

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий

*Мобильное приложение «Меняйся!» для обмена жильем на время
отпуска*

Курсовая работа
09.03.04 Программная инженерия
Профиль «Информационные системы и технологии»

Зав. кафедрой	_____ Махортов С. Д.	д.ф.-м.н., профессор	_____.____.2024
Обучающийся	_____ Грушевская О. О.	3 курс, д/о	
Обучающийся	_____ Коротков Н. Д.	3 курс, д/о	
Обучающийся	_____ Тузман А. М.	3 курс, д/о	
Руководитель	_____ Тарасов В. С.	ст. преп.	_____.____.2024

Воронеж 2024

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	4
1 Используемые термины и определения	5
2 Постановка задачи.....	10
2.1 Требования к функциональной части.....	10
2.2 Технические требования	10
2.3 Требования к интерфейсу	11
3 Анализ предметной области	12
3.1 Анализ существующих решений.....	12
3.1.1 HomeExchange	13
3.1.2 HomeStay.....	14
3.1.3 Airbnb	15
3.1.4 Тематические сообщества в социальной сети «ВКонтакте».....	16
3.2 Итог анализа	18
3.3 Анализ потребности	19
4 Графическое описание системы	20
4.1 Диаграмма IDEF0	20
4.1.1 Неприемлемый контент.....	20
4.2 Функциональная схема	22
4.3 Диаграммы прецедентов (Use-case diagram).....	24
4.4 Диаграмма состояния (Statechart diagram)	26
4.5 Диаграммы активности (Activity diagram)	27
4.6 Диаграммы последовательности (Sequence diagram)	30
4.7 Диаграмма классов (Class diagram)	42

4.8 Диаграммы сотрудничества	43
4.9 Диаграмма развертывания (Deployment diagram)	45
5 Реализация	46
5.1 Средства реализации	46
5.2 Реализация базы данных	47
5.3 Реализация серверной части приложения	47
5.3.1 Структура проекта	49
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	51
Список использованных источников.....	52

ВВЕДЕНИЕ

В 2024 году внутренний туристический поток в России увеличился до рекордных 75 млн поездок. Россияне едут отдыхать в разные города своей страны, изучать местную жизнь и культурные ценности. В большинстве случаев планирование поездки не обходится без разрешения вопроса о месте жительства на время отдыха. Кто-то предпочитает останавливаться у родственников, кто-то – бронировать отели, кто-то – снимать квартиру. Последние два варианта подразумевают выделение части бюджета, отложенного на отдых, на съем жилья.

В Европе с 2008 года в связи с кризисом стали популярны сервисы, на которых пользователи могли размещать объявления об аренде своего жилья. С помощью сервисов арендодатели могли получать дополнительную прибыль, а туристы могли получить жилье того же самого качества по меньшей стоимости. Со временем такая форма жилья во время туризма прижилась в европейских странах. Русские туристы так же пользовались такой формой съема жилья. К 2015 году в России заработал хост сервиса «couchsurfing.com».

Сейчас, в связи с тем, что внутренний туристический поток в России растет, а многие сервисы, позволяющие находить жилье на время отпуска, ушли из России, появилась необходимость в реализации аналога этим сервисам для внутреннего туризма в России.

1 Используемые термины и определения

Ниже представлена таблица, где приведен список терминов и определений, используемых в курсовой работе.

Таблица 1 – Список терминов, используемых в данной курсовой работе

Термин	Определение термина
Авторизация	Предоставление определённого лицу прав на выполнение определённых действий, а также процесс проверки (подтверждения) данных прав при попытке выполнения этих действий
Автоматизация	Процесс использования технических средств и программного обеспечения для выполнения задач и процессов без или с минимальным участием человека. Целью автоматизации является улучшение эффективности, снижение ошибок и повышение производительности
Интерфейс	Граница между двумя функциональными объектами, требования к которой определяются стандартом; совокупность средств, методов и правил взаимодействия между элементами системы
Клиент	Аппаратный или программный компонент вычислительной системы, посылающий запросы серверу
Кроссплатформенность	Способность программного обеспечения работать с несколькими аппаратными платформами или операционными системами

Термин	Определение термина
Операционная система	Программное обеспечение, управляющее аппаратными ресурсами компьютера и обеспечивающее выполнение прикладных программ. Операционная система обеспечивает интерфейс между аппаратным обеспечением и приложениями, управляет памятью, процессами, вводом-выводом и другими системными ресурсами
Платформа	Среда, обеспечивающая исполнение программного обеспечения. Платформа может включать в себя аппаратное обеспечение, операционную систему, среду выполнения и другие компоненты
Платформонезависимость	Свойство программного обеспечения, означающее, что оно может работать на различных аппаратных платформах или операционных системах без необходимости модификаций. Программы, обладающие платформонезависимостью, могут быть разработаны и запущены на различных средах исполнения

Термин	Определение термина
Регистрация	Процесс ввода информации о пользователе в системе с целью предоставления доступа к определенным функциональным возможностям или ресурсам. Регистрация часто включает в себя создание учетной записи и предоставление уникальных идентификаторов для идентификации пользователя
Реляционная СУБД	Система управления базами данных. Комплекс программ, позволяющих создать реляционную базу данных (БД) и манипулировать данными
Сервис	Подсистема деятельности предприятия, обеспечивающая комплекс услуг по сбыту и эксплуатации машин, оборудования, средств транспорта
Транзакция	Логическая единица работы в базе данных, представляющая собой последовательность одного или нескольких операторов (запросов, обновлений, вставок, удалений), которая должна быть выполнена как единое целое
Функциональность	Совокупность возможностей, операций или характеристик системы, программного продукта или устройства, которые определяют их способность выполнять задачи или обеспечивать сервисы

Термин	Определение термина
Хост	Любое устройство, предоставляющее сервисы формата «клиент-сервер» в режиме сервера по каким-либо интерфейсам и уникально определённое на этих интерфейсах
API	Набор протоколов, подпрограмм и других инструментов для создания сайтов или приложений. API регламентирует, как клиент и сервер могут взаимодействовать друг с другом
Backend	Часть программного обеспечения, ответственная за обработку данных, бизнес-логику и взаимодействие с базой данных
Frontend	Часть программного обеспечения, которая отвечает за пользовательский интерфейс и взаимодействие с пользователем
Java	Объектно-ориентированный язык программирования общего назначения со строгой типизацией
Java Virtual Machine (JVM)	Программная среда, обеспечивающая выполнение байт-кода Java для обеспечения Java-приложений переносимостью и возможностью запуска на различных устройствах и операционных системах
Rest	Архитектурный стиль взаимодействия компонентов распределенного приложения в сети

Термин	Определение термина
Spring	Фреймворк с открытым исходным кодом для языка программирования Java

2 Постановка задачи

Целью данного курсового проекта является разработка приложения для обмена жильем на время отпуска. Приложение должно позволять пользователям размещать объявление о своем жилье и находить возможность обменяться им на даты, обозначенные с пользователем, с которым он будет совершать обмен.

2.1 Требования к функциональной части

Приложение должно отвечать следующим функциональным требованиям:

- наличие возможности регистрации и авторизации по электронной почте и паролю;
- предоставление уже авторизованному пользователю возможности размещать объявление с информацией о собственном доме, который он хочет предложить в обмен;
- предоставление для пользователя возможности поиска по фильтрам среди объявлений других пользователей, включающим в себя список городов и даты обмена;
- предоставление функциональности для связи с авторами объявлений о совместном обмене жилыми помещениями через реализуемый в приложении сервис;
- интеграция рекламной платформы для отображения рекламных баннеров в приложении;
- наличие у пользователя возможности дать обратную связь и поделиться впечатлениями о сделке, оставив отзыв о ней;
- наличие возможности отправить жалобу на пользователя.

2.2 Технические требования

Реализованное приложение должно удовлетворять следующим техническим требованиям:

- реализованы регистрация и авторизация пользователей;
- реализовано разделение ролей гость/пользователь/модератор.

2.3 Требования к интерфейсу

Реализованное приложение должно отвечать следующим требованиям к интерфейсу:

- страницы приложения должны быть оформлены в едином стиле, допускается использование только одного шрифта;
- мобильное приложение должно разрабатываться для мобильных устройств с диагональю экрана не менее 6 дюймов.

3 Анализ предметной области

С помощью анализа предметной области посредством обзора аналогов определим, существует ли потребность в реализуемом сервисе.

3.1 Анализ существующих решений

Анализ существующих решений будем проводить на основе данных сервисов:

Таблица 2 – Примеры существующих решений

HomeExchange	https://www.homeexchange.com/dashboard
HomeStay	https://www.homestay.com/
Airbnb	https://ru.airbnb.com/
Тематическое сообщества в социальной сети «ВКонтакте» под названием «Отпуск по обмену. Обмен домами. Каучсёрфинг.»	https://vk.com/otpysk_po_obmeny
Тематическое сообщества в социальной сети «ВКонтакте» под названием «МЕЖДУГОРОДНИЙ обмен НЕДВИЖИМОСТИ-999 объявлений»	https://vk.com/club149256632
Тематическое сообщества в социальной сети «ВКонтакте» под названием «ОбменДомами - отпуск по обмену бесплатно»	https://vk.com/club15397207

3.1.1 HomeExchange

Данный сервис среди прочих разобранных далее аналогов наиболее совпадает по цели, которую позволяет достичь пользователям. HomeExchange предлагает возможность сдать свой дом в аренду на определенный срок, чтобы получить оплату в виде внутренней валюты. После начисления валюты её можно будет потратить на оплату проживания в любом другом доме из списка размещенных на HomeExchange. Присутствует так же возможность одновременного обмена: пользователь может совершить обмен с другим владельцем жилья и поменяться домами на утвержденный ими срок без оплаты аренды с помощью внутренней валюты.

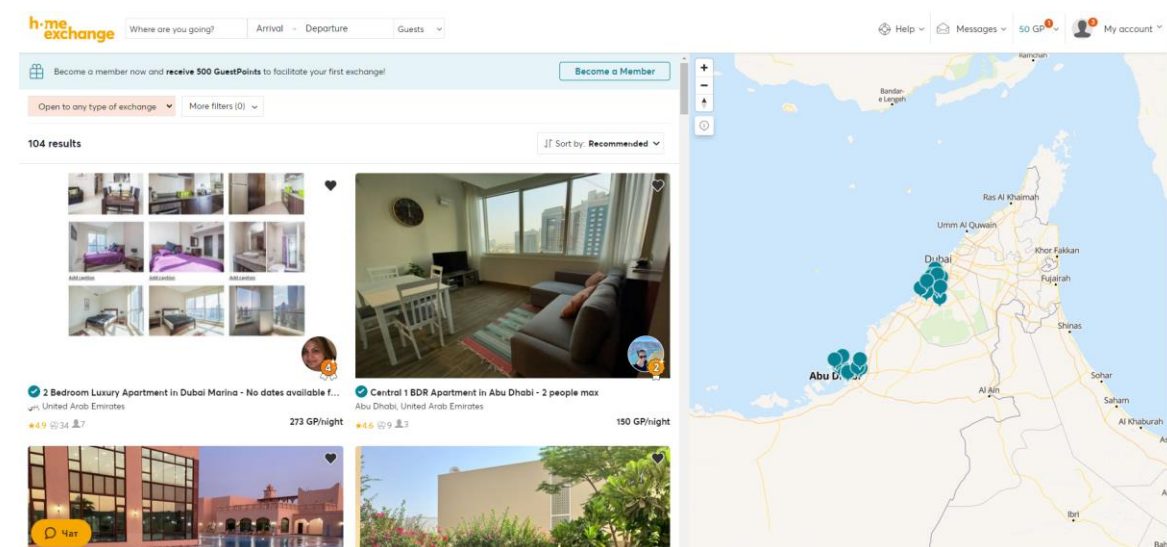


Рисунок 1 – Интерфейс сайта «HomeExchange»

Преимущества:

- возможность выбрать подходящий способ обмена благодаря наличию внутренней валюты;
- есть возможность включить отображение найденных мест для проживания на карте;
- на сайте есть встроенный месенджер, позволяющий связаться с другим пользователем для совершения сделки.

Недостатки:

- сервисом нельзя воспользоваться бесплатно: чтобы заключить сделку, нужно заплатить членский взнос на сумму 10\$;
- выбор дат обмена/аренды при поиске становится доступен только после регистрации.

3.1.2 HomeStay

HomeStay представляет собой сайт, где можно найти себе место проживания в другой стране совместно с владельцем дома или квартиры. Он не является сервисом для обмена домами, но дает возможность пожить в другом месте за определенную плату вместе с человеком, который готов погрузить вас в местную жизнь страны. Так же он подбирает результаты поиска по увлечениям, чтобы новые знакомства оставили как можно больше положительных впечатлений.

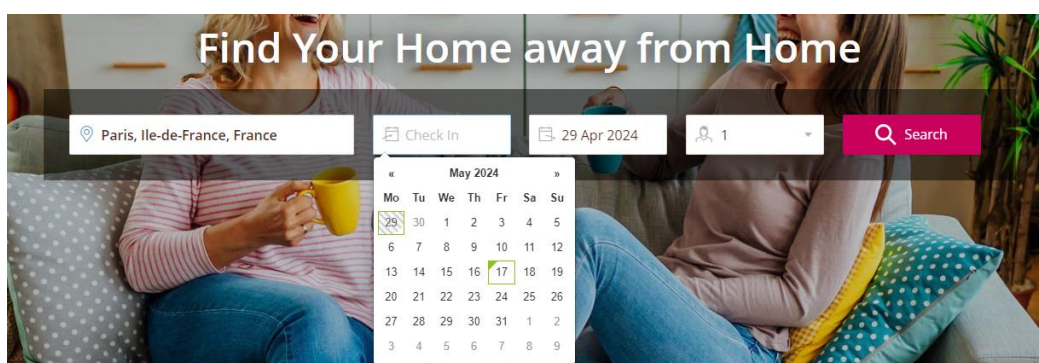


Рисунок 2 – Интерфейс сайта «HomeStay». Страница поиска

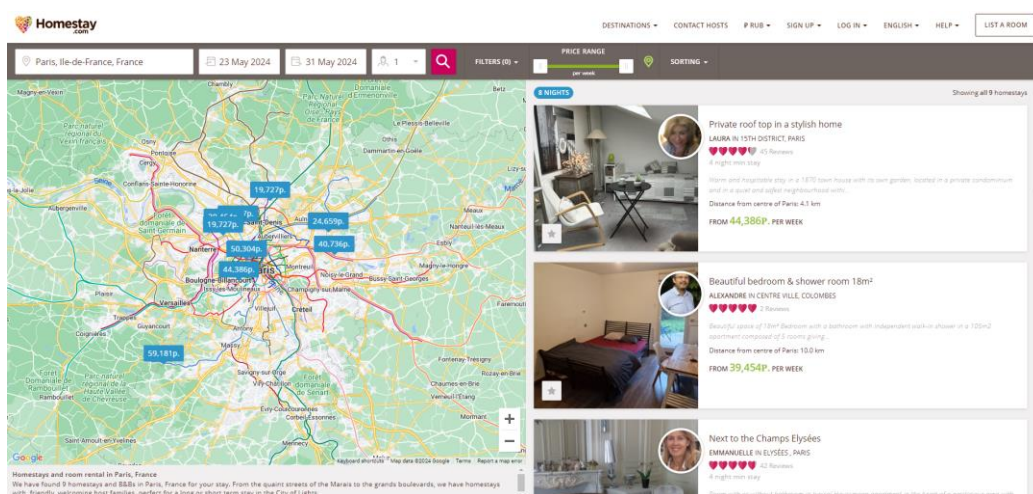


Рисунок 3 – Интерфейс сайта «HomeStay». Страница результатов поиска

Преимущества:

- есть возможность включить отображение найденных мест для проживания на карте;
- у пользователей есть рейтинг, который составляется на основе отзывов;
- имеются различные инструменты для поиска: фильтры по наличию разной бытовой техники и интернета, а также возможность выбрать, какие категории компаний, отправляющихся на отдых, он больше всего приветствует в гостях.

Недостатки:

- процесс нахождения дома не предусматривает прямого контакта между хозяином и гостем: HomeStay дает контакты пользователям сайта друг на друга на экстренный случай, однако вся коммуникация осуществляется с организацией, и совершение сделки проходит через нее;
- устаревший дизайн сайта.

3.1.3 Airbnb

Данный сайт является платформой для размещения объявлений о недвижимости в аренду. Собственники размещают объявления, указывая общую информацию о недвижимости, адрес, фотографии, информацию об удобствах и цену за сутки аренды дома или квартиры. Посетитель этого сайта, в свою очередь, выбирает нужное ему объявление и вносит плату за жилье на забронированный срок. На платформе не реализована функция обмена домами.

