

# 语法分析IV

《编译原理和技术》

#### 张昱

0551-63603804, yuzhang@ustc.edu.cn 中国科学技术大学 计算机科学与技术学院



#### 3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □ 归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约



#### 语法分析的主要方法

#### □ 自上而下 (top-down) 预测分析

- 从开始符号出发,为输入串寻找最左推导 是自上而下形成分析树的过程
- 即便消除左递归、提取左公因子,仍然存在一些程序语言, 它们对应的文法不是LL(1)

#### □ 自下而上 (bottom-up) 移进-归约

- ■针对输入串,尝试根据产生式归约(reduce,将与产生式右 部匹配的串归约为左部符号),直至归约到开始符号 是自下而上形成分析树的过程
- 比top-down方法更一般化

张昱:《编译原理和技术》课程信息



#### 3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □ 归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约



把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$



把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例 
$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab (读入ab) 寻找能匹配某产生式右部的子串

 $\boldsymbol{a}$ 



把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例 
$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc / b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab

aA (归约)

**b** 

用产生式 $A \rightarrow b$ **归约后仍能形成右句型** aAbcde 是右句型

 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} a\underline{bbc}de$ 

右句型:按最右推导推出的句型, aABe 、aAde 、aAbcde 、abbcde 都是右句型



把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab

aAb (再读入b)

**归约成A吗?** 

《编译原理和技术》语法分析

# 1958 University or Gifence and Technology

#### 归约 (Reduce)

把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例 
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$ 
 $B \rightarrow d$ 

输入串: abbcde

ab

aAb (再读入b)

b

 $A \rightarrow b$ b可以归约成A吗?

归约后能否形成右句型?

aAAcde 不是右句型 故不能将b归约成A

$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} abbcde$$

 $\boldsymbol{a}$ 

# 1958 University of Green and Technology

#### 归约 (Reduce)

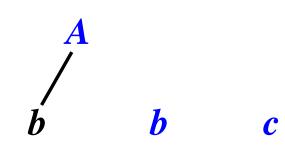
把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例 
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$ 
 $B \rightarrow d$ 

输入串: abbcde

ab

aAbc (再读入c)



把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

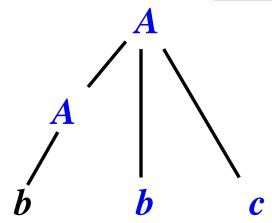
输入串: abbcde

ab

*aAbc* 

aA (归约)

 $A \rightarrow Abc$ 



$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde$$

 $\boldsymbol{a}$ 

# 1958 University of Stringer and Technology

#### 归约 (Reduce)

把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

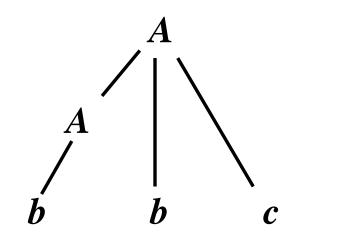
例 
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$ 
 $B \rightarrow d$ 

输入串: abbcde

*ab* 

aAbc

aAd (再读入d)



$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$$

# 1958 University of Rivence and Technology

#### 归约 (Reduce)

把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例 
$$S \rightarrow$$

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc / b$$

$$B \rightarrow d$$

$$B \rightarrow d$$

#### 输入串: abbcde

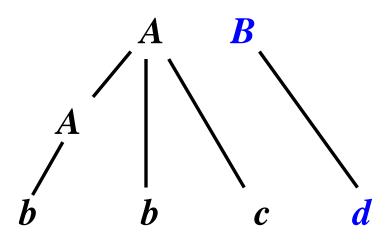
ab

aAbc

aAd

aAB (归约)

a



$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} abbcde$$

把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

 $\boldsymbol{a}$ 

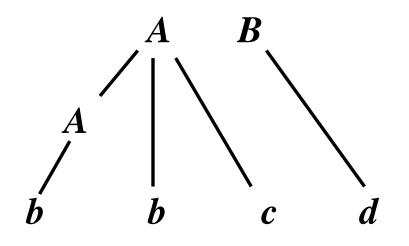
ab

aAbc

aAd

aAB

**aABe**(再读入e)



$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} abbcde$$

《编译原理和技术》语法分析

把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab

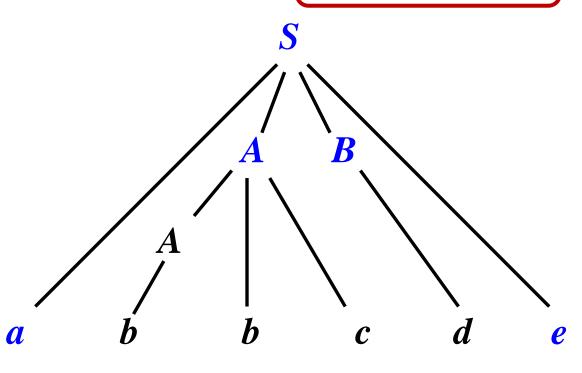
*aAbc* 

aAd

aAB

aABe

(归约)



 $S \rightarrow aABe$ 

$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$$

《编译原理和技术》语法分析



#### 3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约

# **旬柄(handles)**

#### □ 右句型的句柄 (可归约串)

- 是右句型 $\alpha \delta \beta$  中和某产生式  $B \rightarrow \delta$ 右部匹配的子串 $\delta$ , 并且

 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$ 

- 句柄的右边仅含终结符 (是尚未处理输入串)
- 如果文法二义,那么句柄可能不唯一



#### 例 句柄不唯一

$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{\underline{3}}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{\underline{3}}$$



#### 例 句柄不唯一

$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

在右句型 $E * E + id_3$ 中,句柄不唯一:  $id_3$ 、 E \* E

\*右句型:最右推导可得的句型



#### 用栈实现移进-归约分析

先通过"移进—归约分析器在分析输入串id<sub>1</sub>\*id<sub>2</sub>+id<sub>3</sub>时的动作序列"来了解移进—归约分析的工作方式。

需要引入栈保存移进的文法符号

归约时需要从栈的顶部将形成**句柄**的文法符号串弹出, 再将归约成的非终结符入栈



栈	输入	动作
\$	输 入 id <sub>1</sub> * id <sub>2</sub> + id <sub>3</sub> \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id <sub>1</sub>	$id_1 * id_2 + id_3 $ * $id_2 + id_3 $ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* id <sub>2</sub> + id <sub>3</sub> \$	按E→id归约



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
<b>\$</b> <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* id <sub>2</sub> + id <sub>3</sub> \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id <sub>2</sub> + id <sub>3</sub> \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* <b>id</b> <sub>2</sub> + <b>id</b> <sub>3</sub> \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* <b>id</b> <sub>2</sub> + <b>id</b> <sub>3</sub> \$	按E→id归约
\$ <b>E</b>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ <b>id</b> <sub>3</sub> \$	



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* id <sub>2</sub> + id <sub>3</sub> \$	接E→id归约
\$ <i>E</i>	* <b>id</b> <sub>2</sub> + <b>id</b> <sub>3</sub> \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ <b>id</b> <sub>3</sub> \$	接E→id归约



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* <b>id</b> <sub>2</sub> + <b>id</b> <sub>3</sub> \$	按E→id归约
\$ <b>E</b>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ <b>id</b> <sub>3</sub> \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> ∗ <i>E</i>	+ <b>id</b> <sub>3</sub> \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id <sub>1</sub>	* id <sub>2</sub> + id <sub>3</sub> \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ <b>id</b> <sub>3</sub> \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ <b>id</b> <sub>3</sub> \$	移进? 归约?
$E \Rightarrow_{\underline{rm}} E * E$ $\Rightarrow_{\underline{rm}} E * E +$ $\Rightarrow_{\underline{rm}} E * E +$	T. 7.11.	



