



Java Script

Diego Iván Oliveros Acosta

Agenda

- ¿Qué es Java Script?
- Sintaxis
- DOM
- Objetos
- Funciones y clases
- Reto clase
- Java Script síncrono y asíncrono
- Reto de programación

¿Qué es Java Script?

¿Qué es Java Script?

- LiveScript
- Java, C y C++, Awk, Perl y Python.
- SUN en 1995
- Interpretado
- CLIENTE/ SERVIDOR
- validación de datos
- Multiplataforma
- Débil Tipado
- case-sensitive

Pregunta

¿Dentro de qué elemento HTML ponemos JavaScript?:

- `<javascript>`
- `<scripting>`
- `<js>`
- `<script>`

Pregunta

¿Cómo insertar un comentario que tiene más de una línea?

- `<!--` Este comentario tiene más de una línea `-->`
- `//` Este comentario tiene más de una línea `//`
- `/*` Este comentario tiene más de una línea `*/`

Pregunta

JavaScript es lo mismo que Java.

- Falso
- Cierto

Pregunta

¿Cómo se puede agregar un comentario en un JavaScript?

- `<!-- Esto es un comentario -->`
- `'Esto es un comentario'`
- `// Este es un comentario`


```
for object to mirror:  
    mirror_mod.mirror_object =
```

```
    operation == "MIRROR_X":  
        mirror_mod.use_x = True  
        mirror_mod.use_y = False  
        mirror_mod.use_z = False  
    operation == "MIRROR_Y":  
        mirror_mod.use_x = False  
        mirror_mod.use_y = True  
        mirror_mod.use_z = False  
    operation == "MIRROR_Z":  
        mirror_mod.use_x = False  
        mirror_mod.use_y = False  
        mirror_mod.use_z = True
```

```
    #selection at the end -add  
    mirror_ob.select= 1  
    modifier_ob.select=1  
    context.scene.objects.active  
    ("Selected" + str(modifier_ob.name))  
    mirror_ob.select = 0  
    = bpy.context.selected_objects  
    data.objects[one.name].select  
    print("please select exactly
```

```
-- OPERATOR CLASSES --
```

```
types.Operator):  
    X mirror to the selected  
    object.mirror_mirror_x"  
    mirror X"
```

Sintaxis

Variables

- `// Comentario: variables que no son variables?`

```
var x;  
let y;
```

```
// Su uso:
```

```
x = 5;  
y = 6;  
let z = x + y
```

- `var $$$ = "Hola mundo";`
`var $ = 2;`
`var $myMoney = 5;`
- `var _lastName = "Javascript";`
`var _x = 2;`
`var _100 = 5;`

