Erstelle einen Chat für beliebig viele Clients

Für die Kommunikation soll TCP als Protokoll verwendet werden

Wesentliches:

* Clients senden ihren Nickname mit den Nachrichten mit.
* Server verwaltet Clients in einer Liste, einkommende Nachrichten werden an alle Clients in der Liste gebroadcastet.
* Ein geordnetes An- und Abmelden der Clients muss durch ein entsprechendes Protokoll sichergestellt sein.