#### 3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约



#### 移进-归约分析需要解决的一些问题

□ 如何决策是选择移进还是归约?

- □ 进行归约时,怎么确定右句型中要归约的子串 (即句柄)
  - 句柄总是出现在栈顶

□ 进行归约时,如何确定选择哪一个产生式?



#### 移进-归约分析的冲突

□ 移进—归约冲突(shift/reduce conflict) 例

```
stmt \rightarrow if expr then stmt
     if expr then stmt else stmt
      other
如果移进-归约分析器处于格局(configuration)
 栈
                                    输入
                             else ... $
```

... if expr then stmt

优先移进 也满足else的 就近匹配原则

《编译原理和技术》语法分析



#### 移进-归约分析的冲突

#### □ 归约–归约冲突(reduce/reduce conflict)

```
stmt \rightarrow id (parameter_list) | expr = expr id(...)是函数调用 parameter_list \rightarrow parameter_list, parameter | parameter
```

 $parameter \rightarrow id$ 

 $expr \rightarrow id (expr\_list) \mid id$ 

id(...)也表示数组元素的引用

 $expr\_list \rightarrow expr\_list, expr / expr$ 

由A(I,J)开始的语句

归约成expr还

是parameter?

栈

... id ( id

输入

, id ).

万法1 一般用<mark>位于前面的</mark> 产生式讲行归约



# 移进-归约分析的冲突

□ 归约—归约冲突(reduce/reduce conflict)

```
stmt \rightarrow [procid](parameter\_list) \mid expr = expr
parameter\_list \rightarrow parameter\_list, parameter | parameter
parameter \rightarrow id
                                         id(...)也表示数组元素的引用
expr \rightarrow id (expr\_list) \mid id
expr\_list \rightarrow expr\_list, expr \mid expr
```

由A(I,J)开始的语句(词法分析查符号表,区分第一个id)

栈

... procid( id

■ 需要修改上面的文法

方法2 內写文法,区分 id是否是procid



## 3.5 LR分析器

(L-scanning from left to right; R- rightmost derivation in reverse)

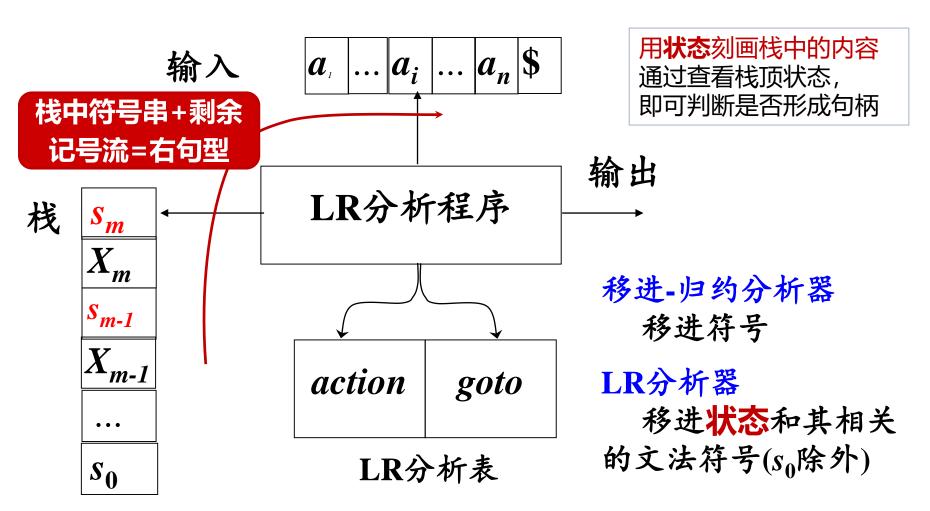
- □ LR分析算法:效率高
- □LR分析表的构造技术

简单的LR(SLR)、规范的LR、向前看LR(LALR)



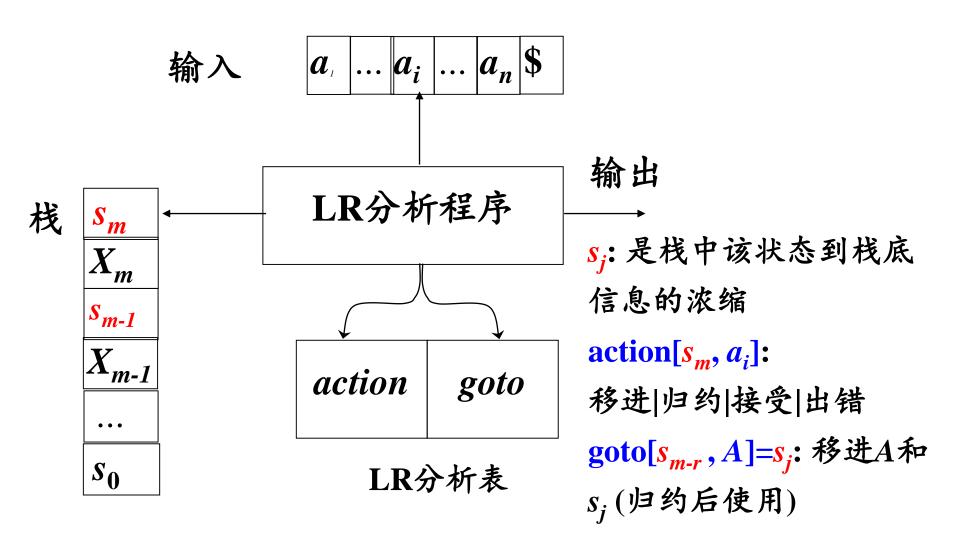
# LR分析算法: 分析器的模型

■如何快速识别栈的顶部是否形成句柄? →引入状态





### LR分析算法: 分析器的模型





实际可不用移进

例 
$$E \rightarrow E + T/E \rightarrow T$$

**P69**  $T \rightarrow T * F / T \rightarrow E$ 

 $F \rightarrow (E) \mid F \rightarrow id$ 

si 移进 状态i

rj 按第j个产生式进行归约

acc 接受

LR分析表

状态			动	作				转移	
10 (10°	id	+	*	(	)	\$	E	T	F
0	s5			s4			1	2	3
1		s6				acc			
2		r2	s7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	s5			s4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	s5			s4				9	3
7	s5			s4					10
8		s6			s11				
9		r1	s7		r1	r1			
10		r3	r3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			



	栈		<del>输</del> 入	动	作
0			id * id + id \$		
	动作	转移			

状态			动	作				转移	
1,000	id	+	*	(	)	\$	E	T	F
0	s5			s4			1	2	3
1		s6				acc			
2		r2	s7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	s5			s4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	s5			s4				9	3
7	s5			s4					10
8		s6			s11				
9		r1	s7		r1	r1			
10		r3	r3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			

昱:	《编译原理和技术》	语法分析
<u>.,,</u>	((2回が十ルハン土がり)又ノト//	カスンシン



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进(查动作表)
0 id 5	* id + id \$	

状态			动	作				转移	
1///65	id	+	*	(	)	\$	E	T	F
0	s5			s4			1	2	3
1		s6				acc			
2		r2	s7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	s5			s4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	s5			s4				9	3
7	s5			s4					10
8		s6			s11				
9		r1	s7		r1	r1			
10		r3	r3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			$\overline{\mathcal{I}}$



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	

状态			动	作				转移	
4776	id	+	*	(	)	\$	E	T	F
0	s5			s4			1	2	3
1		s6				acc			
2		r2	s7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	s5			s4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	s5			s4				9	3
7	s5			s4					10
8		s6			s11				
9		r1	s7		r1	r1			
10		r3	r3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			

	<b>-</b>				1 - 41	
1.	查action	15.	· *  =	: r6	归约	1
_		L	, ,	_	/ * 1	,

- 2. 按r6执行归约( $F \rightarrow a$ ):
- 从栈中弹出|a|个状态 -符号对
- 将(F,3)入栈



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 <b>F</b> 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	
	状态	动作 转移 id + * ( ) \$ E T

