# **Conceptual Architecture**

**Концептуалниот поглед** ни го покажува првичниот преглед на апликацијата кој е директен одговор на корисничките барања.

### **Application UI**

Кориснички интерфејс на кој се прикажани информации за локации на кои што може да се учи.

#### **Random Place**

На корисникот му се прикажува рандом локација од местата што се чуваат во база.

#### **Nearby Places**

Системот според неговата локација ги филтрира и ги прикажува најблиските локации.

## **Categories**

На корисникот му се прикажуваат категории за бибилиотеки, читални, кафе барови, интернет кафичи.

#### **Places**

Со избирање на посакуваното место се прикажува работното време и дестинацијата (адресата) на местото.

#### **Database**

Листа од избраната категорија заедно со соодветни информации поврзани со нив.

За секое место се чуваат ID и локација (координати).

## **Geographic Information**

База на податоци од кај се влечат сите информации за избраната категорија во Скопје.

### **Execution Architecture**

Извршниот архитектурен дизајн се фокусира на системската структура при извршување.

Детална извршна архитектура на "StudySpot":

- 1. Корисникот преку корисничкиот интерфејс со помош на HTTP конекција се поврзува до серверот и бара податоци за одредена категорија.
- 2. Серверот ги бара податоците од Places.
- 3. Places ги превзема податоците од Екстерен систем (во нашиот случај од OpenStreetMap).
- 4. Places ги запишува податоците добиени од OpenStreetMap во базата на податоци.
- 5. Серверот ги превзема податоците за местата од базата на податоци.

# **Implementation Architecture**

Импликацискиот поглед се користи за да се доловат важни одлуки за дизајнот на системот, како и да се покаже како е изграден системот т.е. апликацијата.

Следните секвенцни дијаграми ги опфаќаат трите главни кориснички сценаријата.

#### Секвенцен дијаграм бр1:

- 1. Кориснкот ја селектира "Study spots near me" опцијата.
- 2. Системот според локацијата на корисникот ги филтрира локациите кои првин ги прима од базата.
- 3. Системот на корисникот му прикажува листа од најблиските локации.
- 4. Корисникот прави избор на сакано место од прикажаната листа.
- 5. Избраното место се пребарува од базата, според индекс.
- 6. На корисникот му прикажува избранота локација на мапа заедно со сите информации за тоа место.

## Секвенцен дијаграм бр2:

- 1. Кориснкот избира една категорија од листата за категории "Specific type of study spot"
- 2. Системот според изборот на категорија на корисникот ги филтрира локациите кои првин ги прима од базата.
- 3. Системот на корисникот му прикажува листа од локации од избраната категорија.
- 4. Корисникот прави избор на сакано место од прикажаната листа.
- 5. Избраното место се пребарува од базата, според индекс.
- 6. На корисникот му прикажува избранота локација на мапа заедно со сите информации за тоа место.

## Секвенцен дијаграм бр3:

- 1. Кориснкот ја избира "Surprise me" опцијата.
- 2. Системот генерира рандом индекс, потоа се пребарува локација од базата според тој индекс.
- 3. На корисникот му се прикажува локација на мапа заедно со сите информации за тоа неа.