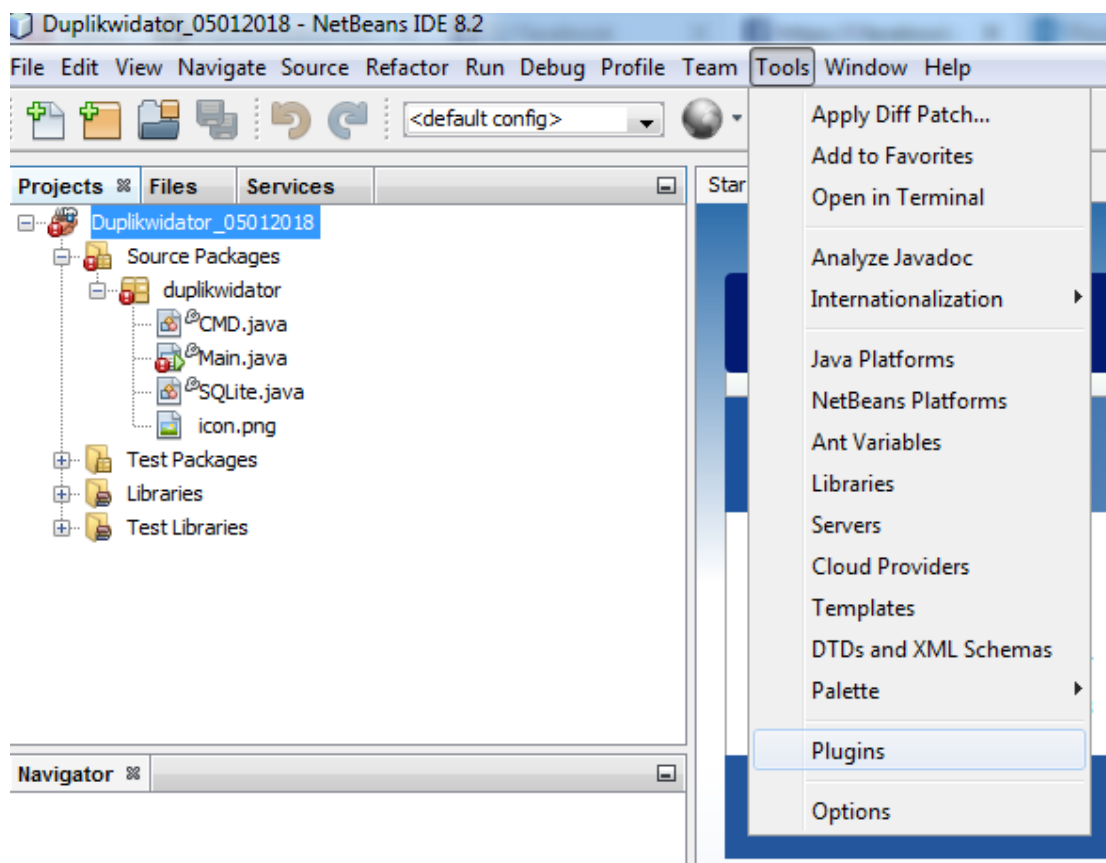
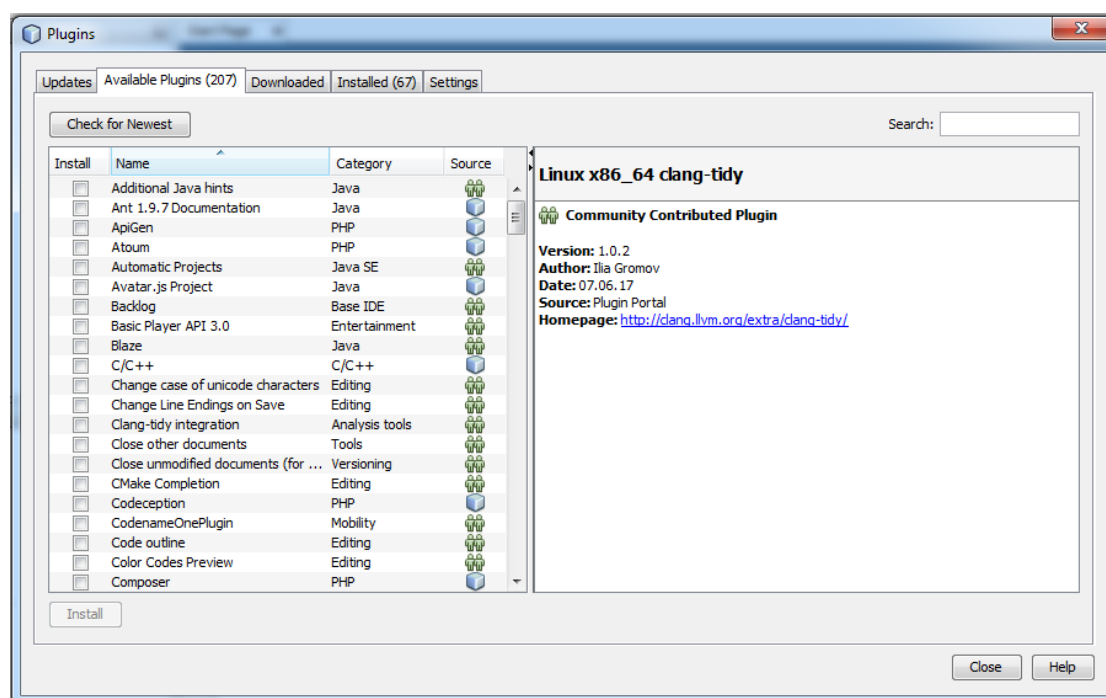


Tworzenie diagramu UML krok po kroku w programie NetBeans z wykorzystaniem pluginu easyUML

