

Sebastián Andrés Candia Cabezas

📞 (+56) 9 2611 3504 | 📩 sebastian.candia.201416@gmail.com | 🌐 Scandia05 | 🌐 Pitrufquén, Chile

Perfil Profesional

Licenciado en Ciencias de la Ingeniería y estudiante de Ingeniería Civil Informática. Desarrollador Full-Stack con un perfil técnico versátil y visión integral del desarrollo de software. Cuento con experiencia sólida en la construcción de aplicaciones web, integraciones y bases de datos, complementada con la capacidad técnica para abordar proyectos de alta complejidad como sistemas en tiempo real y computación cuántica. Poseo destreza en el manejo de diversas tecnologías (React, Python, PHP, SQL) y habilidad demostrada para liderar equipos y administrar infraestructura. Orientado a la innovación, la mejora continua y la resolución eficiente de problemas en entornos dinámicos.

Educación

Universidad de La Frontera	Temuco, Chile
Ingeniería Civil Informática	2019 - Presente
Licenciado en Ciencias de la Ingeniería	Completado

Experiencia

Desarrollador Full-Stack	Tecnobox	05/2025 - Presente
○ Desarrollé e implementé integraciones de pagos digitales (Mercado Pago, Tuu) en el ERP, modernizando los procesos de recaudación de la empresa		
○ Implementé nuevas funcionalidades en el ERP, participando activamente desde la codificación hasta la ejecución de pruebas (QA) para asegurar la estabilidad del sistema		
○ Ejecuté el mantenimiento correctivo y evolutivo del sistema, solucionando bugs y optimizando el rendimiento del código base		
○ Brindé soporte técnico transversal a las distintas áreas de la organización, asegurando la continuidad operativa de los servicios TI		
Personal de Apoyo (Computación Cuántica)	Universidad de La Frontera	03/2025 - Presente
○ Administré, realicé pruebas y mantenimientos preventivos en el computador cuántico <i>SpinQ Gemini Mini</i> , garantizando su disponibilidad operativa		
○ Desarrollé e integré una aplicación web para conexión remota con el hardware cuántico utilizando <i>React, Flask y PostgreSQL</i> , facilitando el acceso al equipo de investigación		
○ Lideré al equipo de trabajo delegando y supervisando tareas técnicas a estudiantes en práctica, asegurando el cumplimiento de los hitos del proyecto		
○ Gestióné entornos de desarrollo y ciencia de datos utilizando <i>Anaconda</i> para el procesamiento de tareas cuánticas		
Práctica de Ingeniería II (Proyecto VariaMos)	Universidad de La Frontera	09/2024 - 11/2024
○ Diseñé e implementé un prototipo funcional para la herramienta <i>VariaMos</i> , habilitando el trabajo colaborativo en tiempo real		
○ Integré y validé la librería <i>Socket.io</i> dentro de la arquitectura de <i>VariaMos</i> , asegurando la sincronización de datos entre usuarios		
○ Ejecuté la validación técnica de la integración en el ambiente de ejecución oficial, cumpliendo con los estándares del Departamento de Ciencias de la Computación		
Práctica de Ingeniería I (Plataforma FMweb)	Universidad de La Frontera	04/2024 - 07/2024
○ Analicé la documentación técnica e implementé la librería <i>mxGraph</i> para modernizar las capacidades gráficas de la plataforma		
○ Desarrollé y actualicé la plataforma web <i>FMweb</i> , incorporando un módulo de modelado de características con edición simultánea		
○ Creé prototipos funcionales que permitieron la validación de nuevas dinámicas de trabajo colaborativo en entornos de modelado de software		

Skills

Lenguajes de Programación: Python, JavaScript, TypeScript, PHP, Java

Frameworks y Herramientas: React, Angular, Spring Boot, Flask, Socket.io, Node.js, Anaconda, mxGraph

Bases de Datos: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, MariaDB

Habilidades Blandas: Liderazgo y gestión de equipos, Pensamiento analítico y crítico, Resolución de problemas complejos, Comunicación efectiva, Adaptabilidad y aprendizaje continuo, Proactividad