

## **ESERCITAZIONE 30/10/17**

### **Esercizio 0 - Hello World**

Scrivere un programma che chiede il nome all'utente per poi restituire un saluto in un tag <h1> del HTML

**Esercizio 1** - Scrivere un programma che calcola il perimetro e l'area di un triangolo avente i lati della seguente lunghezza: 5,6,7.

**Esercizio 2** - Crea un form con due caselle di input e un pulsante. Nella prima casella verrà inserito l'anno di nascita dell'utente, nella seconda verrà inserito l'anno corrente oppure un anno a scelta. Al click sul bottone verrà calcolata l'età dell'utente.

**Esercizio 3** - Programma che esegue il prodotto tra due numeri chiesti all'utente tramite form.

Scrivere il diagramma di flusso e creare l'algoritmo

**Esercizio 4** – Programma che esegue la divisione e la moltiplicazione tra due numeri. L'utente potrà scegliere tramite pulsante quale delle due operazioni eseguire (form input). Il risultato va mostrato in HTML

**Esercizio 5** – Scrivere un programma che estrae e stampa in console l'estensione di un file

Es: fileEsercitazione.pdf → pdf                  oppure                  index.html → html

**Esercizio 6** – Scrivere un programma che crea una nuova stringa, a partire da una fornita, aggiungendo due lettere iniziali: Ja. Se la parola fornita comincia con Ja allora verrà semplicemente restituita senza aggiunta

Es: Torino → JaTorino                  Javascript → Javascript

**Esercizio 7** – Scrivere un programma per trovare il valor più vicino a 100 tra una coppia di numeri forniti, se sono uguali ritorna un avviso

**Esercizio 8** – Scrivere un programma che inverte una parola fornita in un campo di testo nel HTML e un bottone che chiama la funzione

**Esercizio 9** – Scrivi un programma che accetta una frase come parametro e imposta in upper-case l'iniziale di ogni singola parola

Es: oggi andrò a lezione → Oggi Andrò A Lezione

**Esercizio 10** – Crea una funzione in javascript per generare una stringa di caratteri casuali specificandone la lunghezza. Utilizza l'intero alfabeto e i numeri (form input)

**Esercizio 11** – Scrivi un programma che accetta due numeri interi e mostra il maggiore tra i due. (Utilizza `window.prompt` e `.alert`)

**Esercizio 12** – Esercizio 8 utilizzando un ciclo `for`

**Esercizio 13** - Scrivi un programma che stampa tutti gli interi da 1 a 100. Per i multipli di 3 stampa "Ciao", per i multipli di 5 stampa "Mondo". Per i multipli sia di 3 , sia di 5 stamperà "Ciao, Mondo"

**Esercizio 14** – Scrivi un programma per trasformare un array di elementi (stringhe) in un'unica stringa, utilizza tutti i metodi che conosci

**Esercizio 15** – Scrivi un programma per pescare un elemento a caso in un array di numeri

**Esercizio 16** – Trova la parola all'interno del seguente testo:

*"Java Lorem ipsum sit dolor Java aliqua clara et pulcra sunt Java"*, quando la trovi stampa la parola, altrimenti stampa: "parola non trovata".