

## **Conceptual Architecture**

**Концептуалниот поглед** ни го покажува првичниот преглед на апликацијата кој е директен одговор на корисничките барања.

### **Application UI**

Кориснички интерфејс на кој се прикажани информации за локации на кои што може да се учи.

### **Choose Category**

Корисникот избира место каде што може да учи според категории или места кои што му се во близина.

### **Nearby Places**

Системот според неговата локација ги филтрира и ги прикажува најблиските локации.

### **Categories**

На корисникот му се прикажуваат категории за библиотеки, читални, кафе барови, интернет кафичи.

### **Places**

Со избирање на посакуваното место се прикажува работното време и дестинацијата (адресата) на местото.

### **Database**

Листа од избраната категорија заедно со соодветни информации поврзани со нив.

За секое место се чуваат ID и локација (координати).

## **Geographic Information**

База на податоци од кај се влечат сите информации за избраната категорија во Скопје.

## **Execution Architecture**

Извршниот архитектурен дизајн се фокусира на системската структура при извршување.

Детална извршна архитектура на "StudySpot":

1. Корисникот преку корисничкиот интерфејс со помош на HTTP конекција се поврзува до серверот и бара податоци за одредена категорија.
2. Серверот ги бара податоците од Places.
3. Places ги превзема податоците од Екстерен систем (во нашиот случај од OpenStreetMap).
4. Places ги запишува податоците добиени од OpenStreetMap во базата на податоци.
5. Серверот ги превзема податоците за местата од базата на податоци.