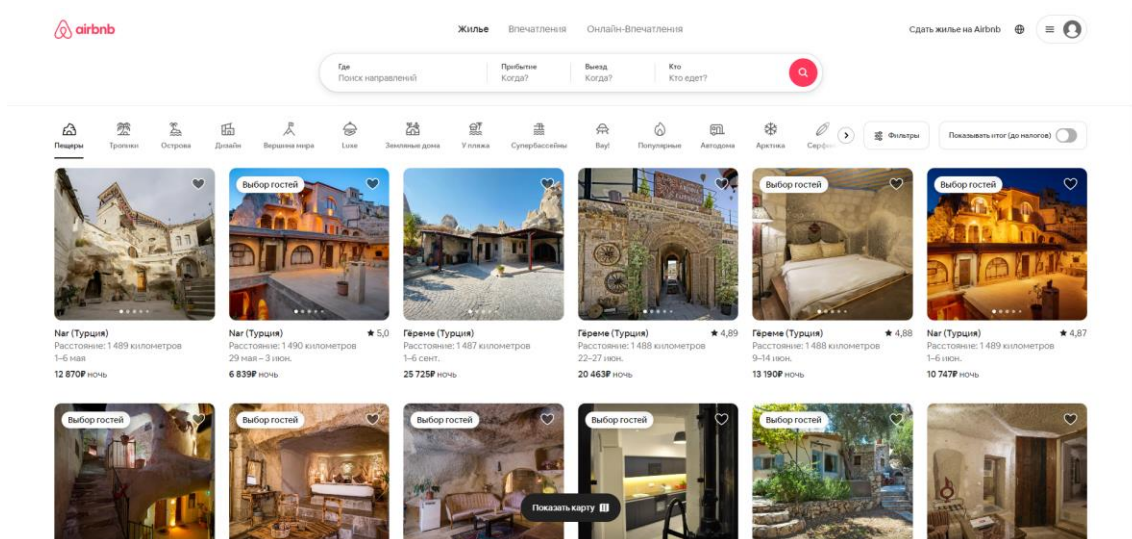


Рисунок 4 – Интерфейс Airbnb

Достоинства:

- наличие метки «Выбор гостей» для обозначения домов, которые чаще всего выбирают пользователи;
- минималистичный интерфейс;
- большое количество удобств для наиболее полного описания дома.

Недостатки:

- стоимость аренды на данной платформе в несколько раз превышает стоимость аналогичного варианта жилья на HomeExchange или HomeStay.

3.1.4 Тематические сообщества в социальной сети «ВКонтакте»

В «ВКонтакте» существует множество сообществ на тему обмена домами. Самые многочисленные из них имеют на момент написания указанное количество подписчиков:

- «Отпуск по обмену. Обмен домами. Каучсерфинг.» – >11 тыс. подписчиков;
- «МЕЖДУГОРОДНИЙ обмен НЕДВИЖИМОСТИ-999 объявлений» – >7 тыс. подписчиков;

– «ОбменДомами - отпуск по обмену бесплатно» – >4 тыс. подписчиков.

Преимущества:

– возможность найти обмен не только среди городов России, но и СНГ;

– за размещение объявления и возможность связаться с другим собственником, желающим совершить обмен не взимается плата;

Недостатки:

– предлагаемый в указанные группы контент подвергается слабой премодерации: об этом говорит наличие во всех трех сообществах записей, содержащих гораздо меньше информации, чем представлено в объявлениях предыдущих аналогов (например, сообщества содержат записи с информацией о городе, в котором находится квартира, количестве комнат в квартире и просьбой писать в личные сообщения);

– среди объявлений, существующих в группе, тяжело ориентироваться: в сообществах отсутствует возможность выполнить поиск с фильтром по городу, в который желает отправиться пользователь, а также нет возможности отсортировать объявления по датам предполагаемого обмена и уточнить актуальность объявления.



Рисунок 5 – Объявление в одном из сообществ социальной сети «ВКонтакте»

3.2 Итог анализа

В процессе анализа предметной области было установлено, что при разработке приложения следует придерживаться следующих аспектов:

- простой и понятный интерфейс;
- стабильность работы;
- возможность поиска по городам и датам предполагаемого обмена для повышения эффективности поиска;
- самостоятельность приложения;
- отсутствие обязательных к приобретению платных услуг в приложении.

3.3 Анализ потребности

Можно заключить, что рынок нуждается в доступном, эффективном и стабильном мобильном приложении. Имеющиеся на рынке решения либо недоступны в России, либо обладают существенными недостатками. Поэтому приложение, разрабатываемое в ходе данного проекта, является лучшим решением, чем имеющиеся на данный момент сервисы.

4 Графическое описание системы

В данной главе представлены диаграммы, описывающие пользовательские сценарии и работу реализованной системы.

4.1 Диаграмма IDEF0

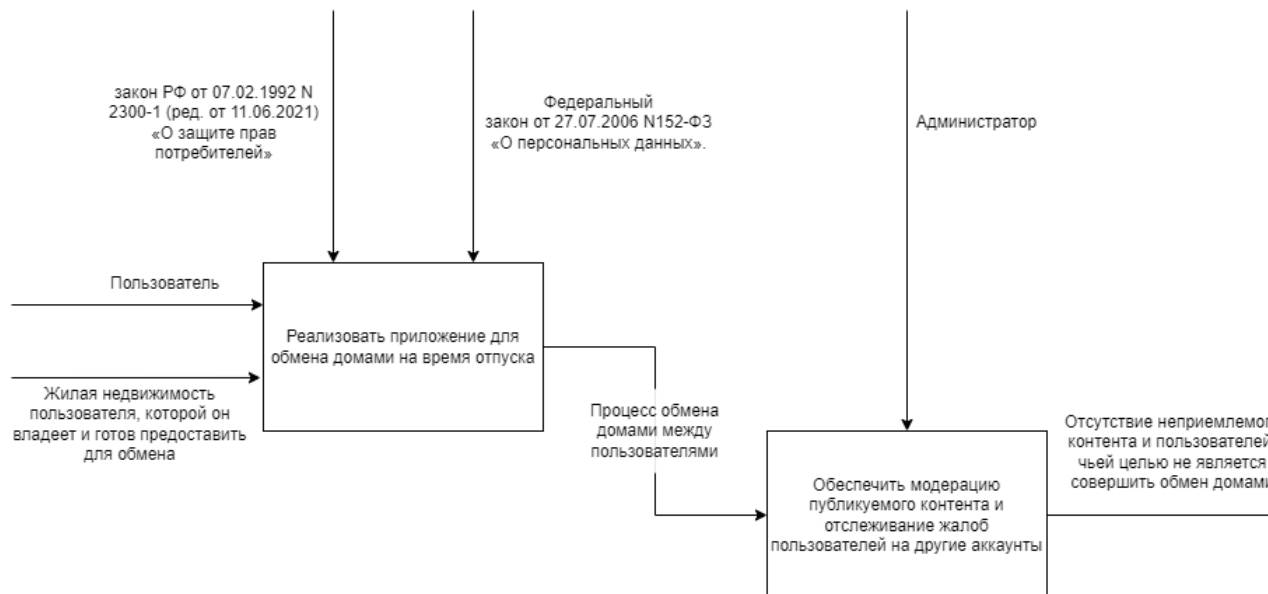


Рисунок 6 – Диаграмма в стиле методологии IDEF0

Диаграмма в стиле методологии IDEF0 используется для отображения задачи, которую решает выполнение бизнес-процесса. Главными бизнес-процессами в данном случае являются реализация приложения, которое позволит пользователям обмениваться домами, и обеспечение модерации контента. Пользователь, используя приложение, сможет найти подходящее предложение, и как результат, подтвердить желание совершить обмен для получения контактов автора объявления, принявшего запрос на обмен. Последний названный процесс позволит избежать учащения случаев мошенничества и размещения в приложении неприемлемого контента.

4.1.1 Неприемлемый контент

В приложении реализована роль модератора. Модераторы будут заниматься урегулированием жалоб между пользователями и принимать

решение о публикации объявление в общем доступе или его отклонении. До публикации в общем доступе не будут допускаться объявления, содержащие:

- порнографию и сексуальные материалы: запрещено публиковать или распространять порнографический контент, включая изображения, видео или тексты, которые содержат явно сексуальные сцены или неприемлемую сексуальную рекламу;

- насилие и жестокость: запрещено размещать контент, содержащий насилие, жестокость, жестокое обращение с животными или человеком;

- оскорбления и угрозы: запрещено публиковать материалы, содержащие оскорбления, угрозы, ненависть, дискриминацию на основе расы, пола, национальности, религии и других характеристик;

- незаконную деятельность: запрещено рекламировать и проводить незаконную деятельность, включая торговлю наркотиками, оружием, контрабандой и другие незаконные виды деятельности;

- шокирующий контент: запрещено публиковать контент, который может вызвать шок или отвращение, например изображения аварий, травм, ужасов или другого неподобающего материала;

- незаконную рекламу: запрещено проводить рекламные кампании или публиковать материалы, которые нарушают законы и правила в области рекламы;

- нарушение авторских прав: запрещено публиковать контент, который нарушает авторские права других лиц, включая фотографии, видео, музыку и другие материалы, без соответствующего разрешения авторов.

4.2 Функциональная схема

Данная схема демонстрирует экраны приложения и навигацию между ними. Приложение включает в себя:

- страницы, доступные неавторизованному и авторизованному пользователю;
- страницы, доступные авторизованному пользователю;
- страницы, доступные модератору.

Основные страницы (Страница с результатами поиска, Личный профиль пользователя со списком объявлений, Страница с активными сделками, Страница с уведомлениями), выделенные на схеме цветом “Green”, закреплены в шапке в нижней части экрана для более быстрой навигации.

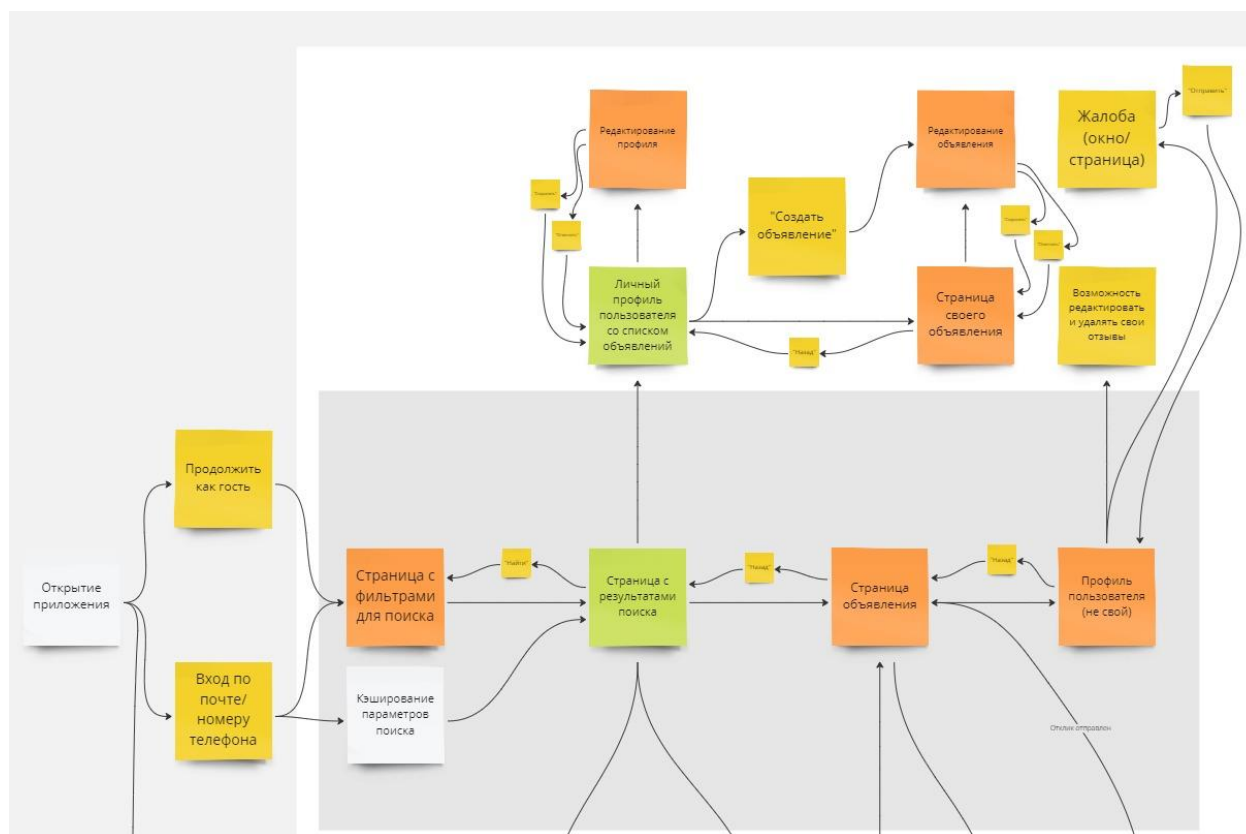


Рисунок 7 – Функциональная схема переходов авторизованного и неавторизованного пользователя (часть 1)

4.3 Диаграммы прецедентов (Use-case diagram)

Данные диаграммы включают в себя все сценарии, которые выполняет пользователь в приложении.

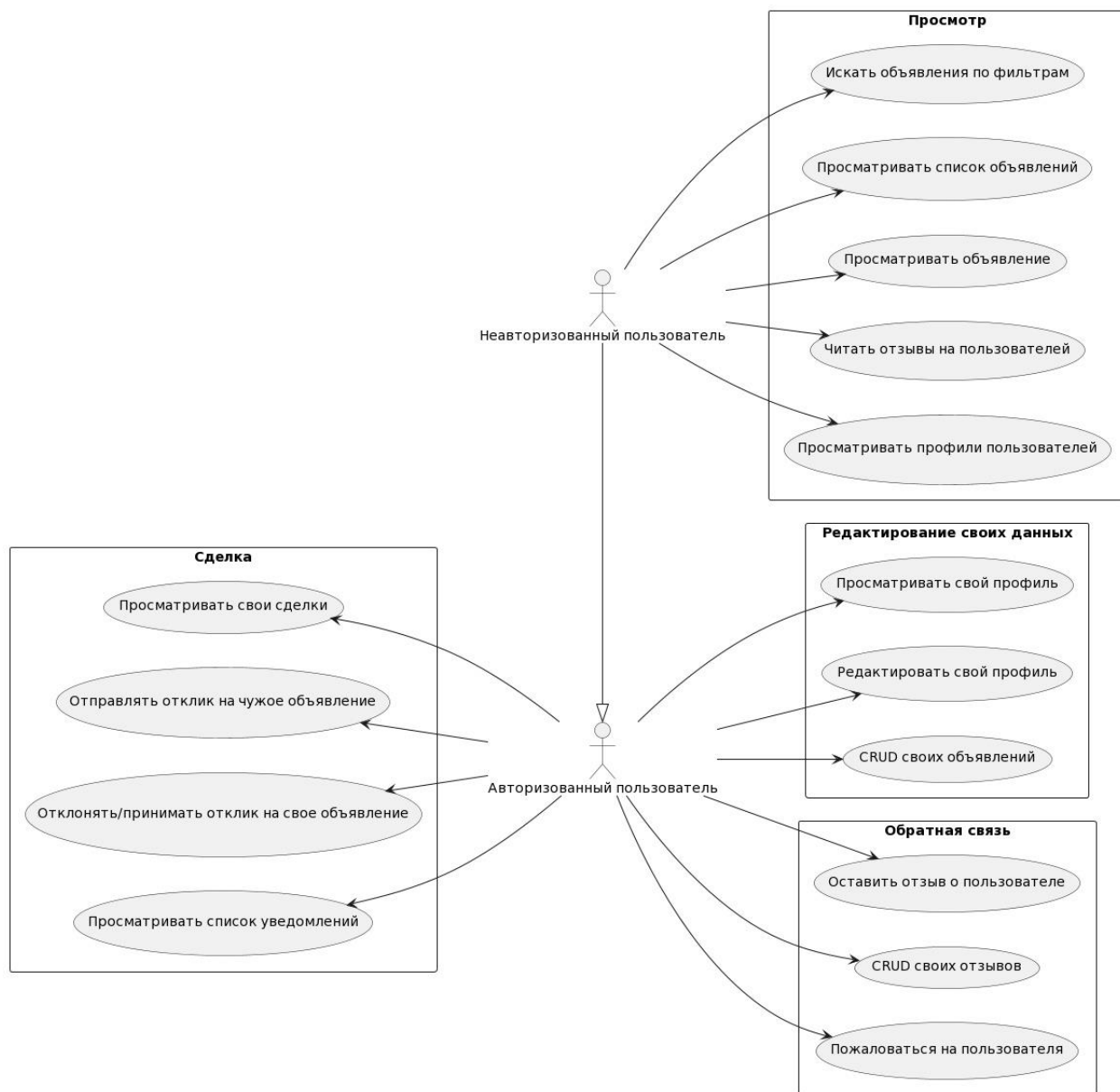


Рисунок 10 – Диаграмма прецедентов авторизованного и неавторизованного пользователя

