# SCAF

## 需求規格文件

專案名稱	SCAF 開發輔助工具		
撰寫日期	2022 / 10 / 19		
發展者	簡蔚驊 鄧暐宣 余威霆 林佳何 唐劭賢		

## 0. 接受準則 (Acceptance Criteria of this document)

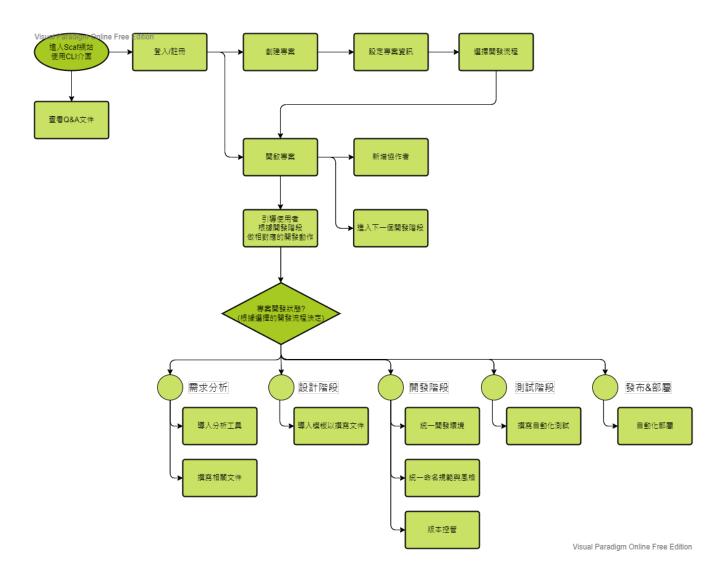
- Clearly and properly stated (需求需清楚且適當的陳述)
- Complete (需求需完整)
- Consistent with each other (需求之間需維持一致性)
- Uniquely identified (每項需求有明確之識別)
- Appropriate to implement (需求需可被實作)
- Verifiable (需求需可被驗證)

## 1. 系統概述 (System Description)

目標:以簡化的方式呈現 SCAF (Software Co-working Assistance Framework) 的功能,並且提供使用者一個簡單的操作介面,讓使用者能夠輕鬆的使用 SCAF 的功能。 特色:簡單、易用、快速。

#### 實作方案:

- 使用 Adobe XD (Adobe Experience Design) 設計 UI 介面
- 使用 Vue 技術實現前端頁面
- 使用 Go 設計 CLI 工具
- 使用 Go 設計後端 API



## 2. 使用者故事地圖 (User Story Map)

#### 代號:SCAF-US-01 登入

故事: 作為一個使用者我可以輸入已註冊的帳號登入這個系統。

#### 註記:

- 1. 登入要輸入電子郵件和密碼
- 2. 登入失敗會出現錯誤訊息
- 3. 使用者可以使用第三方登入

#### 測試方案:

- 1. 輸入未註冊的電子郵件與密碼, 確認是否失敗與顯示錯誤訊息
- 2. 辦完帳號以後, 輸入電子郵件以及密碼看是否能登入
- 3. 使用第三方登入, 確認是否能夠連動

#### 代號:SCAF-US-02 註冊

故事: 作為一個使用者我可以註冊新帳戶或連動第三方應用程式, 讓我可以登入這個系統。

#### 註記:

- 1. 註冊時需輸入電子郵件、用戶名、密碼
- 2. 註冊電子郵件為無效的電子郵件, 出現錯誤訊息

#### 測試方案:

1. 若註冊時輸入無效的 email, 確認是否有錯誤訊息

#### 代號:SCAF-US-03 修改個人資料

故事: 作為一個使用者, 我要能夠修改自己的個人資料, 像是使用者名稱太中二想修改、密碼取得太簡單想改困難一點、想取消第三方的應用程式連動。

#### 註記:

- 1. 使用者可以修改名稱, 並自動登出
- 2. 使用者可以修改密碼, 並自動登出
- 3. 使用者可以新增或取消第三方應用程式連動、並自動登出
- 4. 系統提醒使用者確認變更
- 5. 修改名稱或密碼時, 未輸入字元送出, 出現錯誤訊息

