**Rapport de projet**

* Explications et détails de certains algorithmes
  + L'algorithme du tirage aléatoire de valeurs entières
  + L'algorithme de recherche de chemins
  + L'algorithme de la boucle principale
* Comment les modules de POO et COO ont été utilisés
* Répartition du travail entre les membres du groupe
* Retour d'expérience
  + global : sujet, langage, outils, contexte, intérêt, difficultés, ...
  + personnel (une section par membre du groupe).
* Page de présentation (à faire)
* Introduction :
  + « au cours de ce second semestre, » + présentation de ce nouveau projet
  + Explication + presentation de labyrinthe
* Explications et détails de certains algorithmes (à faire avec un autre membre qui connait bien les algo) :
  + Tirage aléatoire de valeurs entières
  + Recherche de chemins
  + Boucle principale
* Comment les modules de POO et COO ont été utilisés
  + Poo : java, utilisation de pas mal de méthodes apprises durant le module
  + Coo : diagrammes de classe + github
* Répartition du travail entre les membres du groupe
  + Par rapport aux qualités de chaque membre :
    - Louis : s’occuper du rendu des étapes + diagrammes + javadoc + github + sprites
    - Lucas : programmation (75%) + github
    - Cameron : sprites + programmation
    - Alexis : programmation
* Retour d’expérience :
  + Global :
    - Sujet : intéressant (développer)
    - Langage : java donc cool
    - Outils : ide, paint.net
    - Intérêts :
    - Difficultés : certaines méthodes très complexes à résoudre
  + Personnel : recup tous les retours des membres
* Conclusion