**[*Parkplatzerkennung*]**

**Systembeschreibung**

1. Ziel und Zweck des Projekts 2

1.1. Projektbeschreibung 2

1.2. Kurzbeschreibung des Projekts 2

1.3. Zweck des Projekts 2

1.4. Hintergrund, Problemstellung, Motivation für das Projekt 2

1.5. Ziele des Projekts 2

1.6. Erfolgskriterien 2

2. Systemübersicht 3

3. Architektur und Designentscheide 4

3.1. Modell(e) und Sichten 4

3.2. Daten (Mengengerüst & Strukturen) 4

3.3. Entwurfsentscheide 4

3.4. Randbedingungen und Einschränkungen 4

4. Schnittstellen 5

4.1. Externe Schnittstellen 5

4.2. wichtige interne Schnittstellen 5

4.3. Benutzerschnittstelle(n) 5

5. Umgebungs-Anforderungen 6

5.1. Technologie-Voraussetzungen 6

5.2. Kooperierende Anwendungen und COTS-Komponenten 6

6. Randbedingungen und Einschränkungen 6

7. Entwurfsdetails 6

8. Testplan 6

8.1. Testziele 6

8.2. Testdesign und -automatisierung 6

8.3. Vorgehen beim Testen 6

8.4. Testfälle, Testkriterien und Testergebnisse 6

9. Projektabschluss 7

Versionen:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rev. | Datum | Autor | Bemerkungen | Status |
| 0.1 | 14.03.2019 | Felix Willrich | 1. Entwurf + Eintragen aller Informationen | Abgeschlossen |

1. Ziel und Zweck des Projekts

*<Beschreibung einer kurzen Einleitung. Für welches Projekt wird die Software bzw. das Programm entwickelt. Was ist das Ziel und die Motivation des Projektes und wer ist der Kunde.>*

## Projektbeschreibung

*<Dieser Teil ist ein fester Bestandteil eines Lasten- oder Pflichtenhefts. Möglich ist eine Übernahme der Projektbeschreibung aus den Vorträgen ergänzt um Informationen, die notwendig sind, die nachfolgenden Teile zu verstehen..>*

## Kurzbeschreibung des Projekts

## Zweck des Projekts

## Hintergrund, Problemstellung, Motivation für das Projekt

## Ziele des Projekts

## Erfolgskriterien

1. Systemübersicht

*Übersicht und Begründung des gewählten Lösungsansatzes*

1. Architektur und Designentscheide

*<Beschreibung der Software-Architektur (Ist-Zustand)*

* *Zu allen Unterpunkten*
* *Motivation und Ziele*
* *Beschreibung*
* *Entscheidungen und Bewertung*
* *Ggf. Beispiel*
* *>*

## Modell(e) und Sichten

* *Architekturmodelle zur Beschreibung der Struktur der Software,*
* *Dekomposition in Subsysteme*
* *ggf dynamisches Modell,*
* *Zugangskontrolle und Security*

<tbd>

## Daten (Mengengerüst & Strukturen)

* *Datenmodell,*
* *Definition wichtiger Begriffe,*
* *ggf Data Dictionary*
* *Handhabung persistenter Daten*

<tbd>

## Entwurfsentscheide

<tbd>

## Randbedingungen und Einschränkungen

1. Schnittstellen

*bei allen Unterpunkten*

* *Motivation und Ziele*
* *Beschreibung*
* *Entscheidungen und Bewertung*
* *Ggf. Beispiel*

## Externe Schnittstellen

<tbd>

## wichtige interne Schnittstellen

<tbd>

## Benutzerschnittstelle(n)

<tbd>

1. Umgebungs-Anforderungen

## Technologie-Voraussetzungen

*HW, BS, VM*

<tbd>

## Kooperierende Anwendungen und COTS-Komponenten

*<Externe Anwendungen, mit denen die Software zusammenarbeitet oder Commercial of the Shelf (COTS) Komponenten, die verwendet werden>*

1. Randbedingungen und Einschränkungen
2. Entwurfsdetails

*Detaillierte Beschreibung wichtiger Einzelteile*

* *Pakete,*
* *Klassen,*
* *Objekte*
* *...*

1. Testplan

Siehe PM-Vorlage

## Testziele

Welche Features werden getestet/nicht getestet

## Testdesign und -automatisierung

## Vorgehen beim Testen

## Testfälle, Testkriterien und Testergebnisse

1. Projektabschluss

*Ein letztes Update der Projektmanagementvorlage auf den Projekt-Schlussstand, dabei sind insb die folgenden Absätze und Kapitel zu aktualisieren*

**Absatz 2.2 Projektkontrolle und Projektsteuerung**

* *Getroffene Maßnahmen und ihre Auswirkungen im Projektverlauf.*

**PM - Anhänge**

<für den Projektabschluss sind abzugeben >

* Sprintpläne
* Sprintreview-Protokolle
* Meilensteinberichte
* **Aufgaben und Zeitaufwände aller Teammitglieder dargestellt über den Verlauf des Projekts**