Что мы хотим сделать:

* передвижение игрока с помощью клавиатуры:  
  w - движение вперед  
  s - движение назад  
  a - движение влево  
  d - движение вправо
* возможность вступать в бой с противниками на карте:  
  -столкновение с врагом  
  -несколько видов врагов
* вид сверху:  
  -вы смотрите сверху на битную графику
* бои пошаговые:  
  -во время боя доступно несколько различных приемов  
  -приемы выполняются после нажатия комбинации  
  -ходы происходят в порядке очереди  
  -есть шанс промахнуться умением  
  -у врагов есть hp и у каждого они разные  
  -у вас есть hp на всю игру  
  -hp можно восстанавливать с помощью хилок на уровне
* инструкция, в которой описано все управление
* сохранение
* звуковые эффекты и музыка

МЕНЮ:  
новая игра  
загрузить  
настройки  
  
  
ВОЗМОЖНО, В БУДУЩЕМ ПРИ ОПРЕДЕЛЕННЫХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ И УДАЧНОМ СТЕЧЕНИИ ОБСТОЯТЕЛЬСТВ:  
-изменение горячих клавиш  
-шикарные визуальные эффекты  
-божественная кастомизация персонажей  
-графические заставки между уровнями