

Práctica 3

DOCUMENTACIÓN - DISEÑO DE AgendaUGR(Prototipado)

- Nombre del Equipo: **Isótopos**
- Germán Casto Montes - germancastro@correo.ugr.es
- Jorge Gutiérrez Segovia - saytes@correo.ugr.es
- DIU 1 - Martes 15:30

Índice

1. [Herramientas seleccionadas y Diseño del Layout.](#)
2. [Guía de estilos y patrones utilizados.](#)
3. [Simulación de datos.](#)
4. [Comentarios y conclusión.](#)

Herramientas Seleccionadas y Diseño del Layout

Para el desarrollo del prototipo de nuestra plataforma de eventos de la UGR hemos utilizado [Snippets](#), el cual está basado en [Bootstrap](#). El motivo por el cual hemos seleccionado la herramienta mencionada ha sido porque tras evaluar las propuestas mencionadas en el guión de la práctica 3 hemos visto que [Snippets](#) nos ofrecía una clara ventaja como es la simplicidad a la hora de desarrollar, aparte de adecuarse muy bien a las necesidades de nuestra plataforma.

En cuanto al layout de la plataforma hemos intentado hacerla lo más intuitiva posible, utilizando distintos modals para realizar búsquedas y para los resultados tras estas, y usando tonalidades blancas y negras, quedando una página llamativa.

Guía de estilos y patrones utilizados

Para el desarrollo de nuestra plataforma hemos usado HTML, añadiendo el estilo de este con los patrones de diseño de grid definidos en bootstrap, tales como añadir a la clase determinadas palabras reservadas para generar el estilo, y añadiendo una hoja de estilos CSS con algunas propiedades del estilo para determinadas situaciones.

También hemos definido una función en JavaScript para implementar la búsqueda de información en la plataforma.

Simulación de datos

Como simulación de datos hemos incluido los siguientes:

- Información real sobre actividades de Ocio y talleres.
- Información real sobre Conferencias.
- Información real sobre Exposiciones.
- Noticias reales incluidas en el apartado de Canal UGR.
- Noticias reales incluidas en el apartado de Hoja Informativa.
- Búsquedas de información en la plataforma.

Todos los datos incluidos han sido extraídos de la página de [Canal UGR](#).

Comentarios y conclusión

Esta práctica nos ha resultado muy interesante ya que nos hace fijarnos en los más pequeños detalles para que el desarrollo de nuestra Interfaz de Usuario sea lo más intuitiva y atractiva posible.

Por otro lado, gracias a las herramientas propuestas y usadas el desarrollo de la práctica se ha hecho mucho más ameno, aparte de ser también interesante ya que podremos usarlas posteriormente para otros proyectos.

Finalmente, la página web ha sido alojada en Github, en un repositorio llamado DIU2019([enlace a la página aquí](#)), y este ha sido enlazado al repositorio de la Asignatura propuesto (DIU19).

