

Generation

Diretriz Curricular de Desenvolvimento Java

Objetivos de Desempenho
Formandos em Desenvolvimento Java serão capazes de:
a. Resolver problemas de forma eficaz para identificar soluções para resolver questões relativas a projeto.
b. Usar as melhores práticas de codificação para executar as tarefas atribuídas
c. Realizar testes de forma consistente e proativa para verificar se o código está correto
d. Aprender novas habilidades técnicas e não-técnicas de forma proativa para melhorar seu desempenho e aumentar a probabilidade de uma promoção
e. Se comunicar e colaborar de forma eficaz com colegas de trabalho e outras partes interessadas usando uma variedade de plataformas.

Momentos Críticos	
Momento Crítico	O que profissionais de alto desempenho fazem para enfrentar esse desafio?
1) Analisam criticamente uma tarefa e determinam de forma precisa os passos e o tempo para concluí-la	<ul style="list-style-type: none"> • Fazem perguntas para esclarecer o resumo da tarefa que lhes é apresentada para garantir que a entendem corretamente. • Discutem quanto tempo a tarefa deve durar e alinham datas de conclusão. • Encontram a melhor abordagem para resolver o problema • Compartilham resultados iniciais e em curso com sua equipe e supervisor para garantir que todos estão alinhados em relação à forma como a tarefa deve ser concluída.
2) Determinam a melhor abordagem para resolver um problema (p.ex. resolvem o problema de forma independente, pedem o suporte de colegas e supervisores, etc.)	<ul style="list-style-type: none"> • Percebem quanto tempo devem dedicar para tentar resolver um problema técnico de forma independente antes de pedirem ajuda • Julgam quando pedir o suporte de outros, e quem é a melhor pessoa para pedir • Potencializam e priorizam diferentes fontes de conhecimento para encontrar a melhor solução para seus problemas (p.ex. usar fóruns online, colegas de trabalho, recursos criados pela empresa, etc.).

<p>3) Escrevem códigos de forma eficiente e simplificada</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Sabem como codificar mais coisas por conta própria sem ter que pesquisar soluções • Lembram de situações nas quais tiveram que usar uma estrutura de codificação semelhante e as reciclam • Reciclam estruturas de codificação disponíveis online • Organizam códigos em arquivos e pastas para que seja mais fácil encontrá-los e reciclá-los • Usam uma estrutura consistente em todo o código que os outros possa entender facilmente (p.ex. aplicação de funções que diminuem o nível de complexidade)
<p>4) Realizam testes minuciosos para identificar e corrigir erros e prevenir possíveis defeitos</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pensam nas diversas maneiras em que um erro pode ocorrer e realizam testes para verificar se o código está "blindado" para todas as situações/variáveis/em diversas plataformas e navegadores, sendo meticolosos e prestando atenção aos detalhes • Usam uma variedade de abordagens para evitar erros como pedir a colegas para analisarem seu trabalho, realizar testes unitários, usar uma abordagem DevOps em seu trabalho.
<p>5) Identificam oportunidades para realizar treinamentos adicionais e aprender uma variedade de novas habilidades (p.ex. técnicas de gestão, conhecimento de negócios, tendências de mercado, etc.) simultaneamente enquanto realizam suas principais funções.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Acompanham o ritmo da curva de aprendizagem esperada • Criam um plano sobre quais novas habilidades são importantes aprender para solucionar problemas mais complexos e avançar em suas carreiras (p.ex. língua inglesa) • Desenvolvem um conhecimento sólido sobre a indústria na qual estão trabalhando, e sabem que problemas de negócios sua empresa está tentando resolver. • Identificam áreas na empresa nas quais possam crescer em sua carreira • Se oferecem para realizar tarefas mais complexas fora do escopo de sua função • Tomam notas e praticam o que aprendem e não fazem as mesmas perguntas diversas vezes • Não desistem quando estão aprendendo coisas complexas • Encontram oportunidades para aprender novas habilidades fora do horário de trabalho (p.ex. em dias de pouco movimento, antes ou depois do trabalho, durante intervalos)
<p>6) Adaptam o estilo de comunicação e escolha de palavras para explicar de forma clara informações técnicas a vários públicos</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Traduzem de forma clara e fluente informações técnicas para conhecimento de negócios para públicos sem conhecimento técnico (p.ex. unidades de negócios).

7) Contribuem com a equipe/empresa/cliente comunicando de forma proativa planos e prazos de projetos, participando em reuniões, sugerindo soluções e oferecendo novo conhecimento e suporte àqueles que precisam.	<ul style="list-style-type: none">• São reconhecidos/as como líderes e procurados/as para aconselhar partes interessadas• São bons ouvintes e se destacam ao dar e receber feedbacks• Ensinam os outros sobre novas tecnologias ou outras habilidades que adquiram• Garantem, de forma proativa, o compartilhamento de aprendizagens, melhores práticas e soluções com partes interessadas
---	---

Sessões de Habilidades Comportamentais e Mentalidades

- Introdução a Habilidades Comportamentais e Mentalidades
- Persistência
- Mentalidade de Crescimento
- Orientação ao Futuro
- Responsabilidade Pessoal
- Trabalho em Equipe
- Comunicação
- Comunicação Não Violenta
- Atenção para Detalhes
- Proatividade

Sessões de Aplicação de Habilidades

- Estudos de caso
- Dramatização
- Atividade de Treinamento para Manter-se Atualizado

Sessões de Habilidades Essenciais para o Emprego

- Preparação para o Formulário de Candidatura a Emprego 1
- Construindo uma Presença Digital
- Introdução ao pitch pessoal
- Oficina de pitch pessoal
- Trajetórias 1
- Trajetórias 2
- Trajetórias 3
- Currículo 1: Introdução

