

#### ASIGNATURA:

## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

### TRABADO PRACTICO N. I

Sistema de Bestión de Inventario con MUC.



### REALIZADO POR:

# Nayeli Scarleth Loachamin Tipan

Link Bithub: https://github.com/Scarleth20723/Trabajo-Pr-ctico-.git

Link Video: https://youtu.be/071CK4KgBOw

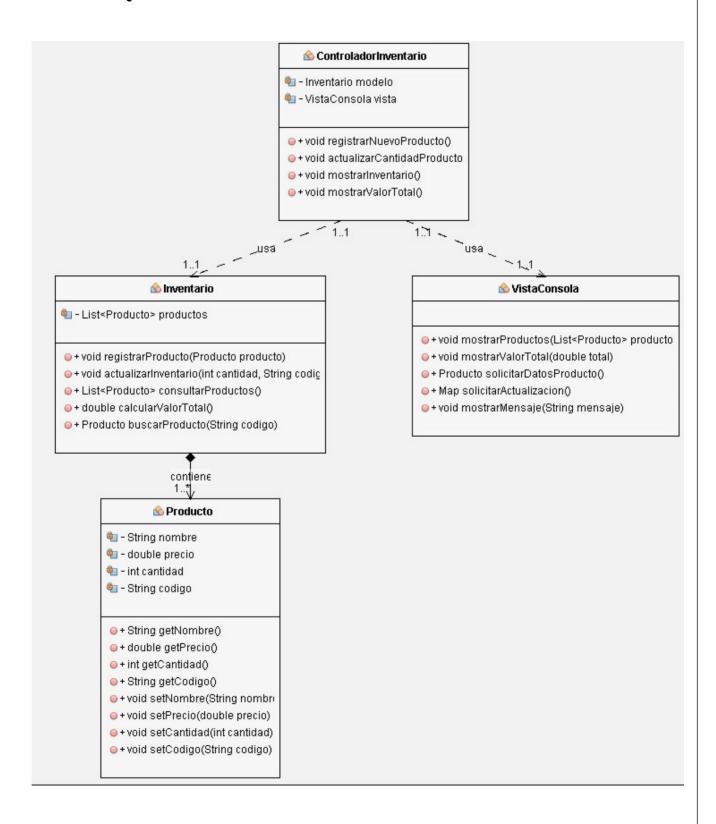
#### DOCENTE:

Luis Enrique Jaramillo Montaño

SANGOLQUI - ECUADOR

#### Sistema de Bestión de Inventario con MUC.

## 1.3 Diagrama UML



# Clase producto

```
public class Producto (
  private int id:
  private String nombre:
  private double precio:
  private int cantidad;
  public Producto(int id, String nombre, double precio, int cantidad) {
    this.id = id;
    this.nombre = nombre;
    this.precio = precio:
    this.cantidad = cantidad;
  }
  public int getId() { return id; }
  public void setId(int id) { this.id = id; }
  public String getNombre() { return nombre; }
  public void setNombre(String nombre) { this.nombre = nombre; }
  public double getPrecio() { return precio; }
  public void setPrecio(double precio) { this.precio = precio; }
  public int getCantidad() { return cantidad; }
  public void setCantidad(int cantidad) { this.cantidad = cantidad; }
  @Override
  public String toString() {
    return "ID: " + id + " | Nombre: " + nombre + " | Precio: $" + precio + " | Cantidad: " + cantidad;
```

#### Clase inventario

```
public class Inventario {
    private List<Producto> productos:

    public Inventario() {
        this.productos = new ArrayList<>():
     }

    public void agregarProducto(Producto producto) {
```

```
productos.add(producto);
}
public void actualizarCantidad(int id, int nuevaCantidad) {
  for (Producto producto : productos) {
     if (producto.getId() == id) {
       producto.setCantidad(nuevaCantidad);
    }
  }
}
public List<Producto> obtenerProductos() {
  return new Arraylist<>(productos);
}
public double calcularUalorTotal() {
  double total = 0;
  for (Producto producto: productos) {
    total += producto.getPrecio() * producto.getCantidad();
  return total;
}
public Producto buscarProducto(int id) {
  for (Producto producto: productos) {
     if (producto.getId() == id) {
       return producto:
    }
  return null;
}
```