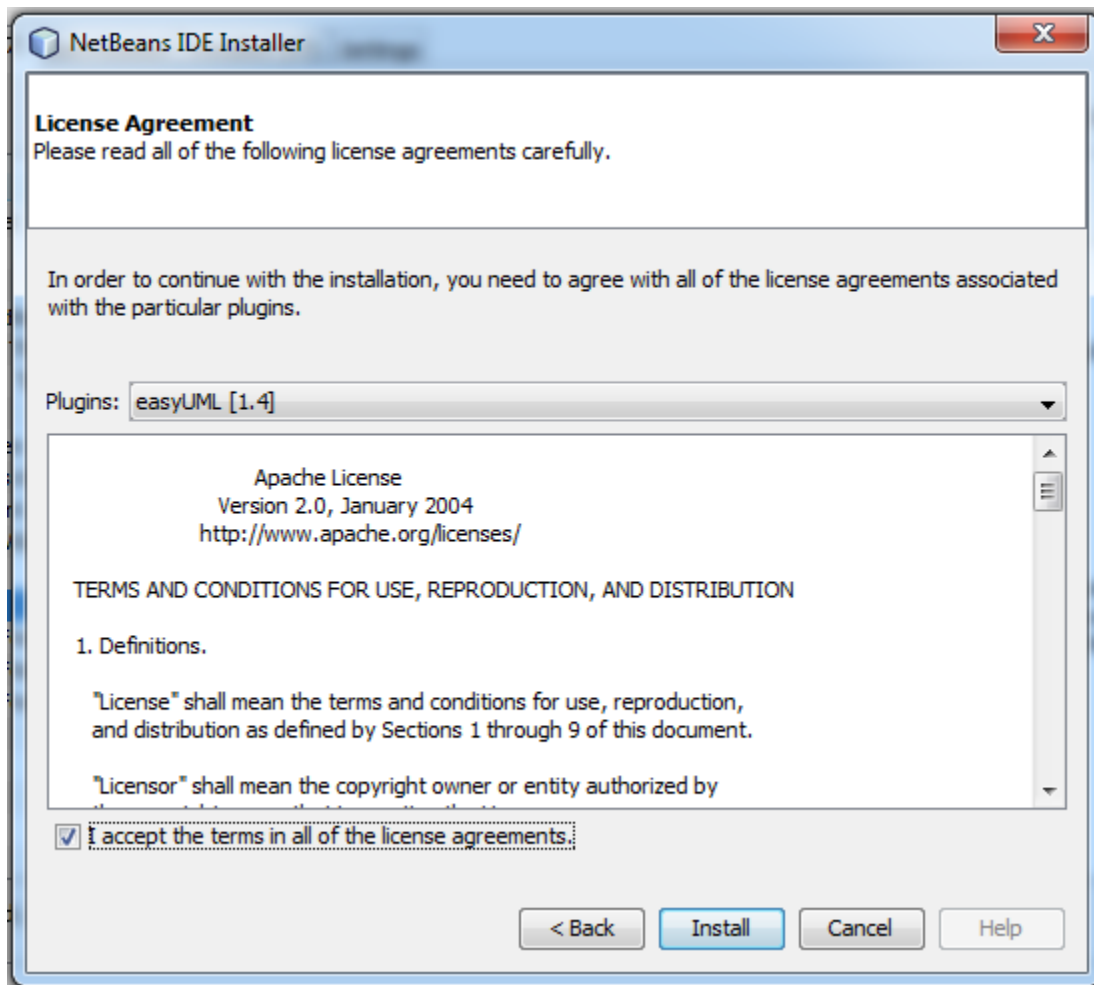
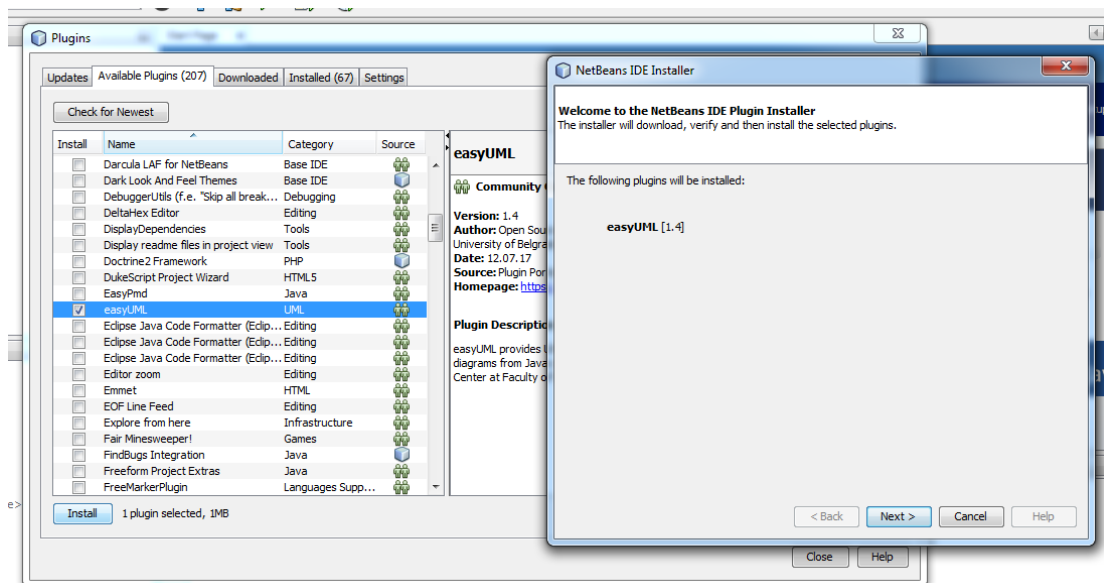
1. Z menu Tools wybieramy Plugins

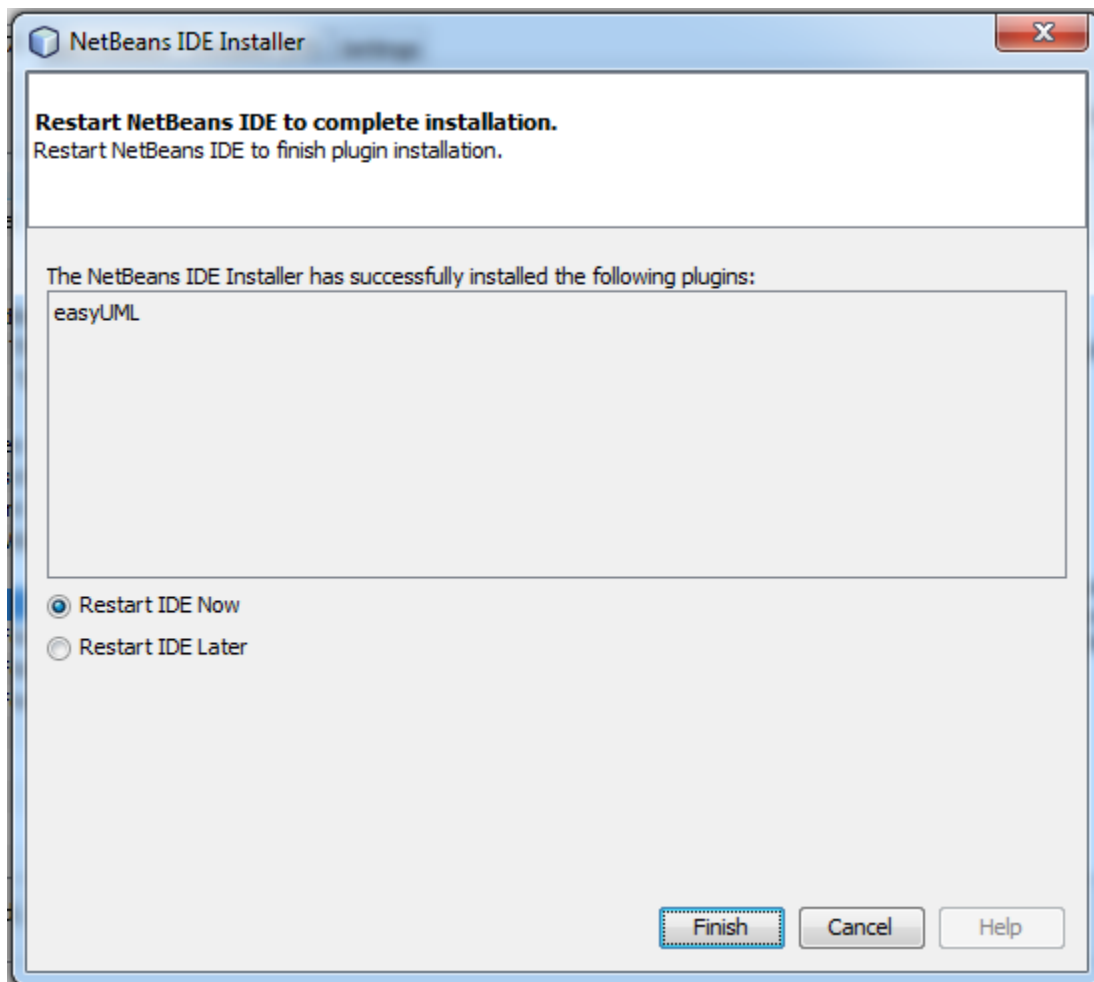