- `Const`

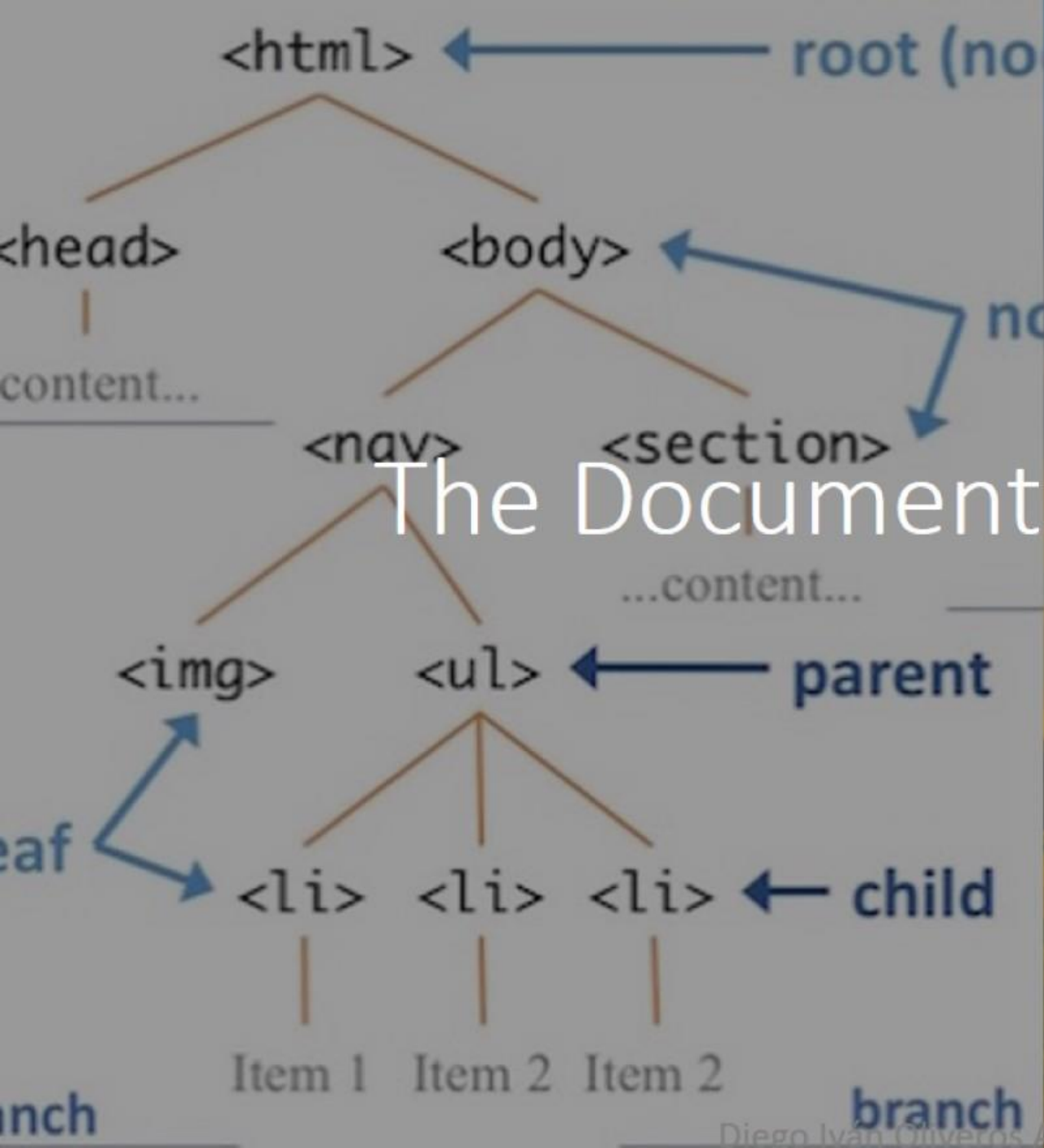
- `const PI = 3.141592653589793;`
`PI = 3.14;` `// Esto es un error`
`PI = PI + 10;` `// y esto también.`

Operadores de JavaScript

Operator	Description
+	Addition
-	Subtraction
*	Multiplication
**	Exponentiation (ES2016)
/	Division
%	Modulus (Division Remainder)
++	Increment
--	Decrement

Operadores de asignación de JavaScript

Operator	Ejemplo	Guardar como
=	x = y	x = y
+=	x += y	x = x + y
-=	x -= y	x = x - y
*=	x *= y	x = x * y
/=	x /= y	x = x / y
%=	x %= y	x = x % y
<<=	x <<= y	x = x << y
>>=	x >>= y	x = x >> y
>>>=	x >>>= y	x = x >>> y
&=	x &= y	x = x & y
^=	x ^= y	x = x ^ y
=	x = y	x = x y
**=	x **= y	x = x ** y