状态			动	作				转移	
177765	id	+	*	(	)	\$	E	T	F
0	s5			s4			1	2	3
1		s6				acc			
2		r2	s7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	s5			s4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	s5			s4				9	3
7	s5			s4					10
8		s6			s11				
9		r1	s7		r1	r1			
10		r3	r3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			$\overline{\mathcal{I}}$

张昱:《编译原理和技术》i



栈	输入				动	J	1	乍	
0	id * id + id \$	Ź	移	进	•				
0 id 5	* id + id \$		安	$\overline{F}$	$\rightarrow$	·ic	业	日丝	与 匀
0 F 3	* id + id \$		安	T	$\rightarrow$	F	· 佐	1约	j
0 T 2	* id + id \$	5	移	进					
0 T 2 * 7	id + id o	添			动	作			
			id	+	*	(	)	\$	F
		0 1	s5	s6		s4		acc	$\frac{1}{1}$
		2		r2	s7		r2	r2	+
		3		r4	r4		r4	r4	+
		4	s5			s4			8
		5	s5	r6	r6	- A	r6	r6	+
		7	s5 s5			s4 s4			+
		8		s6		•	s11		+
		_							+

转移

2

9

F

3

3 10

E

8

r1

r3

r5

r1

r3

r5

张昱:《编译原理和技术》语》

9

**10** 

11

r1

r3

r5

s7

r3

r5



栈	输入
0	id * id + ic
0 id 5	* id + ic
0 F 3	* id + ic

状态			动			转移				
177705	id + * ( ) \$							T	F	
0	s5			s4			1	2	3	
1		s6				acc				
2		r2	s7		r2	r2				
3		r4	r4		r4	r4				
4	s5			s4			8	2	3	
5		r6	r6		r6	r6				
6	s5			s4				9	3	
7	s5			s4					10	
8		s6			s11					
9		rl	s7		rl	r1				
10		r3	r3		r3	r3			/	
11		r5	r5		r5	r5				

0 T 2	* id + id \$	移进
0T2*7	<b>id</b> + <b>id</b> \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	



栈	输入
0	id * id + ic
0 id 5	* id + ic
0 F 3	* id + ic

状态			动	作				转移	
1776	id	+	*	(	)	\$	E	T	F
0	s5			s4			1	2	3
1		s6				acc			
2		r2	s7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	s5			s4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	s5			s4				9	3
7	s5			s4					10
8		s6			s11				
9		r1	s7		r1	r1			
10		r3	r3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			

0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	



输入
id * id + ic
* id + ic
* id + ic

状态			动	作		·		转移	
177765	id	+	*	(	)	\$	E	T	F
0	s5			s4			1	2	3
1		s6				acc			
2		r2	s7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	s5			s4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	s5			s4				9	3
7	s5			s4					10
8		s6			s11				
9		r1	s7		rl	r1			
10		r3	r3		r3	r3			
11		r5	r5		r5	r5			

0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按 $F \rightarrow id$ 归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •



		_		~ ~						
<b>从</b>	输入	2		r2	s7	r2				
1%	- 1111 /	3	s5	r4	r4	s4	r4	8	2	_
0	id * id + ic	5		r6	r6	re	6 r6			
U		•	s5			s4			9	
0 id 5	* id + ic	8	s5	s6		s4 s1	1			1
o la S	* Iu   It	9		r1	s7	r				_
0 F 3	* id + ic	10		r3	r3	r3				
O F 3	* 1U + 1C	11		r5	r5	rŝ	r5			
0 T 2	*id + id	1\$	移	进	<u>.</u>					
0 T 2 * 7	id + id	1\$	移	进						
0 T 2 * 7 id 5	+ id	\$	按	F	<u>`</u>	→ id	归约	约		
0 T 2 * 7 F 10	+ id	\$	按	T	$\rightarrow$	<i>→ T</i> *	F	日纟	勺	
归约为 <b>开始符号</b>				完/ •	或合 <b>\</b>	法输	入串	的分	<b>分析</b>	r T
0 E 1		\$	接	受	<u> </u>	-				

动作

s4

状态

0

id

s5

s6

转移

T

F

3

E

\$

acc

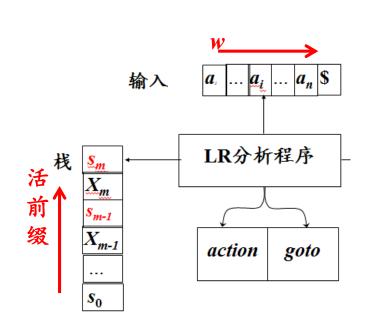


### LR分析: 基本概念

#### □ 活前缀 (viable prefix)

- 右句型的前缀 $\gamma\beta$ ,该前缀不超过最右句柄的右端
- $S \Rightarrow^*_{rm} \gamma A w \Rightarrow_{rm} \gamma \beta w$
- $> \gamma \beta$ 的任何前缀(包括 $\epsilon \, \pi \gamma \beta$ 本身)都是**活前缀**
- > w仅包含终结符

- 对应到LR分析模型上的特点
  - □ **活前缀**: 是LR分析栈中从栈底到 栈顶的文法符号连接形成的串
  - □ w: 输入缓冲区中剩余的记号串





## LR分析: 基本概念

#### □ LR文法(LR grammar)

■ 能为之构造出所有条目(若存在)都唯一的LR分析表

#### □ LR分析表

■ 移进+goto (转移函数):本质上是识别活前缀的DFA

状态				动	f	乍		转	移	
	id	+	*	(	)	\$	E	T	F	
0	s <b>5</b>			<b>s</b> 4			1	2	3	
1		<b>s</b> 6				acc				
2		<i>r</i> 2	<i>s</i> 7		<i>r</i> 2	<i>r</i> 2				
3		r4	<i>r</i> 4		<i>r</i> 4	<i>r</i> 4				
4	<i>s</i> 5			s <mark>4</mark>			8	2	3	



# LR分析方法的特点

- 栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- 分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA
- 栈顶的状态符号包含了确定句柄所需要的一切信息
- 是已知的最一般的无回溯的移进-归约方法
- 能分析的文法类是预测分析能分析的文法类的真超集
- 能及时发现语法错误

■ 手工构造分析表的工作量太大



# LR方法与LL方法的比较

	LR(1)方 法	LL(1)方 法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下
归约还是推导	规范归约	最左推导
决定使用产生式的时机		

$$S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma \beta b w$$

 $A \rightarrow l\beta$ 

LL(1)决定用该 产生式的位置



## LR方法与LL方法的比较

	LR(1)方 法	LL(1)方 法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下
归约还是推导	规范归约	最左推导
决定使用产生式的时机		

 $S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma l \beta b w$ LR(1)决定用该 LL(1)决定用该 产生式的位置 产生式的位置

张昱:《编译原理和技术》语法分析

55



# LR方法与LL方法的比较

	LR(1)方 法	LL(1)方 法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下
归约还是推导	规范归约	最左推导
决定使用产生式的时机	看见产生式右部推 出的整个终结符串 后,才确定用哪个 产生式归约	看见产生式右部推 出的第一个终结符 后,便要确定用哪 个产生式推导

 $S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma l \beta b w$  LL(1)决定用该 产生式的位置 LR(1)决定用该 产生式的位置



# 3.5 LR分析器

(L-scanning from left to right; R- rightmost derivation in reverse)

- □LR分析算法:效率高
- □LR分析表的构造技术

简单的LR(SLR)、规范的LR、向前看LR(LALR)

