

學號：40847016S

姓名：謝尚恆

hw0301

這隻程式會將使用者輸入的「英格蘭足球超級聯賽」的球隊資料進行分析，使用者在 make 完也輸入檔名之後，只要輸入球隊的名稱，就能知道該球隊的戰績，如果使用者輸入的球隊並不是隸屬「英格蘭足球超級聯賽」的話，則會輸出"No such a team"。

hw0302

這隻程式會將使用者輸入的圖檔以 16 進位的方式輸出在終端機的畫面上，使用者在 make 完後只需輸入圖檔的名稱即可。

hw0303

make 完之後，使用者先輸入使用者想要的圖片檔名，然後分別輸入左上、左下、右上、右下這 4 個點的 RGB 值，這隻程式會用漸層的方式將每個像素上色，上完色後輸出成 bmp 檔。

hw0304

我設計了可以幫助玩家修改角色能力值的工具，首先，使用者先進行遊戲，獲得存檔之後，再依使用者選擇的司令官編號，找到對應的修改器。

在程式裡的屬性中：

統率力為 leadership

營運為 operation

情報為 information

機動為 maneuver

攻擊為 attack

防禦為 defence

陸戰為 land war

空戰為 air war

功績為 merit

政治工作為 political work

情報工作為 informative work

軍事工作為 military work

司令官編號(5 位皆是同盟軍的)：

01 楊

02 莫頓

03 卡爾先

04 雅典波羅

05 費雪

使用方法：先進到 hw0304 的資料夾，進行 make 的動作，然後依據剛才選擇的司令官選擇修改器，舉個例子，若我今天選楊，make 完了以後我就輸入./a01，就可以一一的輸入使用者想要的數值。如果使用者並不是全部的屬性都要改，在不需要改的地

方輸入角色原本的值就好，輸入完之後會出現"Done!"。