2. Następnie wybieramy interesujący nas plugin, w tym przypadku będzie to easyUML ☺

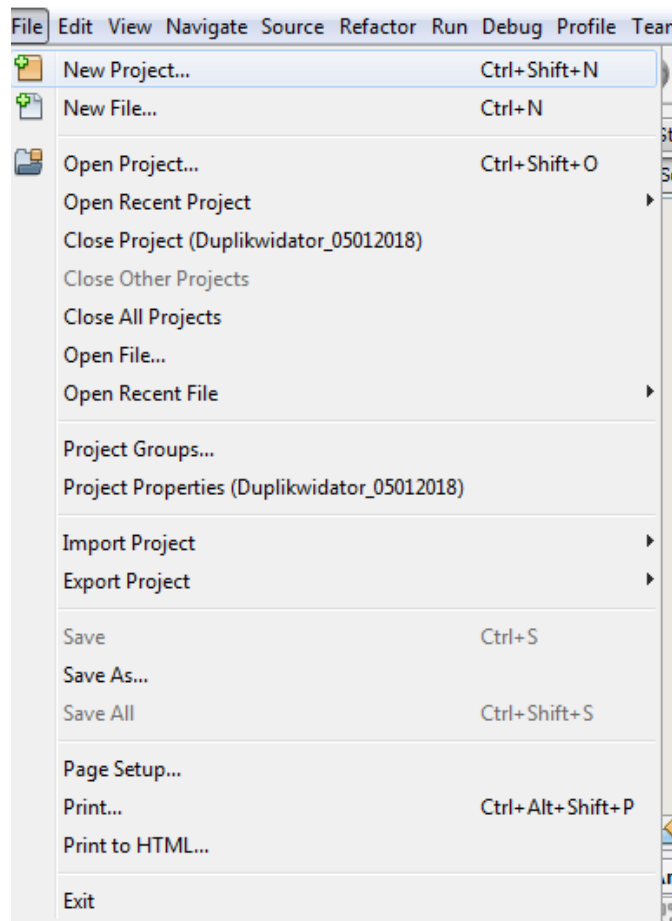


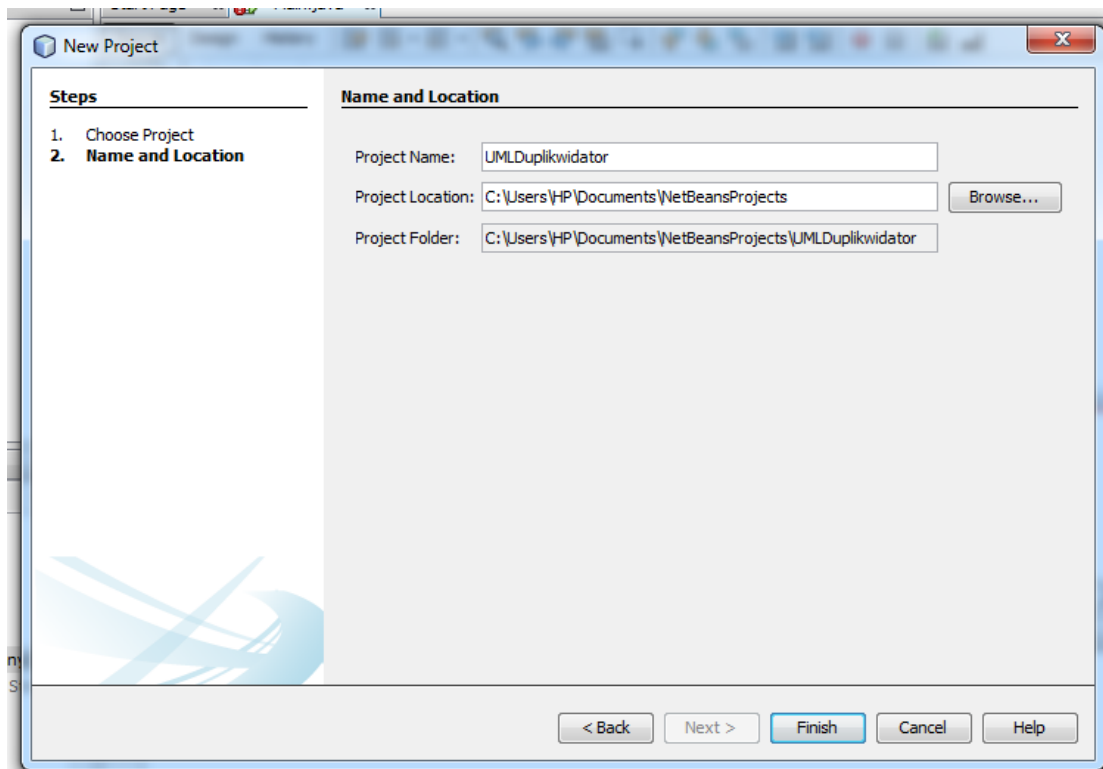
