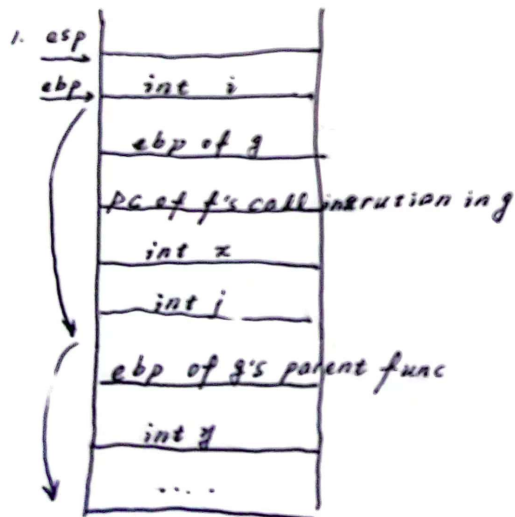


H13

1



2

2. (1) 0 $\text{sizeof}(a) = 0 \times 4 \times 8 = 0$

(2) ~~0~~ $**a$ 的值, 会有变动

调入了函数 `printf("%ld, %d, %d, %d/%d/%d\n", sizeof(a), a[0][0],`

`**a, a, &i, &j);`

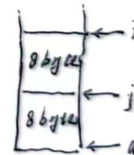
然后 `a[0][0]` 的输出与 `**a` 相同

$a - \&i = 16$

$\&j - \&i = -8$

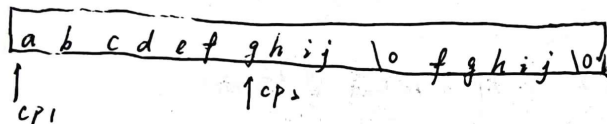
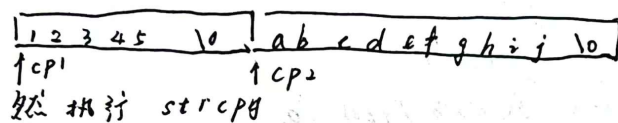
说明 先分配了 `a`, 然后 `j`, 然后 `i`

所以 `a[0][0]` 应该是 `a` 向下取 4 个字节的值.



3

3. (1) 字符串如下存储



所以 %s 遇到 '\0' 停止输出。

(2) 可能先分配了 cp2 地址，然后再是 cp1，导致会地址溢出

4

导出的是64位下的.s文件

```
.file "1.c"
.text
.global f
.type f, @function
f:
.LFB0:
.cfi_startproc
endbr64
pushq %rbp #存放rbp的值
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp #更新现在的rbp的值
.cfi_def_cfa_register 6
movl %edi, %eax
movss %xmm0, -8(%rbp) #将浮点数f放到rbp -8的地方
movw %ax, -4(%rbp) #将整数a放到rbp -4的地方
cmpw $2, -4(%rbp) #将a与2进行比较
jne .L2 #如果a != 2就跳转到return a;
movss -8(%rbp), %xmm0 #就以f作为返回值，就先将它存在xmm0里面待转化
cvtts2sil %xmm0, %eax #转换一个双精度浮点数(xmm)到带符号整数(r)
jmp .L3
.L2:
movzwl -4(%rbp), %eax #以a作为返回值，存在eax寄存器里面
.L3:
popq %rbp #恢复rbp的值
.cfi_def_cfa 7, 8
ret #返回
.cfi_endproc
```

```
.LFE0:
    .size    f, .-f
    .ident   "GCC: (Ubuntu 9.4.0-1ubuntu1~20.04.1) 9.4.0"
    .section .note.GNU-stack,"",@progbits
    .section .note.gnu.property,"a"
    .align 8 #控制八字节对齐
    .long    1f - 0f #这里2个字节存储short类型的a
    .long    4f - 1f #这里8个字节存储float类型的f
    .long    5

0:
    .string  "GNU"

1:
    .align 8 #控制八字节对齐
    .long    0xc0000002
    .long    3f - 2f #这里2个字节存储short类型的返回值

2:
    .long    0x3

3:
    .align 8

4:
```