程序语言与编译系统



第2讲编译实验工具简介

徐伟

0551-63607954, xuweihf@ustc.edu.cn

中国科学技术大学 计算机科学与技术学院

目录



□GCC/G++编译C/C++程序

□Makefile基础

□汇编语言基础

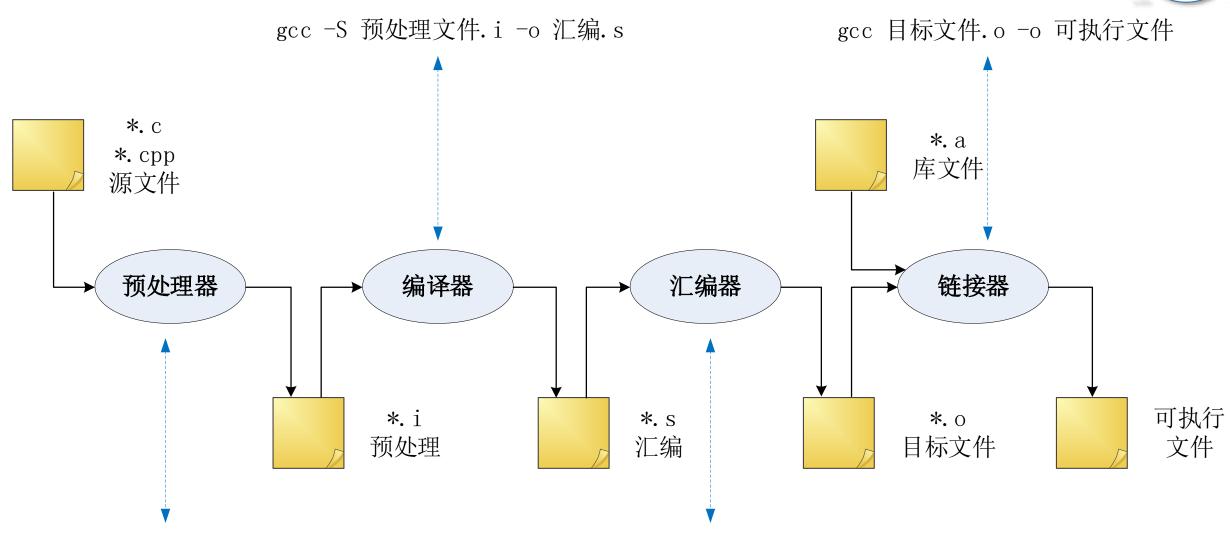
□访问者模式

□Git

		Rence and Technol
gcc/g++选项	功能	目标文件常用后缀
-E (大写)	预处理指定的源文件, 不进行编译。	.i
-S (大写)	编译指定的源文件,生成 汇编文件,但是不进行汇编。	.S
-C	编译、汇编指定的源文件,生成目标文件,但是不进行链接。	.O
-O	指定生成目标文件的文件名	
-m32	按照32位进行编译	
-m64	按照64位进行编译	

有关更多编译指令,可自行查看GCC手册





gcc -E 源文件 -o 预处理文件.i

gcc -c 汇编.s -o 目标文件.o



□示例程序sample.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5    printf("Hello, world!\n");
6    return 0;
7 }
```

gcc –E sample.c –o sample.i

```
1 # 1 "sample.c"
2 # 1 "<built-in>"
3 # 1 "<command-line>"
4 # 1 "/usr/include/stdc-predef.h" 1 3 4

423 extern int fclose (FILE *__stream);
490 extern int fprintf (FILE *__restrict __stream,
491 const char *__restrict __format, ...);
```

```
851 int main()
852 {
853     printf("Hello, world!\n");
854     return 0;
855 }
```



□示例程序sample.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5    printf("Hello, world!\n");
6    return 0;
7 }
```

gcc -S sample.i -o sample.s

```
.file "sample.c"
 2
            .section
                            .rodata
 3
    .LC0:
            .string "Hello, world!"
 4
 5
            .text
 6
            .globl
                    main
                    main, @function
            .type
   main:
    .LFB0:
10
            pushq
                    %rbp
11
           movq
                    %rsp, %rbp
                    $.LCO, %edi
12
           mo∨l
13
           call
                    puts
                    $0, %eax
14
           mo∨l
15
                    %rbp
            popq
16
            ret
```



□示例程序sample.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5    printf("Hello, world!\n");
6    return 0;
7 }
```

gcc -c sample.s -o sample.o

gcc sample.o -o sample

```
root@evassh-4250186:/data/workspace/myshixun# gcc -c sample.s -o sample.o root@evassh-4250186:/data/workspace/myshixun# ls

platform-script sample.c sample.i sample.o sample.s secret root@evassh-4250186:/data/workspace/myshixun# gcc sample.o -o sample root@evassh-4250186:/data/workspace/myshixun# ls

platform-script sample sample.c sample.i sample.o sample.s secret root@evassh-4250186:/data/workspace/myshixun# ./sample

