Enviado por Luis María Guayán en Jueves, 23 Octubre, 2003

El modelo de objetos de Outlook es muy rico y poderoso. Esta interfaz está disponible como un servidor de automatización, o sea, que todo lo podemos automatizar mediante programación desde Visual FoxPro.

Enviar y leer correo con Outlook desde Visual FoxPro



Por Luis María Guayán, Tucumán, Argentina

El modelo de objetos de Outlook es muy rico y poderoso. Esta interfaz está disponible como un servidor de automatización, o sea, que todo lo podemos automatizar mediante programación desde Visual FoxPro.

Un breve ejemplo

Una de las tareas más fácil de automatizar en Outlook es el envío de un correo. Veremos un ejemplo de solamente unas pocas líneas.

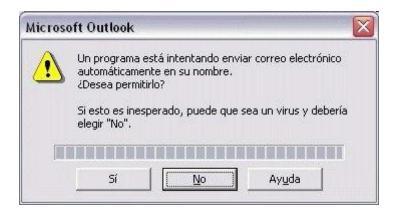
Lo primero que debemos hacer para automatizar Outlook, es crear un objeto Outlook. Una vez creado el objeto, debemos acceder al origen de los datos, pero esto no lo logramos en forma directa, debemos crear un objeto "NameSpace" apropiado que actuará como entrada (en este ejemplo MAPI). El objeto NameSpace proporciona entre otros, los métodos Logon y Logoff.

```
LOCAL lcPerfil AS CHARACTER, lcContrasenia AS CHARACTER, ;
lcDestinatario AS CHARACTER, lcTema AS CHARACTER,;
lcCuerpo AS CHARACTER
LOCAL loOutlook AS "Outlook.Application", ;
loNameSpace AS OBJECT, loMailItem AS OBJECT
#DEFINE LF CR CHR(10)+CHR(13)
*-- Datos del Mail
lcPerfil = "Prueba"
lcContrasenia = "prueba"
lcDestinatario = "prueba@portalfox.com"
lcTema = "Prueba: " + TTOC(DATETIME())
lcCuerpo = "Prueba enviando un mail desde Visual FoxPro." + LF CR
lcCuerpo = lcCuerpo + "Saludos." + LF CR
*-- Creo objetos Outlook y NameSpace
loOutlook = CREATEOBJECT("Outlook.Application")
loNameSpace = loOutlook.GetNameSpace("MAPI")
*-- Ejecuto los métodos
loNameSpace.Logon(lcPerfil , lcContrasenia)
loMailItem = loOutlook.CreateItem(0)
loMailItem.Recipients.ADD(lcDestinatario)
loMailItem.Subject = lcTema
loMailItem.Body = lcCuerpo
loMailItem.Send
loNameSpace.Logoff
```

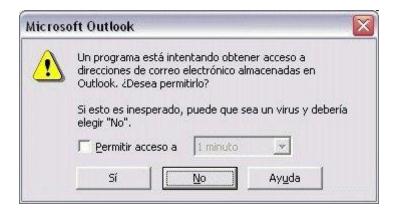
Problemas de seguridad

Outlook XP y Outlook 2000 SP2, incluyen los parches de seguridad de Microsoft. Estos parches restringen, entre otras cosas, el acceso a la libreta de direcciones y el envío de correo mediante automatización, con el fin de evitar códigos maliciosos que toman los datos de nuestra libreta de direcciones y envían correo sin nuestro consentimiento.

Cuando intentamos enviar un correo desde Visual FoxPro, se nos presenta el siguiente cuadro de dialogo, que luego de 5 segundos habilita el botón "Si".



Cuando intentamos acceder a la libreta de direcciones aparece el cuadro de dialogo el cual nos permitirá un acceso inmediato, o de 1, 2, 5, ó 10 minutos que debemos seleccionar.



¿Cómo solucionamos este problema?

