# C. F. G. S. de DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

## Anteproyecto

## Título del proyecto: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Autor/autores: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Curso 20\_\_/\_\_

## Justificación del proyecto

Razones por las que se elige el proyecto. Descripción breve del tema elegido, de que se trata la aplicación, se pueden incluir ejemplos y referencias, no hace falta concretar a nivel de tecnología.

…

## Objetivos

Lo que pretendéis conseguir con el proyecto, conocimientos que vais a adquirir o en los que vais a profundizar…

…

## Alcance / Realizaciones del proyecto

Delimitar el alcance implica especificar hasta donde se pretende llegar y que quedaría fuera del ámbito del proyecto. En el caso del anteproyecto centrarse en las realizaciones, enumeración de las funcionalidades a implementar y tecnologías utilizadas comprometidos para la realización del proyecto (mejor si son genéricas).

p. ej. Aplicación servidor estuchará peticiones de clientes y almacenará en una base de datos…, aplicación cliente de escritorio con las funcionalidades…, aplicación móvil, servicios web para la comunicación entre aplicaciones…

No es necesario ni recomendable llegar a un nivel alto de concreción, pero si lo suficiente para definir el alcance del proyecto, se pueden establecer algunos puntos como opcionales.

…

## Planificación inicial

Planificación de la realización del proyecto (Diagrama de Gantt o similar), partid de la fecha de entrega y retroplanificad hasta la fecha de inicio (fecha de aprobación del anteproyecto), incluid al menos las fases principales de un proyecto de desarrollo de software, en el proyecto final puede estar más detallado.

…

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Nombre y apellidos | Firma |
| Profesor – coordinador |  |  |
| Equipo de desarrollo |  |  |
|  |  |

Departamento de Informática y Comunicaciones,

IES Luis Vives, Leganés,

viernes, 8 de septiembre de 2023