Hello, world!
```



gcc/g++选项	功能	olice and Tech
-D	进行宏定义	
-nostdinc	搜寻include 的文件路径中去掉标准的c语言头文件搜索路径	
-	指定头文件搜索路径	
-nostdlib	在链接的时候不把系统相关的启动文件和系统相关的库连接进来。	
-WI	将后面的参数传递给链接器	
-lc	链接libc库文件(libc库文件中有printf等函数)	



□宏定义

test.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #ifdef NEG
3 #define M -4
4 #else
5 #define M 4
6 #endif
7 int main()
8 {
9     printf("M=%d\n", M);
10     return 0;
11 }
```

gcc -E test.c -o test.i

```
1 ...
2 ...
3 ...
4
5
6 # 7 "test.c"
7 int main()
8 {
9    printf("Hello, world!\nM=%d\n", 4);
10    return 0;
11 }
```



□宏定义

test.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #ifdef NEG
3 #define M -4
4 #else
5 #define M 4
6 #endif
7 int main()
8 {
9     printf("M=%d\n", M);
10     return 0;
11 }
```

gcc -E test.c -o test.i

```
1 ...
2 ...
3 ...
4
5
6 # 7 "test.c"
7 int main()
8 {
9    printf("Hello, world!\nM=%d\n", 4);
10    return 0;
11 }
```

gcc -DNEG -E test.c -o test.i

```
1 ...
2 ...
3 ...
4
5
6 # 7 "test.c"
7 int main()
8 {
9    printf("Hello, world!\nM=%d\n", -4);
10    return 0;
11 }
```

命令中增加了 -DNEG 相当于增加了一个名为NEG的宏,则在预处理阶段,根据代码将Mdefine 为 -4。即将全部的M用-4来代替。



□指定头文件搜索路径

- ■查找默认头文件路径
 - ❖ gcc -xc -v

```
#include "..." search starts here:
#include <...> search starts here:
   /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/include
   /usr/local/include
   /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/include-fixed
   /usr/include/x86_64-linux-gnu
   /usr/include
End of search list.
```

■指定搜索路径

• gcc -E -nostdinc sample-io.c -o sample-io.i -I /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/include -I /usr/include



□指定库文件链接路径

- ■查找默认链接库路径
 - ❖ gcc sample-io.c -o sample-io -WI,--verbose

```
attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/../../x86_64-linux-gnu/crt1.o succeeded /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/../../x86_64-linux-gnu/crt1.o attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/../../x86_64-linux-gnu/crti.o succeeded /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/../../x86_64-linux-gnu/crti.o attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/crtbegin.o succeeded /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/crtbegin.o attempt to open /tmp/cc0pop5N.o succeeded /tmp/cc0pop5N.o attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/libgcc.so failed attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/libgcc.a succeeded attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/libgcc_s.so succeeded -lgcc_s (/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/libgcc_s.so) attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/libc.so failed attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/libc.a failed attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/libc.a failed attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/../../x86_64-linux-gnu/libc.so succeeded attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/../../x86_64-linux-gnu/libc.so succeeded attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/../../x86_64-linux-gnu/libc.so succeeded attempt to open /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/../../x86_64-linux-gnu/libc.so succeeded
```

■指定链接路径

♦ gcc -nostdlib sample-io.c -o sample-io -WI,/usr/lib/x86_64-linux-gnu/crt1.o,/usr/lib/x86_64-linux-gnu/crti.o,/usr/lib/x86_64-linux-gnu/crtn.o -Ic

目录



□GCC/G++编译C/C++程序

■Makefile基础

□汇编语言基础

□访问者模式

□Git



□显示规则

- ■目标文件:依赖文件
- ■原则上第一个文件就是最终的文件
- ■缩进必须TAB键

```
1 test:test.o #目标文件test, 依赖文件test.o
2 gcc test.o -o test
3 test.o:test.s
4 gcc -c test.s -o test.o
5 test.s:test.i
6 gcc -S test.i -o test.s
7 test.i:test.c
8 gcc -E test.c -o test.i
```

假设单文件 test.c 编译

采用递归方式书写

使用make命令自动编译出 目标文件test

#表示注释



□变量

- ■变量一般定义在文件头部
- ■使用\$(变量名)表示变量

符号	含义
=	赋值
+=	增加赋值
:=	常量赋值

```
TAR = test
               #赋值
               #常量赋值
CC := gcc
$(TAR):test.o #常量使用
   $(CC) test.o -o $(TAR)
test.o:test.s
   $(CC) -c test.s -o test.o
test.s:test.i
   $(CC) -S test.i -o test.s
test.i:test.c
   $(CC) -E test.c -o test.i
```



□多文件编译

示例circle.c circle.h cube.c cube.h test.c编译

```
TAR = test
 2 | CC := gcc
   $(TAR):circle.o cube.o test.o
       $(CC) circle.o cube.o test.o -o $(TAR)
   circle.o:circle.c
       $(CC) -c circle.c -o test.o
   cube.o:cube.c
       $(CC) -c cube.c -o cube.o
  test.o:test.c
       $(CC) -c test.c -o test.o
   .PHONY: #伪目标
14 | clean: #make clean调用
       rm -rf circle.o cube.o test.o test
15
```



□多文件编译

示例circle.c circle.h cube.c cube.h test.c编译