Estas son algunas de las opciones que disponemos nosotros para trabajar con estos parches de seguridad:

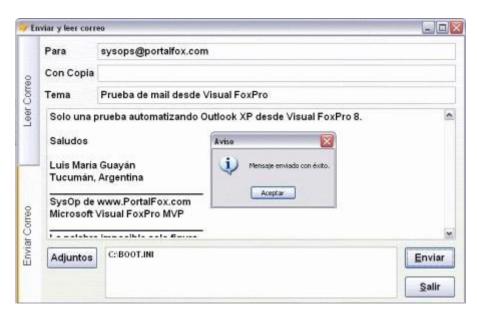
- Mantener la versión de Office 2000 SR-1 y no actualizarla ni instalarle parches de seguridad, con los peligros que esto significa.
- Si se tienen Outlook y Exchange instalados, el administrador de Exchange, puede disminuir las alertas o registrar algunas aplicaciones como seguras.
- Outlook Redemption: Es un objeto COM que se adapta fácilmente a la automatización y utiliza la MAPI extendida. Esta DLL fue escrita por Dmitry Streblechenko (MS Outlook MVP) y esta disponible en http://www.dimastr.com/redemption. Este es un producto comercial con un valor de U\$S 200 aproximadamente. Existe para descarga una versión libre con fines de desarrollo.
- Express ClickYes: Es un pequeño programa residente que se maneja mediante la API de

Windows. Este "presionará" el botón "Si" antes de que el dialogo aparezca. Este programa es gratis y esta disponible en http://www.express-soft.com/mailmate/clickyes.html. En el mismo sitio existe un ejemplo para Visual FoxPro.

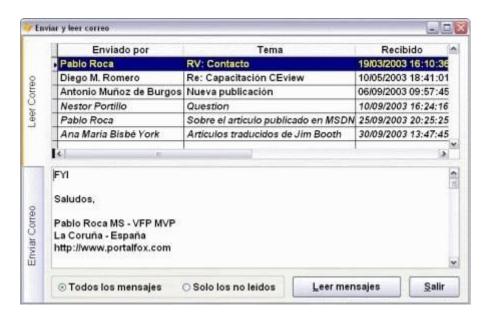
El formulario de ejemplo

En este ejemplo utilizaremos un formulario con un objeto PageFrame con dos Páginas, una para enviar correo y la otra para leer los correos desde la Bandeja de Entrada.

La siguiente figura es la página para el envío de un correo.



Esta otra figura nos muestra la página para la lectura de la bandeja de entrada.



En el método Init() creamos una instancia de la clase cOutlook con la sentencia:

Creamos el servidor de automatización con:

```
THISFORM.oCorreo.CrearServidor()
```

El método CrearServidor() establece una referencia a la instancia de Outlook en la propiedad oOutlook. En este método también creamos un objeto NameSpace que nos permitirá acceder a las carpetas especiales de Outlook.

También en el Init() del formulario, llamamos a otro formulario para el inicio de sesión de Outlook:

```
*-- Formulario de inicio de sesión
DO FORM Inicio WITH THISFORM.oCorreo TO llAceptar
IF NOT (llAceptar AND THISFORM.oCorreo.IniciarSesion())
MESSAGEBOX('Falló el inicio sesión', 48, 'Inicio de sesión')
RETURN .F.
ENDIF
```

Enviar un correo

Antes de invocar el método EnviarCorreo(), configuramos todas las propiedades necesarias para el envío de correo. Esto lo hacemos en el método Click() del botón "Enviar".

```
*-- Armo el mensaje
WITH THISFORM.oCorreo
    .CargarVector(THIS.PARENT.txtTo.VALUE, 'aTO')
    .CargarVector(THIS.PARENT.txtCC.VALUE, 'aCC')
    .CargarVector(THIS.PARENT.txtAdjunto.VALUE, 'aAdjuntos')
    .cTema = ALLTRIM(THIS.PARENT.txtTema.VALUE)
    .CCuerpo = ALLTRIM(THIS.PARENT.edtCuerpo.VALUE)
    IF .EnviarCorreo()
    MESSAGEBOX('Mensaje enviado con éxito.', 64, 'Aviso')
    THISFORM.LimpiarPagina()
ELSE
    MESSAGEBOX('No se pudo enviar el mensaje.', 48, 'Problemas')
    ENDIF
ENDWITH
RETURN
```

En el llamado del método EnviarCorreo() de la clase cOutlook es donde se crea un nuevo mensaje y se arma según las propiedades anteriormente configuradas.

