

Documentação

OpFlix

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Sumário

1. [Resumo 2](#_Toc533767843)

[Objetivos](#_Toc533767844)

1. [Descrição do projeto 2](#_Toc533767845)

[Resumo do projeto](#_Toc533767846)

1. [Modelagem de Software 3](#_Toc533767847)

[Modelo Lógico](#_Toc533767848)

[Modelo Físico](#_Toc533767849)

[Modelo Conceitual](#_Toc533767850)

[Cronograma](#_Toc533767851)

1. [Funcionalidades 5](#_Toc533767852)

[Web](#_Toc533767853)

[Mobile](#_Toc533767854)

1. [Protótipos 6](#_Toc533767855)

[Web](#_Toc533767856)

[Mobile](#_Toc533767857)

1. [Front-End 7](#_Toc533767858)
2. [Mobile 8](#_Toc533767859)
3. [Arquitetura do Projeto 9](#_Toc533767860)
4. [Referências 10](#_Toc533767861)

[Links](#_Toc533767862)

[Livros](#_Toc533767863)

Resumo

Objetivos

Exibir o desenvolvimento do projeto, com os modelos e descrição deles, o avanço conforme o cronograma, desenvolvimento do front-end, back-end e aplicação mobile.

Descrição do projeto

Este projeto foi dado para que se desenvolva um aplicativo web e mobile em que haja um banco de dados, front-end e API para integração do back-end do web e mobile, contando com um banco de dados relacional.

Resumo do projeto

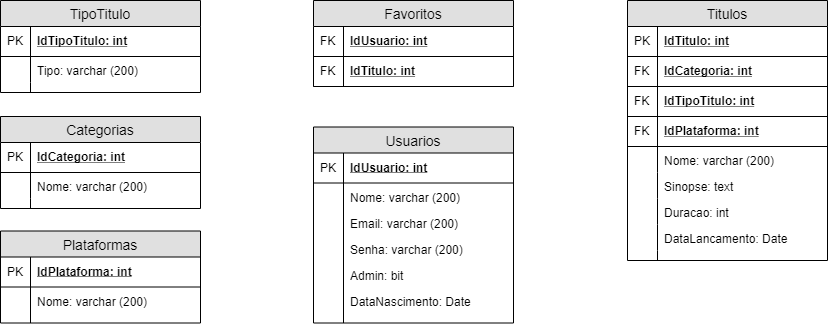
O projeto OpFlix é um aplicativo web e mobile em que tem como principal objetivo facilitar o acesso aos futuros lançamentos de filmes, séries e documentários. Com acesso aos dias restantes, categorias e plataformas em que estarão disponíveis.

Modelagem de Software

Esta sessão tende a demonstrar o que será desenvolvido no banco de dados e quais são as suas representações.