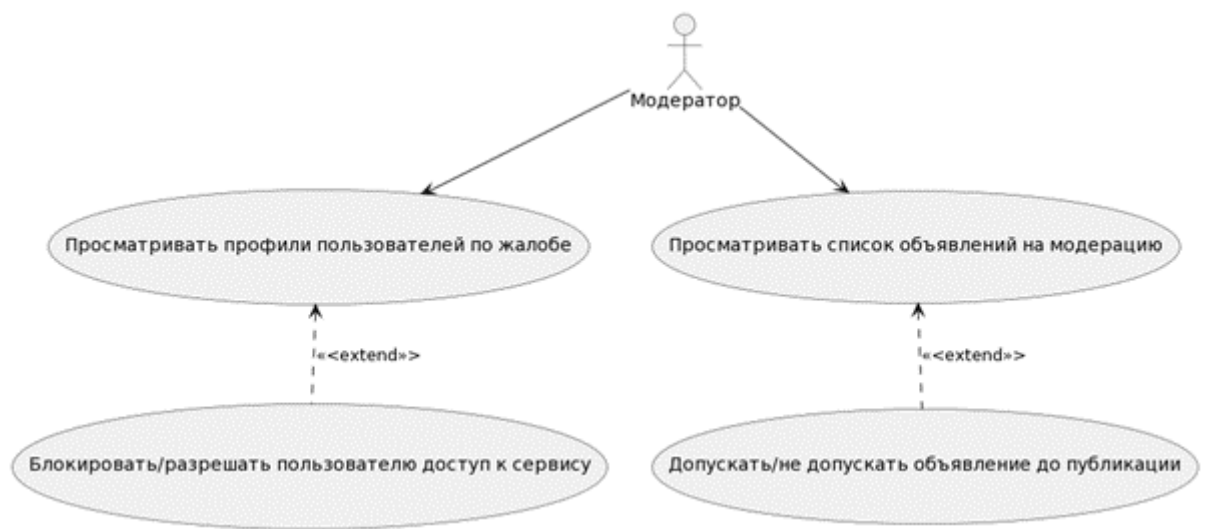


Рисунок 11 – Диаграмма прецедентов модератора

4.4 Диаграмма состояния (Statechart diagram)

Приложением можно будет пользоваться в роли пользователя, модератора или гостя.

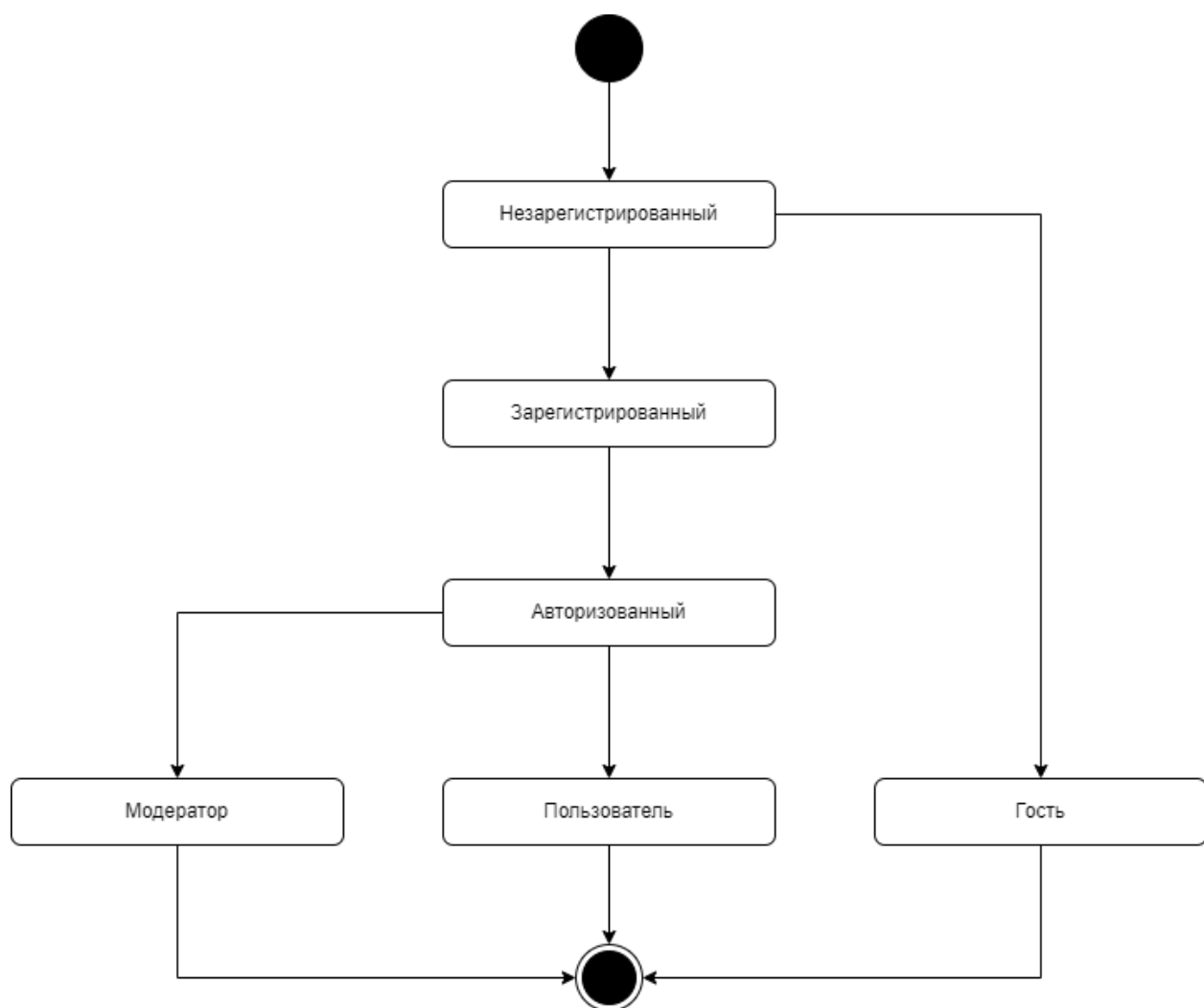


Рисунок 12 – Диаграмма состояний пользователя

4.5 Диаграммы активности (Activity diagram)

В данном разделе отображены ключевые процессы, предусмотренные в приложении, и их наиболее возможный сценарий развития.

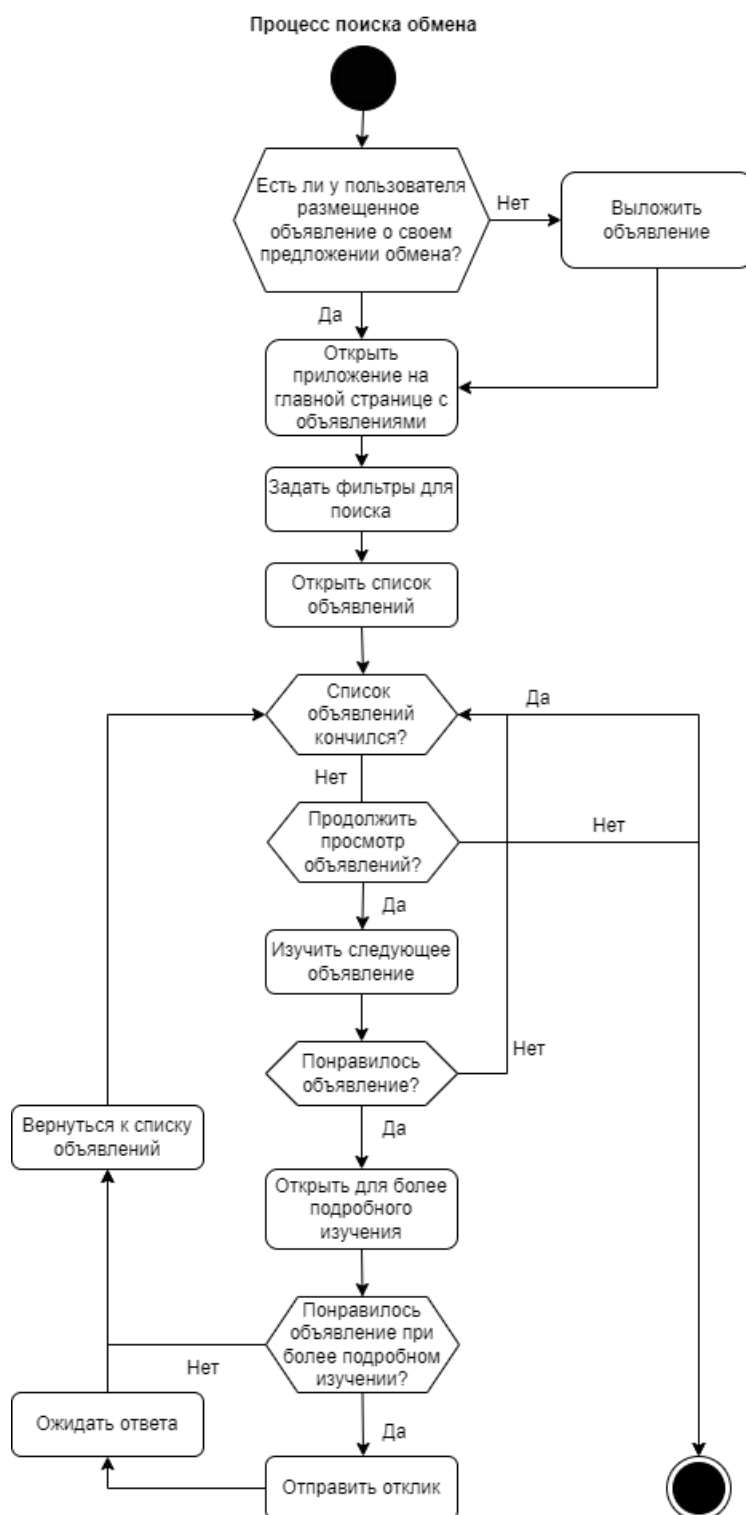


Рисунок 13 – Последовательность действий пользователя при отправке отклика на объявление

Действия с входящим откликом

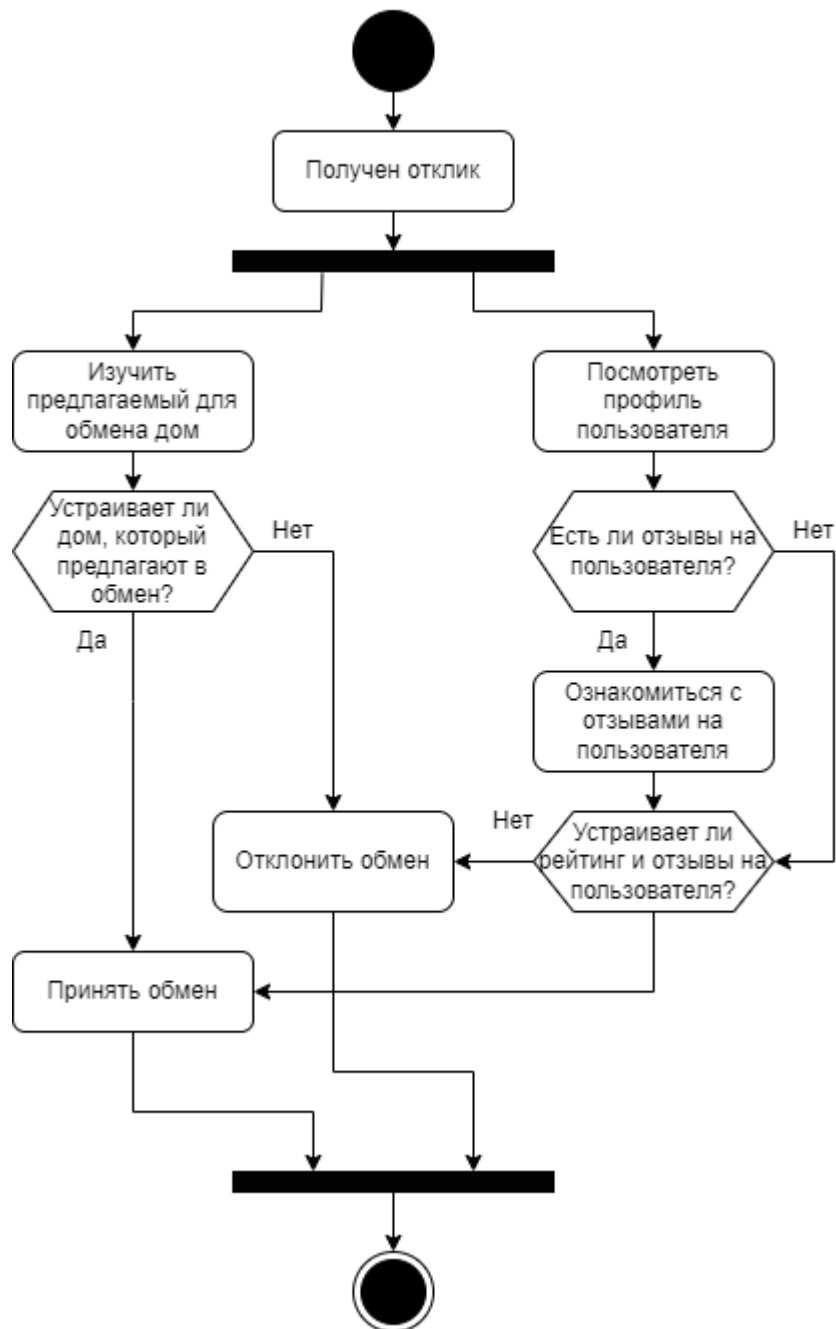


Рисунок 14 – Последовательность действий при получении отклика на свое объявление пользователем

Отзыв или жалоба на пользователя

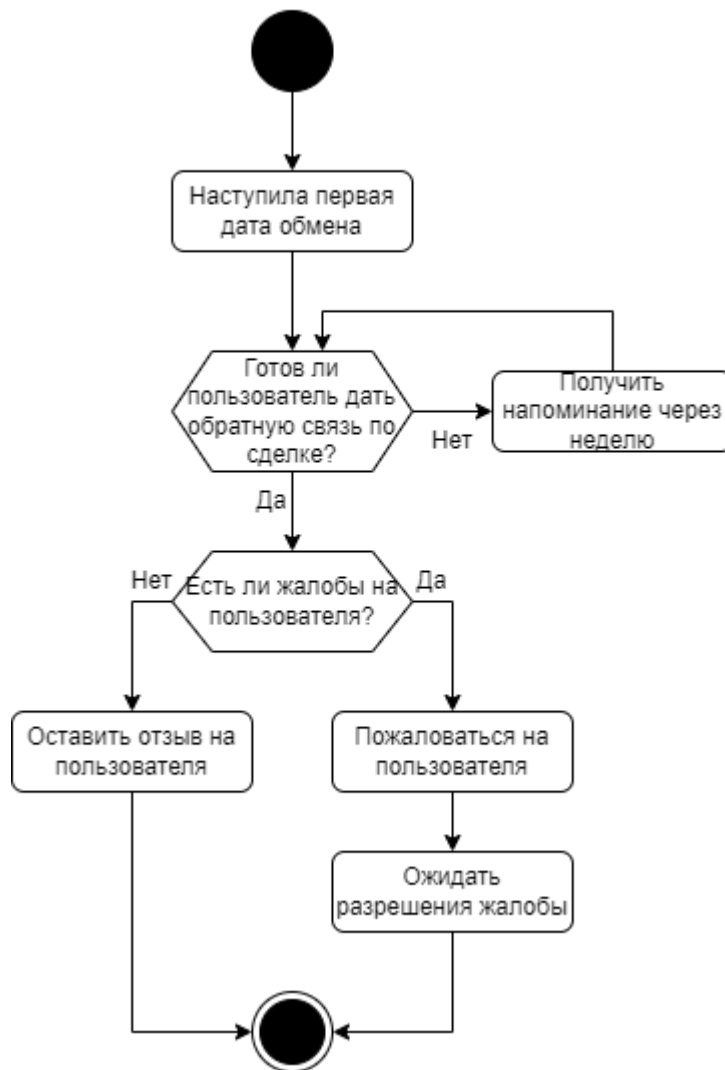


Рисунок 15 – Последовательность действий пользователя во время оставления впечатление о сделке

4.6 Диаграммы последовательности (Sequence diagram)

Диаграммы последовательности позволяют описать процесс взаимодействия пользователя с системой и порядок выполняемых в ходе взаимодействия событий.