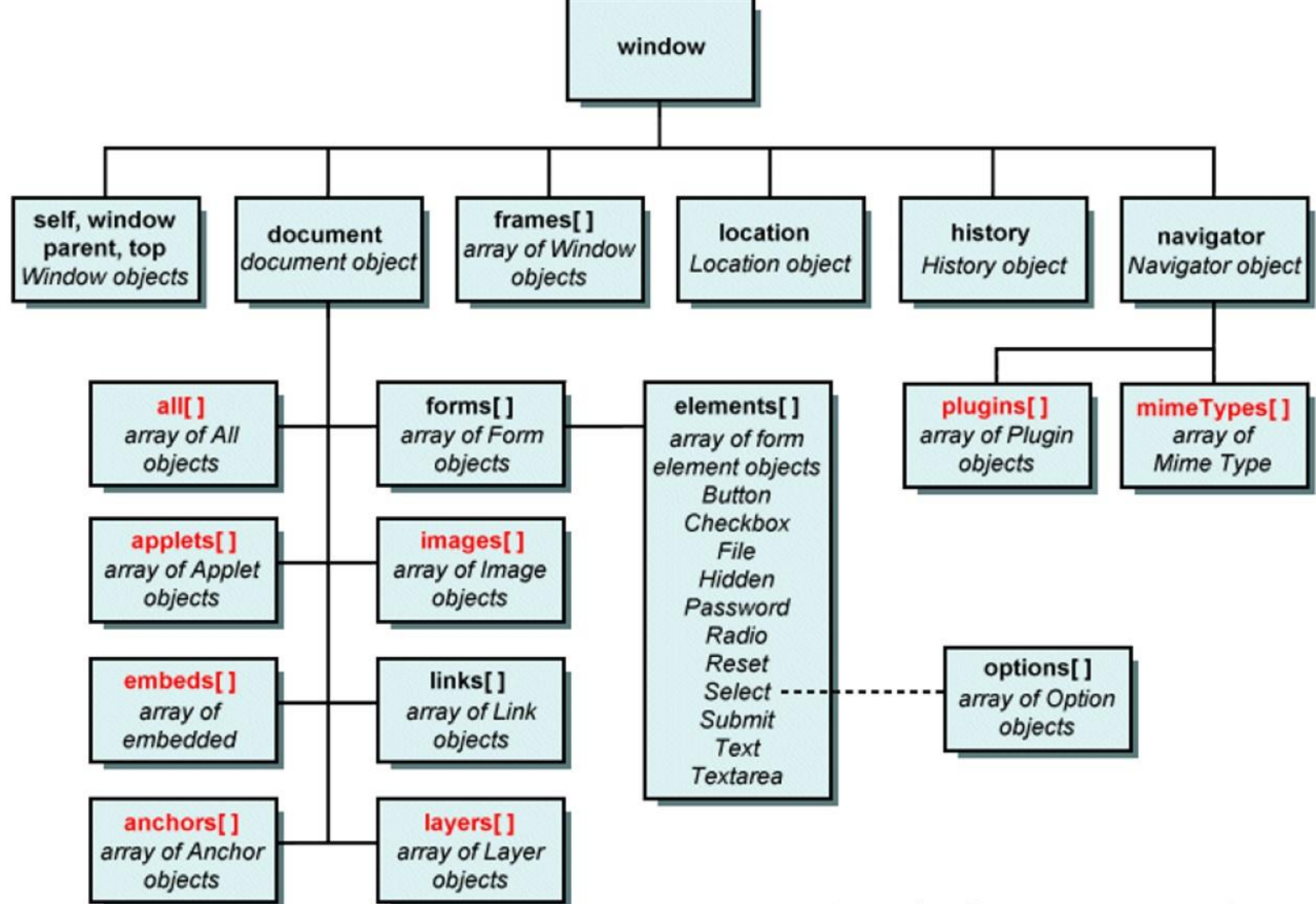


The Document Object Model



DOM

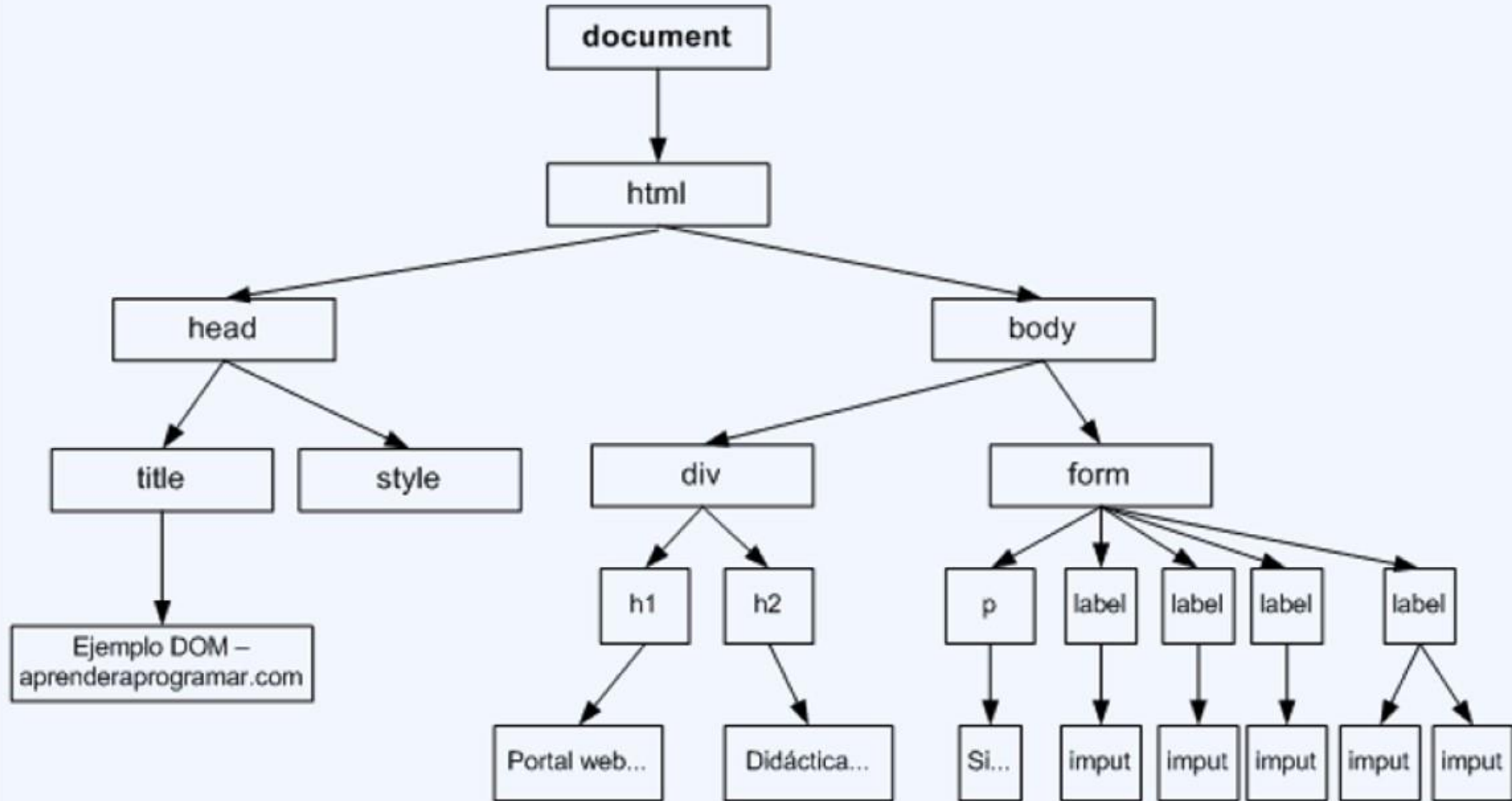
- Una estructura jerárquica
- Cada objeto es único
- El objeto Windows es el padre de todos



Modificar las propiedades de los elementos

```
• <html>
• <body>
•
• <h2>¿Cómo cambio los atributos?</h2>
•
• <p>JavaScript puede cambiar los valores de los atributos html</p>
•
• <p id="myparrafo">Por ejemplo la fuente de un archivo en html</p>
•
• <button onclick="document.getElementById('myImagen').src='/Imagenes/1200px-LESS_Logo.svg.png'">Less</button>
•
• 
•
• <button onclick="document.getElementById('myImagen').src='/Imagenes/sass_Logo.png'">sass</button>
• <button type="button" onclick="document.getElementById('myImagen').style.width='35px'">-</button>
• <button type="button" onclick="document.getElementById('myImagen').style.width='200px'">+</button>
• <button type="button" onclick="document.getElementById('myparrafo').style.fontSize='35px'">letra</button>
• <button type="button" onclick="document.getElementById('myparrafo').innerText='www.scalapp.co'">texto</button>
• </body>
• </html>
```

DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM)



Pregunta

¿Cuál es la sintaxis de JavaScript correcta para cambiar el contenido del elemento HTML a continuación?

<p id = "demo"> Esta es una demostración. </p>

- `document.getElementById ("p").innerHTML = "¡Hola mundo!"`;
- `document.getElementsByTagName ("p").innerHTML = "¡Hola mundo!"`;
- `# demo.innerHTML = "¡Hola mundo!"`;
- `document.getElementById ("demo").innerHTML = "¡Hola mundo!"`;

Objetos JavaScript

objectName.propertyName
objectName["propertyName"]

```
const person = {firstName:"John",  
lastName:"Doe", age:50,  
eyeColor:"blue",  
fullName : function() {  
    return this.firstName + "  
" + this.lastName;  
}};
```

```
const car = {type:"Fiat",  
model:"500", color:"white"};
```

```
person.lastName;
```

```
person["lastName"];
```

```
name = person.fullName();
```

¡No declare cadenas, números y booleanos como objetos!

