

Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Introducción a la programación
Sofía Ordoñez Bran- 1022723

SEMANA ACTIVIDAD 04

Mines	N
1	1
1	2
2	3
3	4
3	5
3	6
3	7
No se encuentra en el valor	8

El error que se encuentra según el logaritmo es que el número 8 está ausente en el juego por lo que si se indica que el rango es hasta el número 8 y este no está no funciona, ese es el error.

Ejercicio 2

1. El usuario debe de ingresar un número 1-100.
2. Sí el número es múltiplo de ambos números escribir la palabra "FrizzBuzz".
3. Escribir la palabra "Frizz" si el número es múltiplo de 3.
4. Escribir la palabra "Buzz" si el número es múltiplo de 4
5. Sí este número no fuera múltiplo de 3 o 4 regresar a la primera opción, para realizar a elección de un nuevo número.
6. Sí al seleccionar un nuevo número existe un número mayor a 100 y menor a 0 marcar como error, ya que no existe.
7. Fin del logaritmo.