Spanning Tree

= 그래픽 모든 정점을 연결하는 트리

世级 型

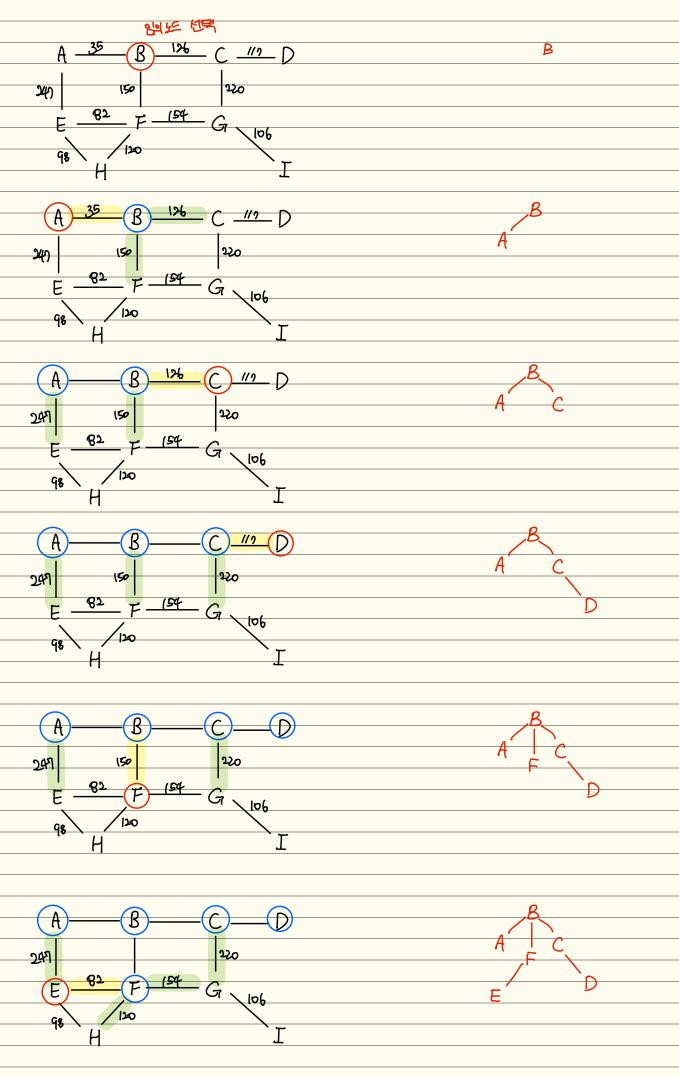
= 여러 건선 중, 개용차위 합이 최소가 되는 간선만 심킨 <u>트</u>리

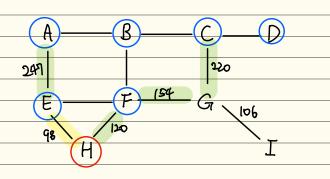
레소 신상 <u>E2</u> 는 연형된 가장 그러프 3부터 만들어있다.

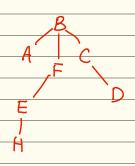
业 经 图 级 92%

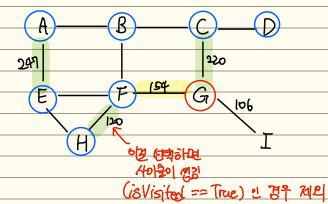
a Prim algorithm

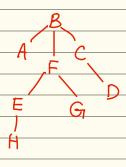
- 1) 724至011村 임의의 경험 선택 → 刻工 (쌍트212) Root Noode
- 의 최소 신장 52(a) 설립된 경험에서 이미진 모든 가능치 소사 → 가장 작은 가능치 간선 선택하여 이미진 검험을 최소인장되어 설립 단) 서울 생는 노드는 가는 최소인장 트리의 노드라 사이공을 형임해서는 언린다

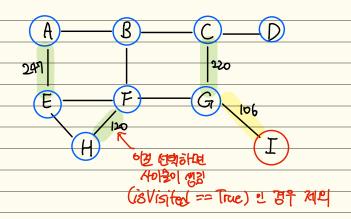


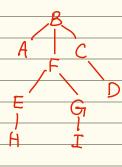










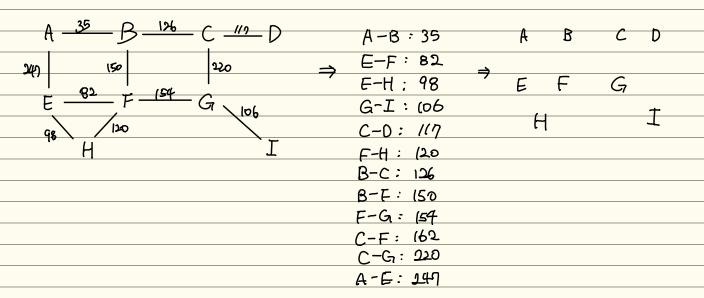


@ Kruscal's Algorithm

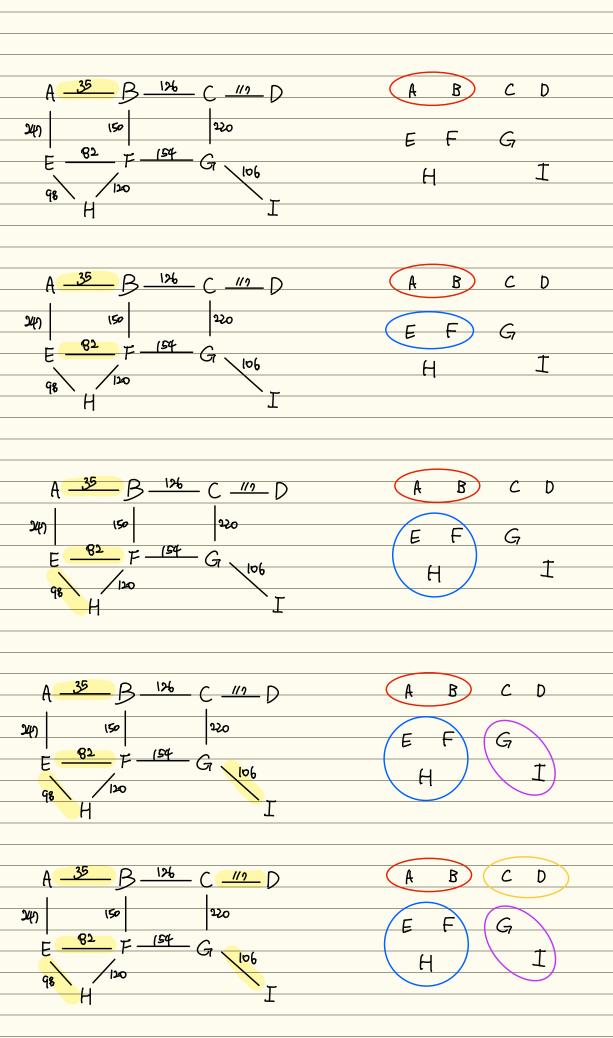
- 2) 1) 이에서 만든 리스트를 문화하면서 간만을 실도 안상되는 이다.

स्परिय एजेशिह द्वीले प्राप्ता

- ⇒ Union-Find 또 内丘 陷 难预量 o倍处计.
 - 1) 百萬里子 각각의 분기접을 만들고, 간선으로 어떻진 점점에 다해서는 합점함으로 만든다
 - 2) 2003 伊慰 干酪 雅 當 3 Gde 以



example



FHE { EFH } on follow Gade 400 > pass

