



• gamma team

25.06.14 Meeting

Bremen, Germany

Agenda CanSat

Inhalt

Agenda CanSat	2
1. Team Mitglieder	3
2. Fehler Analyse	3
3. Workload Wünsche	3
4. Restliche Workloads.....	3
5. E-Mail Liste	4
6. Marshall's Job	4
7. Treffen.....	4
8. Praktikums Firmen Sponsoring.....	4

1. Team Mitglieder

Kevin Neumeyer
Till Schlechtweg
Robin Bley
Alexander Brennecke
Steffen Wissmann
Alexander Feldmann
Marc Huisinga

2. Fehler Analyse

- Interne Guidelines fehlten (z.B. Wo English wo Deutsch, Ordner Struktur u.s.w.)
- striktere Workload Verteilung
- Vor-Doku wird fehlte (as-idea Design Document)
- genauere und striktere Zeit-Planung
- T-Minus Kit verwendet

3. Workload Wünsche

Robin Bley
- Android Application

Alexander Feldmann
- Glider (Fallschirm), Mechanik

Alexander Brennecke
- Öffentlichkeitsarbeit (Sponsoring, Facebook u.s.w.), Organisation, Hardware

Steffen Wissmann
- Hardware

Kevin Neumeyer
- Software (Groundstation)

Marc Huisinga
- Software (Groundstation)

Till Schlechtweg
- Dokumentation (Progress Report, Design Document, Website), Organisation, Hardware

4. Restliche Workloads

- Wissenschaftliche Aspekte/Auswertung
- Einrichtung und Verwaltung von Repo's

5. E-Mail Liste

Steffen53@schule.bremen.de
dqi12huisinga@szut.de
dqi12feldmann@szut.de
alexanderbrennecke@gmx.de
kevinneumeyer@hotmail.de
till.schlechtweg@gmail.com
robin-bley@hotmail.de

6. Marshall's Job

Was übrig bleibt bzw. wo Marshall gebraucht wird:

- Catering
- Antenne
- Sponsoring Liste für Alex (ausschließlich Liste und evtl. Ansprechpartner, falls Firmen nicht mit Schülern verhandeln wollen)

7. Treffen

Der Physik Raum wird versucht zweimal in der Woche zu reservieren, allerdings herrscht keine Anwesenheitspflicht. Allerdings muss mindestens einmal in der Woche ein Meeting zum aktuellen Stand gemacht werden (Stundenplan und Arbeitszeiten abhängig)

Nächstes Treffen 04.07.14 Freitag – 13:20 bis min. 15:10

8. Praktikums Firmen Sponsoring

Jeder versucht bei seiner Praktikums Firma, etwas für Team Gamma an Sponsoring zu ergattern.