

Laborator 8

- 1) Cosntruiti un arbore de compresie Huffman.
- 2) Fie $G = (V, E)$ un graf neorientat reprezentat prin matrice de adiacenta:

```
typedef struct graf{  
    int n;  
    int **mat;  
} *graf;
```

Sa se implementeze urmatoarele operatii pe acesta:

- a. initializeaza graful
 - b. adauga o muchie intre nodurile i si j
 - c. elimina muchia dintre nodurile i si j
 - d. returneaza gradul nodului i
- 3) Sa se defineasca functia dfs de parcurgere in adancime a unui graf.
 - 4) Sa se defineasca functia bfs de parcurgere in latime a unui graf.
 - 5) Sa se determine numarul de componente conexe dintr-un graf neorientat si sa se afiseze nodurile care fac parte din fiecare componenta conexa.