

1. Nombre: Informe de requerimientos funcionales y no funcionales

Naturaleza (X) Técnico () Gestión () Requerido por contexto/restricciones ()
Requerido por el curso AOP

Descripción:

Elaborar un informe que describa al menos 100 requerimientos funcionales y 20 requerimientos no funcionales.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Sobre el log in

1. El sistema mostrará en la pantalla de carga el icono de los juegos panamericanos.
2. El sistema validará a los usuarios mediante las plataformas de Google, Facebook y Twitter.
3. El sistema validará un único registro por cuenta de email.
4. El sistema almacenará credenciales de acceso acorde a la configuración del usuario.
5. El sistema contará con una guía virtual de registro para usuarios nuevos.

Sobre el registro y notificaciones

1. El sistema registrará los usuarios mediante las plataformas de Google, Facebook y Twitter.
2. El sistema registrará los datos del usuario (Nombre, Apellidos, Fecha de nacimiento, Lugar de Origen y Número de contacto).
3. El sistema validará el registro con un Captcha.
4. El sistema registrará las preferencias deportivas del usuario.
5. El sistema será capaz de seleccionar el tipo de notificación que se producirá (sonido y duración).
6. El sistema permitirá configurar el nivel de prioridad de la notificación.
7. El sistema permitirá la elección del medio de notificación (correo electrónico y del sistema)
8. El sistema será capaz de notificar al usuario antes del encuentro que se llevará a cabo en su disciplina deportiva preferida.
9. El sistema permitirá notificar la cancelación de algún evento deportivo, apenas se reporte el mismo.
10. El sistema permitirá el registro de los cambios de eventos en la organización (horarios y fechas).
11. El sistema permitirá el registro de nuevos eventos extradeportivos (conciertos, mini ferias) y notificarlos al usuario.

Sobre el Streaming

1. El sistema permitirá el ajuste de la calidad de transmisión de video para regular el consumo de recursos.
2. El sistema mostrará el streaming de cada evento deportivo.
3. El sistema desplegará una ventana de modo flotante para la actualización del streaming.
4. El sistema permitirá realizar comentarios durante el streaming.
5. El sistema permitirá compartir el streaming por las redes sociales.
6. El sistema mostrará la repetición de un video de duración de 15 segundos como repetición del evento.
7. El sistema moderará los chats mediante el uso de bots.
8. El sistema permitirá la creación de clips durante la transmisión del streaming.

Sobre la configuración

1. El sistema permitirá editar el perfil de usuario.
2. El sistema permitirá la configuración para personas discapacitadas.

3. El sistema permitirá cambiar el idioma.
4. El sistema permitirá seleccionar el modo oscuro.
5. El sistema permitirá modificar el medio de notificación (correo electrónico y del sistema)
6. El sistema permitirá el cambio de moneda referencial según el país de origen.
7. El sistema permitirá la configuración de privacidad y el grado de exposición de su información personal.
8. El sistema permitirá establecer el tiempo de notificación.
9. El sistema permitirá configurar el modo de descanso.
10. El sistema permitirá configurar el medio de conexión para la reproducción de video que requiera un ancho de banda.
11. El sistema permitirá configurar los niveles de permisos entre usuarios y administradores.
12. El sistema permitirá configurar el modo sin alertas (notificaciones externas al sistema) durante el uso del sistema.
13. El sistema permitirá configurar el modo de ahorro de datos móviles.

Sobre el Panel

1. El sistema mostrará la localización del evento deportivo seleccionado por el usuario.
2. El sistema mostrará el fixture actualizado por cada evento.
3. El sistema mostrará las disciplinas deportivas por categoría.
4. El sistema mostrará el top de eventos por disciplina.
5. El sistema mostrará el ranking de los usuarios que usaron mayor tiempo el sistema.
6. El sistema permitirá al usuario ver el resumen simplificado y detallado de los eventos del día.
7. El sistema mostrará las estadísticas de un equipo a lo largo de todos los eventos.
8. El sistema mostrará publicidad por parte del sponsor.
9. El sistema mostrará los eventos deportivos recientes.
10. El sistema mostrará datos de las disciplinas (bases, reseñas históricas).
11. El sistema mostrará información resaltante de cada país participante en los juegos panamericanos.
12. El sistema mostrará el historial de notificaciones.
13. El sistema permitirá la calificación de los eventos que el usuario vió.
14. El sistema mostrará un botón de descarga de clips de video.
15. El sistema reproducirá la repetición del evento al clickear la notificación.
16. El sistema mostrará los usuarios conectados en tiempo real.
17. El sistema mostrará el tiempo de conexión de un usuario.
18. El sistema permitirá la creación de eventos extradeportivos para el registro de voluntariados.
19. El sistema permitirá el registro de la biografía e información personal de los deportistas participantes.
20. El sistema permitirá almacenar la información personal de los deportistas participantes
21. El sistema mostrará efemérides acerca de las competencias y juegos panamericanos pasados.