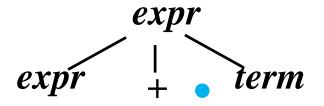
□ LR(0)项目与LR(1)项目

- □ SLR: 简单的LR
  - 构造LR(0) 项目集规范族→形成DFA状态→SLR分析表
- □ LR: 规范的LR
  - 构造LR(1) 项目集规范族→形成DFA状态→LR分析表
- □ LALR: 向前看的LR
  - 构造LR(1) 项目集规范族→形成DFA状态→合并同心项目 集→LR分析表



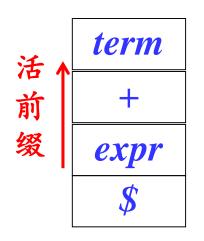
- LR(0) 项目
  - □在右部的某个地方加点的产生式
  - □加点的目的是用来表示分析过程所处的位置

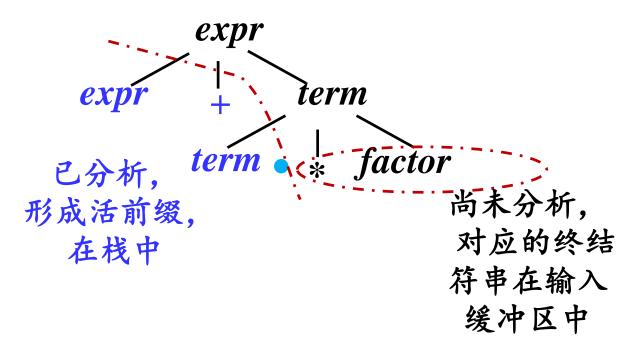
 $expr \rightarrow expr + \cdot term$ 





- LR(0) 项 目
  - □在右部的某个地方加点的产生式
  - □加点的目的是用来表示分析过程所处的位置







- LR(0) 项目
  - □ 在右部的某个地方加点的产生式
  - □ 加点的目的是用来表示分析过程所处的位置

例  $A \rightarrow XYZ$  对应有四个项目

$$A \rightarrow XYZ$$
  $A \rightarrow XYZ$ 

$$A \rightarrow X \cdot YZ$$

$$A \rightarrow XYZ$$

$$A \rightarrow XYZ$$
  $A \rightarrow XYZ$ .

例 $A \rightarrow \epsilon$ 只有一个项目和它对应

$$A \rightarrow \cdot$$



- LR(0) 项目  $[A \rightarrow \alpha \beta]$ ,  $\alpha \alpha \beta$ 为文法符号串(可能为 $\epsilon$ )
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection)
- 1. 拓广文法 (augmented grammar)

```
新增产生式和
新的开始符号
```

 $E' \rightarrow E$  旨在指示分析器何时开始分析、何时完成分析

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$[E' \rightarrow \cdot E] \qquad [E' \rightarrow E \cdot]$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$



- LR(0) 项目  $[A \rightarrow \alpha \beta]$ ,  $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 $\epsilon$ )
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

 $I_0$ :  $E' \rightarrow \cdot E$ 



- LR(0) 项目  $[A \rightarrow \alpha \beta]$ ,  $\alpha \alpha \beta$ 为文法符号串(可能为 $\epsilon$ )
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

$$I_0$$
:
$$\begin{array}{c} E ' \rightarrow \cdot E \\ E \rightarrow E + T \\ E \rightarrow T \end{array}$$

求项目集的闭包closure(I) P75

求LR(0)项目集的闭包closure(I) P75

$$[A \rightarrow \alpha \ B\beta] \in I$$

$$\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma] \in I$$



- LR(0) 项目  $[A \rightarrow \alpha \beta]$ ,  $\alpha \alpha \beta$ 为文法符号串(可能为 $\epsilon$ )
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

#### $I_0$ :

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow E + T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T \rightarrow T * F$$

 $T \rightarrow F$ 

求项目集的闭包closure(I) P75

求LR(0)项目集的闭包closure(I) P75

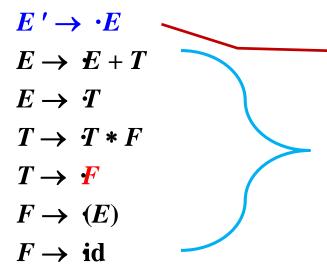
$$[A \rightarrow \alpha \ B\beta] \in I$$

$$\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma] \in I$$



- LR(0) 项目  $[A \rightarrow \alpha \beta]$ ,  $\alpha \alpha \beta$ 为文法符号串(可能为 $\epsilon$ )
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

 $I_0$ :



求项目集的闭包closure(I) P75

#### 核心项目

1) 初始项目; 2) 点不在最左端的项目

#### 非核心项目

非初始项目且点在最左端的项目

可以通过对核心项目求闭包来获得 为节省存储空间,可省去



- □ SLR (SimpleLR)
  - LR(0) 项目  $[A \rightarrow \alpha \beta]$ ,  $\alpha \alpha \beta$ 为文法符号串(可能为 $\epsilon$ )
  - 每个DFA状态: LR(0) 项目集规范族
- □ 规范的LR分析
  - LR(1) 项目: 带搜索符(lookahead)  $[A \rightarrow \alpha \beta, a]$ 表示A之后紧跟a. 如果存在 $S \Rightarrow^*_{rm} \delta Aw \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$ , 则
  - a是w的第一个符号,或者w是 $\varepsilon$ 且a是\$

问题: LR(1)项目数量庞大 => LR(1)分析的状态数偏多

□ LALR分析 (LookAhead LR)

和SLR同样多的状态,通过合并规范LR(1)项目集来得到



#### LR分析表的构造

1. 拓广文法

$$S' \rightarrow S$$

$$S \rightarrow BB$$

$$B \rightarrow bB / a$$

2. 构造LR(0) 项目集规范族或LR(1)项目集规范族 =>构造识别活前缀的DFA

**活前缀:** 某个右句型的一个前缀,该前缀不超过该右句型的最右句柄的右端

右句型: 通过最右推导得到的句型

3. 从上述DFA构造LR分析表

注: LR(0)项目集规范族 => SLR分析表

LR(1)项目集规范族 => 规范的LR分析表



#### 构造识别活前缀的DFA

#### □ LR(0)项目集规范族

$$I_0$$
:
$$S \xrightarrow{\prime} \rightarrow \cdot S$$

$$S \rightarrow \cdot BB$$

$$B \rightarrow \cdot bB$$

$$B \rightarrow \cdot a$$

#### 求LR(0)项目集的闭包closure(I) P75

$$[A \rightarrow \alpha \ B\beta] \in I$$

$$\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma] \in I$$

#### □ LR(1)项目集规范族

$$I_0$$
:
 $S' o \cdot S, \$$ 
 $S o \cdot BB, \$$ 
 $B o \cdot bB, a/b$ 
 $B o \cdot a, a/b$ 

$$FIRST(B) = \{a, b\}$$

求LR(1)项目集的闭包closure(I) P82

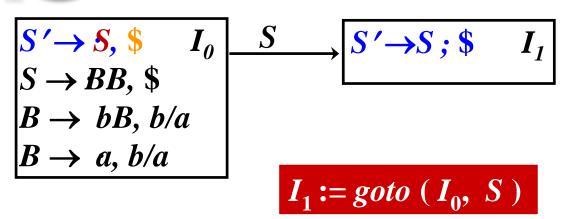
$$[A \rightarrow \alpha \ B\beta, a] \in I$$