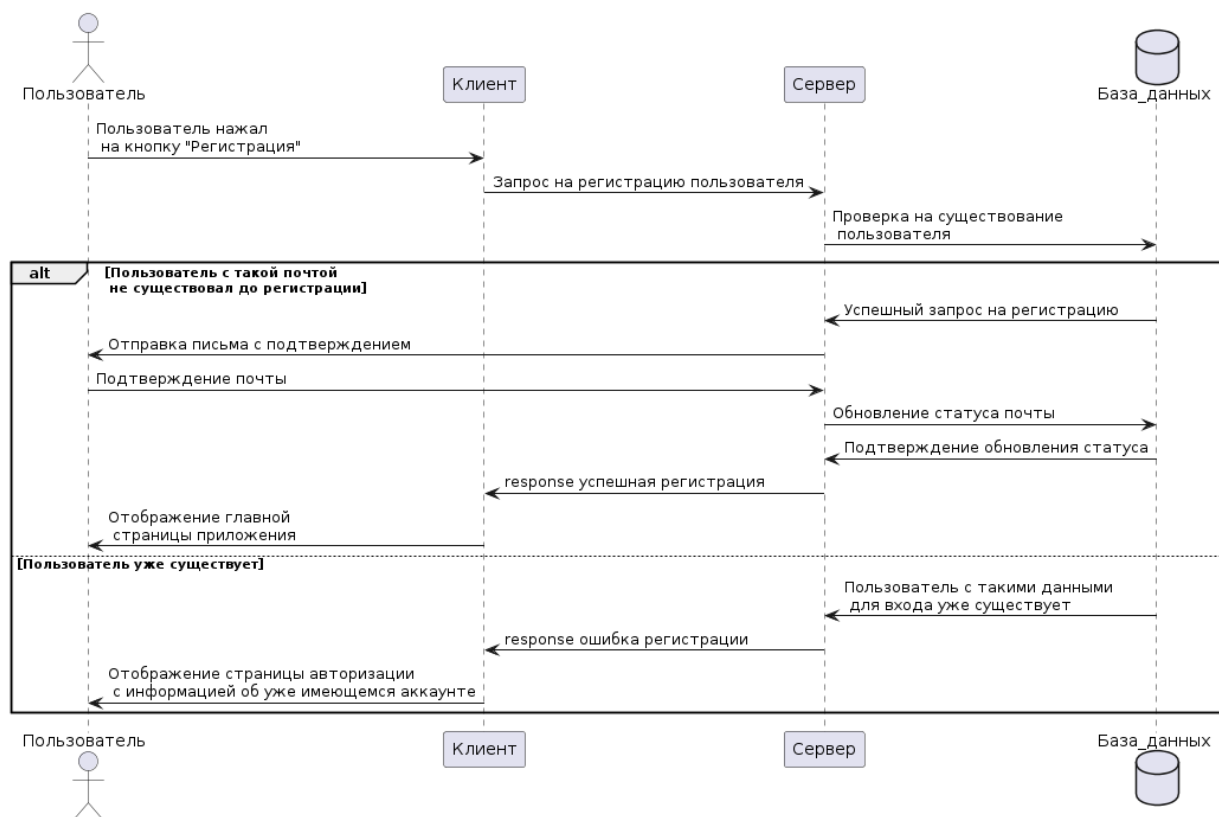


Рисунок 16 – Последовательность действий системы при регистрации нового пользователя

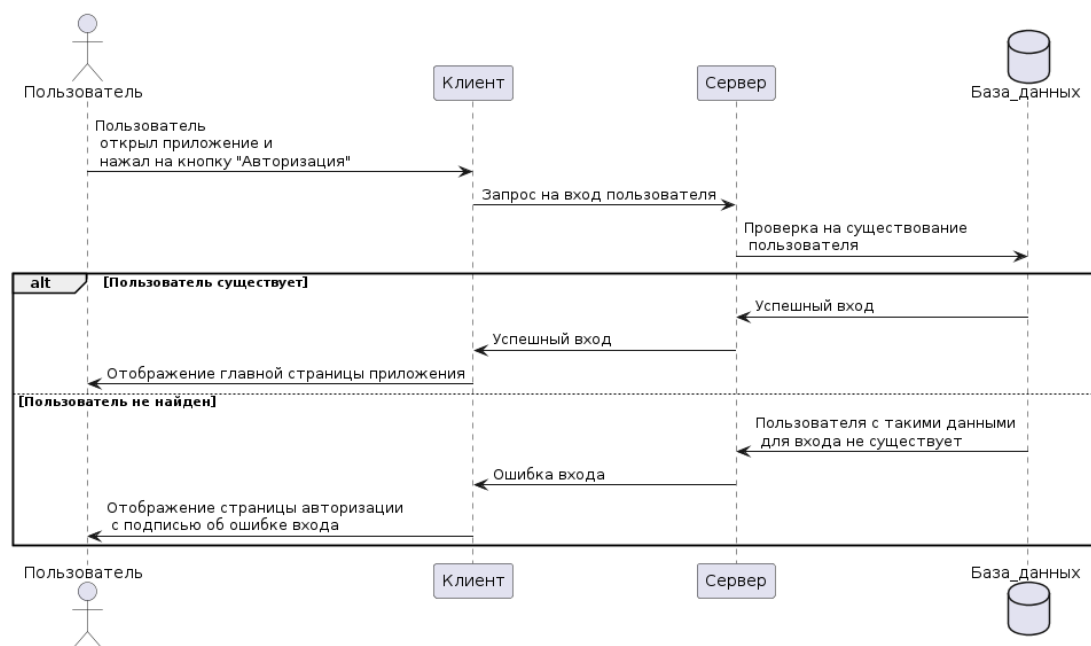


Рисунок 17 – Последовательность действий системы при авторизации пользователя

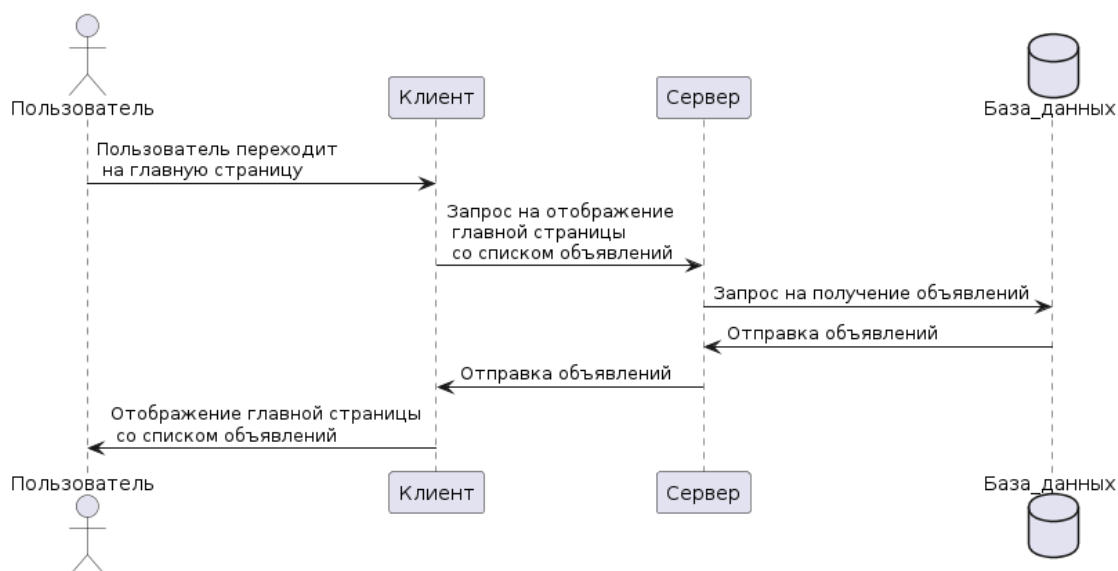


Рисунок 18 – Последовательность действий системы при просмотре пользователем списка объявлений

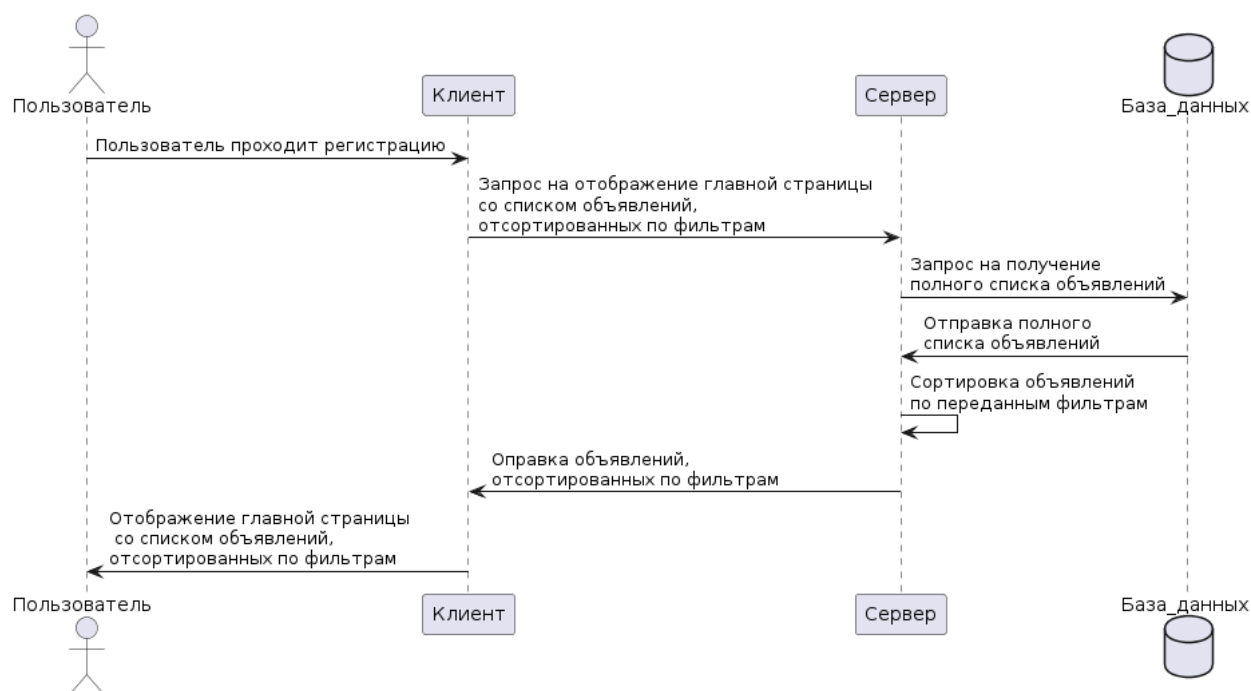


Рисунок 19 – Последовательность действий системы при просмотре пользователем объявлений, отсортированных с помощью фильтров для поиска

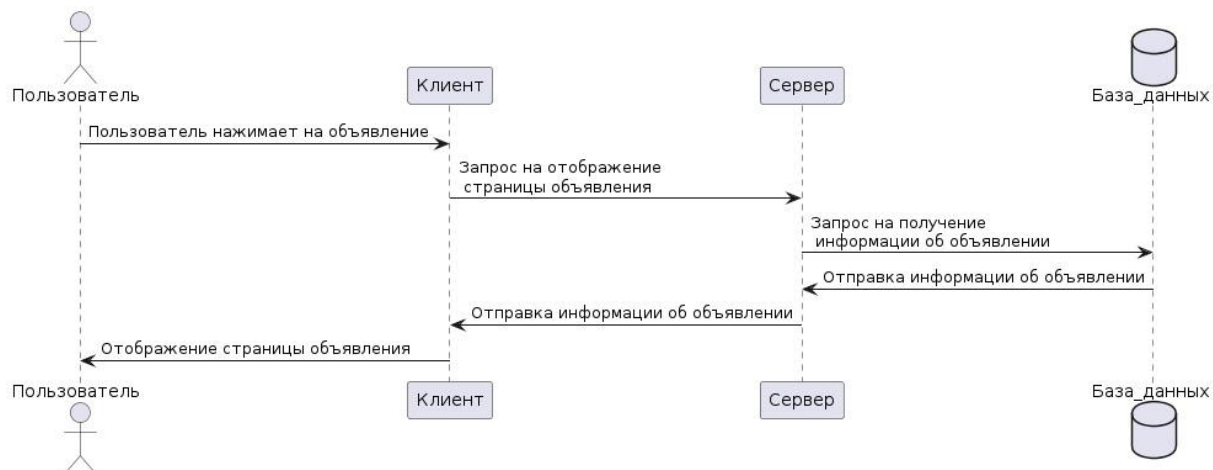


Рисунок 20 – Последовательность действий системы при просмотре пользователем одного выбранного объявления

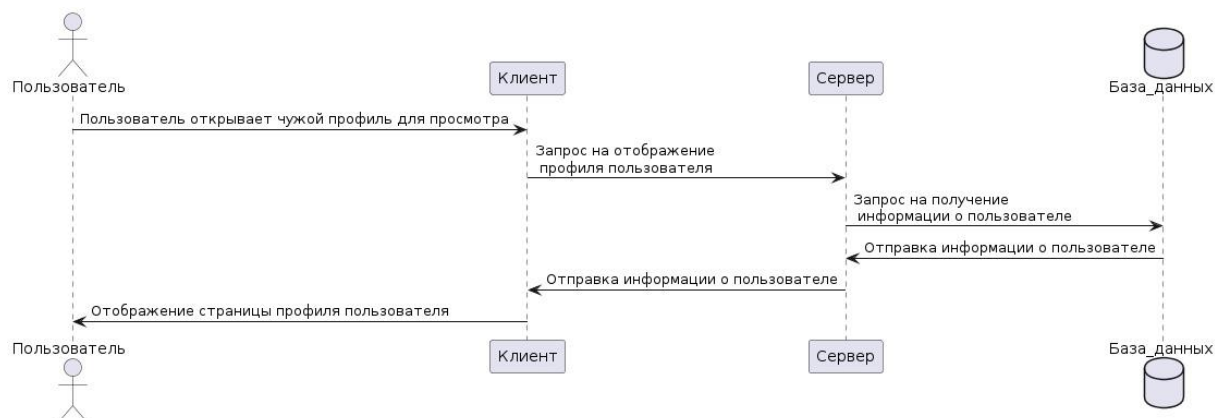


Рисунок 21 – Последовательность действий системы при просмотре пользователем профиля другого пользователя

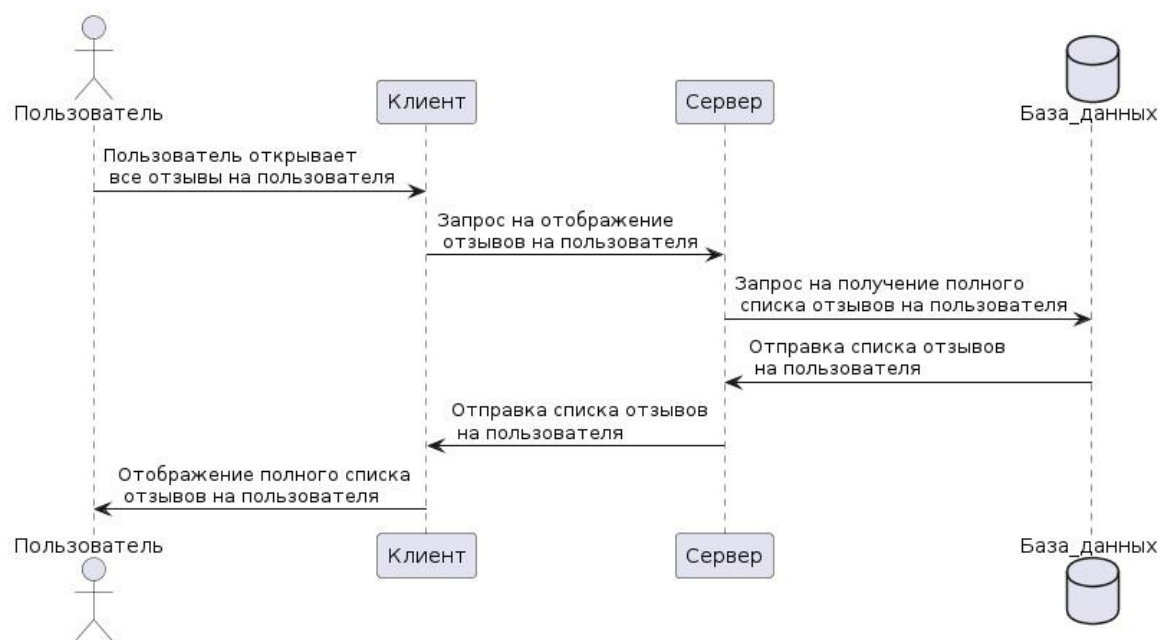


Рисунок 22 – Последовательность действий системы при просмотре отзывов о пользователе

