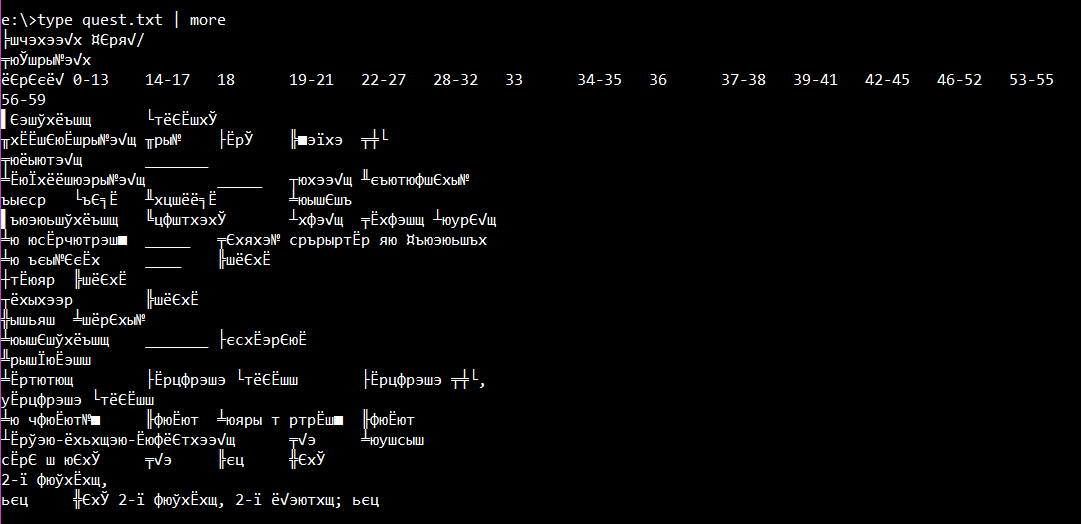
1. Команда **type** выводит содержимое файла; **more** позволяет выводить по частям.



1. Команда **ren** переименовывает файл: первый атрибут – старое название файла, второй – новое название.





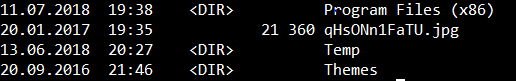


1. Команда **attrib** используется для установки и изменения атрибутов файла и папки.

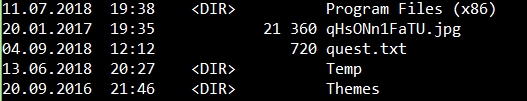
Чтобы посмотреть все возможные атрибуты, введём в командной строке **attrib /?**

Делаем файл **quest.txt** скрытым. Его нельзя будет увидеть с помощью команды **dir**.

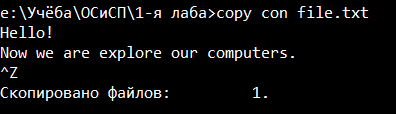




Делаем файл **quest.txt** видимым.



1. Команда **con** служит для создания файла с консоли и ввода в него текста.