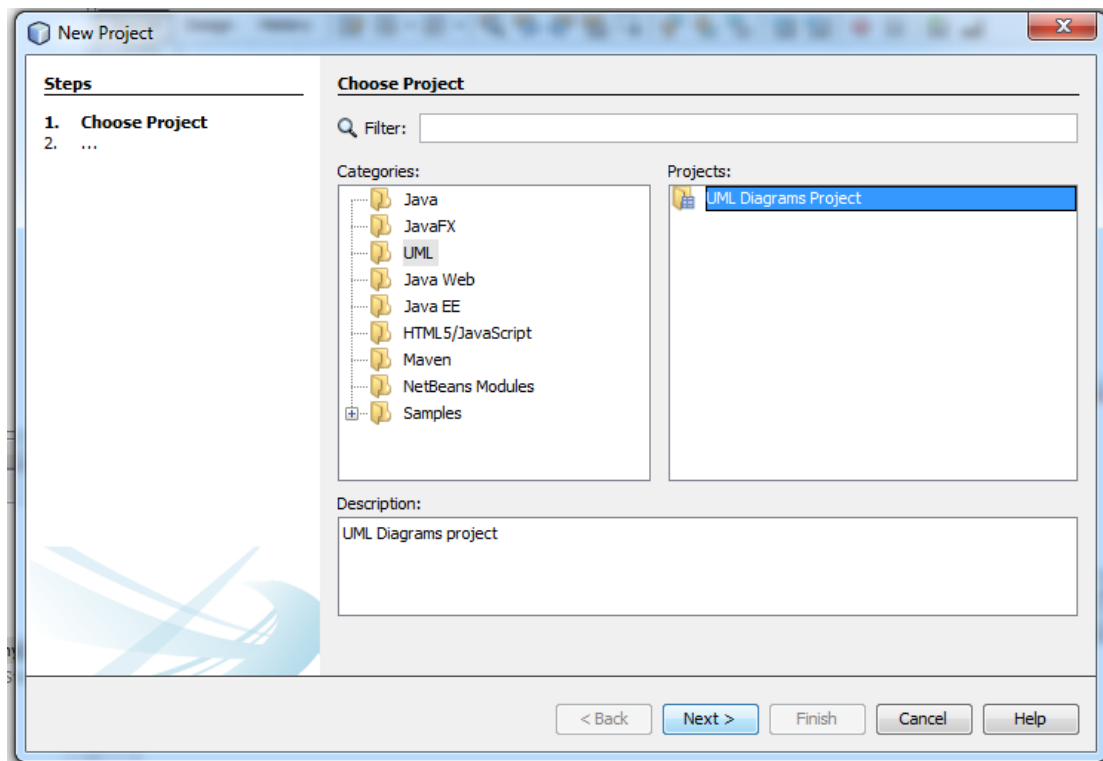
3. Po znalezieniu pluginu przechodzimy do procesu instalacji, która jest przedstawiona na zrzutach ekranu poniżej:



