Tugas Pemrograman Berorientasi Objek Praktikum 4 (Overriding dan Overloading)



Disusun oleh:

Sayyidina Auliya (21091397034)

Program Studi D4 Manajemen Informatika Fakultas Vokasi Universitas Negeri Surabaya2022

1. Source Code

```
| Sile | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | Dosenjava - Visual Studio Code | Commission | Code | Commission | Code | Commission | Code |
```

```
Restricted Mode is intended for safe code browsing Trust this window to enable all features. Manage Learn More

| Jorgjava | Josephan | Jesjava |
```

Output:

```
Memasukkan Identitas Dosen 1 : Kusnan
Memasukkan Identitas Dosen 2 : Jamal, NIP. 1568
Memasukkan Identitas Dosen 3 : Wawan, NIP. 1256, umur 45

Nama : Kusnan
NIP : 0
Umur : 0

Nama : Jamal
NIP : 1568
Umur : 0

Nama : Wawan
NIP : 1256
Umur : 45
PS C:\KULIAH\1. TUGAS\semester 3\pbo\prak 4>
```

2. Source Code

Output:

```
Rerata nilai 21 dan 13 adalah : 17
Rerata nilai 19.3 dan 39.5 adalah : 29.4
Rerata nilai 123, 576 dan 774 adalah : 481
PS C:\KULIAH\1. TUGAS\semester 3\pbo\prak 4>
```

3. Source Code

```
Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn Mode

| Attack jown | Jecebong jown | Jeskatak jawn | Jeskatak jawn
```

Output:

```
Obyek 01
Umur : 5
Nama : Froggy
Cara bergerak : melompat

Obyek 02
Umur : 2
Nama : Junior Frog
Panjang ekor : 10.0
Cara bergerak : berenang
PS C:\KULIAH\1. TUGAS\semester 3\pbo\prak 4>
```