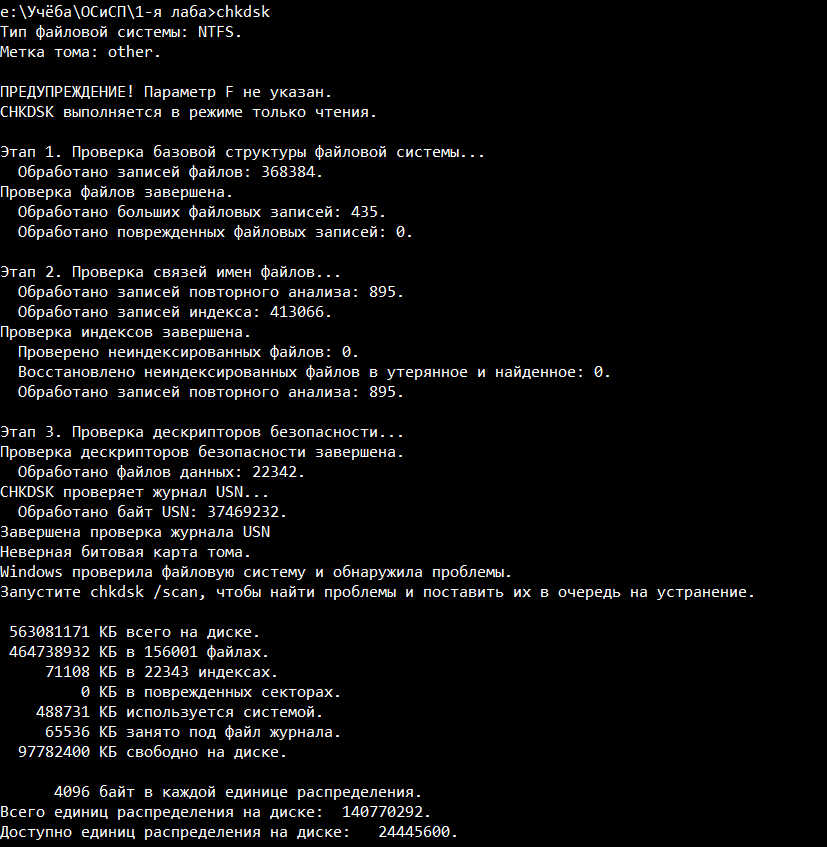


1. Команда изменения цвета экрана и текста

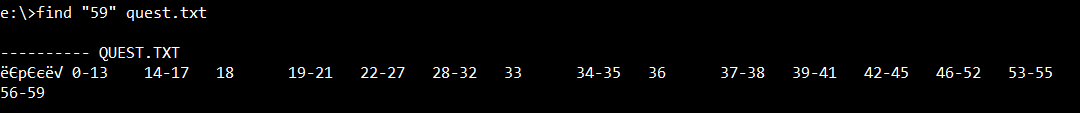








1. Команда **find** производит поиск строки в файле



**ЗАДАНИЕ**

1. Список студентов:

Plavilo 001

Slivka 002

Korneyev 003

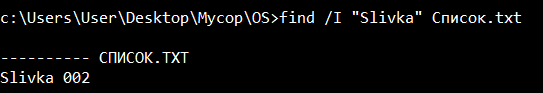
Jiestov 004

Yotynov 005

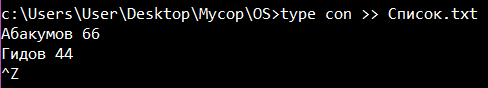
Yirkent 006

Yachmenskiy 007

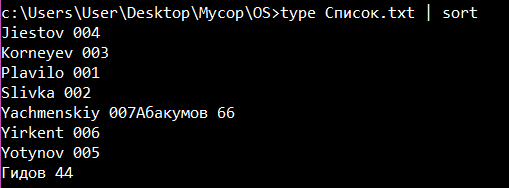
1. Ищем студента «**Slivka**»:



1. Дописываем в файл двух студентов:



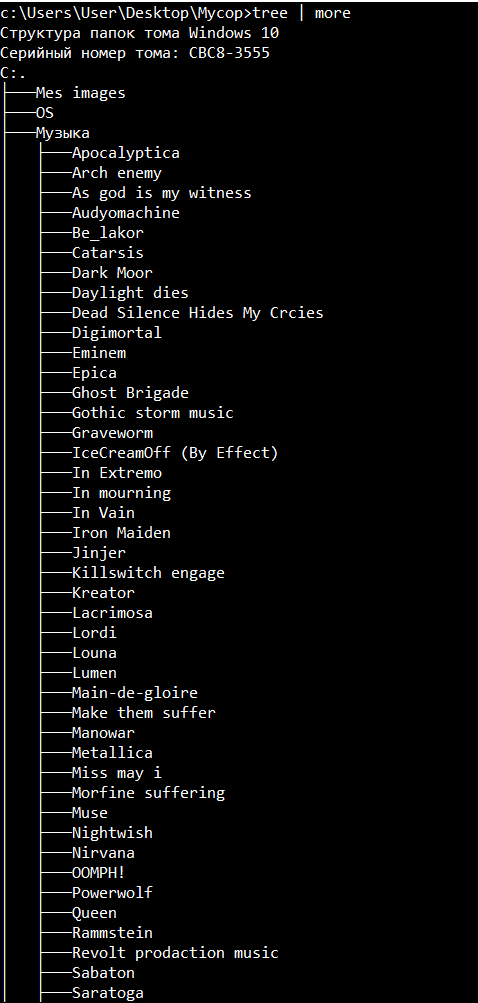
1. Выводим отсортированный список:

