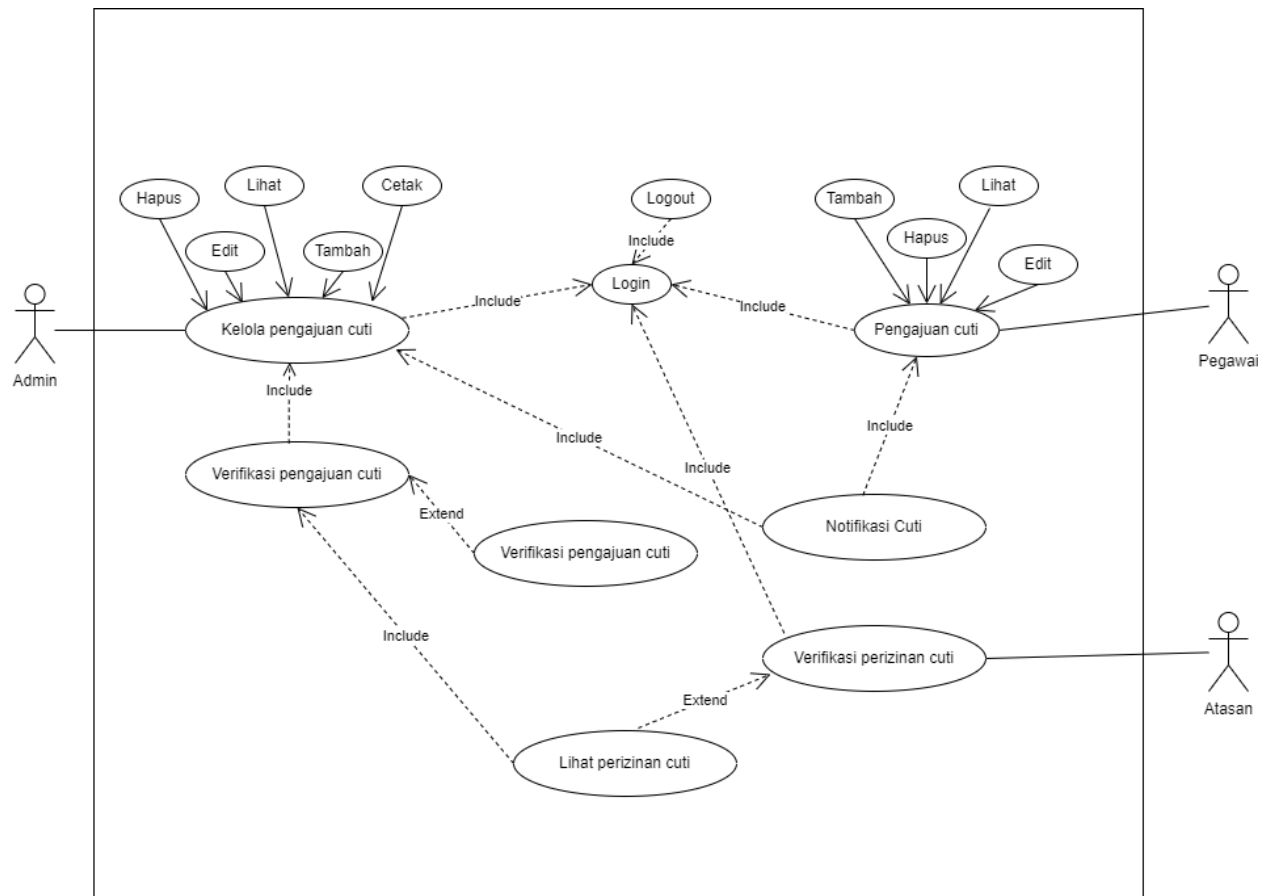


LAPORAN UJIAN TENGAH SEMESTER PRAKTIKUM
MATA KULIAH PERANCANGAN ANTAR MUKA

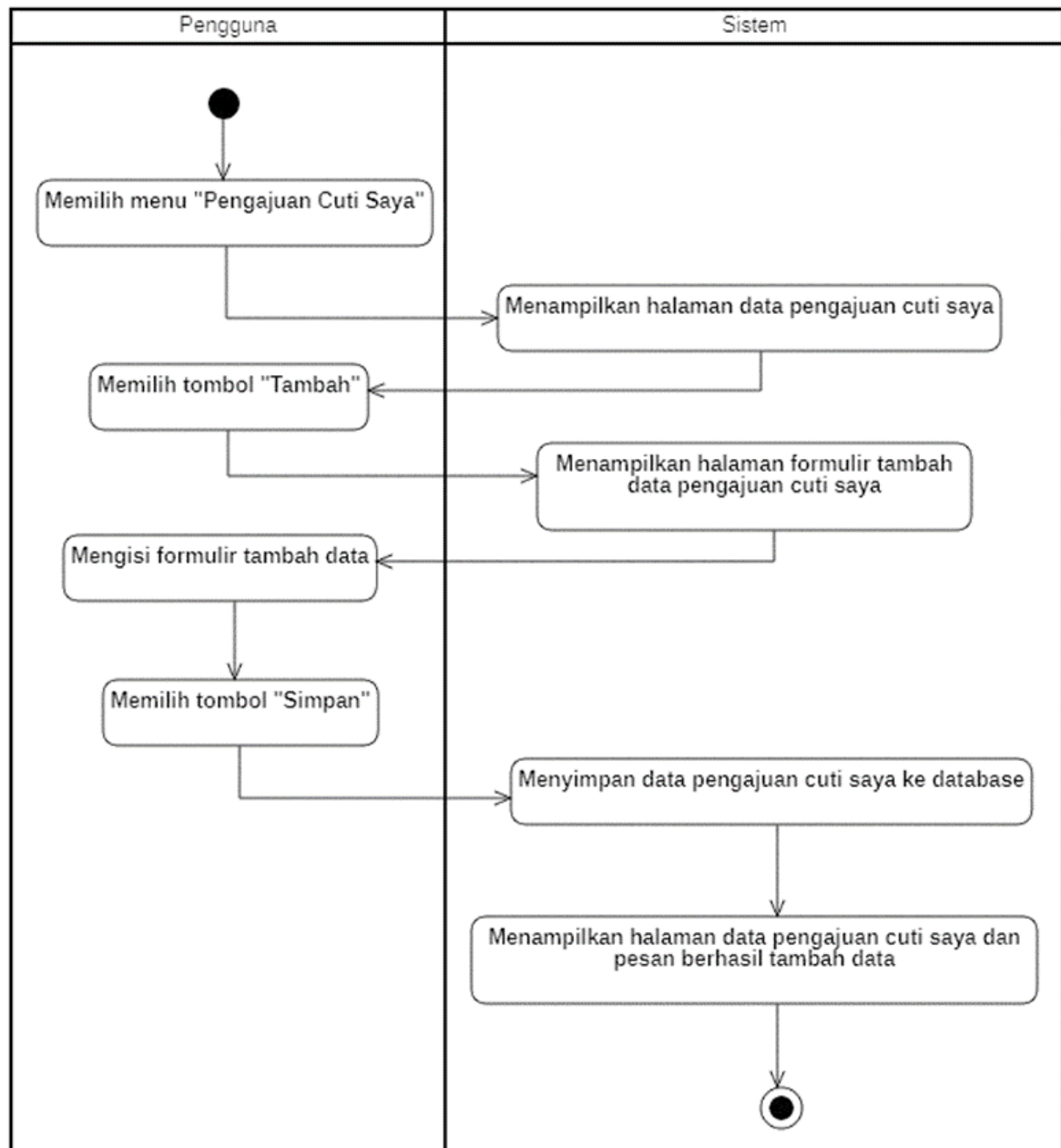
Nama: Sisnawati

Judul Proyek Akhir: 10107056

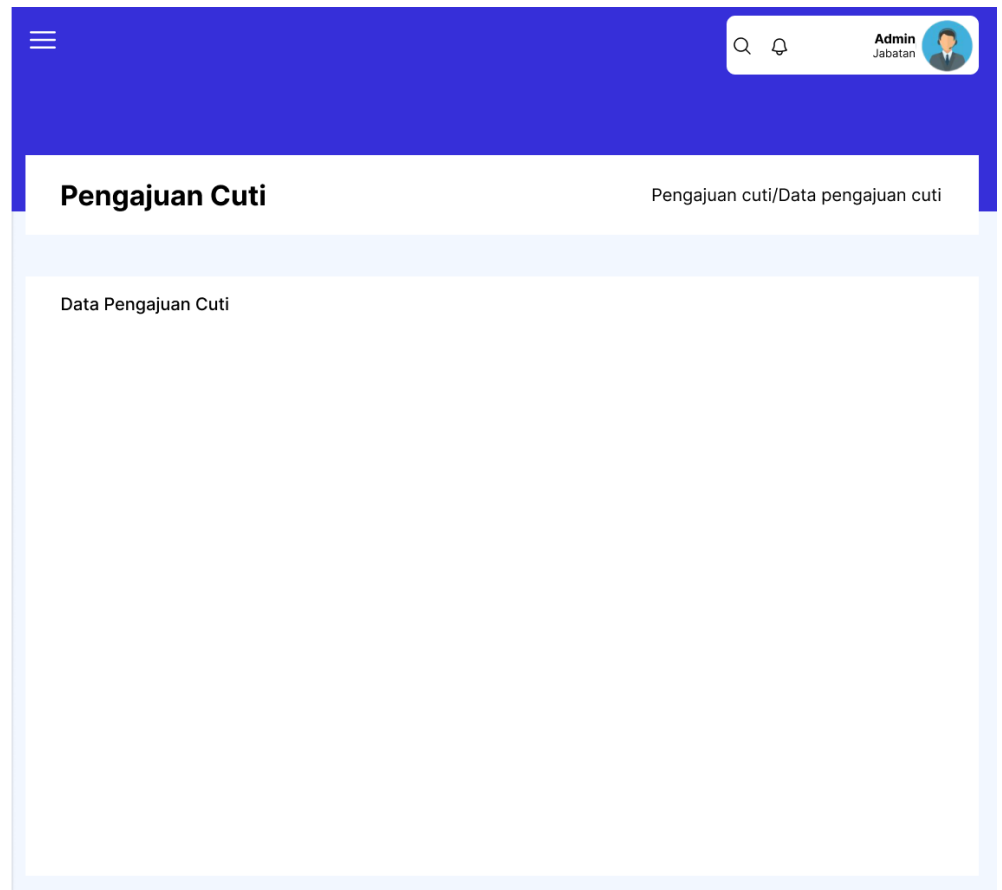
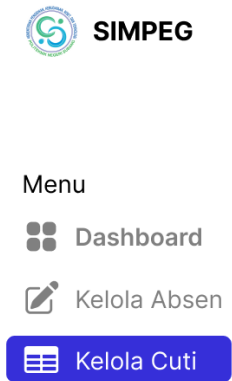
1. Desain Use case



2. Activity Diagram



3. Desain UI



NAMA Reviewers: Beni Nuryahya

No	Prinsip	Apa yang sudah dipenuhi? (boleh lebih dari satu)	Saran jika belum terpenuhi (boleh lebih dari satu)	Penilaian saudara
1	<i>Consistency</i>	Konsisten Dalam Layout,Warnanya Sudah Singkron	Lengkapi UI	8
2	<i>Shortcuts</i>	<i>Shortcuts</i> digunakan untuk ctr-c dan ctr-v jika mau menyalin teks yang akan di copy	Sudah Cukup	8
3	<i>Informative Feedback</i>	User mudah memahami bahwa aksinya sudah direspon oleh aplikasi sebagai melakukan suatu aksi	Suddah Cukup	7
4	<i>Dialogs to Yield Closure</i>	Dengan menyampaikan pesan bahwa proses yang di jalankan oleh user udah selesai	Cukup	7
5	<i>Simple Error Handling</i>	Tidak ada	Tidak ada	8
6	<i>Easy Reverseal</i>	Memudahkan pengguna untuk membatalkan/mengulangi peroses yang sudah dilakukan	Cukup	7
7	<i>Support internal locus of control</i>	Berikan kebebasan penggunaan untuk mengatur atau memutuskan sesuatu di dalam aplikasi	Cukup	7
8	<i>Reduce Short Term Memory Load</i>	Kurangi beban pengguna untuk mengingat sesuatu	Tidak ada	6