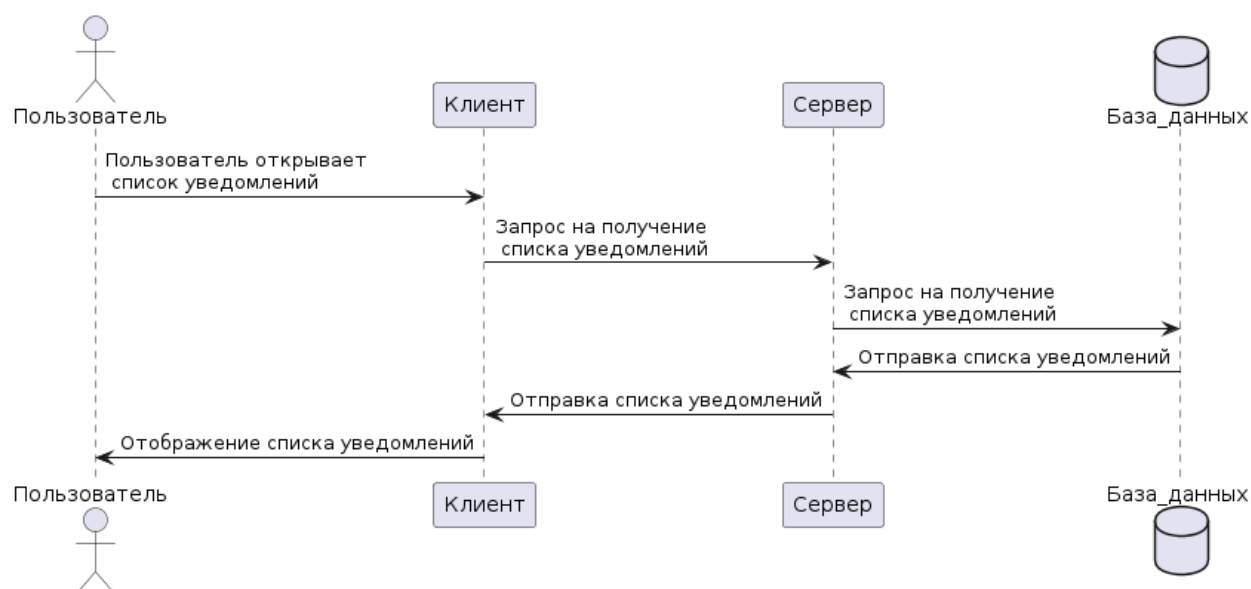


Рисунок 23 – Последовательность действий системы при просмотре пользователем своих уведомлений



Рисунок 24 – Последовательность действий системы при отправке пользователем отклика на объявление

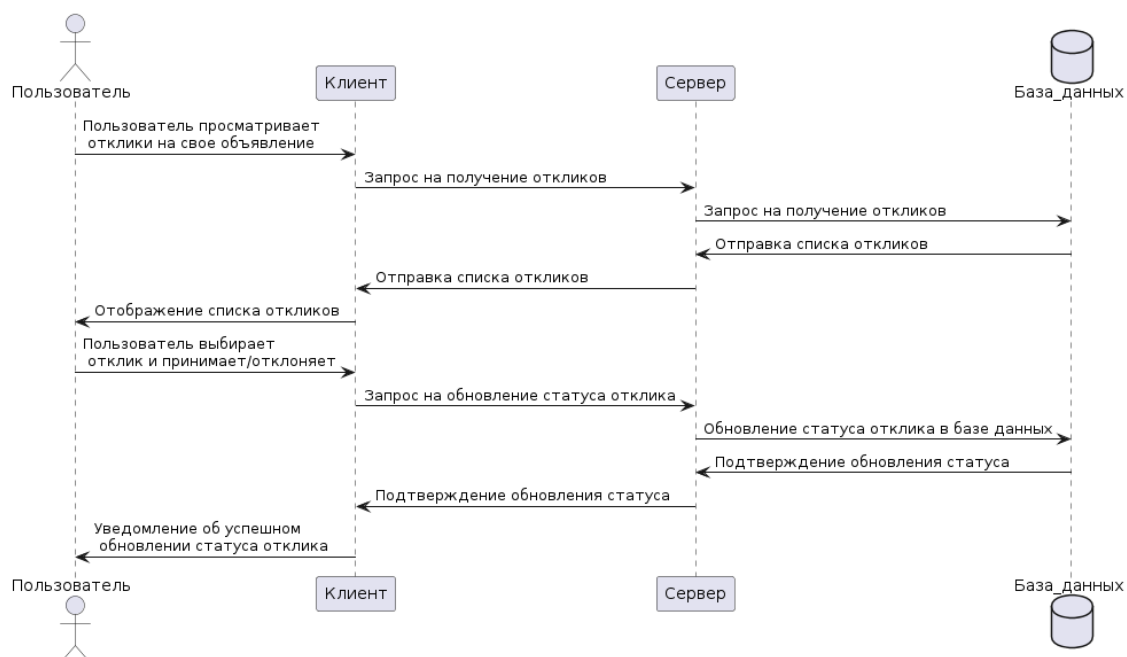


Рисунок 25 – Последовательность действий системы при принятии или отклонении отклика пользователем

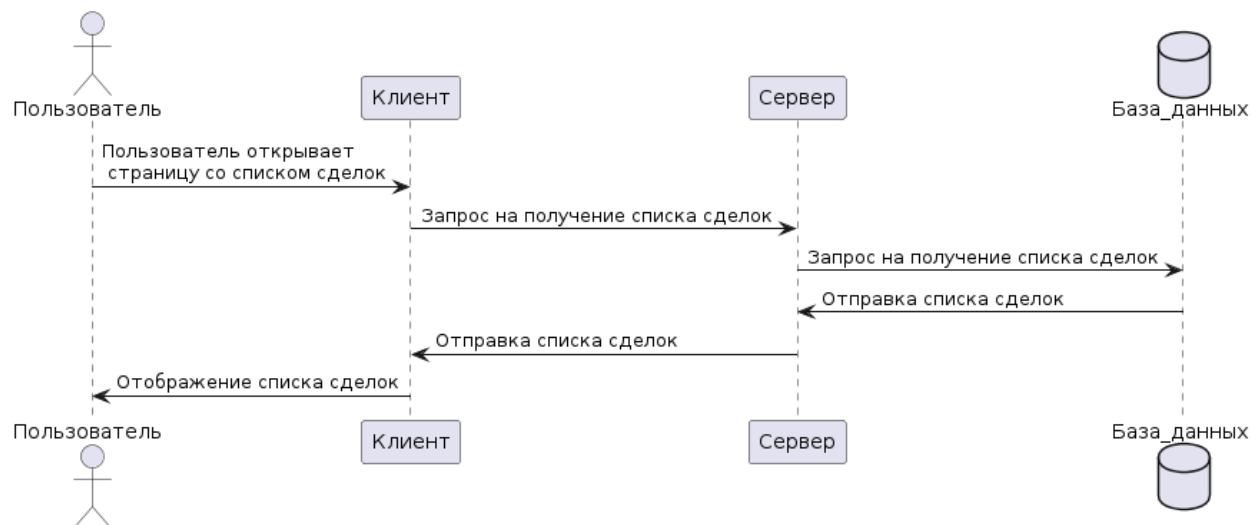


Рисунок 26 – Последовательность действий системы при просмотре пользователем списка своих сделок

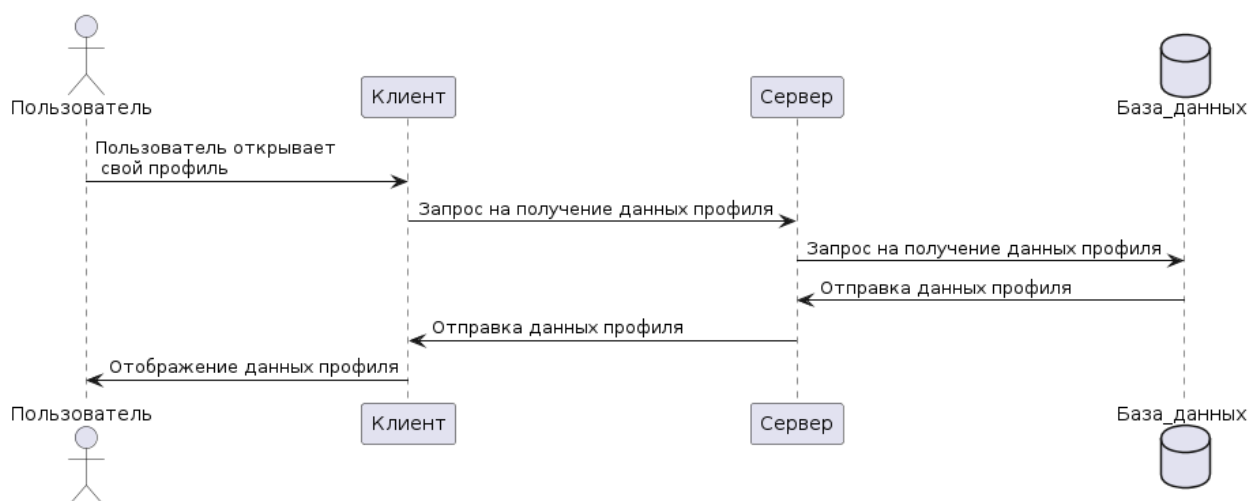


Рисунок 27 – Последовательность действий системы при просмотре пользователем своего профиля

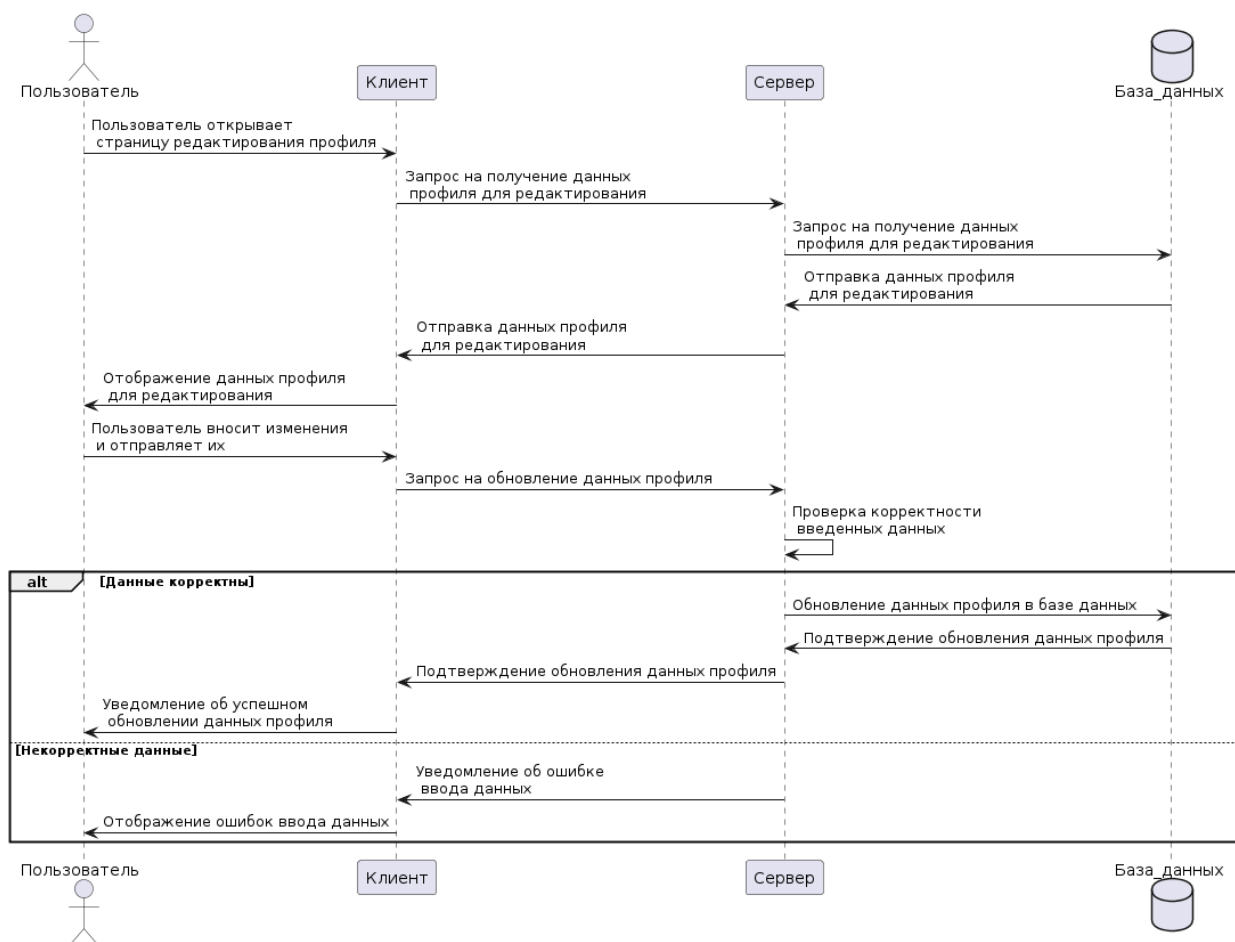


Рисунок 28 – Последовательность действий системы при редактировании пользователем своего профиля

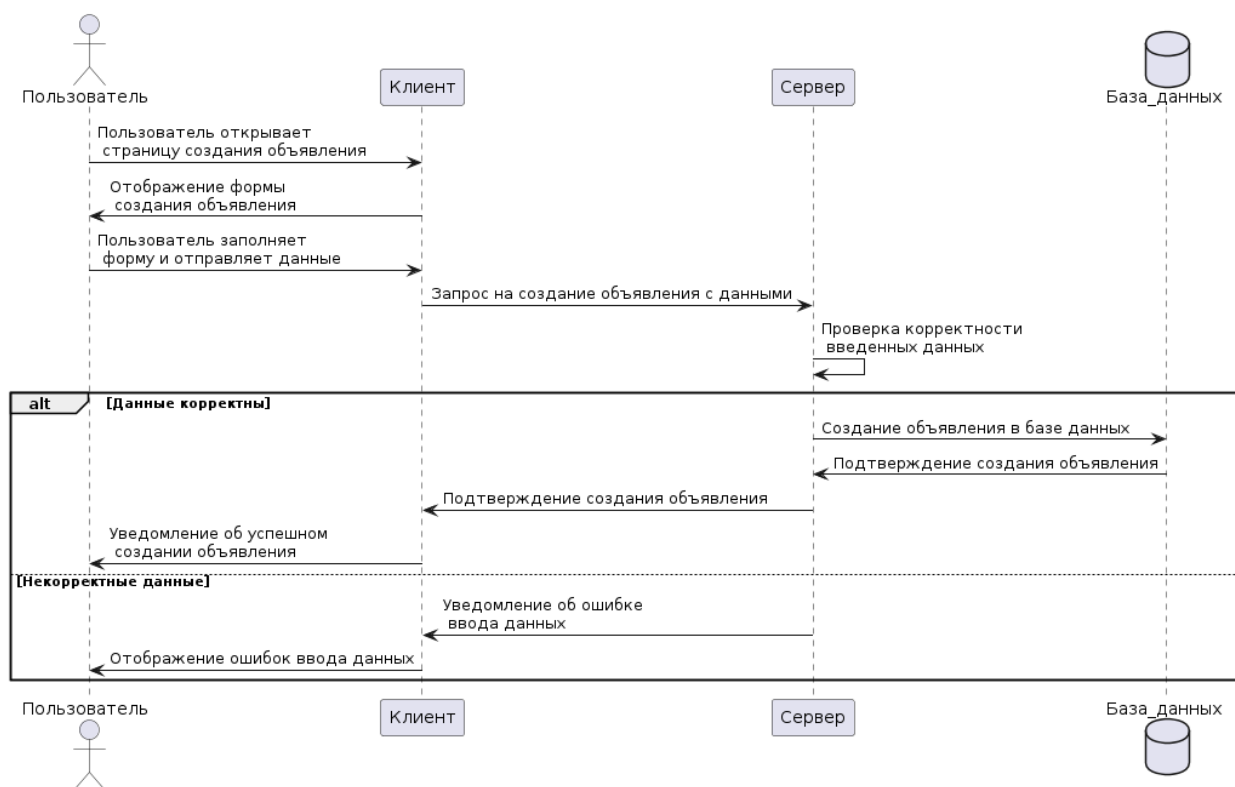


Рисунок 29 – Последовательность действий системы при создании пользователем объявления