- `x = new String(); // Declara x como un String object`
`y = new Number(); // Declara y como un objeto numero`
`z = new Boolean(); // Declara z como un objeto booleano`

Funciones y clases JavaScript

Sintaxis de funciones de JavaScript

- `function name(parameter1, parameter2, parameter3) {
 // code to be executed
}`
- `let x = myFunction(4, 3);`
- `function myFunction(p1, p2) {
 return p1 * p2; // Retorno de la función
}`

¿Invocación de función?

Pregunta

¿Cómo se crea una función en JavaScript?

- `function = myFunction ()`
- `función myFunction ()`
- `función: myFunction ()`

Pregunta

¿Cómo se llama a una función llamada "myFunction"?

- myFunction ()
- call function myFunction()
- call myFunction()

Java Script síncrono y asíncrono



Reto de programación

Diego Iván Oliveros Acosta @scalapp.co

Pregunta

¿Dónde está el lugar correcto para insertar un JavaScript?

- La sección `<head>`
- Tanto la sección `<head>` como la sección `<body>` son correctas
- La sección `<body>`

Pregunta

¿Cuál es la sintaxis correcta para hacer referencia a un script externo llamado "xxx.js"?

- `<script name = "xxx.js">`
- `<script src = "xxx.js">`
- `<script href = "xxx.js">`

Pregunta

El archivo JavaScript externo debe contener la etiqueta `<script>`.

- Cierto
- Falso

Pregunta

¿Cómo se escribe "Hola mundo" en un cuadro de alerta?

- `alert("Hola mundo");`
- `alertBox("Hola mundo");`
- `msg("Hola mundo");`
- `msgBox("Hola mundo");`

Pregunta

¿Cómo escribir una declaración IF en JavaScript?

- `if i = 5`
- `if i == 5 then`
- `if (i == 5)`
- `if i = 5 then`

Pregunta

¿Cómo escribir una instrucción IF para ejecutar algún código si "i" NO es igual a 5?

- `if (i <> 5)`
- `if i <> 5`
- `if i =! 5 then`
- `if (i != 5)`

Pregunta

¿Cómo comienza un bucle WHILE?

- while i = 1 to 10
- while (i <= 10; i++)
- while (i <= 10)

Pregunta

¿Cómo comienza un bucle FOR?

- for i = 1 to 5
- for (i <= 5; i++)
- for (i = 0; i <= 5; i++)
- for (i = 0; i <= 5)

Pregunta

¿Cuál es la forma correcta de escribir un array de JavaScript?

- `var colors = ["rojo", "verde", "azul"]`
- `var colores = 1 = ("rojo"), 2 = ("verde"), 3 = ("azul")`
- `var colors = (1: "rojo", 2: "verde", 3: "azul")`
- `var colors = "rojo", "verde", "azul"`

Pregunta

¿Cómo se redondea el número 7,25 al número entero más cercano?

- `rnd (7,25)`
- `Math.rnd (7,25)`
- `Math.round(7,25)`
- `round (7,25)`

Pregunta

¿Cómo encuentras el número con el valor más alto de xey?

- `Math.ceil(x, y)`
- `Math.max(x, y)`
- `top(x, y)`
- `ceil(x, y)`

Pregunta

¿Cuál es la sintaxis de JavaScript correcta para abrir una nueva ventana llamada "w2"?

- `w2 = window.new ("http://www.scalapp.co");`
- `w2 = window.open ("http://www.scalapp.co");`

Pregunta

¿Cómo puede detectar el nombre del navegador del cliente?

- `browser.name`
- `client.navName`
- `navigator.appName`

Pregunta

¿Qué evento ocurre cuando el usuario hace clic en un elemento HTML?

- onclick
- onmouseover
- onmouseclick
- onchange

Pregunta 22

¿Cómo se declara una variable de JavaScript?

- `v carName;`
- `var carName;`
- `variable carName;`

Pregunta

¿Qué operador se usa para asignar un valor a una variable?

- X
- -
- =
- *

Pregunta 24.

¿Qué devolverá el siguiente código: Boolean (10 > 9)

- false
- true
- NaN

Pregunta

¿JavaScript distingue entre mayúsculas y minúsculas?

- sí
- No

Referencias

- <https://www.javascript.com/>
- <https://www.w3schools.com/>
- www.scalapp.co
- <https://www.pluralsight.com/paths/javascript-core-language>
- <https://developer.mozilla.org/>