



SANTIAGO BADINO
DESARROLLADOR WEB FULL STACK

- CABA, Argentina
- badino.santi@gmail.com
- [Perfil LinkedIn](#)
- +54 9 11-3655-0704
- Fecha de nacimiento: 04/10/1999

HABILIDADES

HTML	Unreal Engine IV
CSS	Unity
Javascript	Photoshop
Node.Js	Git - github
React.Js	C#

IDIOMAS

- INGLÉS - Avanzado
- ESPAÑOL - Nativo

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo en equipo
- Pensamiento analítico
- Organizado

PORTFOLIO

- [ARTSTATION](#)
- [ITCH.IO](#)
- [INSTAGRAM](#)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador de Videojuegos

AGO 2022 - SEP - 2022 - "[Mask Dude](#)" (Proyecto personal)

- Juego 2D de plataformas en Unity, lenguaje C#.
- Múltiples animaciones de personaje.
- Sistema de vida, recolección y conteo de objetos.
- Efectos de sonido.
- Diseño e implementación de UI.

Desarrollador Web Full Stack

MAY 2022 - JUN - 2022 - AWKBIT (Contrato temporal)

- Javascript, React.js, Node.js, Next.js, Storybook.

AGO 2022 - SEP 2022 (Freelance)

- Página web, e-commerce y manejo del entorno de gestión.
- HTML, CSS, Javascript, React, Mantine, Node.js.
- SCRUM

FORMACIÓN ACADÉMICA

Digital House

OCT 2021 - MAY 2022

- Maquetador Web
- Desarrollador Frontend
- Desarrollador Backend
- Proyecto Integrador realizado en el marco de Digital House.

Universidad Abierta Interamericana(UAI)

2022 - ACTUAL - Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

- C#
 - Estructuras dinámicas, manejo de archivos.
 - Programación aplicada al desarrollo de videojuegos.
- Unity Game Engine
 - Desarrollo de mecánicas y geometría de niveles, elaboración de estéticas (audio, patriculas, shades y animaciones) y elaboración de herramientas.
- Adobe Photoshop