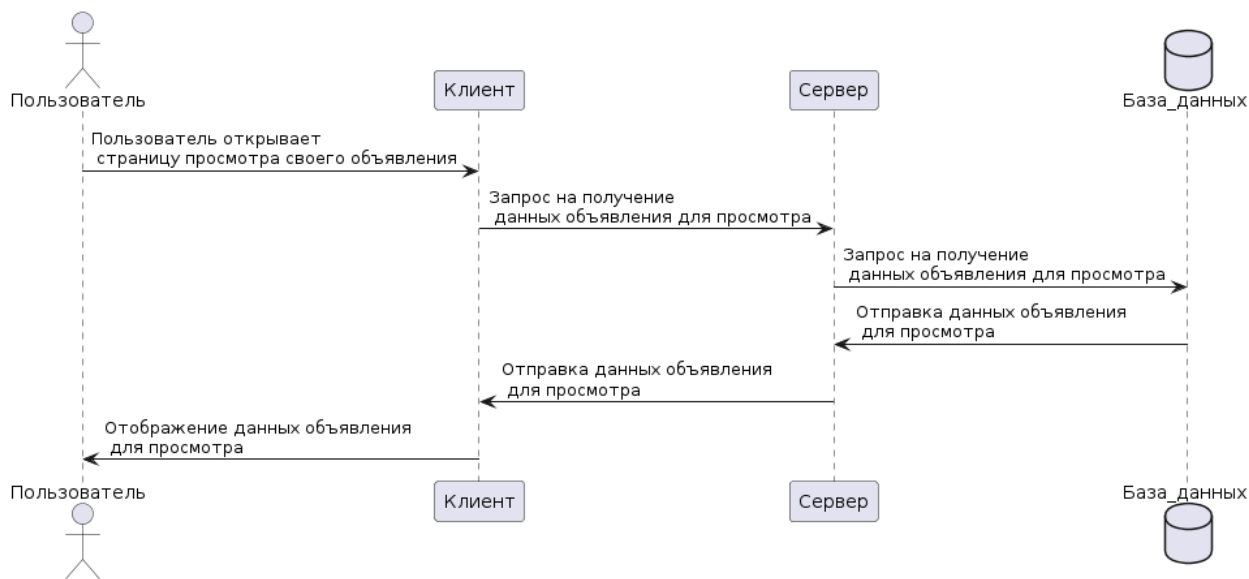


Рисунок 30 – Последовательность действий системы при просмотре пользователем своего объявления

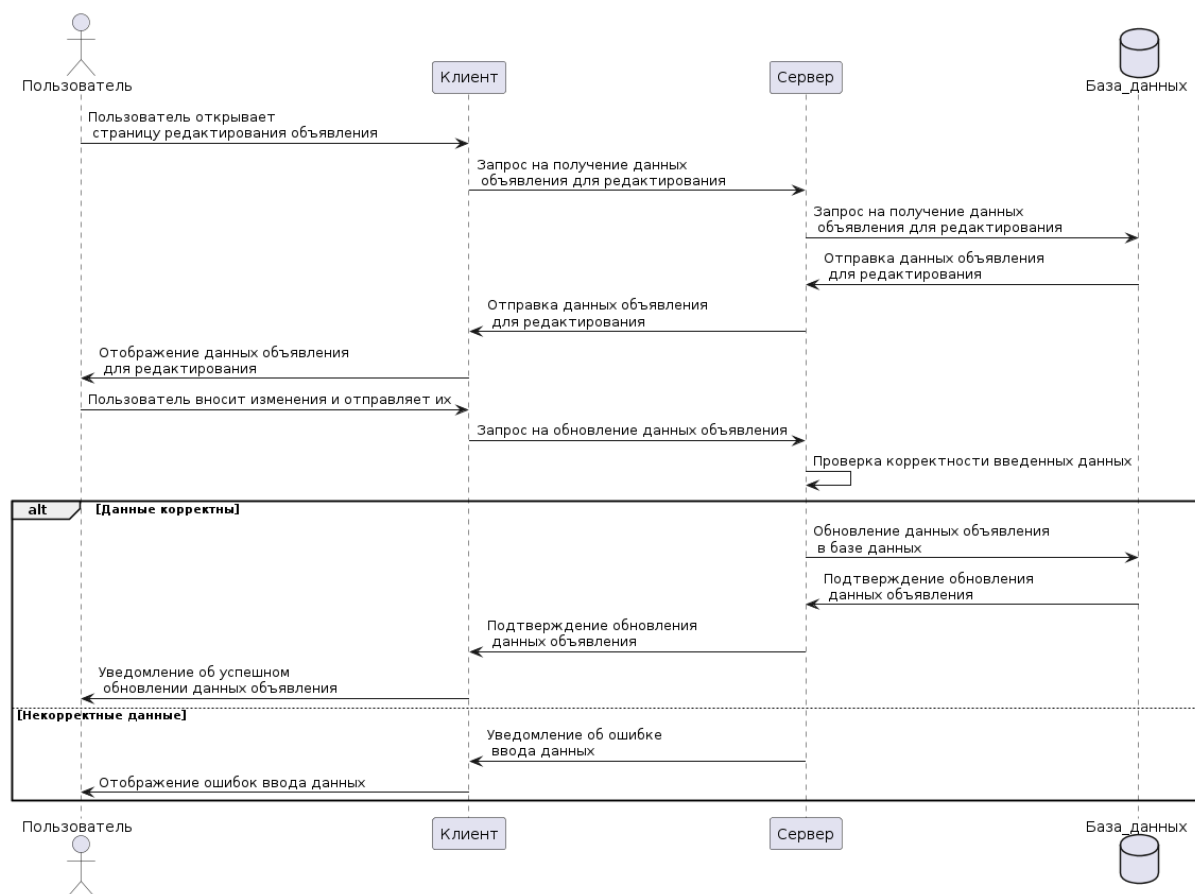


Рисунок 31 – Последовательность действий системы при редактировании пользователем своего объявления

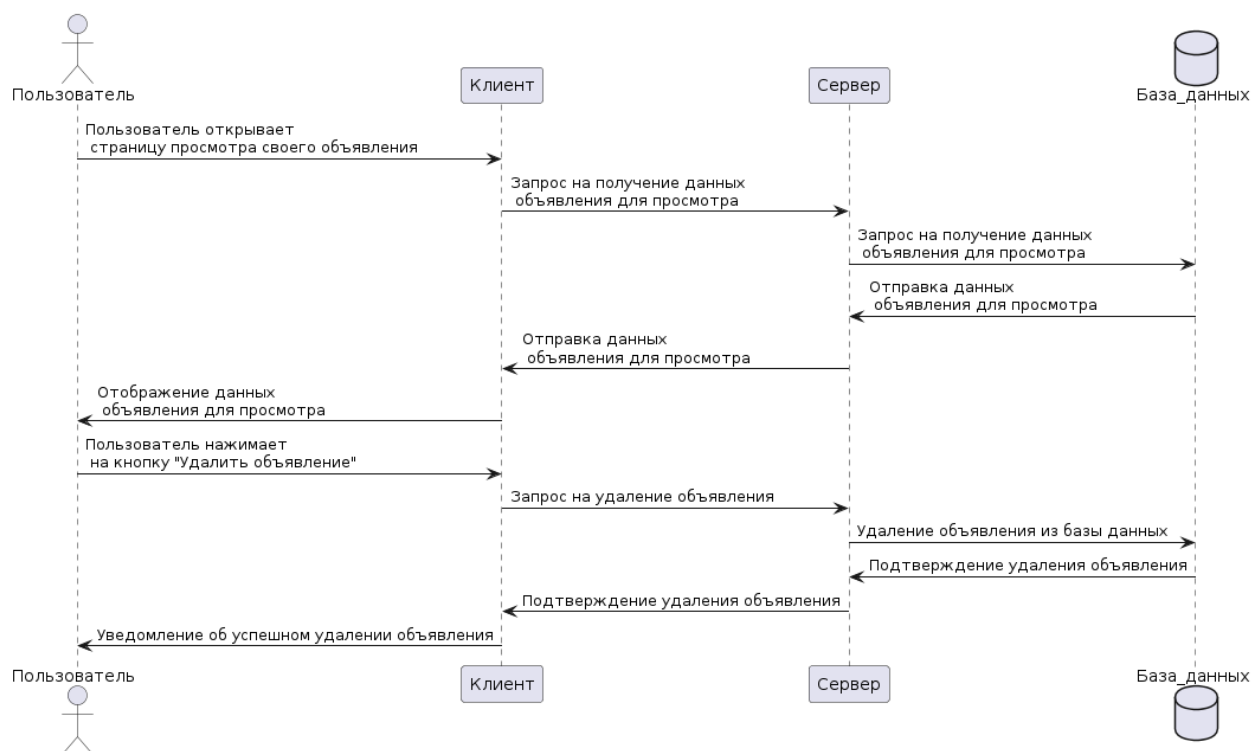


Рисунок 32 – Последовательность действий системы при удалении пользователем своего объявления

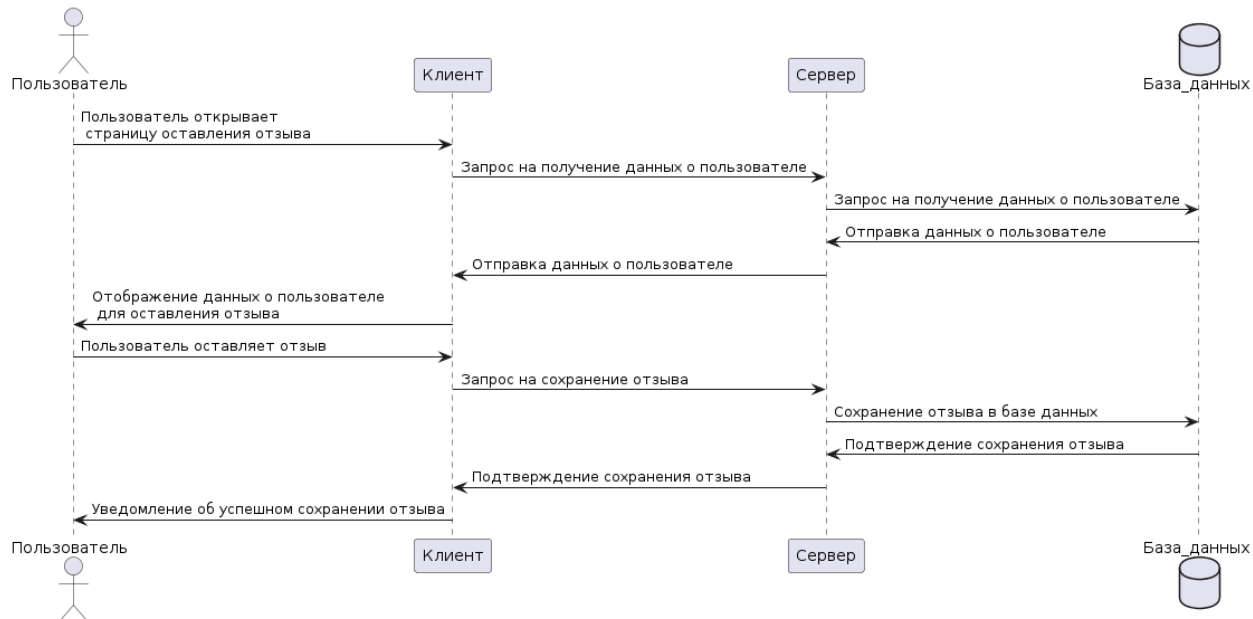


Рисунок 33 – Последовательность действий системы при написании и отправке отзыва о другом пользователе

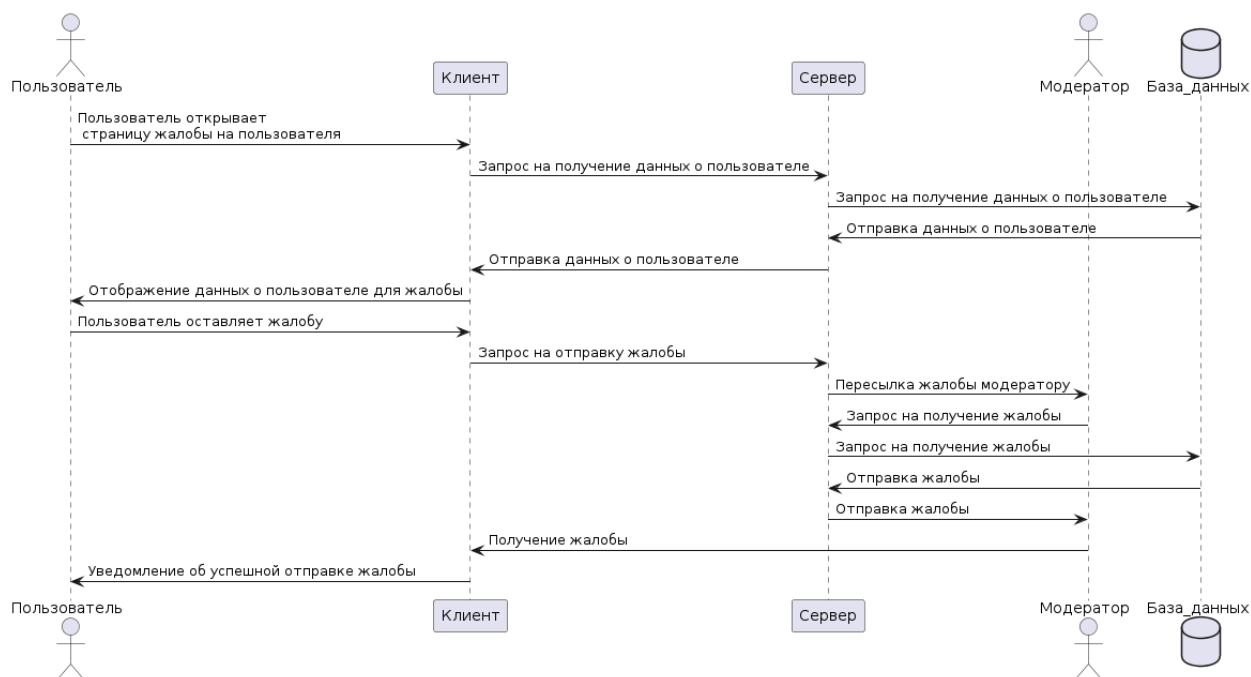


Рисунок 34 – Последовательность действий системы при отправке пользователем жалобы на другого пользователя