- 1. 修改名稱或密碼時、未輸入字元送出、確認是否有錯誤訊息
- 2. 修改使用名稱後, 重新登入, 進入系統看是否為新名稱
- 3. 新增或取消第三方應用程式連動後, 重新登入, 查看是否可以正常登入
- 4. 修改密碼後, 再用新密碼登入, 確認是否能成功登入
- 5. 修改名稱後、確認是否自動登出
- 6. 修改密碼後,確認是否自動登出
- 7. 新增或取消第三方應用程式連動後,確認是否自動登出

#### 代號:SCAF-US-04 執行命令

故事: 作為一個使用者, 我能夠進入 CLI 介面並在此輸入我想要的指令, 像是使用 init 來初始 化專案。

#### 註記:

- 1. 指令有固定的格式規範
- 2. 有 help 指令可以查看指令的說明
- 3. 所有網站的功能都可以透過指令來執行
- 4. 輸入指令時, 輸入錯誤的指令, 會出現錯誤訊息

#### 測試方案:

- 1. 輸入指令時, 輸入錯誤的指令, 確認是否有錯誤訊息
- 2. 輸入指令時, 輸入正確的指令, 確認是否有正確執行
- 3. 輸入指令時, 輸入 help, 確認是否有列出所有指令
- 4. 輸入指令時, 輸入 help 指令, 確認是否有列出該指令的說明

#### 代號:SCAF-US-05 添加開發工具

故事: 作為一個使用者, 我能夠在專案開始時 (或是後續開發階段), 選擇系統的選項, 並查看系統所推薦的開發工具,或者自行添加開發工具。

#### 註記:

- 1. 系統會有幾個固定選項,使用者可以選擇其中一個
- 2. 若不滿意系統推薦的選項,使用者可以自行添加開發工具
- 3. 後續的開發階段,使用者可以選擇更換開發工具

- 1. 在專案開始時,使用者可以選擇其中一個固定選項
- 2. 添加完開發工具後,進入專案,確認是否有正確添加
- 3. 移除開發工具後,進入專案,確認是否有正確移除

代號:SCAF-US-06 開發、測試、發布 & 部屬 Q&A

故事: 作為一個使用者,當我對於開發、測試、發布 & 部屬流程有所疑惑時,可以打開開發流程 Q&A 文件,查看自己的疑惑是否在常見問題中。

#### 註記:

- 1. 文件會條列出流程階段的常見問題
- 2. 提供關鍵字搜尋功能
- 3. 文件會條列出相關資料
- 4. 文件會條列出各個領域中常見的問題
- 5. 文件會條列出相關工具的資料
- 6. 提供關鍵字搜尋功能 (搜尋 google 還是在文件內搜尋?)

- 1. 點開文件,確認是否有列出常見問題
- 2. 點開文件,確認是否有列出相關資料
- 3. 輸入不存在的關鍵字,確認是否有顯示沒有找到相關問題
- 4. 點開某個 Q&A 確認,內容是否與點擊的相同

代號:SCAF-US-07 需求分析、設計階段、開發環境設定、命名規範、git commit format 規範以文件形式儲存分析結果

故事: 作為一個使用者,當我在撰寫需求文件時,我能夠將我的文件處存在此軟體中,並在我需要時叫出它做修改。

#### 註記:

- 1. 將使用 hackmd 撰寫的文件,儲存在此軟體中
- 2. 更改文件後,可以讓更改者決定是否發文件通知所有人
- 3. 規範文件會有一個獨立的頁面

- 1. 點開文件,確認是否內容相同
- 2. 新增一個文件
- 3. 編輯文件
- 4. 删除文件
- 5. 更改文件後,選擇發送通知,確認每一個人都有收到通知

