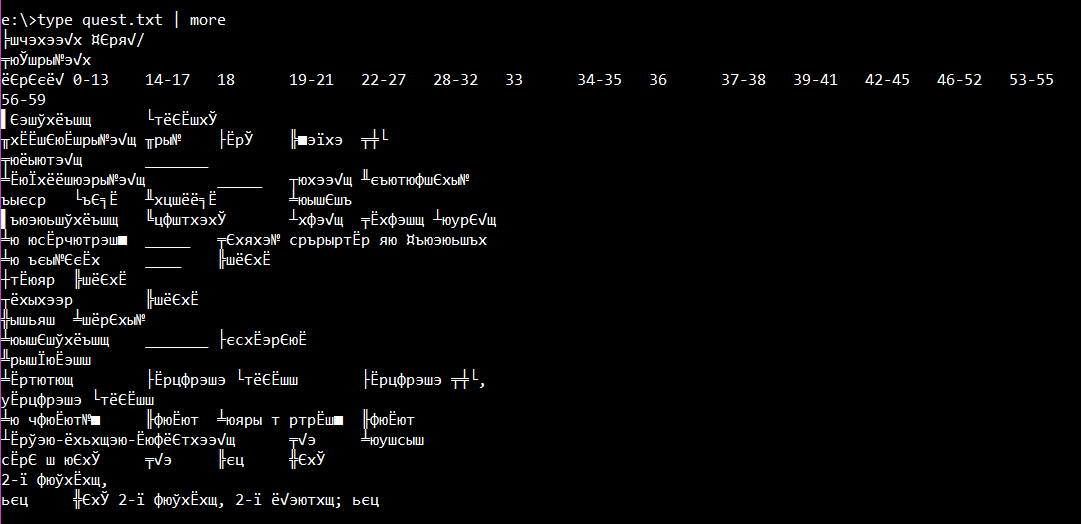
1. Команда **type** выводит содержимое файла; **more** позволяет выводить по частям.



1. Команда **ren** переименовывает файл: первый атрибут – старое название файла, второй – новое название.





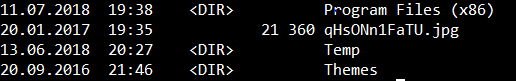


1. Команда **attrib** используется для установки и изменения атрибутов файла и папки.

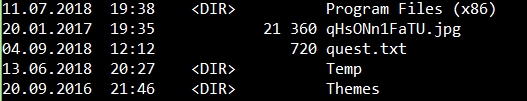
Чтобы посмотреть все возможные атрибуты, введём в командной строке **attrib /?**

Делаем файл **quest.txt** скрытым. Его нельзя будет увидеть с помощью команды **dir**.

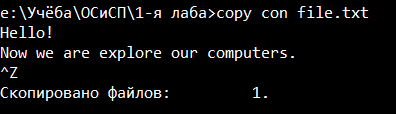




Делаем файл **quest.txt** видимым.



1. Команда **con** служит для создания файла с консоли и ввода в него текста.

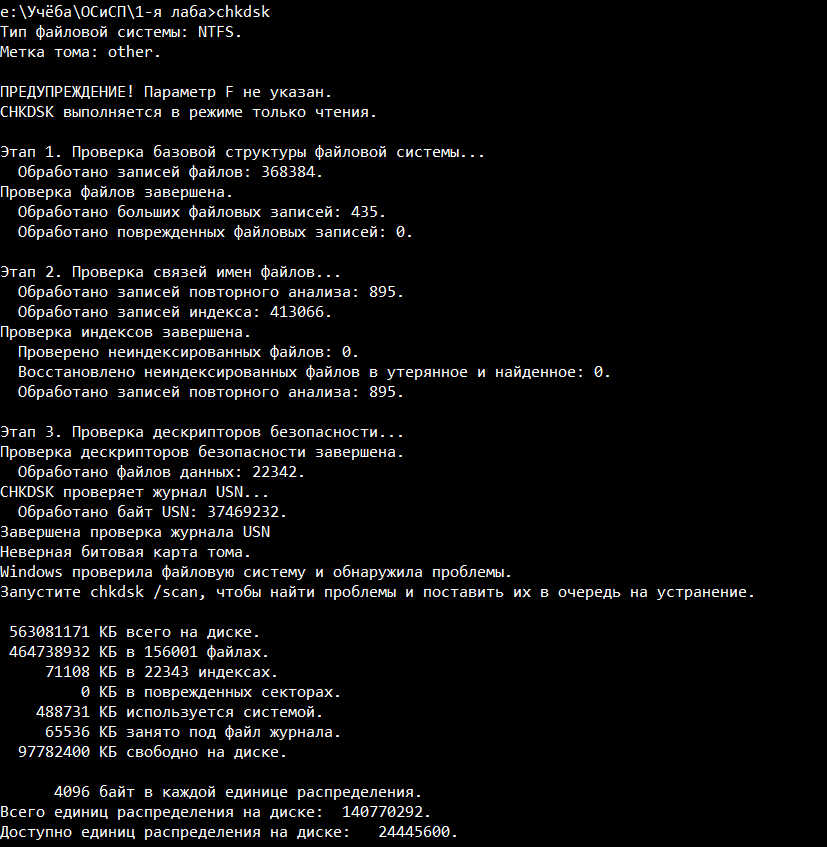


1. Команда изменения цвета экрана и текста

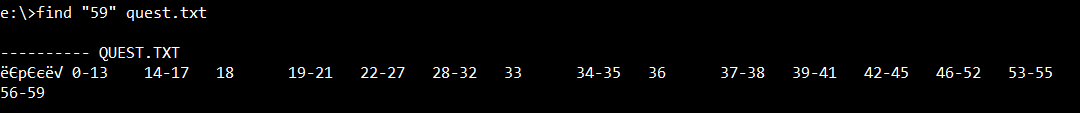








1. Команда **find** производит поиск строки в файле



**ЗАДАНИЕ**