**[*Intelligente Parkplatzerkennung mit künstlichen neuronalen Netzwerken*]**

**Sprint 2 Review**

[1. Arbeitspakete 2](#_Toc8749489)

[1.1. Tests 2](#_Toc8749490)

[1.1.1. Batch-Normalization 2](#_Toc8749491)

[1.1.2. Hyperparameter optmieren 2](#_Toc8749492)

[1.1.3. Verschiedene Inputgrößen testen 2](#_Toc8749493)

[1.1.4. Generator nutzen 2](#_Toc8749494)

[1.1.5. Augmentation 2](#_Toc8749495)

[1.1.6. Weitere Tests 2](#_Toc8749496)

[1.2. Hilfsarbeiten 3](#_Toc8749497)

[1.2.1. Bilder Ordnerstruktur 3](#_Toc8749498)

[1.2.2. Ausschneiden der Parkplätze überarbeiten 4](#_Toc8749499)

[1.2.3. Skript zum Ermitteln der Größe der Bilder 4](#_Toc8749500)

[1.2.4. Collab einarbeiten 4](#_Toc8749501)

[2. Use-Cases 5](#_Toc8749502)

[3. Entwicklerreview 6](#_Toc8749503)

[3.1. Frederik Rieß 6](#_Toc8749504)

[3.2. Pit Ehlers 6](#_Toc8749505)

[3.3. Jascha Schmidt 6](#_Toc8749506)

[3.4. Felix Willrich 6](#_Toc8749507)

Versionen:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rev. | Datum | Autor | Bemerkungen | Status |
| 0.1 | 14.05.2019 | Felix Willrich | Erstellen des Sprint Reviews | Abgeschlossen |

# Arbeitspakete

Der zweite Sprint sah vor, diverse Tests durchzuführen, um Erkenntnisse über die Grundlagen bzw. Eigenheiten des Netzes zu erkennen. Dazu wurden im Product Backlog diverse Pakete konzipiert, um Tests durchführen zu können.

Grundlegend sind die Pakete nicht alle vollständig abgeschlossen worden und im Gespräch mit dem Kunden am 14.05.2019, welches zur Nachbereitung des Sprint 2 und Vorbereitung von Sprint 3 dienen sollte, wurde festgelegt, dass die Pakete weitergeführt werden. Somit werden diesen Sprint nur Zwischenergebnisse dokumentiert.

## Tests

Die Tests wurden konzipiert um Erkenntnisse über das Netz gewinnen, bzw. die optimalen Einstellungen zu finden.

### Batch-Normalization

Verantwortlicher: Jascha Schmidt

### Hyperparameter optimieren

Verantwortlicher: Frederik Rieß

Für die Optimierung der Hyperparameter sollte die Library Hyperopt hinzugezogen werden. Dadurch können verschiedene Ranges (zum Beispiel die Anzahl der Filter) eingegeben werden und das Model testet dieses, sodass am Ende die optimalen Werte genommen werden können. Allerdings ist dies mit Google Colab aufgrund der großen Datenmenge nicht möglich gewesen. Auch deshalb wird der Datensatz für das Model reduziert, um dann im Sprint 3 diese Optimierungen durchzuführen. Stattdessen konnte in diesem Sprint festgestellt werden, dass bereits ein wenig komplexes Model eine Validierungsgenauigkeit von 99% erreicht. Um Overfitting zu vermeiden, muss das Model also nochmal überarbeitet werden.

### Verschiedene Inputgrößen testen

Verantwortlicher: Pit Ehlers

### Generator nutzen

Verantwortlicher: Frederik Rieß

Durch das Ersetzen der ursprünglichen Datenerfassung mit einem Generator wurde das Labeln der Daten stark vereinfacht. Zudem kann die spätere Augmentation dadurch stark vereinfacht werden.

### Augmentation

Verantwortlicher: Felix Willrich

### Weitere Tests

Verantwortliche: Alle

## Hilfsarbeiten

Die Hilfsarbeiten wurden konzipiert, um die eigentlichen Tests zu unterstützen.

### Bilder Ordnerstruktur

Verantwortlicher: Felix Willrich

Damit das Netz getestet werden konnte, mussten verschiedene Pakete mit Bildern erstellt werden. Die Struktur wurde in «train» und «test» eingeteilt. Jeder dieser Ordner beinhaltete zwei weitere Ordner «Empt» und «Occpuied». Dies hatte den Vorteil, dass das Netz auf diese Struktur angepasst wurde und gleichzeitig als Labels angesehen wurden.

