

Dokumentation des D&D Beyond Charakter-Skripts

1 Einleitung

Dieses Dokument beschreibt ein Python-Skript, das es ermöglicht, Charakterdaten von der D&D Beyond Plattform abzurufen und in einer strukturierten Form darzustellen. Das Skript verwendet die D&D Beyond API, um Charakterdaten zu extrahieren und diese in einer lesbaren Formatierung auszugeben.

2 Voraussetzungen

Um das Skript auszuführen, werden folgende Python-Module benötigt:

- `requests` - Zum Senden von HTTP-Anfragen.
- `json` - Zum Verarbeiten von JSON-Daten.
- `re` - Zum Arbeiten mit regulären Ausdrücken.

3 Funktionen

3.1 `extract_character_id(url)`

Diese Funktion extrahiert die Charakter-ID aus einer D&D Beyond URL.

```
1 def extract_character_id(url):  
2     match = re.search(r'characters/(\d+)', url)  
3     return match.group(1) if match else None
```

3.2 `fetch_character_data(character_id)`

Diese Funktion sendet eine Anfrage an die D&D Beyond API, um die Charakterdaten basierend auf der Charakter-ID abzurufen.

```
1 def fetch_character_data(character_id):  
2     api_url = f'https://character-service.dndbeyond.com/character/  
3     v5/character/{character_id}'  
4     headers = {  
5         'User-Agent': 'Mozilla/5.0',
```

```

5     'Accept': 'application/json'
6 }
7 response = requests.get(api_url, headers=headers)
8 if response.status_code == 200:
9     return response.json()
10 else:
11     print(f"Fehler: {response.status_code}")
12     return None

```

3.3 parse_character_data(data)

Diese Funktion verarbeitet die rohen JSON-Daten und formatiert sie in eine lesbare Ausgabe.

```

1 def parse_character_data(data):
2     if not data:
3         return "Keine Daten gefunden."
4
5     character = data.get("data", {})
6     name = character.get("name", "Unbekannt")
7     level = sum(cls.get("level", 0) for cls in character.get("classes", []))
8     race = character.get("race", {}).get("fullName", "Unbekannt")
9     background = character.get("background", {}).get("definition", {}).get("name", "Unbekannt")
10
11     classes = ", ".join(f"{cls.get('definition', {}).get('name', 'Unbekannt')} (Level {cls.get('level', 0)})" for cls in character.get("classes", []))
12
13     stat_names = {1: "Stärke", 2: "Geschicklichkeit", 3: "Konstitution", 4: "Intelligenz", 5: "Weisheit", 6: "Charisma"}
14     stats = {}
15     for stat in character.get("stats", []):
16         stat_id = stat.get("id") or stat.get("statId")
17         value = stat.get("value")
18         if stat_id is not None and value is not None:
19             stats[stat_id] = value
20
21     stats_formatted = "\n".join(f"{stat_names.get(k, 'Unbekannt')}: {v}" for k, v in stats.items())
22
23     equipment = "\n".join(f"{item.get('definition', {}).get('name', 'Unbekannt')} (Menge: {item.get('quantity', 1)})" for item in character.get("inventory", []))
24
25     currency = character.get("currencies", {})
26     gold = currency.get("gp", 0)
27     silver = currency.get("sp", 0)
28     copper = currency.get("cp", 0)
29     electrum = currency.get("ep", 0)
30     platinum = currency.get("pp", 0)
31     currency_formatted = f"Platin: {platinum}\nGold: {gold}\nSilber: {silver}\nKupfer: {copper}\nElectrum: {electrum}"
32

```

```

33     return f"Name: {name}\nLevel: {level}\nRasse: {race}\n\nHintergrund: {background}\nKlassen: {classes}\n\nAttribute:\n{stats_formatted}\n\nAusrüstung:\n{equipment}\n\nWährung:\n{currency_formatted}"

```

4 Hauptprogramm

Das Hauptprogramm fragt den Benutzer nach einer D&D Beyond Charakter-URL, extrahiert die Charakter-ID, ruft die Charakterdaten ab und gibt sie formatiert aus.

```

1  if __name__ == "__main__":
2      dnd_beyond_url = input("Gib den D&D Beyond Charakterlink ein: ")
3      character_id = extract_character_id(dnd_beyond_url)
4
5      if character_id:
6          char_data = fetch_character_data(character_id)
7          print(parse_character_data(char_data))
8      else:
9          print("Ungültige URL oder Charakter-ID nicht gefunden.")

```

5 Fazit

Dieses Skript bietet eine einfache Möglichkeit, Charakterdaten von D&D Beyond abzurufen und in einer strukturierten und lesbaren Form darzustellen. Es ist ein nützliches Werkzeug für Spieler und Spielleiter, die ihre Charaktere verwalten möchten.