Leer los correos

Para leer los correos de la bandeja de entrada invocamos el método LeerMensajes() de la clase cOutlook desde el método Click() del botón "Leer".

```
ZAP IN curMsg
IF THISFORM.oCorreo.LeerMensajes(THIS.PARENT.opgTipo.VALUE = 1,
   'curMsg')
   GO TOP IN curMsg
   THIS.PARENT.grdMensajes.SETFOCUS
ELSE
   MESSAGEBOX('No existen mensajes para traer', 64, 'Aviso')
ENDIF
THIS.PARENT.edtCuerpo.REFRESH
```

En la llamada al método LeerMensajes() creamos un objeto loInbox y traemos todos los mensajes, o solo los mensajes "No leídos" y recorremos uno a uno para cargarlos en un cursor que luego mostraremos en una Cuadrícula y un Cuadro de Edición.

Definición de la clase cOutlook

En este ejemplo disponemos de una clase definida por el usuario, llamada cOutlook con los distintos métodos para realizar el envío y la lectura de los correos. La definición de esta clase es la siguiente:

```
DEFINE CLASS cOutlook AS CUSTOM
  *-- Propiedades
 oOutlook = .NULL.
  oNameSpace = .NULL.
  cPerfil = ''
  cContrasenia = ''
  cTema = ''
  cCuerpo = ''
  DIMENSION aTo(1) AS CHARACTER
  DIMENSION aCC(1) AS CHARACTER
  DIMENSION aBCC(1) AS CHARACTER
  DIMENSION aAdjuntos(1) AS CHARACTER
  * Creo el servidor de automatización
  PROCEDURE CrearServidor()
    LOCAL loErr1 AS EXCEPTION, loErr2 AS EXCEPTION, llRet AS Logical
    WITH THIS
      *-- Manejo el error con TRY ... CATH ... FINALLY
      TRY
        *-- Instancio el objeto
        .oOutlook = GETOBJECT( , 'Outlook.Application')
        WAIT WINDOW 'Ya existe una instancia de Outlook...' TIMEOUT 2
      CATCH TO loErr1
        TRY
          *-- Creo el objeto
          .oOutlook = CREATEOBJECT('Outlook.Application')
          WAIT WINDOW 'Nueva instancia de Outlook...' TIMEOUT 2
        CATCH TO loErr2
         MESSAGEBOX('Microsoft Outlook no está instalado.', 16,
'Problemas!!!')
       FINALLY
       ENDTRY
      FINALLY
      ENDTRY
      IF VARTYPE(.oOutlook) = 'O'
        .oNameSpace = .oOutlook.GetNameSpace('MAPI')
        IF VARTYPE(.oNameSpace) = '0'
          llRet = .T.
        ENDIF
      ENDIF
    ENDWITH
   RETURN llRet
  ENDPROC
  * Cierro el servidor de automatización
  PROCEDURE CerrarServidor()
    THIS.oOutlook.QUIT()
```

```
RETURN
ENDPROC
* Iniciar sesion
PROCEDURE IniciarSesion()
 LOCAL llRet AS Logical
   THIS.oNameSpace.Logon(THIS.cPerfil, THIS.cContrasenia)
   11Ret = .T.
  CATCH
    *-- No pudo iniciar sesión
   11Ret = .F.
 FINALLY
 ENDTRY
 RETURN llRet
* Cerrar sesion
PROCEDURE CerrarSesion()
 THIS.oNameSpace.Logoff()
 RETURN
ENDPROC
* Envio el correo
PROCEDURE EnviarCorreo()
  LOCAL loMensaje AS OBJECT, llRet AS Logical
  LOCAL 1nI AS INTEGER, 1nIndex AS INTEGER
  *-- Creo un nuevo mensaje
  WITH THIS
    loMensaje = .oOutlook.CreateItem(0)
    IF VARTYPE(loMensaje) = '0'
      loMensaje.Subject = .cTema
      loMensaje.Body = .cCuerpo
      *-- Recipientes
      lnIndex = 0
      *-- TO
      lnLen = ALEN(.aTO)
      FOR lnI = 1 TO lnLen