Damit die Pakete für jeden erreichbar waren, wurden diese auf OneDrive hochgeladen. Eine Anleitung wie auf diese Pakete zugegriffen werden kann, ist unter «Notebooks\README\_Download.txt» zu finden.

Zum Schluss dieses Sprints wurde ein Paket mit ca. 700.000 Bildern in einer 50/50 Aufteilung für «test» und «train» genutzt zum Trainieren. Dieses Paket bestand aus zwei Parkplätzen, woraus ein Parkplatz aus zwei unterschiedlichen Winkeln aufgenommen worden ist.

Um einen fremden Parkplatz zu testen wurde aus dem ersten Sprint der CNR Parkplatz benutzt

(<http://cnrpark.it/>)

Folgende Pakete wurden angelegt:

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Beschreibung** |
| CNR\_TEST | Daten von <http://cnrpark.it/>  Nur «test» Ordner vorhanden zum Gegentesten des Netzes |
| PUC | Daten von [https://web.inf.ufpr.br](https://web.inf.ufpr.br/) Trainingsdaten: 80% Validation 20% |
| PUC\_50\_50 | Daten von [https://web.inf.ufpr.br](https://web.inf.ufpr.br/) Trainingsdaten: 50% Validation 50% |
| PUC\_UFPR05\_04\_50\_50 | Daten von [https://web.inf.ufpr.br](https://web.inf.ufpr.br/) Kombination aus drei Parkplätzen Trainingsdaten: 50% Validation 50% |
| UFPR04 | Daten von [https://web.inf.ufpr.br](https://web.inf.ufpr.br/) Trainingsdaten: 80% Validation 20% |
| UFPR04\_05 | Daten von [https://web.inf.ufpr.br](https://web.inf.ufpr.br/) Kombination aus zwei Parkplätzen Trainingsdaten: 80% Validation 20% |
| UFPR04\_50\_50 | Daten von [https://web.inf.ufpr.br](https://web.inf.ufpr.br/) Trainingsdaten: 50% Validation 50% |
| UFPR05 | Daten von [https://web.inf.ufpr.br](https://web.inf.ufpr.br/) Trainingsdaten: 80% Validation 20% |
| UFPR05\_50\_50 | Daten von [https://web.inf.ufpr.br](https://web.inf.ufpr.br/) Trainingsdaten: 50% Validation 50% |

Das Paket wird weitergeführt in Sprint 3.

### Ausschneiden der Parkplätze überarbeiten

Verantwortlicher: Felix Willrich (nachträglich Frederik Rieß)

### Skript zum Ermitteln der Größe der Bilder

Verantwortlicher: Pit Ehlers (nachträglich Felix Willrich)

Um den Test «Verschiedene Inputgrößen testen» zu unterstützen wurde ein Skript geschrieben, welches die Bilder der ausgeschnittenen Parkplätze durchiteriert und die verschiedenen Größen in eine Txt-Datei schreibt. Dies hilft dabei, die Bilder besser zu analysieren und Vorgaben für das Input-Shape im Netz zu haben.

Das erstellte Skript liegt im Repository unter «Skripte/picturesize.py». Das Ergebnis unter «Notebooks/avg\_picture\_size.txt».

Das Paket wird als abgeschlossen betrachtet.

### Collab einarbeiten

Verantwortliche: Alle

Da zurzeit keine Hardware der Gruppe zur Verfügung steht, musste auf eine Alternative zurückgegriffen werden. Google stellt eine Umgebung mit potenter Hardware zur Verfügung, die mit einem Google Konto benutzt werden konnte. Jeder der Mitglieder der Gruppe hatte während des Sprint 2 damit gearbeitet, damit sollte die Einarbeitung abgeschlossen sein.

Die einzige Einstellung, die getroffen werden musste, bezog sich auf die Nutzung der GPU anstatt der CPU.

Probleme traten vor allem bei der längeren Nutzung auf, da die Session die Verbindung unterbrochen hat. Es konnte ein reconnect durchgeführt werden, aber hierzu musste der Rechner immer im Auge behalten werden. Die Umgebung wird weiterhin genutzt, da Anpassungen an den Trainingsdaten durchgeführt worden sind. Sollte einmal ein längerer Test beabsichtigt werden, kann vom Kunden eine Umgebung bereitgestellt werden.

Das Paket wird als abgeschlossen betrachtet.

# Use-Cases

# Entwicklerreview

## Frederik Rieß

## Pit Ehlers

## Jascha Schmidt

## Felix Willrich