

## Verbale Esterno 2016-01-19

#### Informazioni sul documento

inioinidzioni sui doddinonto		
Versione	1.0.0	
Redazione	Giacomo Vanin	
Verifica	Marco Boseggia	
Approvazione	Andrea Giacomo Baldan	
Uso	Interno	
Lista di Distribuzione	ScalateKids	
	Prof. Tullio Vardanega	
	Prof. Riccardo Cardin	



#### Diario delle modifiche

Versione	Autore	Ruolo	Data	Descrizione
1.0.0	Andrea Giacomo Baldan	Responsabile	2016-01-21	Validazione documento
0.1.1	Marco Boseggia	Verificatore	2016-01-20	Verifica documento
0.1.0	Giacomo Vanin	Analista	2016-01-20	Prima stesura documento
0.0.1	Alberto De Agostini	Analista	2016-01-12	Creazione scheletro del documento



ScalateKids INDICE

### Indice

1	Informazioni sulla riunione	1
2	Domande e risposte	2



#### 1 Informazioni sulla riunione

• **Data**: 2015-01-19

• Luogo: Torre Archimede aula 1C150

• Orario d'inizio: 13:15

• **Durata**: 15'

• Partecipanti interni: ScalateKids

- Andrea Giacomo Baldan

- Alberto De Agostini

- Davide Trevisan

- Giacomo Vanin

- Marco Boseggia

- Michael Munaro

#### • Partecipanti esterni:

- Riccardo Cardin



#### 2 Domande e risposte

In questo capitolo sono elencate le domande fatte dal gruppo *ScalateKids* in grassetto e le risposte del proponente *Riccardo Cardin* in corsivo.

#### È necessario fornire un sistema di autenticazione per il database<sub>c</sub>?

Quando ci si connette a un database $_{\scriptscriptstyle G}$  è ragionevole fornire una serie di credenziali. Nel capitolato non è espressamente scritto ma è una caratteristica che hanno tutti i database $_{\scriptscriptstyle G}$  quindi è fortemente consigliato.

#### Il prodotto finale sarà un client e server allo stesso tempo in modo da garantire scalabilità orizzontale?

Il prodotto finale sarà un'applicazione distribuita ma saranno tutti peer<sub>G</sub>, cioè parti che interoperano tra di loro per dare a un cliente finale il risultato di un'operazione.

## È ragionevole quindi che con il prodotto finale forniamo un eseguibile con due istanze, una per la modalità server e una per la modalità client?

Dovrà esserci un eseguibile che avrà due componenti: il server e l'interfaccia da riga di comando. Ouest'ultima sarà il vostro client.

## Quanto dovranno andare nel dettaglio i casi d'uso? Dovrà esserci la shell $_{\it c}$ che parla con il DBMS $_{\it c}$ , il DBMS $_{\it c}$ che parla con la base di dati effettiva?

Il mio consiglio è di considerarlo come un'unico blocco. Inoltre il vostro "DBMS"<sub>G</sub>, se ci pensate bene, può essere visto come l'insieme degli attori<sub>G</sub> vero e proprio, tant'è che vi sarà anche un attore<sub>G</sub> main che si occuperà di ricevere i comandi dall'esterno, non è dunque obbligatorio aggiungere ulteriori astrazioni. Per quanto riguarda i casi d'uso, dunque, potranno certamente essere separati riga di comando e driver<sub>G</sub>, poi, in base a cosa intendete voi per "DBMS"<sub>G</sub>, potranno esservi ulteriori considerazioni in analisi. Dovrete inoltre differenziare gli errori possibili. Potrebbe succedere, ad esempio, che il sistema vada in timeout. Pensate bene alle operazioni che volete fornire al vostro database<sub>G</sub>.

# Abbiamo visto il funzionamento di Amazon Dynamo $_{\scriptscriptstyle G}$ per prendere spunto. Dobbiamo puntare a qualcosa del genere? Cioè dobbiamo avere uno schema per ogni chiave o diamo per scontato che sia una stringa?

Scegliete voi il modello da seguire in base alle vostre esigenze. L'importante è che il sistema funzioni. Ovviamente fare una copia di un sistema già esistente non rappresenterebbe una buona opportunità.