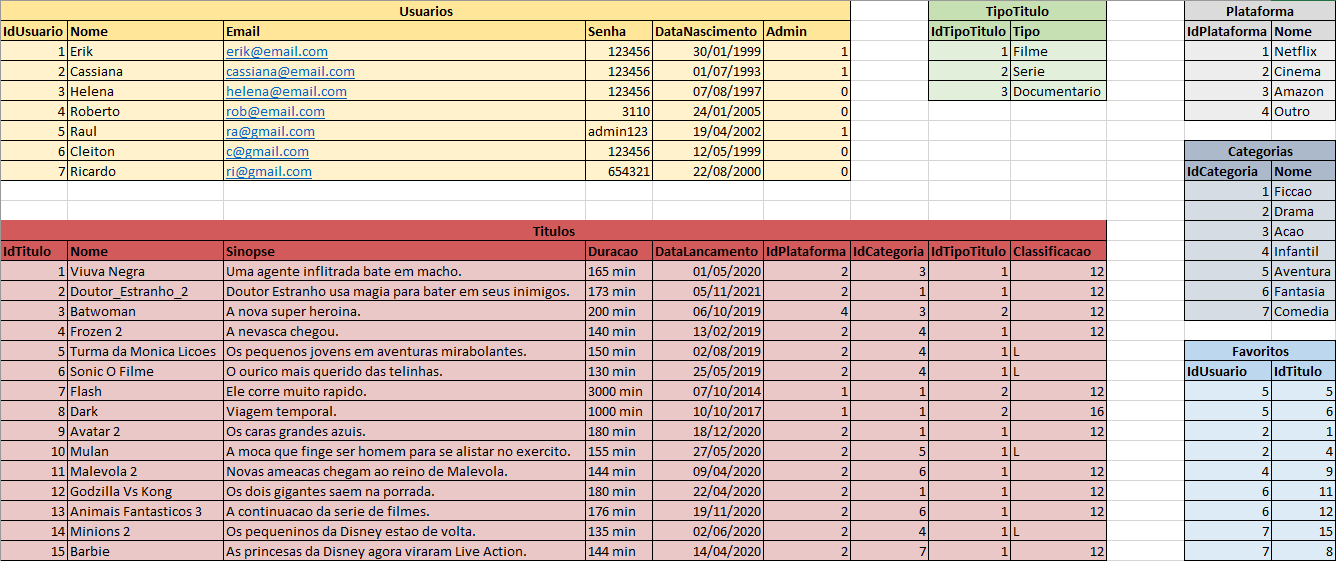
Modelo Lógico

O modelo Lógico é o modelo que mais se aproxima do banco de dados, já identificando o tipo de dado e as relações entre chave primária e secundária.



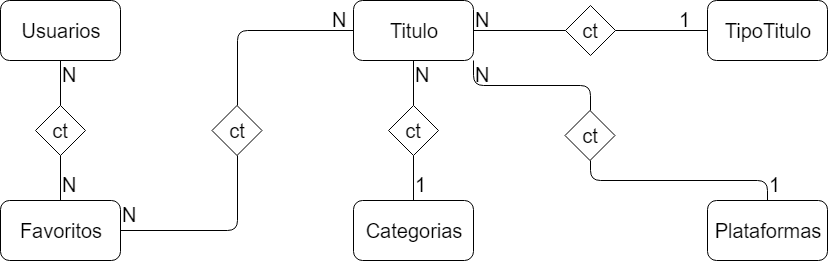
Modelo Físico

O modelo Físico é um teste para validar os valores que serão inseridos, é o modelo que o entendimento é mais fácil, já que não exige um grande entendimento de banco de dados para interpreta-lo.



Modelo Conceitual

O modelo Conceitual é uma visualização macro das entidades e dos relacionamentos, onde tais relações entre tabelas podem ser 1:1, 1:N e N:N.



Cronograma

|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 | | Dia 6 | | Dia 7 | | Dia 8 | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Modelo Lógico** | X |  |  |  |  | |  | |  | |  | |
| **Modelo Físico** | X | X |  |  |  | |  | |  | |  | |
| **MODELO CONCEITUAL** | X |  |  |  |  | |  | |  | |  | |
| **DDL** |  | X | X |  |  | |  | |  | |  | |
| **DML** |  | X | X |  |  | |  | |  | |  | |
| **DQL** |  | X | X |  |  | |  | |  | |  | |
| Documentação |  |  | X |  | |  | |  | |  | |  | |

Funcionalidades

Web

A aplicação tem como funcionalidades o Login, para diferenciação de permissão entre usuário e administrador, pessoas não logadas podem criar contas e após logadas podem consultar todos lançamentos registrados no sistema, filtrar por datas, além disto podem colocar lançamentos como favoritos e exibir quais lançamentos estão como favoritos. Administradores podem cadastrar/alterar/deletar novos lançamentos, categorias e plataformas.

Mobile

Por conta da aplicação ter sido desenvolvida em API as funcionalidades feitas no back-end são tanto para web como para mobile, sendo assim usuários mobile terão acesso as mesmas funcionalidades que os usuários web.

Protótipos

Web

Mobile

Front-End

Mobile

Arquitetura do Projeto

Referências

Links

Livros