        IF NOT EMPTY(.aTO(lnI))
          lnIndex = lnIndex + 1
          loMensaje.Recipients.ADD(.aTO(lnI))
          loMensaje.Recipients(lnIndex).TYPE = 1
        ENDIF
      ENDFOR
      *-- CC
      lnLen = ALEN(.aCC)
      FOR lnI = 1 TO lnLen
        IF NOT EMPTY(.aCC(lnI))
          lnIndex = lnIndex + 1
          loMensaje.Recipients.ADD(.aCC(lnI))
          loMensaje.Recipients(lnIndex).TYPE = 2
        ENDIF
      ENDFOR
      *-- BCC
      lnLen = ALEN(.aBCC)
      FOR lnI = 1 TO lnLen
        IF NOT EMPTY(.aBCC(lnI))
          lnIndex = lnIndex + 1
```

```
loMensaje.Recipients.ADD(.aBCC(lnI))
            loMensaje.Recipients(lnIndex).TYPE = 3
          ENDIF
       ENDFOR
        *-- Adjuntos
        lnLen = ALEN(.aAdjuntos)
        FOR lnI = 1 TO lnLen
          IF NOT EMPTY(.aAdjuntos(lnI)) AND FILE(.aAdjuntos(lnI))
            loMensaje.Attachments.ADD(.aAdjuntos(lnI))
         ENDIF
       ENDFOR
       llRet = loMensaje.SEND
       11Ret = .F.
      ENDIF
   ENDWITH
   RETURN llRet
  ENDPROC
  * Lee los mensajes según parámetro
  PROCEDURE LeerMensajes(tlNoLeidos, tcAlias)
   LOCAL loInbox AS 'Outlook.MAPIFolder', loMensajes AS
'Outlook.Items'
   LOCAL loMsg AS OBJECT, lnI AS INTEGER, llRet AS Logical
    IF EMPTY(tcAlias)
     tcAlias = 'curMsg'
   ENDIF
    *-- Inbox
    loInbox = THIS.oNameSpace.GetDefaultFolder(6)
    *-- Mensajes del Inbox
    IF tlNoLeidos
      loMensajes = loInbox.Items.RESTRICT("[Unread] = True")
    ELSE
      loMensajes = loInbox.Items
    IF VARTYPE(loMensajes) = '0'
      WITH loMensajes
        IF .COUNT > 0
          *-- Recorro los mensajes
          FOR lnI = 1 TO .COUNT
            loMsg = .ITEM(lnI)
            WITH loMsq
              INSERT INTO (tcAlias) (EnviadoPor, Tema, Recibido,
Cuerpo, NoLeido) ;
                VALUES (.SenderName, .Subject, .ReceivedTime, .Body,
.UnRead)
            ENDWITH
          ENDFOR
          llRet = .T.
        ELSE
         llRet = .F.
        ENDIF
      ENDWITH
   ELSE
      llRet = .F.
   ENDIF
   RETURN llRet
  ENDPROC
```

```
* Destroy
  PROCEDURE DESTROY()
   WITH THIS
     .oNameSpace = .NULL.
      .oOutlook = .NULL.
   ENDWITH
  ENDPROC
  * Cargo una Matriz con los destinatarios
  PROCEDURE CargarVector(tcTexto, tcVector)
   LOCAL In AS INTEGER, InI AS INTEGER, la(1) AS CHARACTER
   IF EMPTY(tcTexto)
    RETURN 0
   ENDIF
   tcTexto = CHRTRAN(tcTexto,',',';')
   ln = ALINES(la, tcTexto, .T., ';')
   lcV = "This." + tcVector
   DIMENSION &lcV.(ln)
   FOR lnI = 1 TO ln
     &lcV.(lnI) = la(lnI)
   ENDFOR
   RETURN ln
  ENDPROC
ENDDEFINE && Clase cOutlook
```

A la definición de la clase, como así también los formularios, y el ejemplo los podemos descargar del siguiente vínculo: **outlook.zip** para su evaluación. Los ejemplos están realizados con Visual FoxPro 8 y Outlook 2002 (Outlook XP).

Hasta la próxima.

Luis María Guayán Tucumán, Argentina

SysOp de www.PortalFox.com Microsoft Visual FoxPro MVP
