

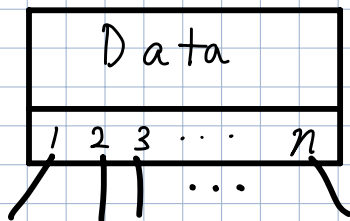
Title: \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_

## Tree 구현 방법

### ① $n$ -link node



각  $n$ 개의 링크 포인트가 자식 노드를 가리키는 구조

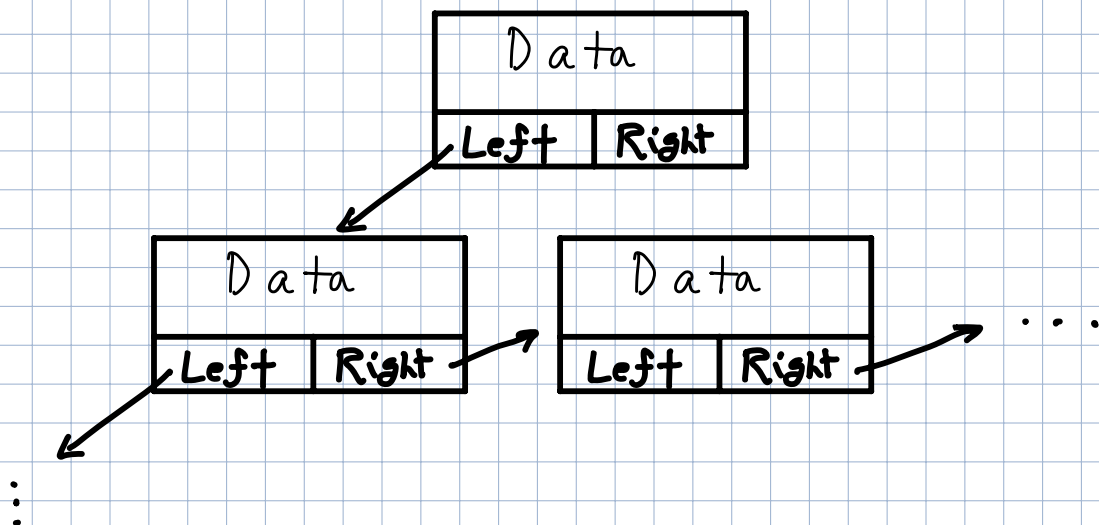
**단점**) 자식이 너무 많으면? 유연하게 링크 추가 불가능

자식이 너무 적으면? 가용에 생김된 링크만큼 낭비 발생

### ② Left Child Right Sibling

왼쪽 같은 자식 노드를 가리킴

오른쪽 링크는 본인과 **레벨이** 같은 형제 노드를 가리킴



이 방법이 일반적인 트리 구현 시 사용된다.

## Tree Node 구현

```
typedef struct tagLCRSNode {
    struct tagLCRSNode LeftChild;
    struct tagLCRSNode RightSibling;

    ElementType Data;
} LCRSNode;
```

이 노드를 생성하려면,

```
LCRSNode * LCRS_CREATE (ElementType newData) {
```

① 노드 동적 할당

```
LCRSNode * NewNode =
    (LCRSNode *) malloc (sizeof(LCRSNode));
```

```
NewNode → LeftChild = NULL;
```

```
NewNode → RightSibling = NULL;
```

```
NewNode → Data = newData;
```

```
}
```

## 자식노드 추가하는 과정

① 부모노드의 LeftChild가 NULL → 바로 추가

② NULL이 아니면 자식노드로 이동해서 자식노드의 RightSibling 포인터를 끝까지 따라가서 맨 오른쪽에 노드 추가

## 이진 트리

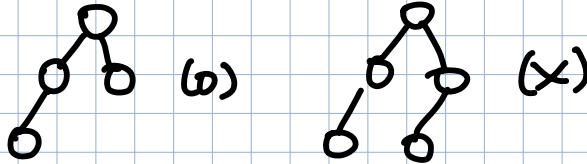
- 최대 자식노드의 개수가 2개인 트리 (Degree)

### \* 포화 이진트리 (Full Binary Tree)

→ Leaf를 제외한 모든 Node의 Degree = 2

### \* 완전 이진트리 (Complete Binary Tree)

→ Leaf Node가 왼쪽부터 순서대로 채워진 트리



### \* 높이 균형 트리 (Height Balanced Tree)

⇒ Root를 기준으로 왼쪽 Subtree의 Height와  
오른쪽 Subtree의 Height의 차이가  
2 이상 나지 않는 이진트리

$$| \text{Left Sub Height} - \text{Right Sub Height} | < 2$$

### \* 완전높이 균형 트리

$$| \text{Left Sub Height} - \text{Right Sub Height} | = 0$$

Title: \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_

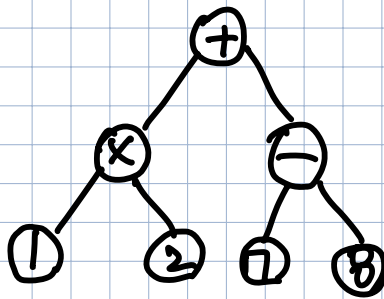
## 순회방법

전위 :  $Root \rightarrow L \rightarrow R$

중위 :  $L \rightarrow Root \rightarrow R$

후위 :  $L \rightarrow R \rightarrow Root$

예를 들어 중위 표기식  $(1 \times 2) + (7 - 8)$ 을 Binary Tree로 나타낸다면



전위순회

⇒  $+ \times 1 2 - 7 8$

후위순회

⇒  $1 2 \times 7 8 - +$

## 이진트리 구현

2-link 형태로 표현 (Simple Binary Tree = SBT)

```
typedef struct tagSBTNode {
```

```
    ElementType Data;
```

```
    struct tagSBTNode * Left;
```

```
    struct tagSBTNode * Right;
```

```
} SBTNode;
```

Title: \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_

## 노드 생성 함수

```
SBTNode * Create (ElementType NewData) {  
    SBTNode * NewNode = (SBTNode *) malloc (sizeof (SBTNode));  
    NewNode → Left, Right = NULL;  
    NewNode → Data = NewData;  
    return NewNode;  
}
```

## 전위 순회 함수 → 재귀로 구현

```
void Pre (SBTNode * Node) {  
    if (Node == NULL) { return } // 종료조건  
    printf (Node → Data)  
  
    Pre (Node → Left) → Left 탐색  
    Pre (Node → Right) → Right 탐색
```

\* 중위, 후위 순회는 위 코드를 잘 바꿔주면 된다. Easy

## 트리 소멸 방법

메모리 무결성을 위해 반드시 후위 순회를 통해 삭제