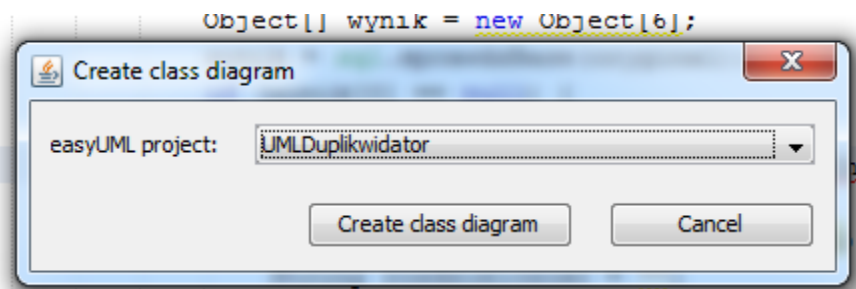
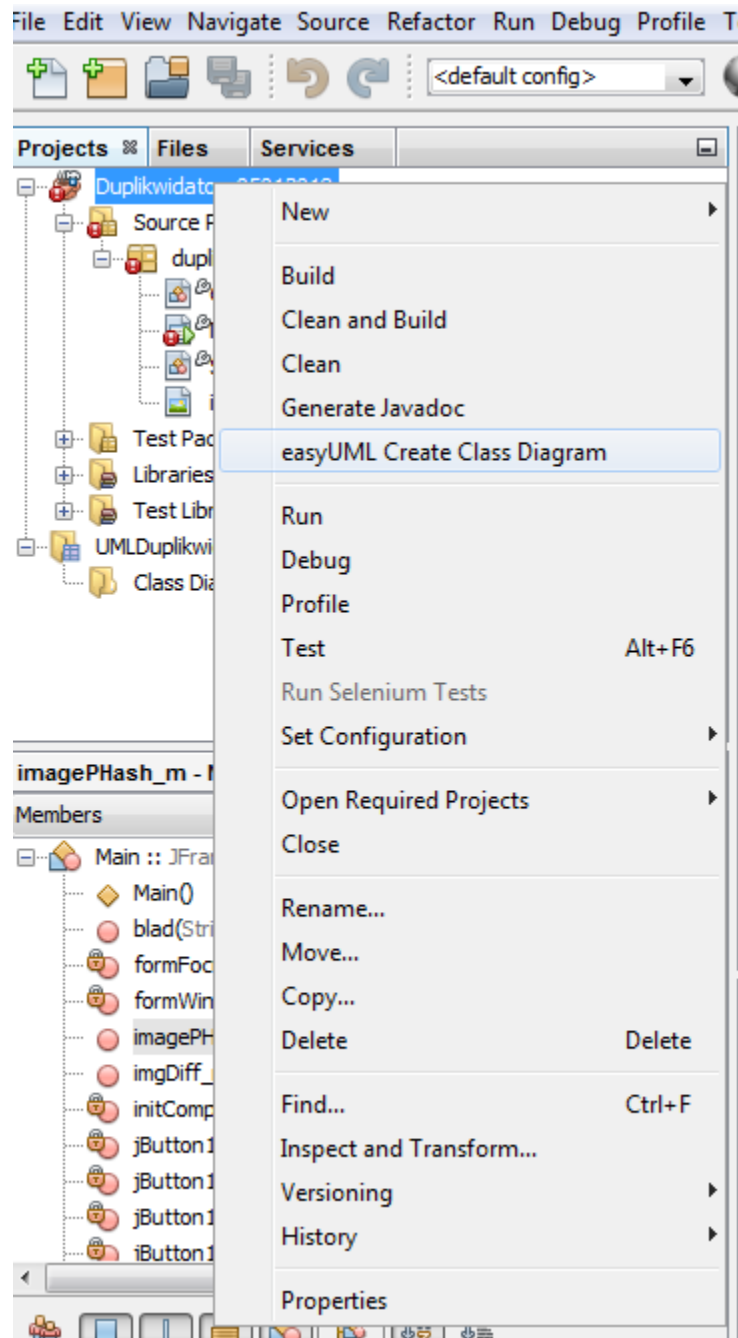


4. Po zainstalowaniu easyUML, tworzymy nowy projekt tak jak zostało to przedstawione poniżej:

