

Sebastián Andrés Candia Cabezas

📞 (+56) 9 2611 3504 | ✉ sebastian.candia.201416@gmail.com | 📍 Scandia05 | 📍 Pitrufrquén, Chile

Perfil Profesional

Licenciado en Ciencias de la Ingeniería y estudiante de Ingeniería Civil Informática. Desarrollador Full-Stack con un perfil técnico versátil y visión integral del desarrollo de software. Cuento con experiencia sólida en la construcción de aplicaciones web, integraciones y bases de datos, complementada con la capacidad técnica para abordar proyectos de alta complejidad como sistemas en tiempo real y computación cuántica. Poseo destreza en el manejo de diversas tecnologías (React, Python, PHP, SQL) y habilidad demostrada para liderar equipos y administrar infraestructura. Orientado a la innovación, la mejora continua y la resolución eficiente de problemas en entornos dinámicos.

Educación

Universidad de La Frontera	Temuco, Chile
Ingeniería Civil Informática	2019 - Presente
Licenciado en Ciencias de la Ingeniería	Completado

Experiencia

Desarrollador Full-Stack	Tecnobox	05/2025 - Presente
<ul style="list-style-type: none">Desarrollé e implementé integraciones de pagos digitales (Mercado Pago, Tuu) en el ERP, modernizando los procesos de recaudación de la empresaImplementé nuevas funcionalidades en el ERP, participando activamente desde la codificación hasta la ejecución de pruebas (QA) para asegurar la estabilidad del sistemaEjecuté el mantenimiento correctivo y evolutivo del sistema, solucionando bugs y optimizando el rendimiento del código baseBrindé soporte técnico transversal a las distintas áreas de la organización, asegurando la continuidad operativa de los servicios TI		
Personal de Apoyo (Computación Cuántica)	Universidad de La Frontera	03/2025 - Presente
<ul style="list-style-type: none">Administré, realicé pruebas y mantenimientos preventivos en el computador cuántico <i>SpinQ Gemini Mini</i>, garantizando su disponibilidad operativaDesarrollé e integré una aplicación web para conexión remota con el hardware cuántico utilizando <i>React, Flask y PostgreSQL</i>, facilitando el acceso al equipo de investigaciónLideré al equipo de trabajo delegando y supervisando tareas técnicas a estudiantes en práctica, asegurando el cumplimiento de los hitos del proyectoGestioné entornos de desarrollo y ciencia de datos utilizando <i>Anaconda</i> para el procesamiento de tareas cuánticas		
Práctica de Ingeniería II (Proyecto VariaMos)	Universidad de La Frontera	09/2024 - 11/2024
<ul style="list-style-type: none">Diseñé e implementé un prototipo funcional para la herramienta <i>VariaMos</i>, habilitando el trabajo colaborativo en tiempo realIntegré y validé la librería <i>Socket.io</i> dentro de la arquitectura de <i>VariaMos</i>, asegurando la sincronización de datos entre usuariosEjecuté la validación técnica de la integración en el ambiente de ejecución oficial, cumpliendo con los estándares del Departamento de Ciencias de la Computación		
Práctica de Ingeniería I (Plataforma FMweb)	Universidad de La Frontera	04/2024 - 07/2024
<ul style="list-style-type: none">Analicé la documentación técnica e implementé la librería <i>mxGraph</i> para modernizar las capacidades gráficas de la plataformaDesarrollé y actualicé la plataforma web <i>FMweb</i>, incorporando un módulo de modelado de características con edición simultáneaCreé prototipos funcionales que permitieron la validación de nuevas dinámicas de trabajo colaborativo en entornos de modelado de software		

Skills

Lenguajes de Programación: Python, JavaScript, TypeScript, PHP, Java

Frameworks y Herramientas: React, Angular, Spring Boot, Flask, Socket.io, Node.js, Anaconda, mxGraph

Bases de Datos: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, MariaDB

Habilidades Blandas: Liderazgo y gestión de equipos, Pensamiento analítico y crítico, Resolución de problemas complejos, Comunicación efectiva, Adaptabilidad y aprendizaje continuo, Proactividad