UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA



Ingeniería en Software y Tecnologías Emergentes Programación Estructurada

Actividad 7. Parte 2

ALUMNO: Fernando Haro Calvo MATRICULA: 372106

GRUPO: 932

PROFESOR: Pedro Núñez Yépiz 24 de septiembre del 2023

Ejercicio 1:

```
//*************
110
111
      // Imprime la cadena en mayúscula.
      // HCF ACT7 02 01 932
112
      void printMayus(char cadena[])
113
114
         // Variables Locales
115
116
          int i;
          char caracter;
117
118
         // Programa
119
120
          for (i = 0; cadena[i] != '\0'; i++)
121
              caracter = cadena[i];
122
123
              if (caracter >= 'a' && caracter <= 'z')
124
125
                 caracter -= 32; // Convertir a mayúscula (ASCII)
126
127
128
129
              printf("%c", caracter);
130
131
```

Entrada: Ingrese una cadena: eNsEnAdA BAJA california

Salida:

ENSENADA BAJA CALIFORNIA

Presione una tecla para continuar . . .

Ejercicio 2:

```
132
      // Imprime la cadena en minuscula.
133
134
      // HCF ACT7 02 02 932
      void printMinus(char cadena[])
135
136
          // Variables Locales
137
          int i;
138
139
          char caracter;
141
          // Programa
          for (i = 0; cadena[i] != '\0'; i++)
142
              caracter = cadena[i];
144
              if (caracter >= 'A' && caracter <= 'Z')
146
147
                  caracter += 32; // Convertir a minúscula (ASCII)
148
150
              printf("%c", caracter);
151
152
153
```

Ingrese una cadena: eNsEnAdA BAJA california

Salida: ensenada baja california

Presione una tecla para continuar . . .

Ejercicio 3:

```
// HCF ACT7 02 03 932
      void printCapital(char cadena[])
          // Variables Locales
          int i;
          char caracter;
          // Programa
          // Primera letra
          caracter = cadena[0];
          if (caracter >= 'a' && caracter <= 'z')
              caracter -= 32; // Convertir a minúscula (ASCII)
          printf("%c", caracter);
170
          // Resto de la cadena
172
          for (i = 1; cadena[i] != '\0'; i++)
175
              caracter = cadena[i];
              if (caracter >= 'A' && caracter <= 'Z')
178
                  caracter += 32; // Convertir a minúscula (ASCII)
              printf("%c", caracter);
```

Entrada: Ingrese una cadena: eNsEnAdA BAJA california

Salida:

```
Ensenada baja california

Presione una tecla para continuar . . .
```

Ejercicio 4:

```
185
      // Imprime la cantidad de caracteres de la cadena.
186
      // HCF ACT7 02 04 932
187
      void printCantChar(char cadena[])
188
189
      {
          // Variables Locales
191
          int largo;
192
193
          // Programa
          for (largo = 0; cadena[largo] != '\0'; largo++)
195
196
          printf("La cadena tiene %d caracteres", largo);
197
198
```

Entrada: Ingrese una cadena: eNsEnAdA BAJA california

Salida: La cadena tiene 26 caracteres

Presione una tecla para continuar . . .

Ejercicio 5:

```
//**************
199
      // Imprime la cadena al revés.
      // HCF ACT7 02 05 932
      void printReversa(char cadena[])
202
          // Variables Locales
          int i, j, largo;
          char inversa[30];
206
         // Programa
          for (largo = 0; cadena[largo] != '\0'; largo++)
210
211
          for (i = largo - 1, j = 0; i >= 0; i--, j++)
212
213
214
              inversa[j] = cadena[i];
              printf("%c", inversa[j]);
215
216
217
```

Entrada: Ingrese una cadena: eNsEnAdA BAJA california

Salida: ainrofilac AJAB AdAnEsNe

Presione una tecla para continuar . . .

Ejercicio 6:

```
218
      // Imprime la cadena sin espacios.
219
     // HCF ACT7 02 06 932
220
      void printSinEspacios(char cadena[])
221
222
223
          // Variables Locales
          int i, j;
224
225
          char cadenaSE[30];
226
227
          // Programa
          for (i = 0, j = 0; cadena[i] != '\0'; i++)
228
229
              if (cadena[i] != ' ')
230
231
232
                  cadenaSE[j] = cadena[i];
                  printf("%c", cadenaSE[j]);
233
234
                  j++;
235
236
237
```

Entrada: Ingrese una cadena: eNsEnAdA BAJA california

Salida: eNsEnAdABAJAcalifornia

Presione una tecla para continuar . . .

Ejercicio 7:

Entrada: Ingrese una cadena: ENS3N4D4 b4ja calif0rnia

Salida:

ENSND bja califrnia

Presione una tecla para continuar . . .

Ejercicio 8:

```
//*************
// HCF ACT7 02 08 932
void printAll(char cadena[])
   // Programa
    printf("Mayusculas: \n");
    printMayus(cadena);
    printf("\n\n");
    printf("Minusculas: \n");
    printMinus(cadena);
    printf("\n\n");
    printf("Capital: \n");
    printCapital(cadena);
    printf("\n\n");
    printf("Sin Espacios: \n");
    printSinEspacios(cadena);
    printf("\n\n");
    printf("Al reves: \n");
    printReversa(cadena);
```

Entrada: Ingrese una cadena: ENS3N4D4 b4ja calif@rnia

```
Salida:
```

```
Mayusculas:
ENS3N4D4 B4JA CALIF0RNIA

Minusculas:
ens3n4d4 b4ja calif0rnia

Capital:
ens3n4d4 b4ja calif0rnia

Sin Espacios:
ENS3N4D4b4jacalif0rnia

Al reves:
ainr0filac aj4b 4D4N3SNE

Presione una tecla para continuar . . .
```

Ejercicio 9:

```
//*************
// Imprime si la cadena es un palindromo o no.
// HCF ACT7 02 09 932
void printPalindromo(char cadena[])
    // Variables locales
   int i, inicio = 0, fin, largo = 0;
    char caracter;
   char cadenaM[30];
   // Programa
    // Crea una nueva cadena en mayusculas y sin espacios para comparar
    for (i = 0; cadena[i] != '\0'; i++)
        caracter = cadena[i];
       if (caracter >= 'a' && caracter <= 'z')
            caracter -= 32; // Convertir a mayúscula (ASCII)
       if (caracter != ' ' && !(caracter >= '0' && caracter <= '9'))
            cadenaM[largo] = caracter;
            largo++;
    fin = largo - 1;
    while (inicio < fin)
        // Compara los caracteres en los índices inicio y fin
        if (cadenaM[inicio] != cadenaM[fin])
           printf("No es un palindromo");
            return;
        inicio++;
        fin--;
    printf("Si es un palindromo");
```

Entrada 1: Ingrese una cadena: ENS3N4D4 b4ja calif@rnia

Salida 1: No es un palindromo

Presione una tecla para continuar . . .

Entrada 2: Ingrese una cadena: sOMOs o no SoMoS

Salida 2: Si es un palindromo

Presione una tecla para continuar . . .

Entrada 3: Ingrese una cadena: 12Isaac NO ronca ASI9

Salida 3: Si es un palindromo

Presione una tecla para continuar . . .