#### 代號:SCAF-US08 看板

故事: 作為一個使用者,我可以利用看板功能來紀錄與查看專案各個任務的開發進度,使團隊的協作與交付流程更加順暢。

#### 註記:

- 1. 任務可設定標籤、進度、成員、描述、時間排程
- 2. 將任務放入看板中並依照任務的狀態分類,如: 待處理、進行中、已完成
- 3. 可對任務進行篩選查看
- 4. 會發送訊息通知所有人,當有人將任務拖曳至看板中或任務狀態改變時
- 5. 不同標籤的任務會以顏色區分
- 6. 看板功能會有一個獨立的頁面

- 1. 新增一個任務至看板中,確認是否有顯示與發送通知
- 2. 變更任務狀態,確認是否有顯示與發送通知
- 3. 刪除一個任務,確認是否有顯示與發送通知
- 4. 新增兩個不同標籤的任務,確認顏色是否相異
- 5. 新增兩個相同標籤的任務,確認顏色是否相同

#### 代號:SCAF-US-09 google 日曆 API 接口

故事:作為一個使用者,我可以將看板任務的時間排程,同步到 google 日曆中,以便查看與管理時間。

#### 註記:

- 1. 可點擊授權按鈕,驗證完成後,將看板中所負責的任務同步到 google 日曆中
- 2. 新增或變更任務時間排程後,會自動寄信至信箱中提醒負責人,並同步到負責人的 google 日曆中
- 3. google 日曆 API 接口功能會有一個獨立的頁面
- 4. 輸入不合法的電子郵件,會出現錯誤訊息

#### 測試方案:

- 1. 點擊授權按鈕,確認是否有成功授權
- 2. 驗證過後,確認是否有將所負責的任務同步到 google 日曆中
- 3. 新增任務,確認是否同步到 google 日曆中
- 4. 變更任務時間排程,確認是否有同步到 google 日曆中
- 5. 刪除任務,確認是否有同步到 google 日曆中

## 代號:SCAF-US-10 Q&A 文件顯示與導航

故事: 作為一個使用者,當我在 Q&A 文件中,可以點選連結,導航到不同項目的 Q&A 文件中,或是透過搜尋功能,找到相關的資料。

#### 註記:

- 1. 目錄中的連結可以導航到不同項目的 Q&A 文件中
- 2. 提供關鍵字搜尋功能
- 3. Q&A 文件是階層式的架構

- 1. 點開 Q&A 文件,確認是否有列出目錄
- 2. 點開目錄中的連結,確認是否有導航到不同項目的 Q&A 文件中
- 3. 未輸入關鍵字就點擊搜尋,要顯示「請輸入關鍵字」
- 4. 關鍵字搜尋輸入存在的關鍵字,確認是否有顯示相關資料
- 5. 關鍵字搜尋輸入不存在的關鍵字,確認是否有顯示沒有找到相關資料

3.	操作概念	(Operation	Concept)
----	------	------------	----------

(A) 會員註冊: 小林進入了這個 SCAF 平台, 輸入名稱、信箱、密碼, 註冊了一個帳號。

Sign Up
username:
email:
password:
Sign Up

(B) 會員登入: 小林辦好帳號後, 馬上試著登入平台來開始自己的軟體開發流程。

scaf
email:

password:

submit
Login with Google
Login with Github

Forget password?

SiginUp

(C) 忘記密碼: 登入時卻發現, 輸入好多次密碼都是錯的, 只好重設密碼, 輸入信箱之後, 查看了自己的信箱, 並點擊 Link 去重新設定密碼。

## Forgot Password

email:

Submit

(D) 新建專案: 小林進入系統之後立刻想要開始第一個專案,於是按下了 + 號鍵。

my project 3

My Projects

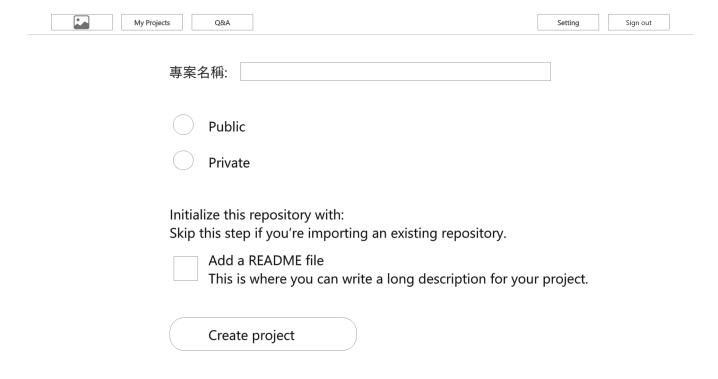
My Projects

my project 1

my project 2

Sign out

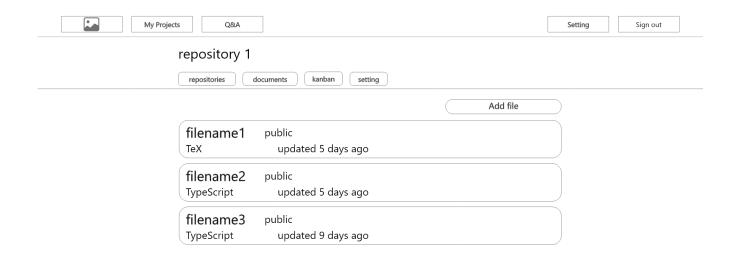
(E) 專案初始化: 小林將自己的第一個專案命名為 dian,並將專案設成 Public,讓大家都能看見自己的專案,並加入 README 方便第一次進入專案的人,可以瞭解這個專案在做什麼和使用的流程。



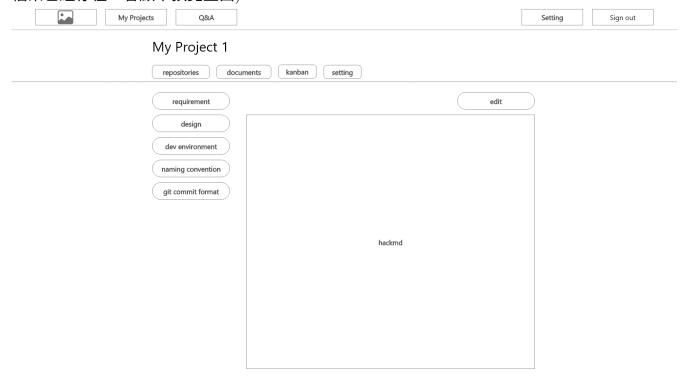
(F) 建立 repository: 小林因為想將前端和後端分開來放,所以按下 new repository,建立兩個 repository, repository3 拿來放其他資料,分別在裡面放置前端和後端的檔案。



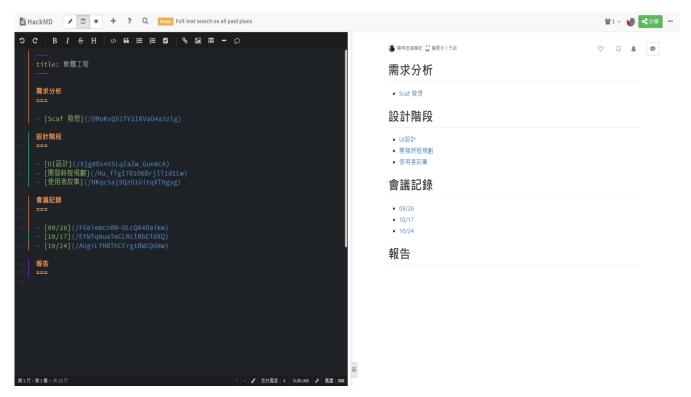
(G) 在 repository 新增 file: 小林使用 HTML 建立好了頁面的基本框架, repository1 中可以點擊 Add file,將自己的檔案上傳到網頁上。



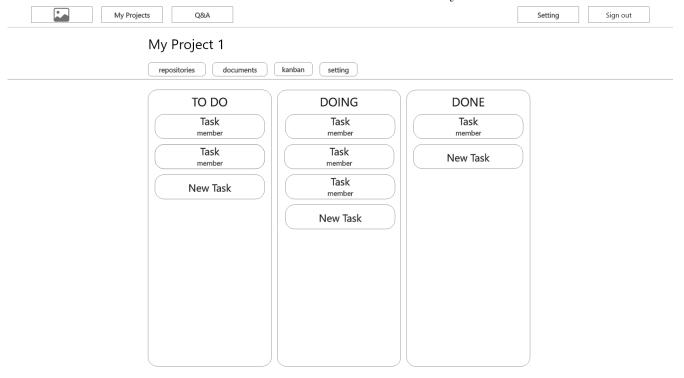
(H) 需求、設計、開發環境設定、命名規範、git commit format 文件: 小林現在想要來建立文件,於是他按下了 documents,然後再 document 頁面中選擇需求文件,並按下 edit(若是檔案已經存在,會顯示預覽畫面)。



