

AMM

設計文件

專案名稱	AMM 開發輔助工具
撰寫日期	2022 / 11 / 21
發展者	簡蔚驊 鄧暉宣 余威霆 林佳何 唐劭賢

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-EI-02	註冊帳號	Account Management Module	Any
連結方式	輸入資料		輸出資料
	email, password		註冊成功後跳轉頁面
對應介面之要求			
接收 email 及 password，交由 firebase 註冊。			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-EI-03	忘記密碼	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	email		驗證完後跳回登入頁
對應介面之要求			
接收 email，交由 firebase 驗證，並由 firebase 寄送驗證信到使用者上。			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-EI-04	修改個人資料	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	avatar url, nickname, bio		顯示新的個人資料
對應介面之要求			
接收資料後			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-EI-05	修改密碼	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	old password, new password		跳到登入畫面
對應介面之要求			
接收資料後			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-EI-06	Google 日曆授權	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
對應介面之要求			
接收資料後			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-EI-07	取得通知	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
對應介面之要求			
接收資料後			

2.1.2 內部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-II-01	/signin	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	{ "email": "Email (string)", "password": "Password (string)" }		{ "status": "Status (string, 200)", "JWT": "JWT token (string)" }
對應介面之要求			
接收資料後			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-II-02	/signup	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	{ "email": "Email (string)", "password": "Password (string)" }		{ "status": "Status (string, 200)", "JWT": "JWT token (string)" }
對應介面之要求			
接收資料後			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-II-03	/forget	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	{ "email": "Email (string)", }	{ "status": "Status (string, 200)", }	
對應介面之要求			
接收資料後			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-II-04	/person	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
PUT	{ "JWT": "JWT token (string, cookie)", "avatar": "Avatar (base64)", "nickname": "Nickname (string)", "bio": "bio (string)" }		{ "status": "Status (string, 200)", }
對應介面之要求			
接收資料後			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-II-05	/person	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
GET	{ "JWT": "JWT token (string, cookie)", "email": "Email (string)", }		{ "status": "Status (string, 200)", }
對應介面之要求			
獲取資料			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-II-06	/person/reset	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	{ "JWT": "JWT token (string, cookie)", "oldPassword": "Password (string)", "newPassword": "Password (string)", }		{ "status": "Status (string, 200)", }
對應介面之要求			
改密碼			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-II-07	/person/calendar	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	{ "JWT": "JWT token (string, cookie)", }		{ "status": "Status (string, 200)", }
對應介面之要求			
接收資料後			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
AMM-II-08	/notify	Account Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
GET	{ "JWT": "JWT token (string, cookie)", }	{ "status": "Status (string, 200)", }	
對應介面之要求			
接收資料後			

2.2 專案管理子系統

2.2.1 外部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-EI-01	列出所有專案	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
			列出所有專案的資料
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-EI-02	建立新專案	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	Project Name, Development Mode		新增完專案後，跳到專案畫面。
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-EI-03	新建 Readme	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
			建立 Readme 檔案
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-EI-04	專案設定修改	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	Project Name, Development Mode		修改完專案設定後， 跳到專案畫面。
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-EI-05	邀請加入專案	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	User Mail		
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-EI-06	移除成員	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	User Mail		
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-EI-07	刪除專案	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
			刪除完專案，跳回到專案列表。
對應介面之要求			

2.2.2 內部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-II-01	/projects	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
GET			{ "projects": " 專案列表 (Array<string, projectid>)" }
對應介面之要求			
獲取專案列表			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-II-02	/project	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	{ "projectname": "project name (string)", "developmentmode": "development mode (string)", }		
對應介面之要求			
新建專案			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-II-03	/project/readme	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST			
對應介面之要求			
加 readme			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-II-04	/project	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
PUT	{ "projectname": "project name (string)", "developmentmode": "development mode (string)", }		
對應介面之要求			
修改專案設定			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-II-05	/project/member	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
GET			
對應介面之要求			
獲取此專案的成員資料			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-II-06	/project/member	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	{ "mail": "User mail (string)", }		
對應介面之要求			
邀請成員			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-II-07	/project/member	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
DELETE	{ "usermail": "User mail (string)", }		
對應介面之要求			
刪除成員			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
PMM-II-03	/project	Project Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
DELETE			
對應介面之要求			
移除專案			

2.3 Repo 管理子系統

2.3.1 外部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
RMM-EI-01	列出所有 REPO	Repo Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
			列出所有 REPO
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
RMM-EI-02	新增 REPO	Repo Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	reponame, repourl		repoid
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
RMM-EI-02	刪除 REPO	Repo Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	repoid		
對應介面之要求			