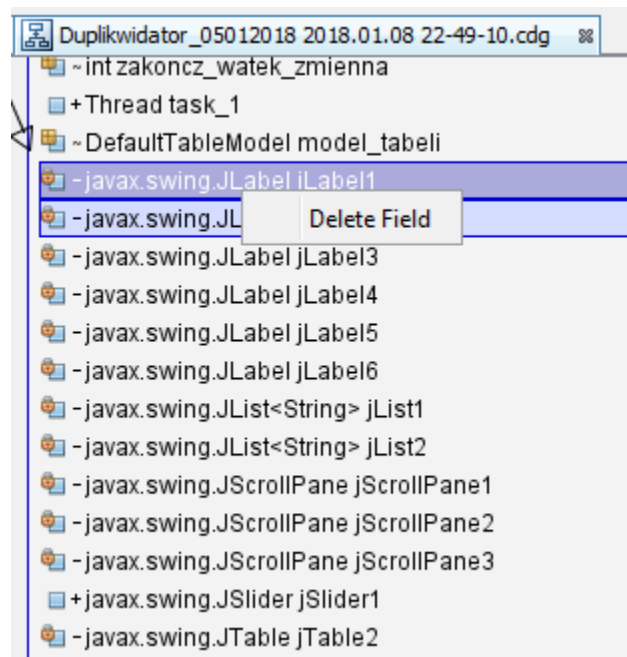
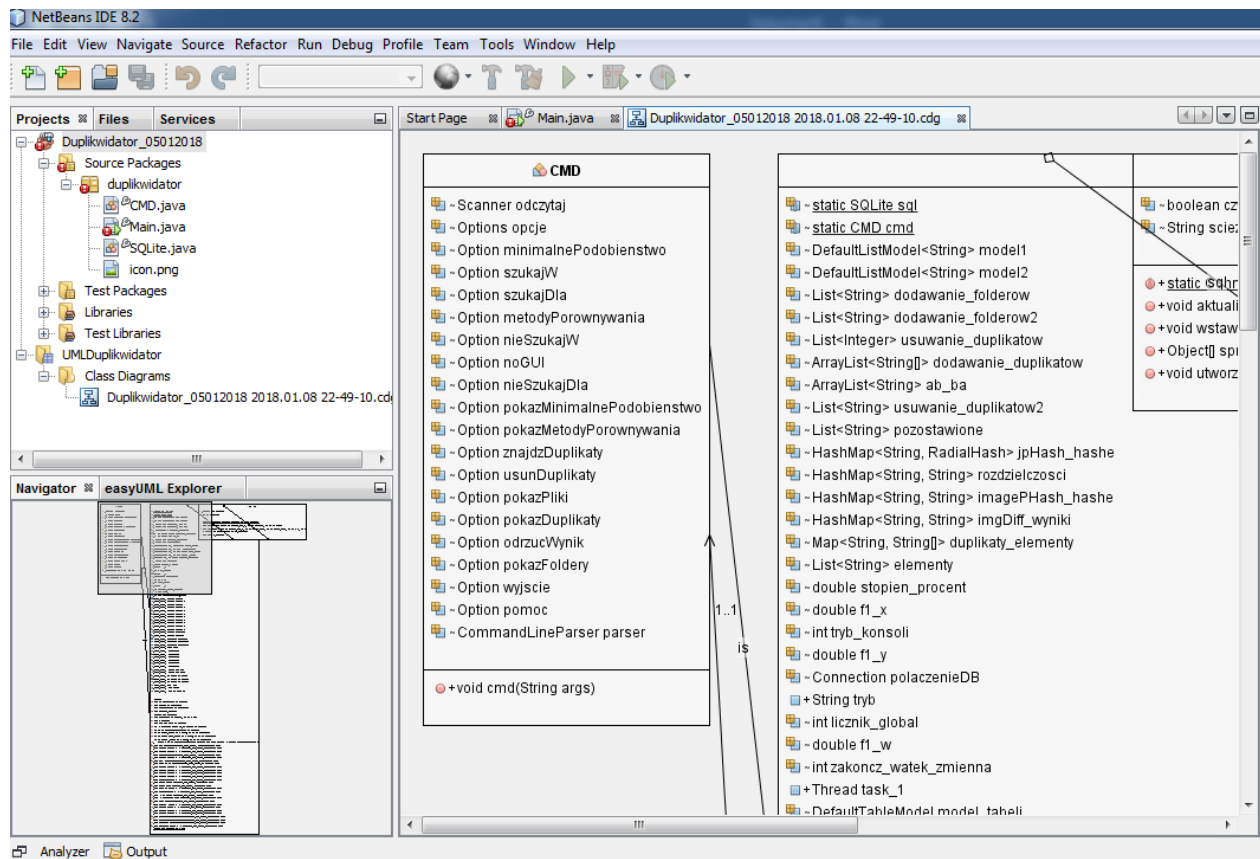




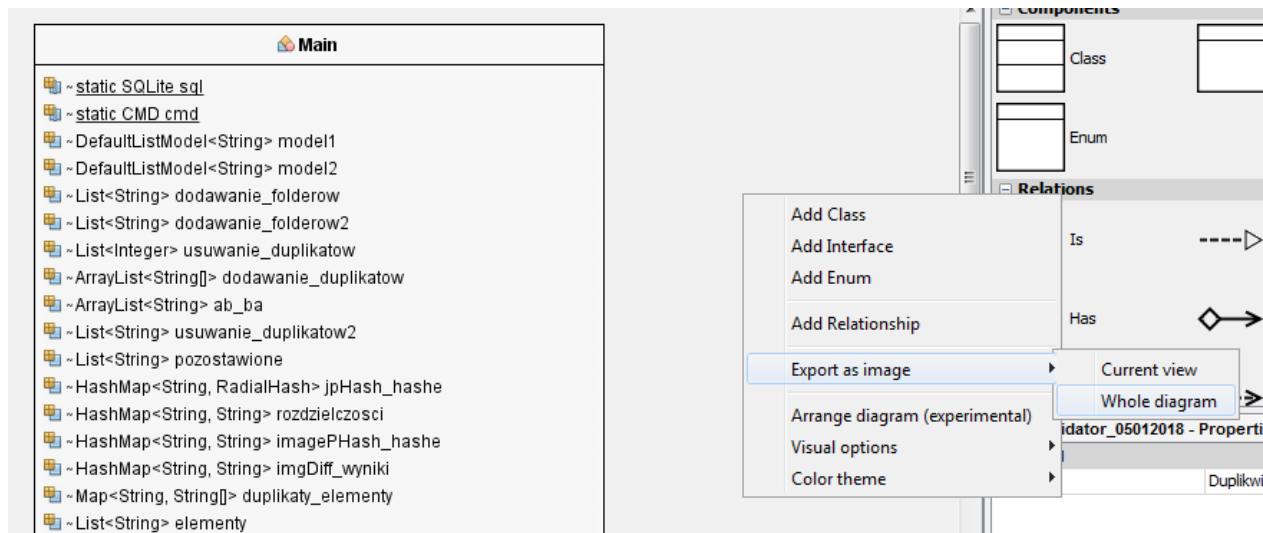
5. Kolejnym krokiem jest stworzenie diagramu na podstawie posiadanego projektu.



6. Efekt końcowy zaprezentowano na poniższym zrzutku ekranu. Następnie należy zastosować požądane przez nas modyfikacje, w tym przypadku należy usunąć niepotrzebne referencje do elementów GUI programu.



7. Po zastosowaniu modyfikacji możemy przystąpić do eksportu diagramu do pliku .png



8. Efekt końcowy

