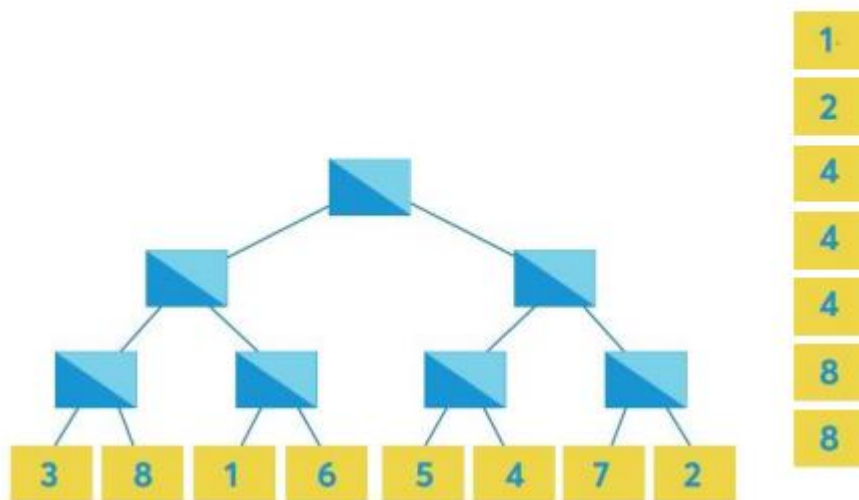


SEMANA NO.4

Actividad No.1- Resultados revueltos

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



Pasos para poder resolverlo:

1. Observe bien los números del lado derecho estos indican los ganadores de cada ronda, por lo que se recomienda iniciar analizando los números.
2. Evalué los dos participantes 1 y 2, verifiqué si alguno tiene una carpeta disponible, si alguno tiene carpeta disponible, clasifíquelo como ganador.
3. Identifique que número gano de cada ronda.
4. Al identificar el número colóquelo en las casillas celestes, para llevar un registro para saber que casilla ya fue utilizada.
5. Repita esta serie de pasos, hasta alcanzar la última casilla y poder identificar al ganador.
6. Al llegar al final de la ronda identificara que número fue el ganador al darse cuenta cual fue el que se repitió más veces.