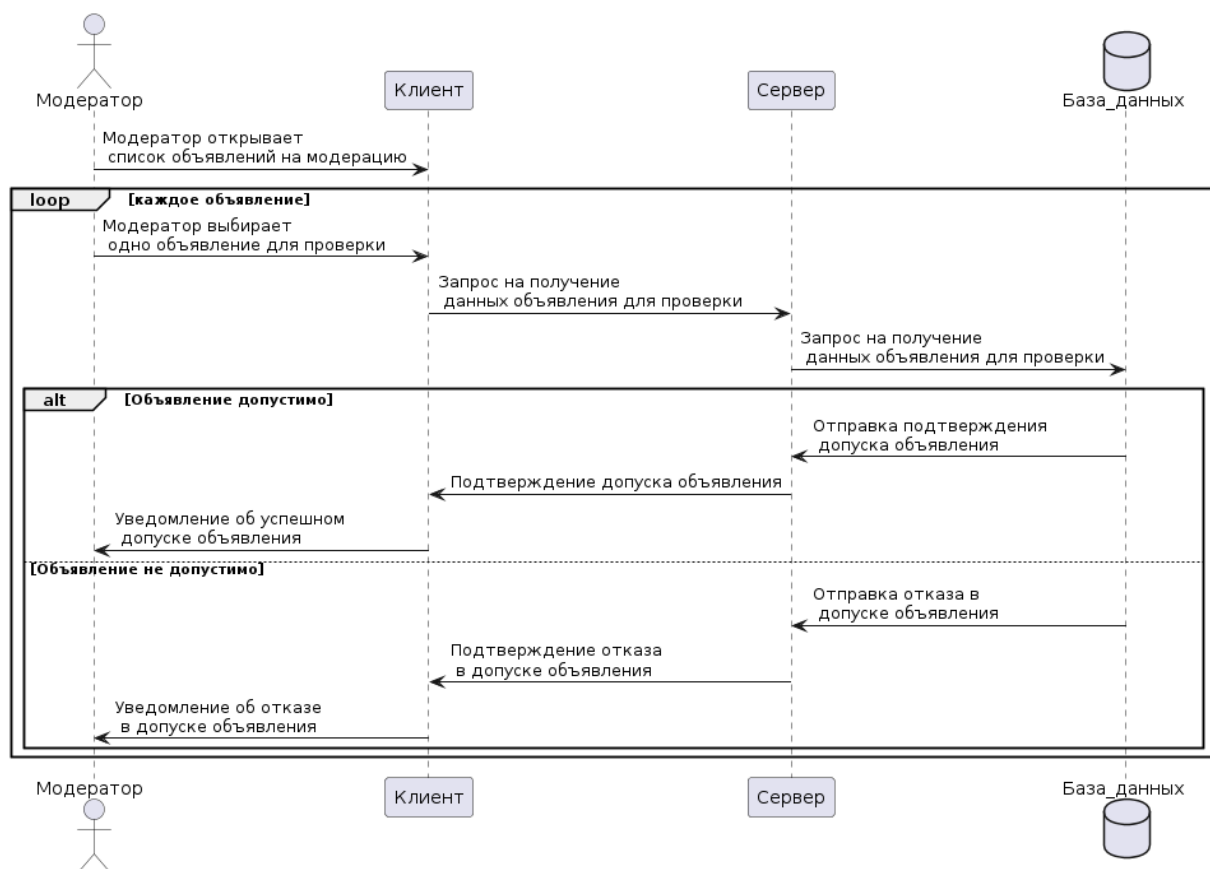


Рисунок 35 – Последовательность действий системы при премодерации объявлений

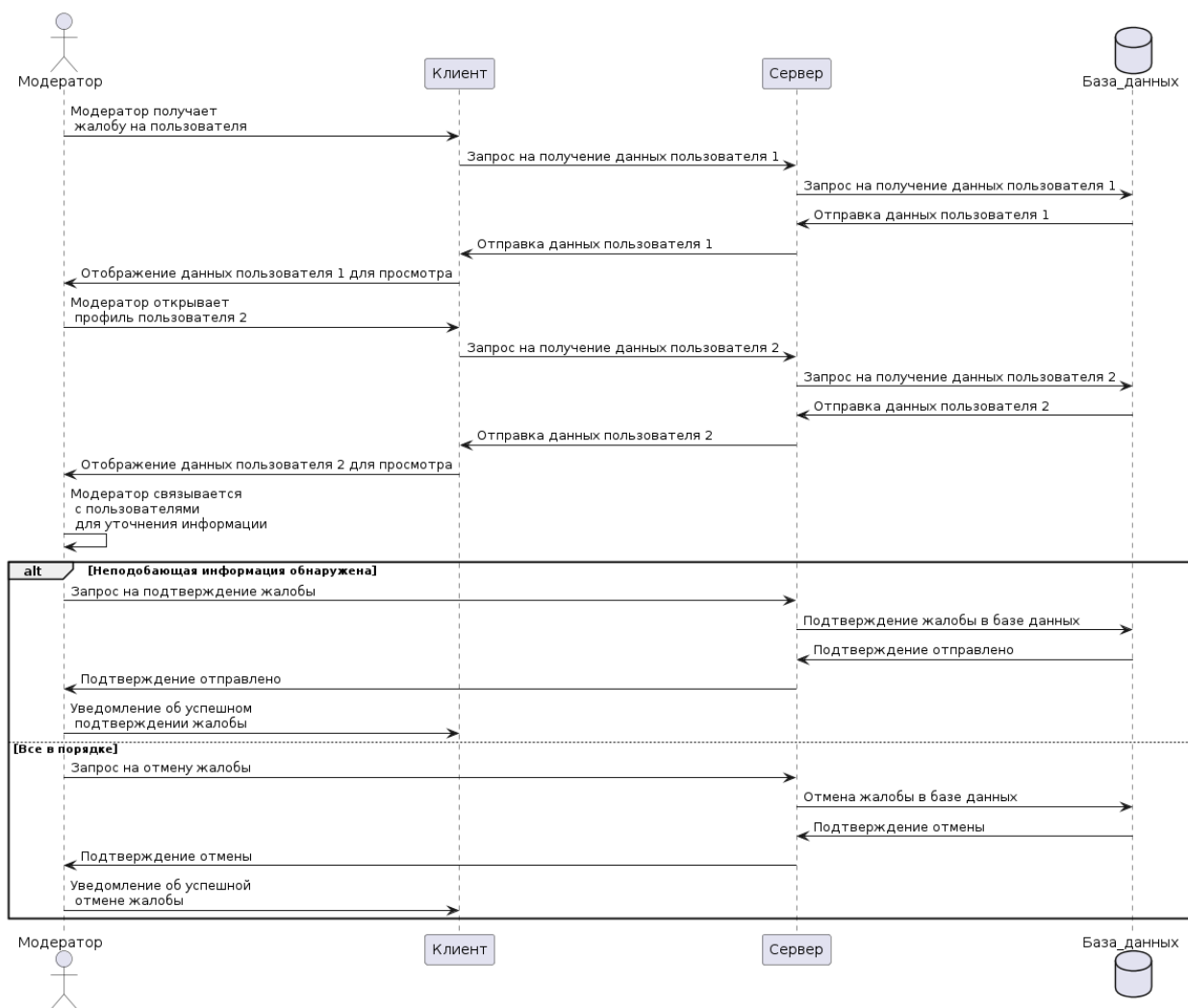


Рисунок 36— Последовательность действий системы при обработке модератором жалоб

4.7 Диаграмма классов (Class diagram)

Диаграмма классов демонстрирует сущностей и их поведение в системе.

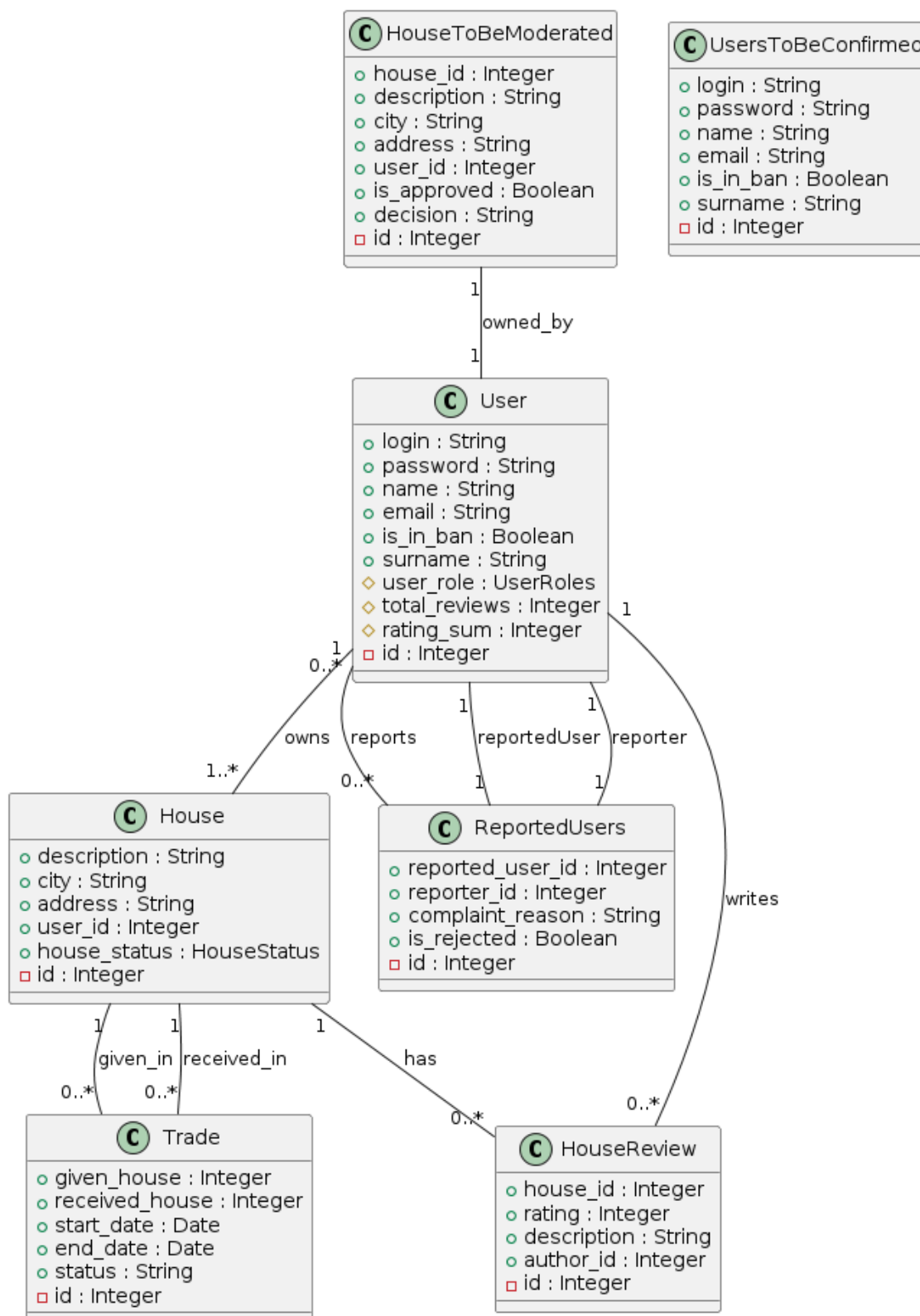


Рисунок 37 – Диаграмма классов сущностей

4.8 Диаграммы сотрудничества

Диаграммы сотрудничества отображают отношения и взаимодействия между программными объектами.



Рисунок 38 – Диаграмма сотрудничества при отправке пользователем входящего отклика

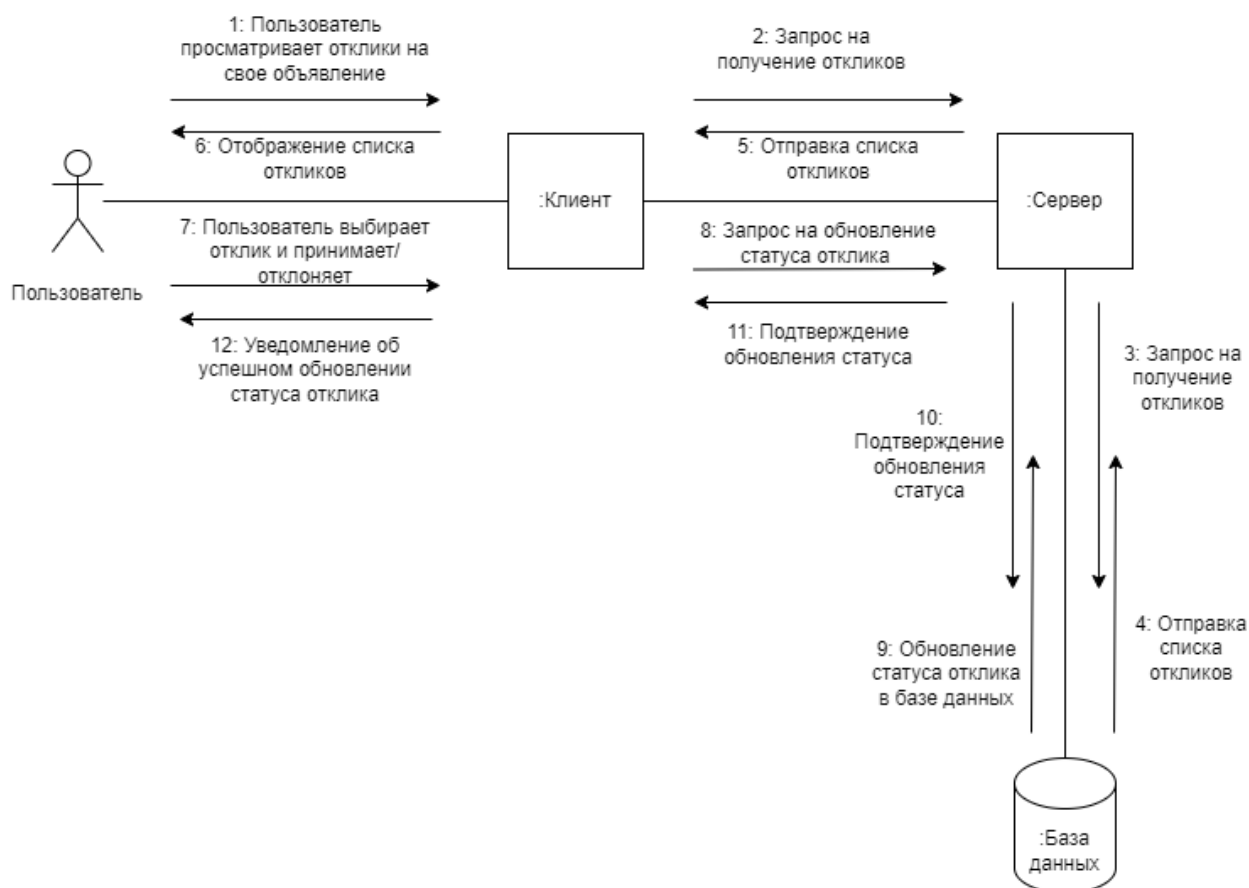


Рисунок 39 – Диаграмма сотрудничества при просмотре откликов и ответа на отклик

4.9 Диаграмма развертывания (Deployment diagram)

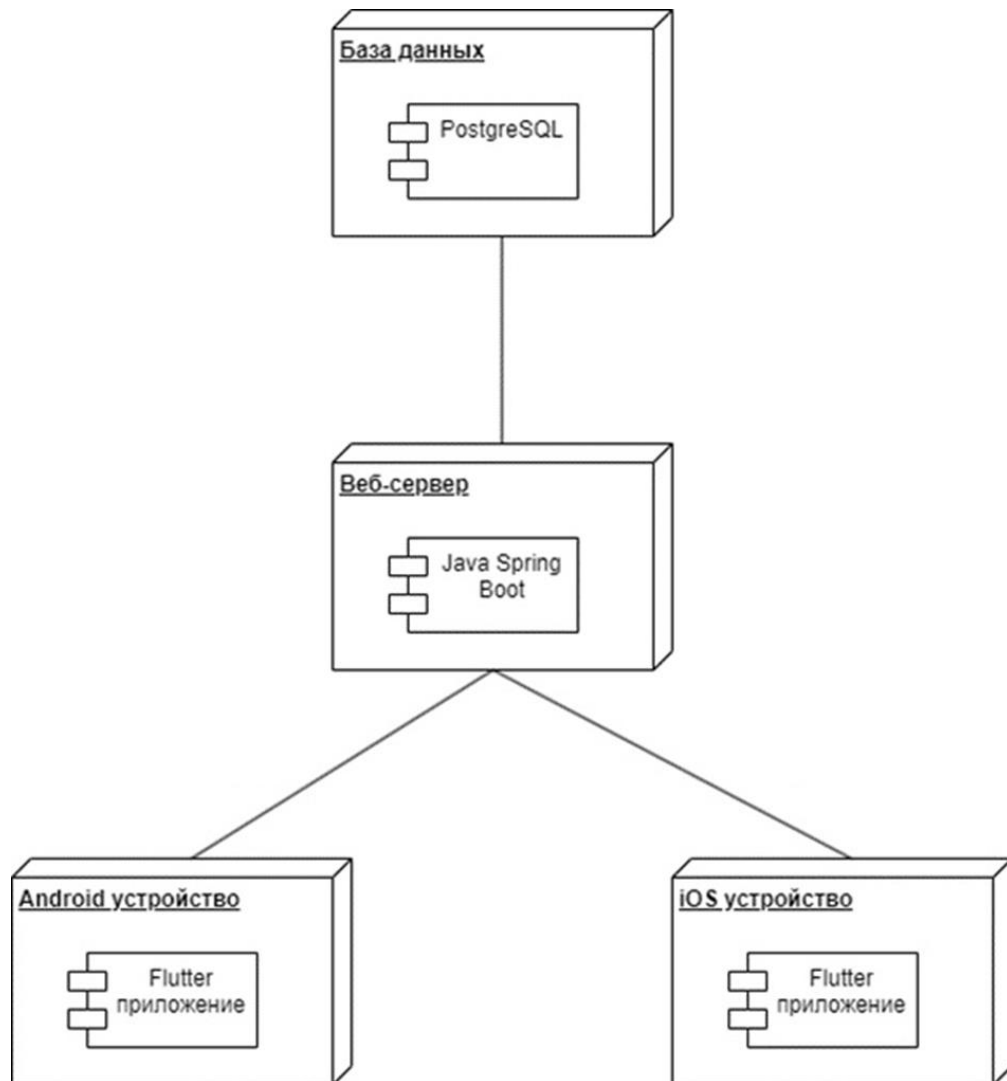


Рисунок 40 – Диаграмма развертывания

5 Реализация

5.1 Средства реализации

Приложение должно соответствовать архитектуре клиент-сервер.