$$\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma, b] \in I,$$

$$b \in FIRST(\beta a)$$



#### 构造识别活前缀的DFA(以LR(1)项目集为例)



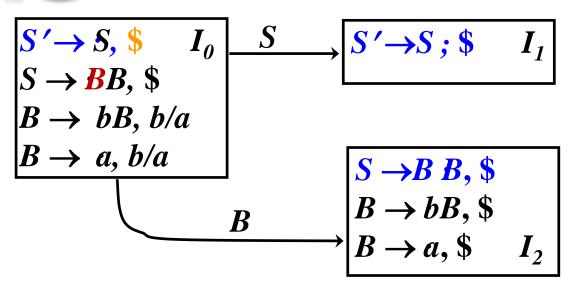
$$S' \to S$$

$$S \to BB$$

$$B \to bB / a$$

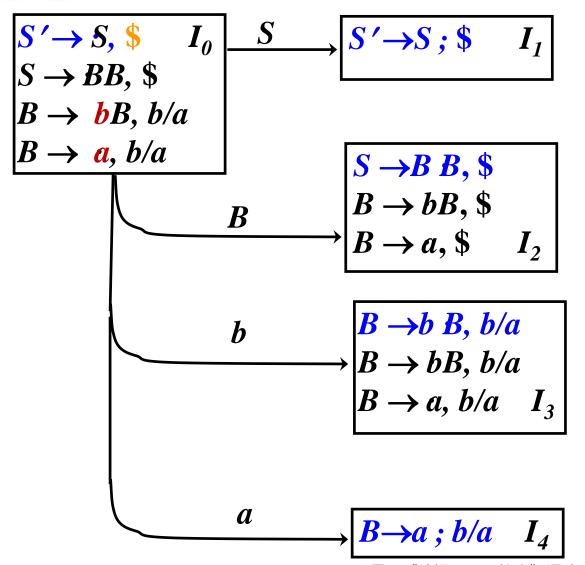


#### 构造识别活前缀的DFA(以LR(1)项目集为例)



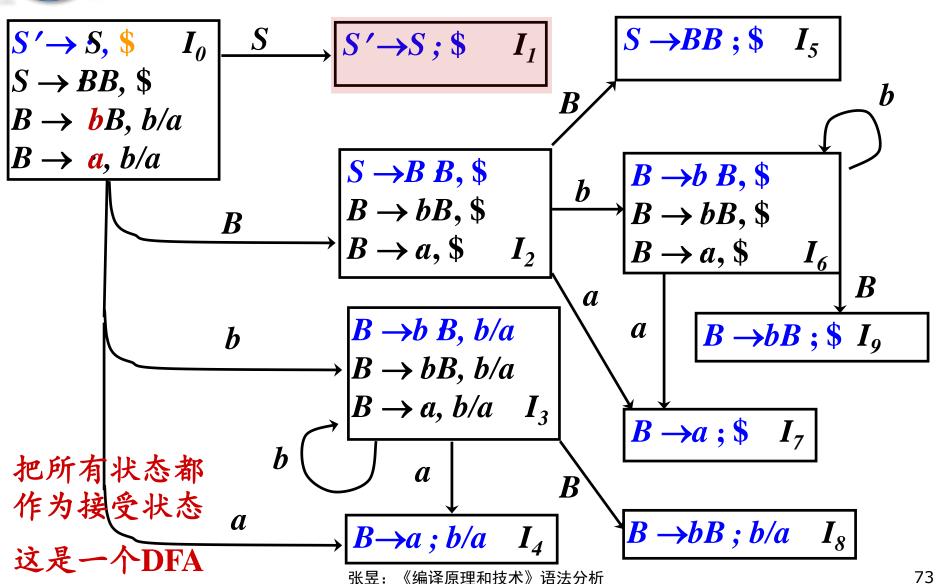


#### 构造识别活前缀的DFA(以LR(1)项目集为例)



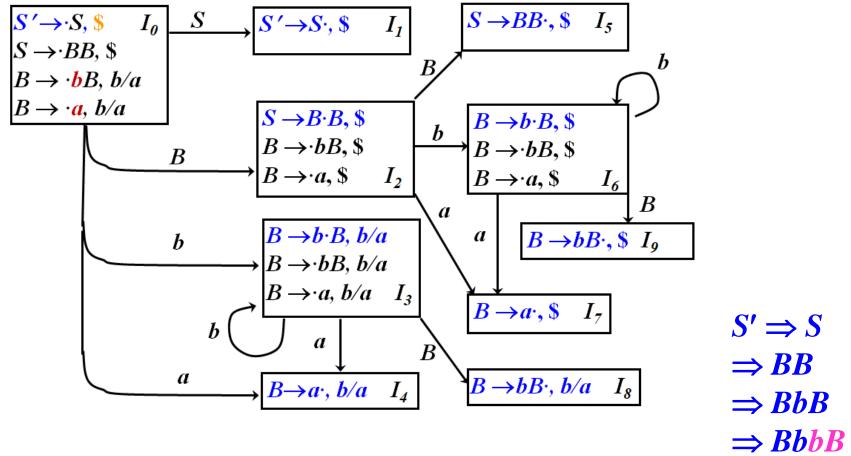


### 构造识别活前缀的DFA(以LR(1)项目集为例)





#### 构造识别活前缀的DFA(以LR(1)项目集为例)



把所有状态都 作为接受状态

这是一个DFA

bB是最右句柄 BbbB 的所有前缀(活前缀)都可接受



### 构造识别活前缀的NFA

#### 以LR(0)项目集为例说明

#### $I_0$ :

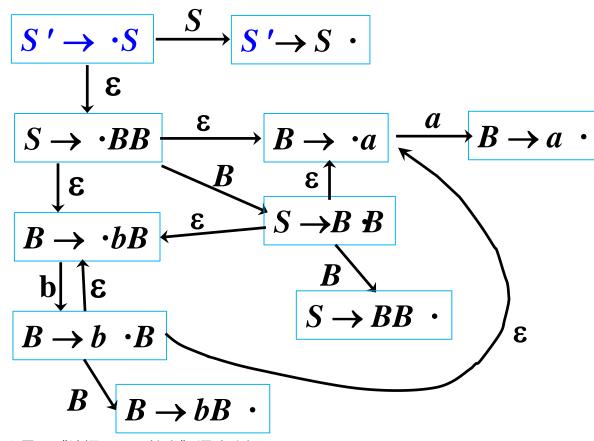
$$S' \rightarrow \cdot S$$

$$S \rightarrow BB$$

$$B \rightarrow \cdot bB$$

$$B \rightarrow \cdot a$$

#### 每个项目一个状态



#### 有效项目 1958 有效项目

- LR(0)项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot \beta]$ 对活前缀  $\gamma = \delta \alpha$ 有效: 如果存在着推导 $S' \Rightarrow^*_{rm} \delta Aw \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$
- LR(1)项目[ $A \rightarrow \alpha \beta, \alpha$ ]对活前缀  $\gamma = \delta \alpha$  有效: 如果存在着推导  $S' \Rightarrow^*_{rm} \delta Aw \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$ , 其中:

 $S' \rightarrow S, \$$ 

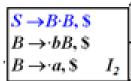
 $I_{\alpha}$ 

 $\square a$ 是w的第一个符号,或者 w 是 $\epsilon$  且a是\$

张杲:

#### □ 项目与活前缀之间的关系

- [B→·bB,\$]对活前缀B、Bb、Bb都有效
- 活前缀B有多个有效 项目



 $S \rightarrow BB$ . \$  $B \rightarrow \cdot bB$ , b/a $B \rightarrow \cdot a, b/a$  $S \rightarrow B \cdot B$ , \$  $B \rightarrow b \cdot B$ , \$  $B \rightarrow bB$ , \$  $B \rightarrow bB$ , \$  $\boldsymbol{B}$  $B \rightarrow a$ , \$  $B \rightarrow a, \$$  $B \rightarrow b \cdot B$ , b/a $B \rightarrow bB$ , \$  $I_0$ b  $B \rightarrow bB$ , b/a $B \rightarrow a, b/a I_3$  $B \rightarrow a$ ,  $I_7$  $B \rightarrow bB$ , b/a  $I_8$  $B \rightarrow a$ , b/a