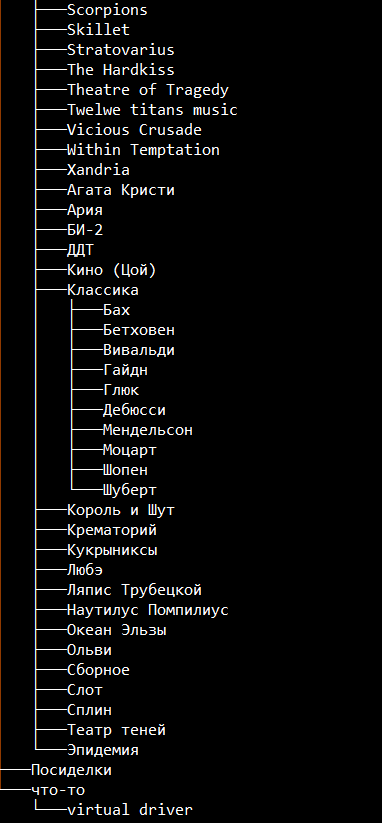


1. Ищем «Абакумов» с помощью **findstr:**



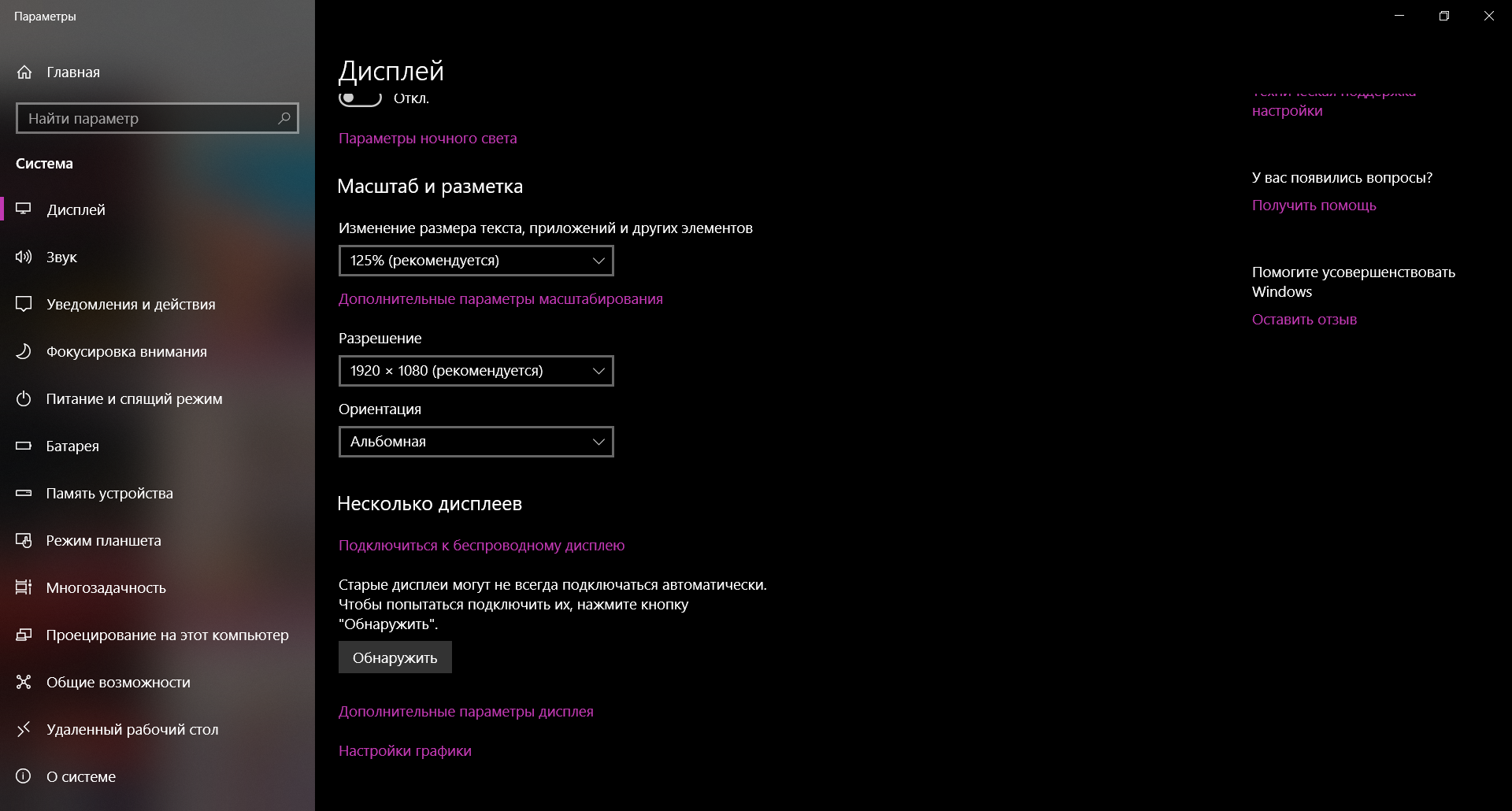
1. Выполняем команду **tree | more:**



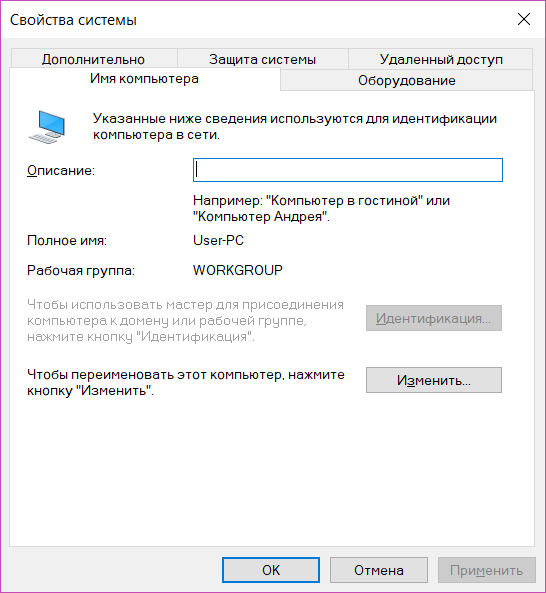


1. **Start desk.cpl**

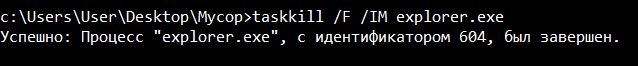