## **Uista (UistaConsola)**

```
public class VistaConsola {
    private Scanner scanner;

public VistaConsola() {
        this.scanner = new Scanner(System.in);
    }

public void mostrarMenu() {
        System.out.println("\n=== SISTEMA DE BESTIÓN DE INVENTARIO ===");
        System.out.println("I. Agregar producto");
```

```
System.out.println("2. Actualizar cantidad");
  System.out.println("3. Mostrar inventario");
  System.out.println("4. Mostrar valor total");
  System.out.println("5. Salir");
  System.out.print("Seleccione una opción: ");
public int obtenerOpcion() {
  return scanner.nextInt();
3
public Producto obtenerDatosProducto() {
  System.out.println("\n--- Agregar Huevo Producto ---");
  System.out.print("ID: ");
  int id = scanner.nextInt();
  scanner.nextline():
  System.out.print("Hombre: ");
  String nombre = scanner.nextline();
  System.out.print("Precio: ");
  double precio = scanner.nextDouble();
  System.out.print("Cantidad: ");
  int cantidad = scanner.nextInt();
  return new Producto(id, nombre, precio, cantidad);
}
public int[] obtenerDatosActualizacion() {
  System.out.println("\n--- Actualizar Cantidad ---");
  System.out.print("ID del producto: ");
  int id = scanner.nextInt();
  System.out.print("Hueva cantidad: ");
  int cantidad = scanner.nextInt():
  return new int [[[id, cantidad]];
}
public void mostrarInventario(List<Producto> productos) {
  System.out.println("\n--- Inventorio Actual ---");
  for (Producto producto: productos) {
     System.out.println(producto);
  }
}
public void mostrarValorTotal(double total) {
  System.out.printf("\nUalor total del inventario: $%.2f%n", total);
```

```
public void mostrarMensaje(String mensaje) {
    System.out.println(mensaje):
  }
}
```

# Controlador (ControladorInventario)

```
public ControladorInuentario(Inuentario modelo, UistaConsola uista) {
    this.modelo = modelo:
    this vista = vista:
  }
  public void ejecutar() {
    boolean ejecutando = true;
    while (ejecutando) {
       vista.mostrarMenu():
       int opcion = vista.obtenerOpcion();
       switch (opcion) {
         case 1:
            Producto nuevoProducto = vista.obtenerDatosProducto();
            modelo.agregarProducto(nuevoProducto);
           vista.mostrarMensaje("Producto agregado exitosamente.");
           break;
         case 2:
            int datos = vista.obtenerDatosActualizacion();
            modelo.actualizarCantidad(datos[0], datos[1]);
           vista.mostrarMensaje("Cantidad actualizada exitosamente.");
           break:
         case 3:
            vista.mostrarInventario(modelo.obtenerProductos());
           break;
         case 4:
            vista.mostrarUalorTotal(modelo.calcularUalorTotal());
           break:
         case 5
            ejecutando = false;
           vista.mostrarMensaje("iBracias por usar el sistema!");
           break:
```

```
default:
    vista.mostrarMensaje("Opción no válida. Por favor intente de nuevo.");
}
}
}
```

#### 2. Evidencias

```
=== SISTEMA DE GESTIÓN DE INVENTARIO ===

1. Agregar producto
2. Actualizar cantidad
3. Mostrar inventario
4. Mostrar valor total
5. Salir
Seleccione una opción: 2
--- Actualizar Cantidad ---
ID del producto: 1
Nueva cantidad: 24
Cantidad actualizada exitosamente.
```

```
--- SISTEMA DE GESTIÓN DE INVENTARIO ---

    Agregar producto
    Actualizar cantidad

3. Mostrar inventario
4. Mostrar valor total
5. Salir
Seleccione una opción: 3
 --- Inventario Actual ---
ID: 1 | Nombre: Chocolate | Precio: $1.0 | Cantidad: 24
=== SISTEMA DE GESTIÓN DE INVENTARIO ===
1. Agregar producto
2. Actualizar cantidad
3. Mostrar inventario
4. Mostrar valor total
5. Salir
Seleccione una opción: 4
Valor total del inventario: $24.00
--- SISTEMA DE GESTIÓN DE INVENTARIO ---
1. Agregar producto
Actualizar cantidad
3. Mostrar inventario
4. Mostrar valor total
5. Salir
Seleccione una opción: 5
¡Gracias por usar el sistema!
PS C:\Users\essta\Downloads\AC 1>
```