Для реализации серверной части были выбраны следующие средства:

- язык программирования Java версии 17;
- фреймворк Spring Boot версии 3.2.3;
- СУБД PostgreSQL версии 16.2.

Для реализации клиентской части приложения использовались следующие средства:

- язык программирования Dart версии 2.19.5;
- фреймворк Flutter версии 3.7.8.

Для реализации серверной части выбран фреймворк Spring и язык Java, поскольку Spring поддерживает инверсию управления (IoC) и внедрение зависимостей (DI), облегчает создание веб-приложений и взаимодействие с базами данных.

В качестве средств реализации клиентской части были выбраны:

- Dart (версия 2.19.5) — объектно-ориентированный язык программирования для разработки кроссплатформенных приложений;
- Flutter (версия 3.7.8) — фреймворк, использующий Dart для создания нативных приложений для мобильных, веб и десктопных платформ из одной кодовой базы. Предоставляет инструменты для создания пользовательских интерфейсов.

5.2 Реализация базы данных

Ниже представлена физическая модель базы данных, которая была реализована в ходе выполнения проекта:

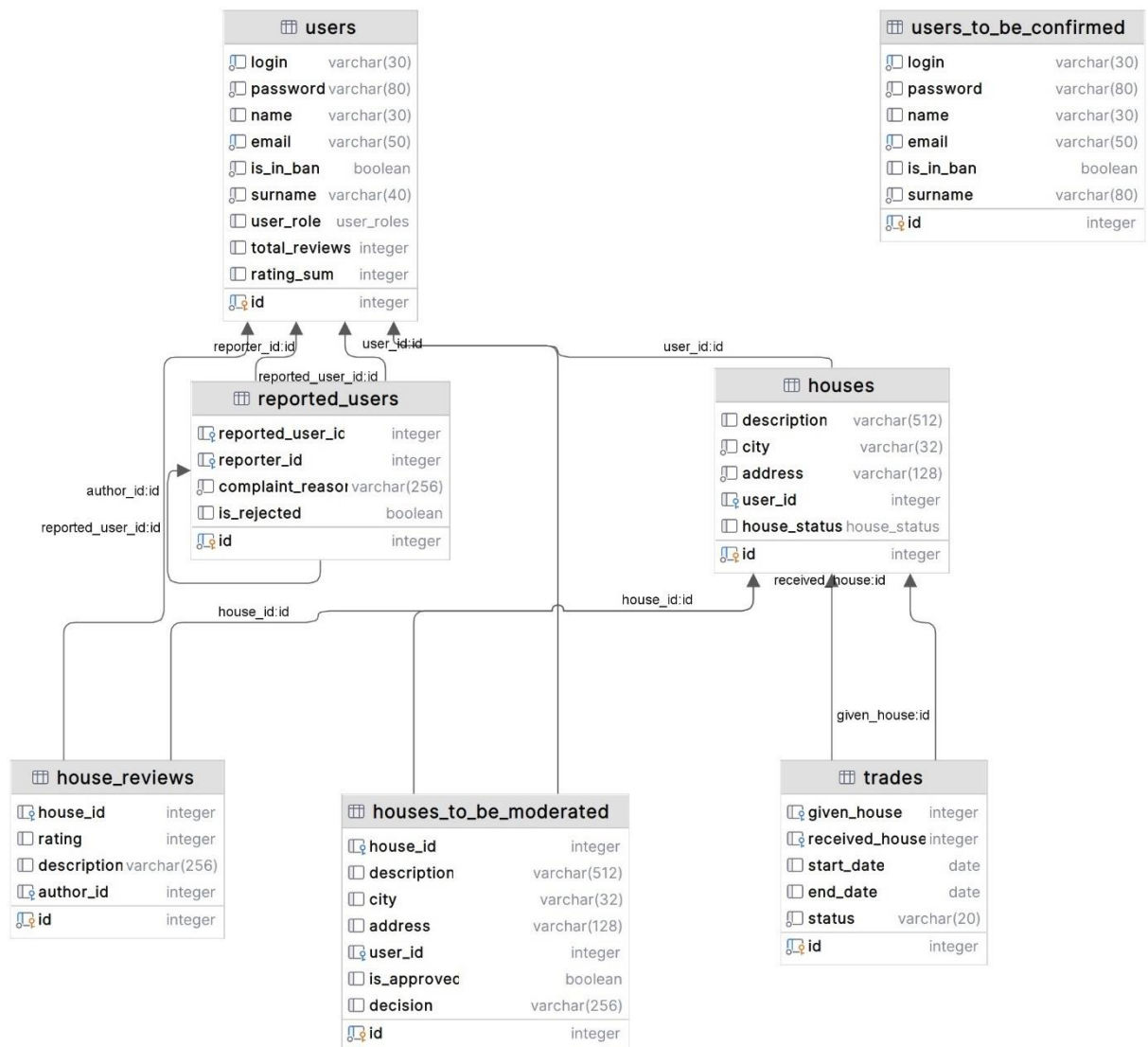


Рисунок 41 – Физическая модель базы данных

5.3 Реализация серверной части приложения

Серверная часть приложения написана на языке Java с использованием фреймворка Spring Boot. Проект имеет следующую структуру и модули:

Серверная часть приложения реализована соответственно трехслойной архитектуре.

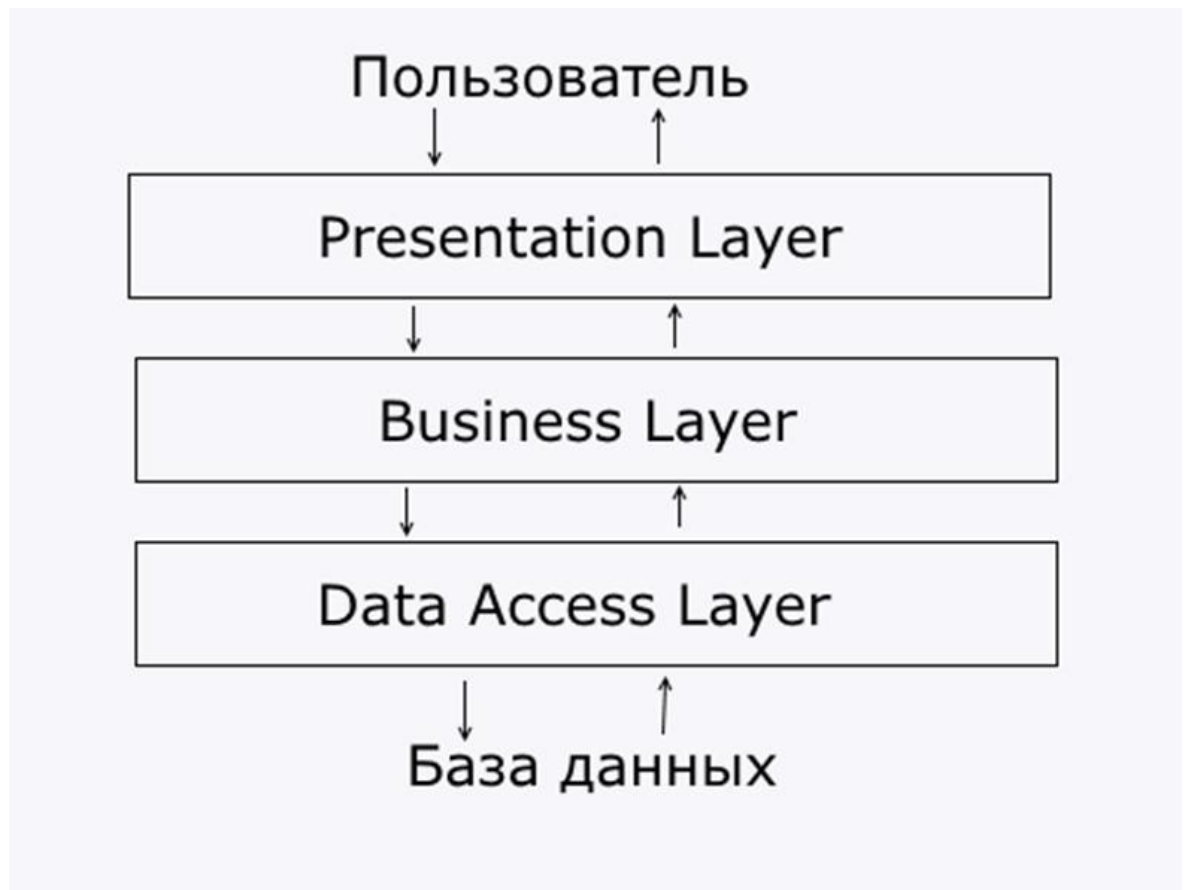


Рисунок 42 – Трехслойная архитектура приложения

Подробнее о каждом из слоев архитектуры:

- Presentation Layer - этот слой включает в себя контроллеры REST API, которые обрабатывают HTTP-запросы и возвращают данные клиенту в формате JSON. Контроллеры связаны с бизнес-логикой через слой сервисов;
- Business Logic Layer - этот слой содержит сервисы, которые содержат бизнес-логику приложения. Сервисы служат прослойкой между контроллерами и слоем репозитория, обрабатывая запросы от контроллеров, выполняя необходимые операции и передавая данные назад в контроллеры;
- Data Access Layer - этот слой содержит интерфейсы репозитория, которые обеспечивают доступ к базе данных. Репозитории позволяют получать и сохранять данные в хранилище данных.

5.3.1 Структура проекта

Структура проекта:

- `src/main/java/com/korotkov/exchange:` содержит основной исходный код приложения.
- `src/main/resources:` содержит конфигурационные файлы и статические ресурсы.

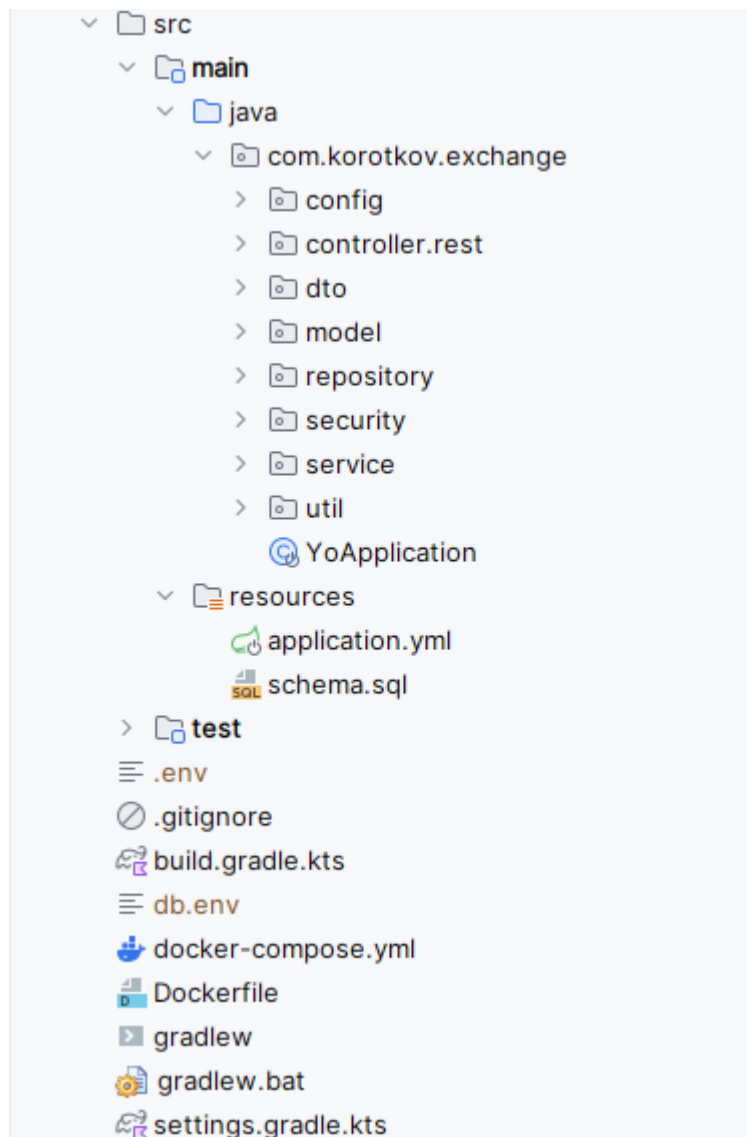


Рисунок 43 – Структура проекта

Основные компоненты:

Файл `ExchangeBackendApplication.java`: точка входа в приложение. Этот файл содержит метод `main`, который запускает Spring Boot приложение.

Контроллеры: находятся в пакете `controller`. Эти классы обрабатывают входящие HTTP-запросы, выполняют бизнес-логику с помощью сервисов и возвращают ответы клиентам.

Сервисы: находятся в пакете `service`. Содержат бизнес-логику приложения. Сервисы вызываются контроллерами для выполнения операций над данными.

Репозитории находятся в пакете `repository`. Обеспечивают доступ к данным и взаимодействуют с базой данных. Эти интерфейсы наследуются от `Spring Data JPA` репозитория.

Модели находятся в пакете `model`. Представляют сущности базы данных и включают аннотации JPA для маппинга объектов на таблицы базы данных.

Конфигурационные файлы:

- `application.properties` – файл конфигурации Spring Boot, где задаются параметры подключения к базе данных и другие настройки приложения.

Swagger используется для документирования API. Спецификации маршрутов и схем данных определены в конфигурационных классах, что позволяет автоматически генерировать документацию.

Для развертывания приложения используется Docker. Файлы `Dockerfile` и `docker-compose.yml` содержат инструкции для создания контейнеров и оркестрации многоконтейнерных приложений.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В процессе изучения и освоения материала с курса «Технологии программирования» было реализовано приложение со следующей функциональностью:

- наличие возможности регистрации и авторизации по электронной почте и паролю;
- предоставление уже авторизованному пользователю возможности размещать объявление с информацией о собственном доме, который он хочет предложить в обмен;
- предоставление для пользователя возможности поиска по фильтрам среди объявлений других пользователей, включающим в себя список городов и даты обмена;
- предоставление функциональности для связи с авторами объявлений о совместном обмене жилыми помещениями через реализуемый в приложении сервис;
- интеграция рекламной платформы для отображения рекламных баннеров в приложении;
- наличие у пользователя возможности дать обратную связь и поделиться впечатлениями о сделке, оставив отзыв о ней;
- наличие возможности отправить жалобу на пользователя.

Список использованных источников

- 1) Rodovid.me. "10 лучших сайтов по обмену жильем и совместному проживанию по всему миру". [Онлайн]. Доступно: [Ссылка](#) [Дата доступа: 28.04.2024].
- 2) Homestay.com. [Онлайн]. Доступно: <https://www.homestay.com/>. [Дата доступа: 28.04.2024].
- 3) HomeExchange.com. [Онлайн]. Доступно: <https://www.homeexchange.com/dashboard>. [Дата доступа: 28.04.2024].
- 4) Airbnb. [Онлайн]. Доступно: https://ru.airbnb.com/?_set_bev_on_new_domain=1714392080_Mjc3MTk5YmRiNWY3. [Дата доступа: 28.04.2024].
- 5) Gamil, Anna. "Как путешествовать бесплатно". [Онлайн]. Доступно: https://annagamil.com/blog/travel/how_travel_for_free. [Дата доступа: 28.04.2024].
- 6) Mishka.travel. "Home Exchange: отпуск по обмену". [Онлайн]. Доступно: <https://mishka.travel/blog/index/node/id/3730-Home-Exchange-otpusk-po-obmenu/>. [Дата доступа: 28.04.2024].
- 7) "Внутренний туризм в РФ за год увеличился на 20%". Vedomosti.ru, 2024. [Онлайн]. Доступно: <https://www.vedomosti.ru/society/articles/2024/01/22/1016071-vnutrennii-turizm-v-rf-za-god-uvelichilsya>. [Дата доступа: 28.04.2024].
- 8) "Home Exchange: как путешествовать, не тратя деньги". Tinkoff Journal. [Онлайн]. Доступно: <https://journal.tinkoff.ru/home-exchange/>. [Дата доступа: 28.04.2024].
- 9) "Booking и Airbnb ушли, но есть 7 вариантов замены". Pikabu.ru. [Онлайн]. Доступно:

https://pikabu.ru/story/booking_i_airbnb_ushli_no_est_7_variantov_z_amenyi_9314964. [Дата доступа: 28.04.2024].