 $I_1$ 

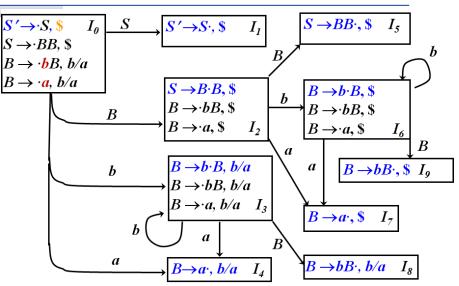
 $S' \rightarrow S', \$$ 

 $S \rightarrow BB \cdot , \$$ 

## 有效项目

#### □ 项目与活前缀之间的关系

■ 活前缀是DFA中从初始状态 到项目所在状态路径上的 文法符号串联形成的串



- 从项目 $A \rightarrow \alpha \beta$ 对活前缀 $\delta \alpha$ 有效这个事实可以知道
  - ✓ 如果 $\beta \neq \epsilon$ , 应该移进
  - $\checkmark$  如果 $\beta$ =ε, 应该用产生式 $A\rightarrow \alpha$  归约
- 一个活前缀γ的有效项目集是从这个DFA的初态出发,沿着标记为γ的路径到达的那个项目集(状态)



## 从DFA构造SLR分析表

- □ 状态 i 从 I, 构造, 按如下方法确定action 函数:
  - 移进: 如果 $[A \rightarrow \alpha \ a\beta]$ 在  $I_i$ 中,并且  $goto(I_i, a) = I_j$ ,那 么置action[i, a]为sj
  - 归约:如果 $[A \rightarrow \alpha]$ 在 $I_i$ 中,那么对FOLLOW(A)中所有的a,置action[i,a]为rj,j是产生式  $A \rightarrow \alpha$ 的编号
  - 接受:如果[ $S' \rightarrow S$ ·]在 $I_i$ 中,那么置action[i, \$]为acc

如果出现动作冲突,那么该文法就不是SLR(1)的



## 从DFA构造SLR分析表

- □状态 i从 I,构造,按如下方法确定action 函数:
  - 移进: 如果 $[A \rightarrow \alpha \ a\beta]$ 在  $I_i$ 中,并且  $goto(I_i, a) = I_j$ ,那 么置action[i, a]为sj
  - 归约:如果 $[A \rightarrow \alpha]$ 在 $I_i$ 中,那么对FOLLOW(A)中所有的a,置action[i,a]为rj,j是产生式  $A \rightarrow \alpha$ 的编号
  - 接受:如果[ $S' \rightarrow S$ ·]在 $I_i$ 中,那么置action[i, \$]为acc
- □ 构造状态i 的goto函数
  - 对所有的非终结符A, 如果 $goto(I_i, A) = I_i$ , 则goto[i, A] = i
- □ 不能由上面两步定义的条目都置为error
- □ 分析器的初始状态:  $\Theta_{S'} \rightarrow S$ ]的项目集对应的状态

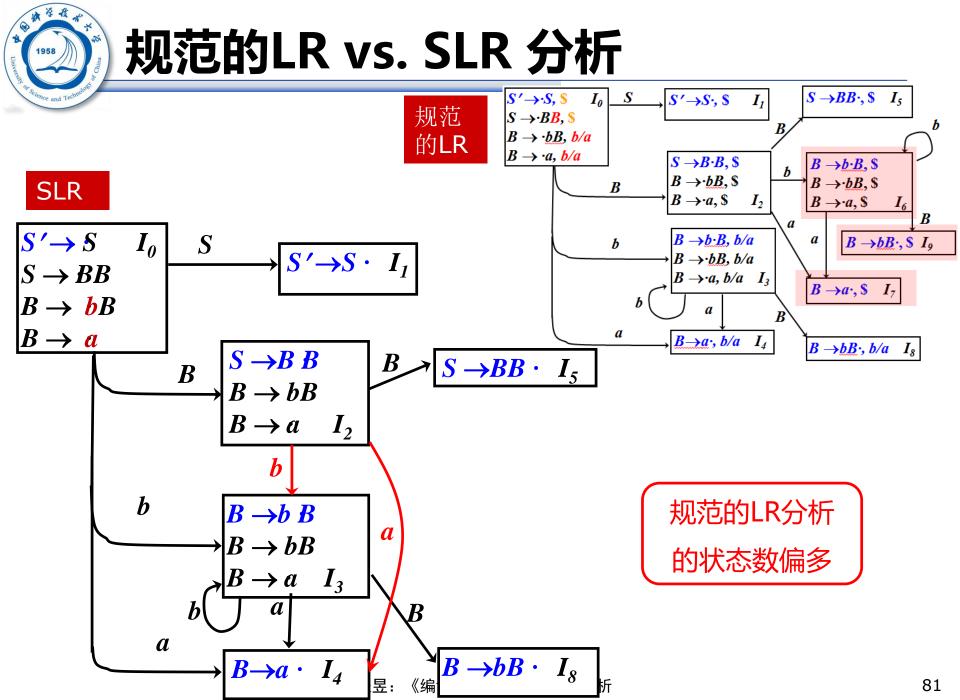


## 构造规范的LR分析表

#### □ 构造LR分析表,状态 i 的action函数按如下确定

- ① 如果 $[A \rightarrow \alpha \ a\beta, b]$ 在 $I_i$ 中,且 $goto(I_i, a) = I_j$ ,那么置 action[i, a]为sj
- ② 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot, a]$ 在 $I_i$ 中,且 $A \neq S'$ ,那么置action[i, a]为rj
- ③ 如果 $[S' \rightarrow S; \$]$ 在 $I_i$ 中,那么置action[i, \$] = acc如果用上面规则构造,出现了冲突,则文法就不是LR(1)的
- $\blacksquare$  goto函数的确定:如果goto $(I_i, A) = I_j$ ,那么goto[i, A] = j
- ■用上面规则未能定义的所有条目都置为error
- 初始状态是包含[ $S' \rightarrow S$ , \$]的项目集对应的状态

SLR是根据Follow(A)来确定归约动作 这里是根据搜索符(上下文信息)来确定





#### □ LALR特点

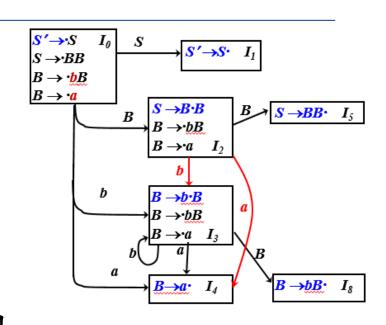
- 与SLR分析表有同样多状态
- 能力介于SLR和规范LR之间
- 其能力在很多情况下已够用

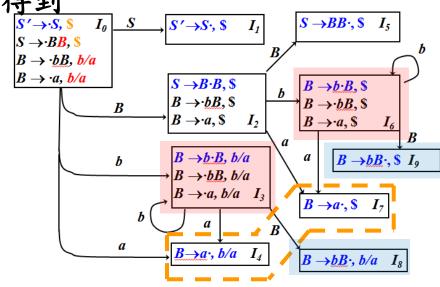
#### □ LALR分析表构造方法

■ 通过合并规范LR(1)项目集来得到

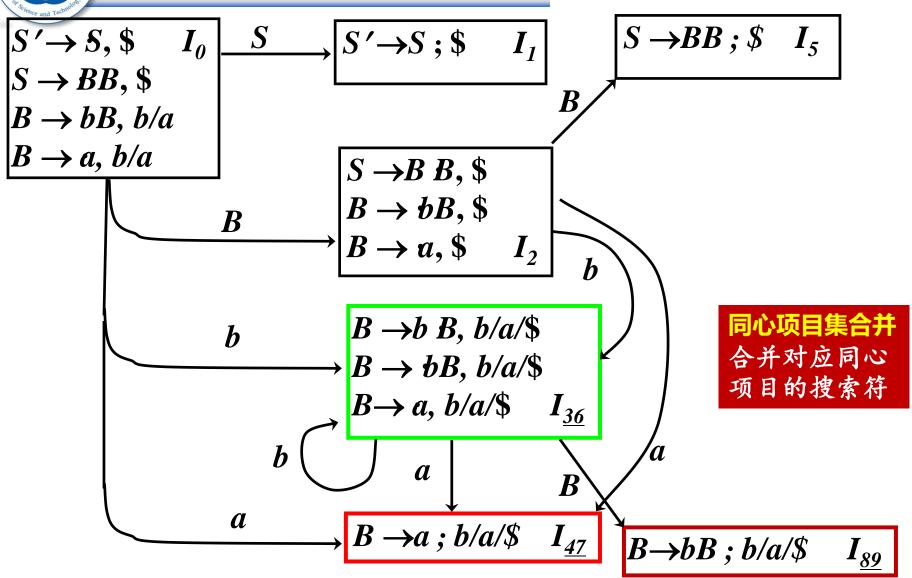
#### □ 同心的LR(1)项目集

两个项目集在略去搜索符后 是相同的集合 右图有 3 对同心项目集 (I3和I6、I4和I7、I8和I9)



