Webtechnológiák Beadnó

Készítette: Sárosi Bence Üzemmérnök informatikus (BProf) Neptun: DQ1Q17

2022.11.14

index.HTML



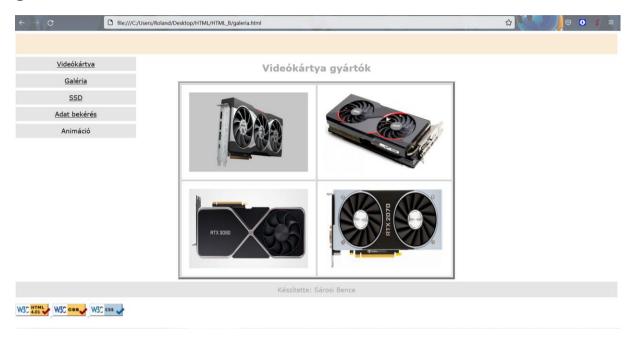
Az én weboldalam a index1 a videokártya.html. Az oldal készítése és felépítése roppant egyszerű amihez használtam képeket illetve galériát, meg egy kis extra dolgot is elhelyeztem az oldalon. Arról írtam, hogy a videókártya milyen feladatott lát el illetve milyen dolgokra alkalmazható meg milyen típusú hűtési fajták vannak. A weboldalnak a hátterét CSS segítségével oldottam meg illetve még egy külön át tetsző fő menüt is csináltam. A weblap háttér színét radio gombokkal oldottam meg. Hivatkozást is építettem bele hogy honnan vettem az anyagot.

Sajnos nem tudom az egészet ide csatolni mert hosszú de kódot csatlom az egészhez.

A HTML oldalamban találhatóak különféle utasítások illetve mindegyik másért felel:

- <nav> a kód minden területén megtalálható mert glóbális elem
- felsorolás
- <legend>
- <h2> cím sor
- <a> a linkeket tartalmaz pld(NVDI,AMD,Wikipédia)
-
 sor törés
- szöveg részt tartalmaz
- <button> gombok
- <input> bemenet
- <script> forrás kód meghatározása

galeria.HTML

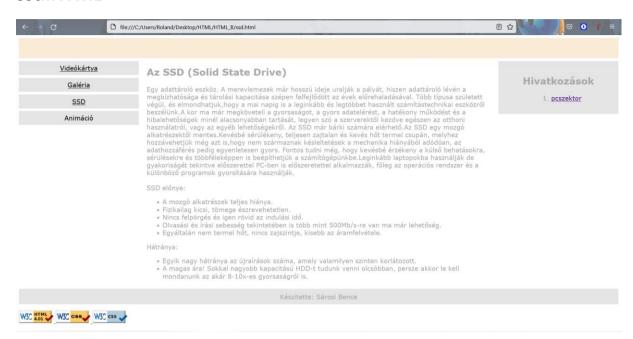


Ez a menü pont egy galériát tartalmaz ahol 4db videókártya képet tartalmaz. Táblázat formályában alakítottam ki. Úgy alakítottam hogy az egeret rá viszem a képre de bizonyos kordínáta alapján jelenik meg a link ami alapján eltudunk jutni ahoz a gyártóhoz. Az oldal mint az előző menüponthoz hasonlóan szintén tartalmaz CSS.

A HTML oldalamban találhatóak különféle utasítások illetve mindegyik másért felel:

•	<center></center>	középre igazított
•		kép beszúrása
•		táblázatt
•	<a>	linkek
•	<h2></h2>	cím sor
•	<href></href>	hivatkozások

ssd.HTML



Ez a menü pont ssd fogom jellemezni felsorolással . Bemútatom hogy mire alkalmas és mire lehet használni. Azt is elmondom hogy hogyan épül illetve milyen belső tulajdonsága van. Felsorolás ként megemlítem hogy milyen előnyei vannak illetve és hátrányai. Hivatkozást is építettem bele hogy honnan vettem az anyagot. Az oldal mint az előző menüponthoz hasonlóan szintén tartalmaz CSS.



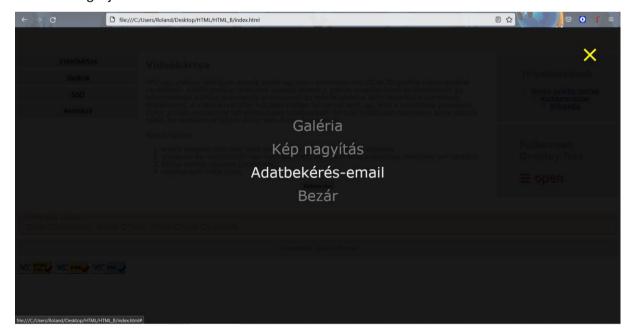
A HTML oldalamban találhatóak különféle utasítások illetve mindegyik másért felel:

•	<	felsorolás
•	<a>	linkek
•	<h2></h2>	cím sor
•	<href></href>	hivatkozások
•		sor törés
•		szöveg részt tartalmaz

navigator.JS



Ez egy külön kiemelt ablakos menü pont ami át tetszős képként jön be illetve azon belül ki tudjuk választani hogy mit szeretnénk. A galéria menüpontban egy extrább galéria megoldást láthatunk. Majd van egy kép nagyitás pontunk ami külön ablakban jelenik és a Miskolci Egyetem fő épületét tudjuk szemügyre venni. Majd van egy adat bekérős email regisztrációs fül ahol meg tudjuk adni az adatainkat de a rendszer ügyel arra hogy csak helyes kitöltés módszert fogadja el.



Néhány vágó képet szurok be a kép nagyításról:

```
:/style>
(script>
function imageZoom(imgID, resultID) {
 var img, lens, result, cx, cy;
 img = document.getElementById(imgID);
 result = document.getElementById(resultID);
 /*create lens:*/
 lens = document.createElement("DIV");
 lens.setAttribute("class", "img-zoom-lens");
 /*insert lens:*/
 img.parentElement.insertBefore(lens, img);
 /*calculate the ratio between result DIV and lens:*/
 cx = result.offsetWidth / lens.offsetWidth;
 cy = result.offsetHeight / lens.offsetHeight;
 /*set background properties for the result DIV:*/
 result.style.backgroundImage = "url('" + img.src + "')";
 result.style.backgroundSize = (img.width * cx) + "px" + (img.height * cy) + "px";
 /*execute a function when someone moves the cursor over the image, or the lens:*/
 lens.addEventListener("mousemove", moveLens);
 img.addEventListener("mousemove", moveLens);
 /*and also for touch screens:*/
 lens.addEventListener("touchmove", moveLens);
 img.addEventListener("touchmove", moveLens);
 function moveLens(e) {
   var pos, x, y;
   /*prevent any other actions that may occur when moving over the image:*/
   e.preventDefault();
   /*get the cursor's x and y positions:*/
   pos = getCursorPos(e);
   /*calculate the position of the lens:*/
   x = pos.x - (lens.offsetWidth / 2);
   y = pos.y - (lens.offsetHeight / 2);
    /*prevent the lens from being positioned outside the image:*/
   if (x > img.width - lens.offsetWidth) {x = img.width - lens.offsetWidth;}
   if (x < 0) \{x = 0;\}
                         long officialty for - ima boight long officialty
   if / · · ima baiabt
arkup Language file
                                                                  length: 4 140 lines: 135
```

Néhány vágó képet szurok be hogy az adatbekérésről :