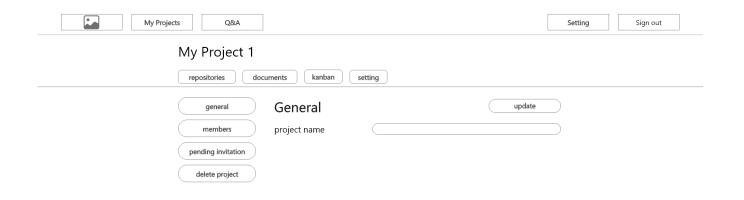
(I) hackmd: 小林進入到 hackmd 中編輯需求文件。



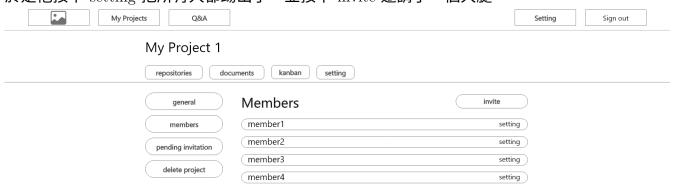
(J) 看板: 小林這時想記錄每個工作的完成進度,於是點擊 kanban 按鈕進入到 kanban 頁面,按下 New task 建立新的 task,並設定任務標籤、任務描述、dayline 與分配負責成員。



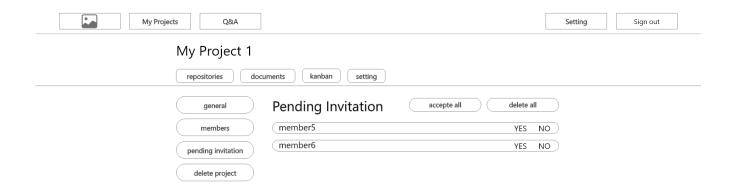
(K) 更改專案名稱: 小林這時發現自己的專案名稱太中二了,於是按下 setting 按鈕 (project bar) 進入到 setting 頁面,並點選 general 去更新自己的專案名稱。



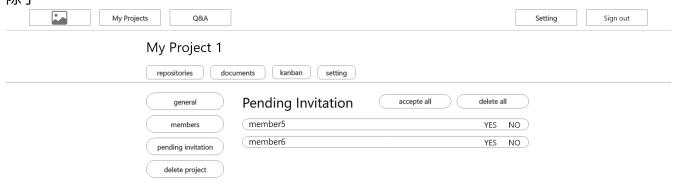
(L) 變更專案成員: 小林因為發現自己的組員都在耍廢,好像做完這份專案分錢的人太多了, 於是他按下 setting 把所有人都踢出了,並按下 invite 邀請了一個大腿。



(M) 處理加入專案申請: 小林覺得自己的專案很牛逼,於是想看看有沒有人提出申請加入專案,按下了 pending invitation 來看看有哪些有用的人,並按下 YES 確認了他們的申請。