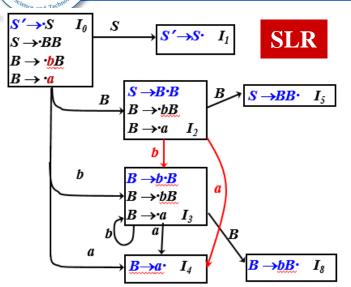


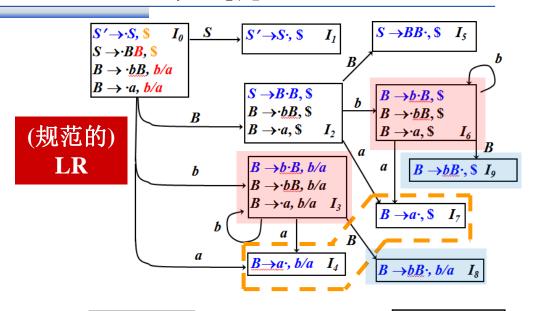
## LALR分析



## 1958 1958 INGO TO STORM THE STORM TH

### SLR vs. LR vs. LALR分析





#### □ 同心集的合并不会引起新的 移进–归约冲突

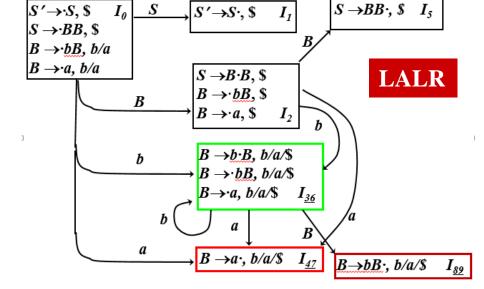
项目集1

项目集2

 $[A \rightarrow \alpha ; a]$ 

 $[B \rightarrow \beta a \gamma, b]$ 

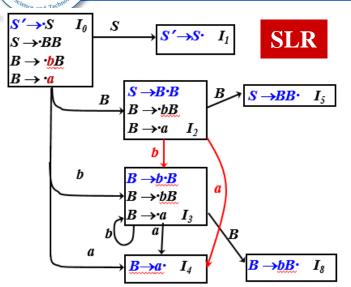
• • •

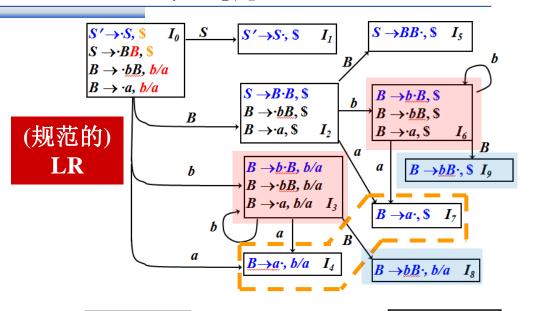


若合并后有冲突



### SLR vs. LR vs. LALR分析





S'→S:,\$

#### □ 同心集的合并不会引起新的 移进—归约冲突

项目集1

项目集2

 $[A \rightarrow \alpha ; a]$ 

 $[B \rightarrow \beta a \gamma, b]$ 

 $[B \rightarrow \beta \alpha \gamma, c]$ 

 $[A \rightarrow \alpha ; d]$ 

则合并前就有冲突

 $S \rightarrow B \cdot B$ , \$ **LALR**  $B \rightarrow bB$ , \$ В  $B \rightarrow a, \$$  $I_2$  $B \rightarrow b \cdot B$ , b/a/\$  $B \rightarrow bB$ , b/a/\$  $B \rightarrow a, b/a/$  $B \rightarrow a$ , b/a/\$  $B \rightarrow bB$ , b/a/\$  $I_{\underline{89}}$ 

S'→·S,\$

 $S \rightarrow BB$ , \$

 $B \rightarrow bB$ , b/a $B \rightarrow a, b/a$ 

 $I_{o}$ 

 $S \rightarrow BB$ ; \$  $I_5$ 



## LALR vs. LR 分析

- □ 同心的LR(1)项目集
  - 两个项目集在略去搜索符后是相同的集合
- □ 同心集的合并不会引起新的移进-归约冲突
- □ 同心集的合并有可能产生新的归约-归约冲突

$$S' \rightarrow S$$
 $S \rightarrow aAd \mid bBd \mid$ 
 $aBe \mid bAe$ 
 $A \rightarrow c$ 
 $B \rightarrow c$ 

#### 对ac有效的项目集

$$A \rightarrow c ; d$$
  
 $B \rightarrow c ; e$ 

#### 合并同心集之后

$$A \rightarrow c ; d/e$$
  
 $B \rightarrow c ; d/e$ 

#### 对bc有效的项目集

$$\begin{vmatrix} A \to c & ; e \\ B \to c & ; d \end{vmatrix}$$

该文法是LR(1)的, 但不是LALR(1)的



## SLR(1)文法的描述能力有限

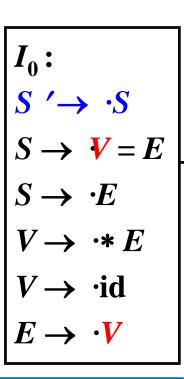
$$S \rightarrow V = E$$

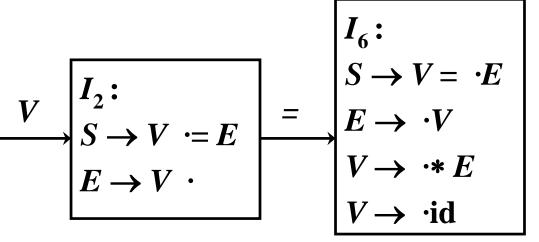
$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow * E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$





项目 $S \rightarrow V = E$ 使得

action[2,=]=s6项目 $E \to V \cdot$ 使得 action[2,=]为按 $E \to V$ 归约, 因为Follow(E) = {=, \$} 产生移进-归约冲突

#### 该文法并不是二义的

$$S \Longrightarrow V = E \$ \Rightarrow *E = E \$$$
  
 $S \$ \Rightarrow V = E \$$  无句型  $E = E \otimes$   
 $S \$ \Rightarrow E \$ \Rightarrow V \$$ 