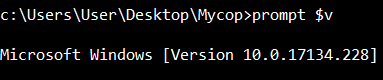
1. **start sysdm.cpl**



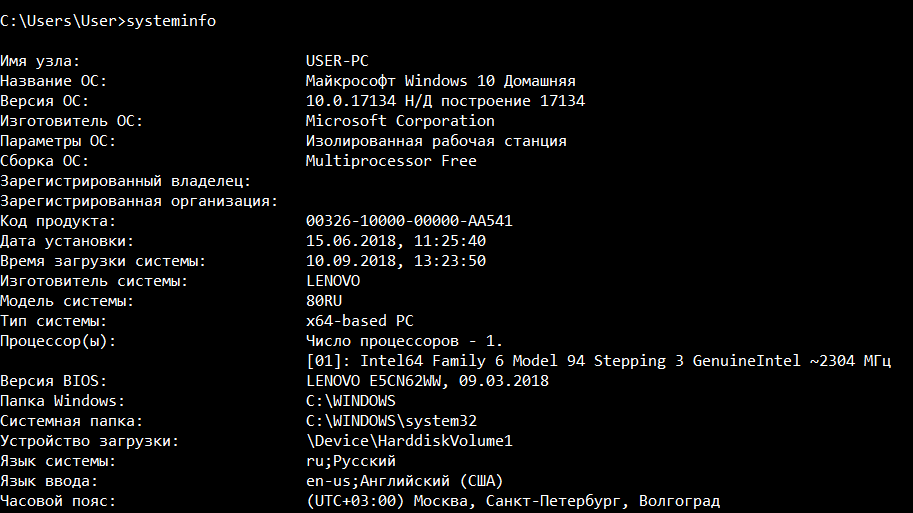
1. Команда **mem**
2. Команда **taskkill**

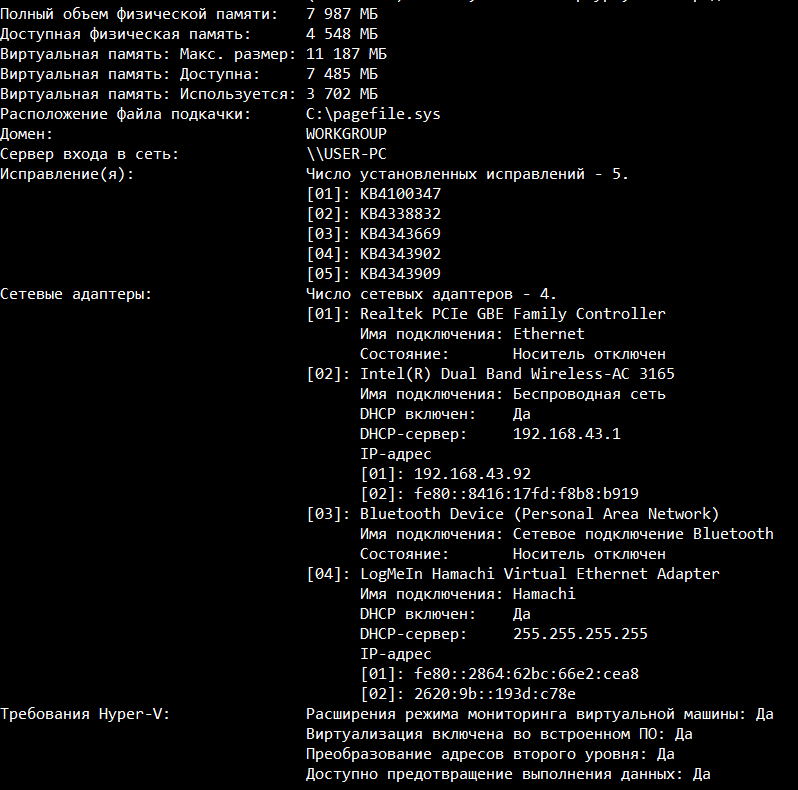


1. Команда **prompt $v**



1. Команда **systeminfo**





1. Команда **tasklist**