Sobre el Sistema Automata

1. El sistema será capaz de actualizar los eventos en un calendario interactivo.
2. El sistema almacenará las estadísticas de un equipo a lo largo de todos los eventos.
3. El sistema almacenará datos de las disciplinas (bases, reseñas históricas).
4. El sistema podrá redirigir al usuario, solo si este lo desea a la página externa del sponsor del cual el usuario desee más información, para efectuar su compra mediante su plataforma.
5. El sistema podrá redirigir al usuario, solo si este lo desea a la página externa de la federación de un país de la cual el usuario desee más información.
6. El sistema actualizará el stock de merchandising.
7. El sistema enviará emails de confirmación para el proceso de creación de cuentas de usuario.
8. El sistema podrá identificar una sesión inactiva por parte de un usuario y desconectarlo del sistema.
9. El sistema calendarizará la venta de entradas según las fechas de inicio y fin de cada evento.

10. El sistema priorizará el envío automático de mensajes a los distintos árbitros y staff encargado del desarrollo de cada disciplina deportiva.
11. El sistema identificará el idioma de configuración del dispositivo para su presentación.

Sobre la Venta

1. El sistema mostrará el merchandising más comprados.
2. El sistema mostrará el catálogo de precios de entradas a las competencias.
3. El sistema permitirá la selección de butacas luego de la compra respectiva.
4. El sistema generará recomendaciones de merchandising de acuerdo a los deportes de preferencia de usuario.
5. El sistema reconocerá códigos QR de descuento de la compra de entradas para los eventos.
6. El sistema registrará códigos QR de descuento.
7. El sistema registrará datos del código QR.
8. El sistema registrará la venta de entradas a las respectivas competencias.
9. El sistema registrará la venta de merchandising.
10. El sistema mostrará un catálogo de productos.
11. El sistema registrará la orden de compra (adquisición de productos).
12. El sistema permitirá la cancelación de una venta.
13. El sistema permitirá al sponsor actualizar la localización de los lugares donde se expenden.
14. El sistema podrá notificar al usuario lugares en los que puede recoger su artículo o producto.
15. El sistema será capaz de proveer medios de pago electrónicos para la venta.
16. El sistema notificará el pago de los artículos adquiridos por el usuario y emitirá una factura electrónica que corrobore dicha adquisición.
17. El sistema permitirá la visualización del stock de productos a los usuarios.
18. El sistema validará automáticamente la orden de compra mediante el registro de usuario.

Sobre servicios adicionales y complementarios al sistema

1. El sistema contará con mapa de localización de los eventos que mostrar las rutas de llegada.
2. El sistema mostrará estacionamientos cercanos al lugar del evento.
3. El sistema contará con medio de contacto, con nosocomios ante el suceso de accidentes.
4. El sistema mostrará ruta turística que resalten los locales de los patrocinadores.
5. El sistema contará con seguimiento al usuario dentro de las instalaciones.
6. El sistema permitirá pronosticar los resultados de los distintos eventos deportivos.
7. El sistema proveerá de un medio de apoyo (el VAR) para que los eventos deportivos se desarrollen de manera justa.
8. El sistema contará con un control inteligente para reducir el consumo de recursos de los organizadores.
9. El sistema contará con un medio de comunicación mediante voz para el staff y realizadores del evento deportivo.
10. El sistema contará con un identificador que permita reconocer si un usuario adquirió una entrada y/o artículo.

Sobre seguridad

1. El sistema controlará el acceso de credenciales autorizadas para la administración del mismo.
2. El sistema permitirá un número máximo de 5 intentos por usuario.
3. El sistema permitirá identificar sitios web externos peligrosos.
4. El sistema ocultará los caracteres que involucren alguna contraseña y/o información sensible.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

1. El sistema enviará la notificación con retraso máximo de 2 segundos luego de sucedido el evento.
2. El tiempo de respuesta del sistema para realizar una transacción debe ser menor a 4 segundos.
3. El sistema manejará un diseño de interfaces inclusivo para con los usuarios.
4. El sistema tendrá herramientas que facilitarán la navegación.
5. El sistema tendrá una disponibilidad de 99.9%.
6. El promedio de duración de fallas no podrá ser menor a 30 minutos.
7. El sistema generará backups de la infraestructura de datos.
8. El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 50 usuarios.
9. El sistema estará disponible para todas las plataformas web.
10. El sistema contará con un diseño responsive.
11. El sistema estará basado en javascript, php, html y css.
12. El sistema será construido aplicando patrones y buenas prácticas de desarrollo.
13. Las intercomunicaciones entre la base de datos y el sistema deberán contar con encriptaciones.
14. El sistema presentará un diseño no invasivo en cuanto a la publicidad mostrada.
15. El sistema contará con un módulo de ayuda al alcance del usuario.
16. El sistema contará con manual de usuario y administrador.
17. El sistema contará con políticas de confidencialidad y seguridad que garanticen la privacidad de información de los usuarios y sponsors.
18. El sistema utilizará el motor de base datos mySQL, dicho esto no garantiza la funcionabilidad sobre otros motores de base de datos.
19. El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados al usuario final.
20. La base de datos contará con procedimientos almacenados que mejorará el rendimiento del mismo.

Listado de Requerimientos Funcionales

ID REQ	DESCRIPCIÓN	RESTRICCIONES	PRIORIDAD planningPoker	COMPLEJIDAD planningPoker

Prioridad: Exigible
Deseables

Listado de Requerimientos No Funcionales

ID REQ	DESCRIPCIÓN	RESTRICCIONES

Propuesta de Arquitectura de solución a emplear

Descripción: Especifique la propuesta de arquitectura de la solución a emplear, detallando infraestructura, lenguajes de programación, frameworks, base de datos u otros que se vayan a emplear.