#### 不是SLR(1)但是LR(1)的文法

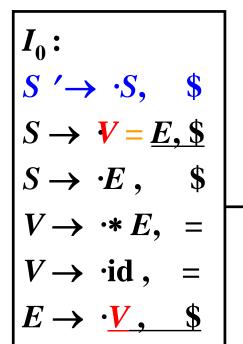
$$S \rightarrow V = E$$

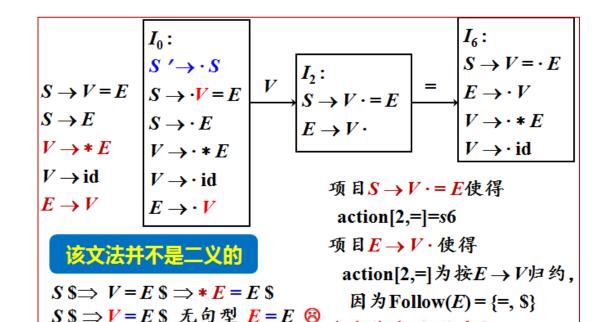
$$S \rightarrow E$$

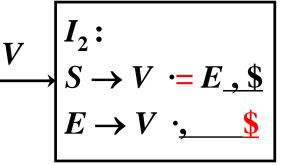
$$V \rightarrow *E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$







LR(1)分析 无移进-归约 冲突

产生移进-归约冲突

张昱:《编译原理和技术》语法分析

S  $\Rightarrow E$   $\Rightarrow V$ 



## 非LR的上下文无关结构

若自左向右扫描的移进-归约分析器能及时识别出现在栈顶的句柄,那么相应的文法就是LR(指规范的LR)的。

语言
$$L = \{ww^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$$
的文法

$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \varepsilon$$

不是LR的

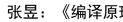
ababbbbbaba

语言
$$L = \{w c w^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$$
的文法

$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid c$$

是LR的

ababbcbbaba





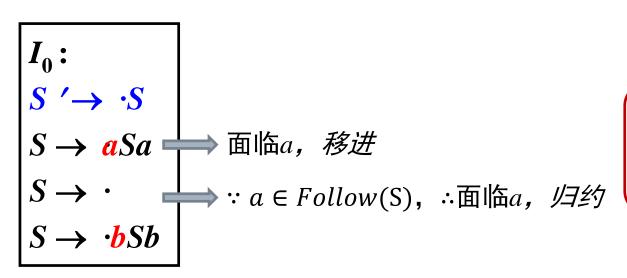
## 非LR的上下文无关结构

若自左向右扫描的移进-归约分析器能及时识别出现在栈顶的句柄,那么相应的文法就是LR(指规范的LR)的。

语言
$$L = \{ww^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$$
的文法
$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \varepsilon$$

不是LR的

ababb<mark>bbaba</mark>



存在移进-归约冲突 故不是SLR(1)文法



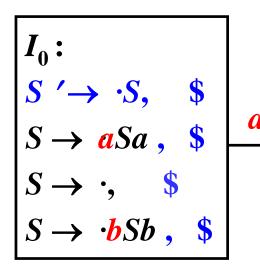


### 非LR的上下文无关结构

若自左向右扫描的移进-归约分析器能及时识别出现在栈顶的句柄,那么相应的文法就是LR(指规范的LR)的。

语言
$$L = \{ww^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$$
的文法 
$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \varepsilon$$

#### 不是LR的



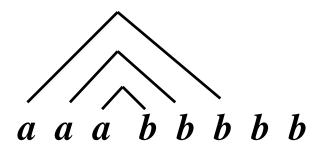




## 例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^mb^n | n > m \geq 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

□ LR(1)文法:  $S \rightarrow AB$   $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$   $B \rightarrow Bb \mid b$ 

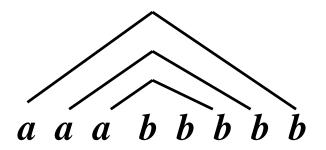




## 例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^m b^n | n > m \ge 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

- □ LR(1)文法:  $S \rightarrow AB$   $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$   $B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 非二义且非LR(1)的文法:  $S \rightarrow aSb \mid B \mid B \rightarrow Bb \mid b$

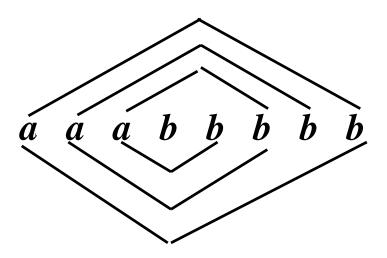




## 例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^m b^n | n > m \geq 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

- □ LR(1)文法:  $S \rightarrow AB$   $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$   $B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 非二义且非LR(1)的文法:  $S \rightarrow aSb \mid B \mid B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 二义的文法:  $S \rightarrow aSb \mid Sb \mid b$

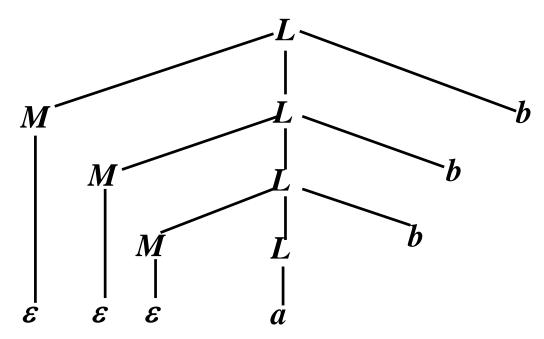




试说明下面文法不是LR(1)的:

$$L \rightarrow MLb \mid a$$

$$M \rightarrow \epsilon$$



句子abbb的分析树

面临a 时,不知道该 做多少次空归约 $M \rightarrow \epsilon$ 

# 1958 何是页5

下面的文法不是LR(1)的,对它略做修改,使之成为一个等价的SLR(1)文法

program → begin declist; statement end
 declist → d; declist | d
 statement → s; statement | s

该文法产生的句子的形式是 begin d;d;...;d;s;s;...;s end

修改后的文法如下:

program → begin declist statement end declist → d; declist | d; statement → s; statement | s

## 1958 **何炅反**6

一个C语言的文件如下, 第四行的if误写成fi: long gcd(p,q) long p,q;  $\mathbf{fi} (p\%q == 0)$ return q; else return gcd(q, p%q); 基于LALR(1)方法的一个编译器的报错情况如下: parse error before 'return' (line 5). 是否违反了LR分析的活前缀性质?



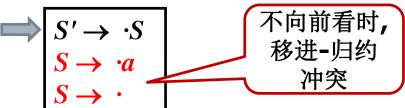
## LR项目与LR文法小结

- □ LR( $^{\bullet}$ )项目[ $A \rightarrow \alpha \beta$ ]、LR( $^{\bullet}$ )项目[ $A \rightarrow \alpha \beta \alpha$ ]
  - 数字表示向前搜索的符号个数, 0表示不向前搜索符号
- □ SLR(k)分析技术与SLR(k)文法
  - SLR(1)分析的状态: LR(0)项目集
  - k是指向前看输入缓冲区的k个符号
- □ [规范的]LR(k)分析技术与LR(k)文法
  - LR(1)分析的状态: LR(1)项目集
- □ LALR(k)分析技术与LALR(k)文法
  - LR(1)分析的状态: LR(1)项目集+同心项目集合并

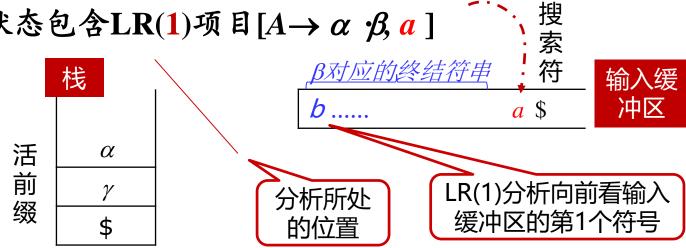


## LR项目与LR文法小结

- □ 不是SLR(0)文法,但是SLR(1)文法
  - 例: S → a | ε
- □ SLR(0)文法
  - $\blacksquare$  S  $\rightarrow$  a S  $\rightarrow$  a | b



- □ 理解LR(1)项目与LR(1)文法中的1
  - 若栈顶状态包含LR(1)项目[ $A \rightarrow \alpha \cdot \beta, \alpha$ ]





## 下期预告: 二义文法的应用

至此,本课程最抽象且 难以理解的部分已学完