

Nummer: 3

Zeit: 09.11.13, 12:00 bis 15:30

Anwesend: Lukas, Felix, Daniel (Protokolant), David, Jonas

Nächstes Treffen: 11.11.13, 15:40 Uhr Infobau

1 Organisatorisches

Absofort treffen wir uns jeden Freitag um 11:30 im Infobau. Des Weiteren sind die Phasenverantwortlichen nun wie folgt eingeteilt:

- Planungsphase: Daniel
- Entwurfsphase: David
- Implementierungsphase: Lukas
- Testphase: Felix
- Abschlussprüfung: Jonas

Außerdem haben wir unseren Projekt den Namen TAETS (The Awesomen Encoder Testing Suite) gegeben und für die Projektstruktur haben wir uns auf einen /docs geeinigt mit Ordnern im folgenden Format: YYYY-MM-DD.

2 Github

Felix hat erfolgreich uns ein Repository auf Github eingerichtet und alle haben einen erfolgreichen Push gemacht.

3 Prototypen

David und Lukas haben ihre Prototypen vorgestellt.

4 Features

Muss:

- .yuv einlesen (Offset und Länge veränderbar)
- Encoding
- Mix, Differenz
- Weich- und Scharfzeichnen
- Helligkeit und Kontrast verändern
- Generatoren: Noise, single-color

- Videos abspielbar
- Inspektoren
- Zeitdiagramm
- Rechenzeit messen
- PSNR
- Histogram / Farbraum
- Easter-Eggs

Soll:

- andere Codecs verwendbar
- Matlabintegration
- Metadaten auslesen (standart + spezielle)
- Scaling, Resampling
- Zeitverschiebungsparameter

Kann:

- unterschiedliche framerates unterstützen
- HWA
- Multithreading
- Audio vom Video abspielbar

Noch unbekannt: Wie funktioniert der gegebene Codec

5 Pflichtenheft

Aufteilung:

- David: Produktdaten, Produktleistungen
- Jonas: Produkteinsatz, Produktumgebung
- Lukas: Funktionale Anforderungen
- Felix: GUI, Nichtfunktionale Anforderungen
- Daniel: Zielbestimmung, Produktleistungen

6 Aufgaben bis nächstes Treffen (Montag)

Jeder macht seine vereinbarten Lastenheftabschnitte bis Montag fertig.