2.3.2 內部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
RMM-II-01	/project/repos	Repo Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
GET	{ "projectid": "Project ID (string)" }		{ "repos": "REPO 列表" }
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
RMM-II-02	/project/repo	Repo Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	{ "projectid": "Project ID (string)" "reponame": "REPO 名稱 (string)" "repourl": "REPO URL (string)" }		{ "repoid": "REPO ID (string)" }
對應介面之要求			
新增 repo			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
RMM-II-03	/project/repo	Repo Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
PUT	{ "projectid": "Project ID (string)" "repoid": "REPO ID (string)" "reponame": "REPO 名稱 (string)" }	{ "repoid": "REPO ID (string)" }	
對應介面之要求			
修改 repo			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
RMM-II-02	/project/repo	Repo Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
DELETE	{ "projectid": "Project ID (string)" "repoid": "Project ID (string)" }		
對應介面之要求			
刪除 repo			

2.4 文件管理子系統

2.4.1 外部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-EI-01	列出所有文件	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
			列出所有文件
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-EI-02	新增文件	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	文件類型		
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-EI-03	編輯文件	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	文件類型		
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-EI-04	刪除文件	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
	文件類型		
對應介面之要求			

2.4.2 內部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-II-01	/project/docs	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
GET	文件類型		
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-II-02	/project/doc	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
GET	doc id		
對應介面之要求			
輸出某個文件			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-II-03	/project/doc	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST	doc type		doc id
對應介面之要求			
新增某個文件			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-II-04	/project/doc	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
PUT	doc id		
對應介面之要求			
修改某個文件			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
DMM-II-05	/project/doc	Doc Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
DELETE	doc id		
對應介面之要求			
刪除某個文件			

2.5 看板子系統

2.5.1 外部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
KMM-EI-01	顯示所有任務	Kanban Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
			列出所有任務
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
KMM-EI-02	新增任務	Kanban Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
KMM-EI-03	移動任務	Kanban Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
對應介面之要求			
調整任務狀態			

2.5.2 內部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
KMM-II-01	/project/kanbans	Kanban Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
GET			列出所有任務
對應介面之要求			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
KMM-II-02	/project/kanban	Kanban Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
POST			
對應介面之要求			
新增任務			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
KMM-II-03	/project/kanban	Kanban Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
PUT			
對應介面之要求			
編輯任務			

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
KMM-II-02	/project/kanban	Kanban Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
DELETE			
對應介面之要求			
刪除任務			

2.6 Q&A 子系統

2.6.1 外部介面

介面編號	介面名稱	介面提供者	介面使用者
QMM-EI-01	顯示所有任務	Q&A Management Module	User
連結方式	輸入資料		輸出資料
			列出所有任務
對應介面之要求			
使用 gitbook			

3. 流程設計 (Process Design)

可用 UML 之 Activity diagram / State Transition diagram 或一般的程式流程圖描述所開發的系統流程，目的是運用流程圖或狀態圖設計整個系統的完整運作。

此部份應是操作概念的細部設計。

使用者的使用流程之前的流程圖 + 細部設計

唐

4. 使用者畫面設計 (User Interface Design)

可用各種畫面設計方式，如發展網頁 prototype、繪製 PowerPoint 投影片等，去設計你的主要系統畫面。此部份應是 SRS 中使用使用者介面分析的進階設計版本。

線框圖？包含所有 UI 設計版型顏色等等

CLI 工具 UI 設計

何

5. 資料設計 (Data Design)

設計此系統的資料庫 schema、檔案結構、XML schema、JSON (JavaScript Object Notation) 物件等。

NoSQL 類似 json 格式

簡

6. 類別圖設計 (Class Diagram)

發展 UML 之 class diagram (可對應 C4 model 中的 Code diagram)，明確設計系統中包含哪些類別，以及這些類別之間的關係。

若遇到非一般物件類別或特殊物件類別，如 HTML、JavaScript、JSP、Servlet 等，可用 stereotype 表達，如 «JavaScript»、«Servlet»。

可把重點放在定義程式結構：訂出所有類別名稱、拉出所有類別關係，再加入重要的 attribute/operation 即可。而特殊的類別職責設計可加上文字說明。

StarUML

前後端都要

7. 實作方案 (Implementation Languages and Platforms)

說明系統之平台 (如網站或行動 App)

說明預計採用的程式語言或技術 (如後端 Java、node.js、PHP 等，前端 JS+Bootstrap、Android、iOS 等)

說明預計採用的框架 (Framework，如前端 React、Angular、Vue，後端 Spring、SpringBoot 等)、函式庫 (如前端 jQuery、d3.js，後端 jsoup、iText)、Servless 服務 (Firebase) 等。

輕輕鬆酥

8. 設計議題 (Design Issue)

將設計此系統過程中遭遇的議題紀錄下來，包含 (1) 議題內容、(2) 可能解決方案 (alternative solutions)、(3) 最後解決方案 (final solution) 與理由 (rationale)。

唐劭賢輕輕鬆酥

大家有問題都丟這邊ㄟ