- Currículo 2: Oficina
- Introdução a Entrevistas
- Oficina de Entrevistas

Sessões de Reforço e Reflexão

- Introdução à Avaliação
- Introdução à Tabela de Desempenho e à Análise da Tabela de Desempenho
- Protocolo de Análise da Tabela de Desempenho Semanal
- Introdução à Reflexão Diária
- Protocolo de Reflexão Diária
- Introdução ao Treinamento entre Pares
- Treinamento entre Pares
- Projeto Final

Sessões de Apoio e Orientação Social

- Planejamento para Cuidado Infantil
- Equilíbrio entre Vida Pessoal e Profissional
- Se Adaptando a Mudanças
- Controle de Estresse
- Mulheres na Tecnologia
- Gestão Financeira 1
- Introdução aos Pontos Fortes de Caráter VIA
- Descoberta dos Pontos Fortes de Caráter VIA

Sessões da Comunidade

- Protocolo de Abertura Diária
- Introdução à Abertura Diária
- Eleição de Representante
- Agora e Depois
- Mostrar e Explicar
- Mantendo Contato
- Dar e Receber
- Bem-vindos à Generation
- Apresente um Amigo
- Pontos Altos da Vida
- Adivinhe o Fato
- Isolado em uma Ilha
- Notas de Valorização de Colegas
- Etapas do desenvolvimento do grupo

Sessões Técnicas

#	MÓDULO	Título da sessão
0	Introdução à indústria e cargo	0.1 - Introdução à indústria e cargo
		0.1.1 - Introdução ao Currículo de Desenvolvimento Java
		0.1.2 - Introdução à Função de Desenvolvedor/a Java
		0.1.3 - Colaboração e Comunicação Eficaz no Local de Trabalho
		0.1.4 - Manter-se Atualizado
		0.1.5 - Resolução de Problemas
1	Introdução à programação	1.1 - Fundamentos de programação
		1.1.1 Introdução à Ciência da Computação
		- 1.1.2 - Algoritmos e Lógica de Programação
		1.1.3 Revisão
		1.2 - Terminal + Git e GitHub
		- 1.2.1 - Versionamento, Markdown e Terminal
		- 1.2.2 - Git, GitHub e GitFlow
		- 1.2.3 - Revisão
		1.3 - Agile - SCRUM
		- 1.3.1 - Desenvolvimento Ágil de Software
		- 1.3.2 - Revisão
2	HTML, CSS e JS	- 2.1 - HTML
		- 2.1.1- Introdução ao Desenvolvimento Web
		- 2.1.2 - HTML5
		- 2.1.3 - CSS3
		- 2.1.4 - Bootstrap
		- 2.1.5 - Revisão

		- 2.2 - JavaScript
		- 2.2.1 - Lógica de Programação com JavaScript
		- 2.2.2 - Funções
		- 2.2.3 - Erros e depuração
		- 2.2.4 - Objetos em JavaScript
		- 2.2.5 - DOM
		- 2.2.6 - Multimídia
		- 2.2.7 - JavaScript Web APIs
		- 2.2.8 - Revisão
3	Web Avançada	- 3.1 - Node.js
		- 3.1.1 - Node.js e NPM
		- 3.1.2 - Revisão
		- 3.2 - TypeScript
		- 3.2.1 - Lógica de Programação com TypeScript
		- 3.2.2 - Programação Orientada a Objetos com TypeScript
		- 3.2.3 - Revisão
		- 3.3 - Angular
		- 3.3.1 - Primeiros Passos com o Angular
		- 3.3.2 - Módulos e Componentes
		- 3.3.3 - Diretivas
		- 3.3.4 - Serviços e JSON Server
		- 3.3.5 - Revisão
4	Java	- 4.1 - Java
		- 4.1.1 - Introdução e Instalação Java
		- 4.1.2 - Java IDE - IntelliJ Idea
		- 4.1.3 - Integração de idéias Git + IntelliJ
		- 4.1.4 - Sintaxe básica
		- 4.1.5 - Classes e objetos
		- 4.1.6 - Composição e herança

		- 4.1.7 - Embalagem
		- 4.1.8 - Interfaces e classes abstratas
		- 4.1.9 - Coleções
		- 4.1.10 - Asserções, anotações, expressões lambda
		- 4.1.11 - Fluxos de E / S
		- 4.1.12 - Revisão
5	SQL e Spring Framework	- 5.1 - SQL
		- 5.1.1 - Banco de Dados Relacionais e MySQL
		- 5.1.2 - Modelagem de Dados
		- 5.1.3 - Consultas
		- 5.1.4 - Revisão
		- 5.2 - Spring Framework
		- 5.2.1 - Introdução e Maven
		- 5.2.2 - JDBC
		- 5.2.3 - Spring Data JPA
		- 5.2.4 - Revisão
6	Web Applications e Testes	- 6.1 - Web Applications
		- 6.1.1 - Spring Boot
		- 6.1.2 - Web Services REST com Spring
		- 6.1.3 - Spring Security (JWT)
		- 6.1.4 - Integração Angular com Spring
		- 6.1.5 - Deploy de Aplicações
		- 6.1.6 - Revisão
		- 6.2 - Teste de aplicações e controle de qualidade
		- 6.2.1 - A qualidade das aplicações
		- 6.2.2 - A qualidade das aplicações e testes
		- 6.2.3 - Testes unitários em Java
		- 6.2.4 - TDD e Java
		- 6.2.5 - Testes comportamentais em Java
		- 6.2.6 - Revisão