(N) 刪除專案: 小林覺得這個專案真的是太麻煩了,於是按下了 delete project 把整個專案給刪除了。

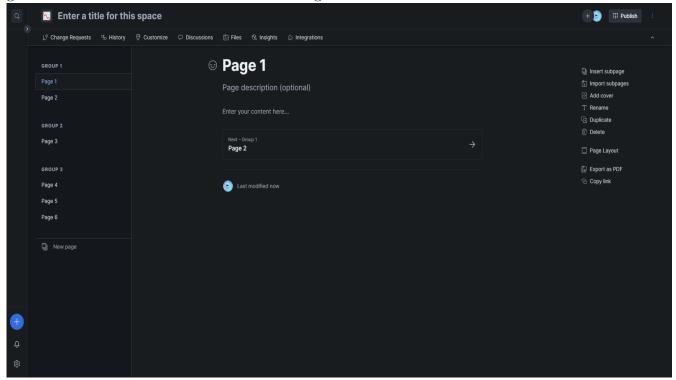


(O) QA 文件: 小林想要看看測試和部屬階段有沒有什麼常見的疑問,於是按下了 QA,並按下 testing or deployment  $\circ$ 



import GitBook

(P) gitbook: 小林可以直接在下方的頁面中瀏覽 gitbook。



(Q) 上傳自己的傳片: 小林覺得自己太帥了想要讓大家都看到自己的照片,所以按下了 main bar 中的 setting 按鈕,並按下 ADD your photo 新增自己的照片。



(R) 更改自己的名稱: 小林因為覺得中二的專案名稱被刪掉了很可惜,所以想要把自己的名稱搞的中二一點來平衡一下。



(S) 授權帳號: 小林想利用自己的 Google 日曆來分配自己開發階段的期限,於是按下授權鍵給 Google 日曆授權。

My Projects Q&A Setting Sign out

ADD your photo

Google帳號 連結or取消連結

Google日曆 授權or取消授權

## 4. 功能需求 (Feature Requirements)

功能編號	功能名稱	功能說明	
SCAF-FR-01	登入	使用者可以用 email 跟密碼進行登入, 或是使用 Google	
		和 Github	
SCAF-FR-02	註冊	使用者可以用 email 註冊新帳戶。	
SCAF-FR-03	忘記密碼	使用者可以發送驗證碼至 email 並重設密碼。	
SCAF-FR-04	共用專案	使用者可以分享連結讓多人參與共同編輯。	
SCAF-FR-05	開發流程模式	使用者可以選擇自己想要的設計流程。	
SCAF-FR-06	專案初始化	使用者可以生成前後端基本的文件, 添加外部的插件。	
SCAF-FR-07	需求分析	使用者可以填入與客戶商討後的需求。	
SCAF-FR-08	設計文件	使用者可以填入 API 形式和資料庫規範。	
SCAF-FR-09	設定開發環境	使用者可以在 Docker 中實作。	
SCAF-FR-10	命名規範	使用者可以在命名錯誤時修正。	
SCAF-FR-11	風格規範	方便閱讀他人 code。	
SCAF-FR-12	版本控管	使用者可以利用 git 各項功能。	
SCAF-FR-13	工作計畫排程	使用者可以利用看板、行事曆、留言板, 來觀察專案的	
		排程。	
SCAF-FR-14	整合其他工具	使用者可以加入自己想要的模組或是平台。	
SCAF-FR-15	自動化測試	使用者可以寫相關測試程式碼,commit 時能夠自動測	
		試。	
SCAF-FR-16	自動化部署	使用者可以用 CI/CD 工具	
SCAF-FR-17	產生規範文件	依據設計文件產生說明文件	
SCAF-FR-18	問答	使用者可以問題提交上來,系統引導使用者排解問題	

## 5. **非功能需求** (Non-functional Requirements)

功能編號	功能說明
SCAF-NFP-01	系統人數同時負荷 1000 人
SCAF-NFP-02	回應時間在 1 秒內
SCAF-NFP-03	使用 Https 加密傳輸
SCAF-NFP-04	CSRF 防護
SCAF-NFP-05	防止 DDoS 攻擊
SCAF-NFP-06	Q&A 搜尋結果在 1 秒內回應

## 6. 使用者介面分析 (User Interface Analysis)

- 1. 登入頁面:
  - (a) 輸入 email 及 password 登入 (需先註冊)
  - (b) 使用 Google 帳號或 Github 帳號直接登入
  - (c) 註冊
  - (d) 忘記密碼
- 2. 註冊頁面: 填入使用者名稱、信箱、密碼
- 3. 忘記密碼: 輸入信箱後,系統會發送連結到信箱中,可以點擊連結重設密碼