```
1 TAR = test
2 OBJ = circle.o cube.o test.o
3 | CC := gcc
   $(TAR):$(OBJ)
      $(CC) $(OBJ) -o $(TAR)
7 %.o:%.c
       $(CC) -c %.c -o %.o
   .PHONY: #伪目标
11 clean:
             #make clean调用
12 rm -rf $(OBJ) $(TAR)
```

通配符 %.c %.o表示任意的.c或.o文件 *.c *.o表示所有的.c或.o文件



□通配符

通配符	含义
%	模式字符,用来通配任意个字符
\$@	目标文件名。多目标模式规则中,它代表的是触发规则被执行的文件名
\$%	当目标文件是一个静态库文件时,代表静态库的一个成员名
\$<	第一个依赖的文件名
\$?	所有比目标文件更新的依赖文件列表
\$^	代表的是所有依赖文件列表
\$+	保留了依赖文件中重复出现的文件。主要用在程序链接时库的交叉引用场合



□通配符

```
1 TAR = test
2 OBJ = circle.o cube.o test.o
 3 CC := gcc
 4
   $(TAR):$(OBJ)
       $(CC) $(OBJ) -0 $(TAR)
   %.o:%.c
    $(CC) -c %.c -o %.o
10
   .PHONY: #伪目标
11 | clean: #make clean调用
   rm -rf $(OBJ) $(TAR)
12
```

```
1 TAR = test
2 OBJ = circle.o cube.o test.o
   CC := gcc
5 \$(TAR):\$(OBJ)
       $(cc) $\(^-\)o $@
   %.o:%.c
       $(CC) -c $∧ -o $@
   .PHONY: #伪目标
11 clean: #make clean调用
       rm -rf $(OBJ) $(TAR)
12
```

通配符 \$@ \$^

目录



□GCC/G++编译C/C++程序

□Makefile基础

□汇编语言基础

□访问者模式

□Git

x86汇编指令 (AT&T语法)



□寄存器

寄存器	16位	32位	64位
累加寄存器	AX	EAX	RAX
基址寄存器	BX	EBX	RBX
计数寄存器	CX	ECX	RCX
数据寄存器	DX	EDX	RDX
堆栈基指针	ВР	EBP	RBP
变址寄存器	SI	ESI	RSI
堆栈顶指针	SP	ESP	RSP
指令寄存器	IP	EIP	RIP

64位汇编还有r8~r15 8个寄存器



□X86架构Unix、Linux系统中更多采用AT&T格式

□AT&T格式,用\$前缀表示一个立即数

AT&T格式	Intel格式
pushl \$1	pushl 1

□AT&T格式,寄存器加%前缀

AT&T格式	Intel格式
pushl %eax	pushl eax



□AT&T格式,目标操作数在源操作数右侧

AT&T格式	Intel格式
movl \$1, %eax	mov eax, 1

□AT&T格式,操作数字长由操作符最后一个字母决定,后缀b/w/l/q分别表示8/16/32/64位

AT&T格式	Intel格式
mov <mark>b</mark> \$1, %al	mov al, byte ptr [bx]
movw \$1, %ax	mov ax, word ptr [bx]



□程序调用框架介绍

```
1 int test(int a)
2 {
3     return a;
4 }
5 int main()
6 {
7     return test(1);
8 }
```

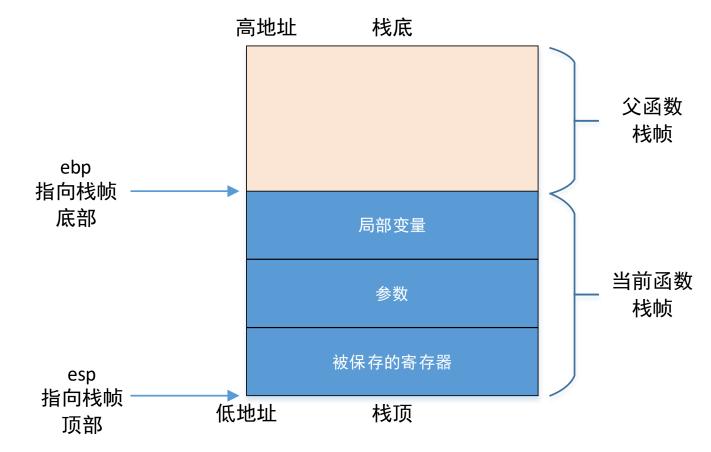
gcc -S -m32 test.c -o test.s 汇编核心代码:

```
test:
                    %ebp
            pushl
            mov1
                   %esp, %ebp
                    8(%ebp), %eax
 4
            mo∨l
                    %ebp
 5
            popl
 6
            ret
   main:
            pushl
                   %ebp
 8
            mov1
                   %esp, %ebp
 9
10
            pushl
                    $1
           call
11
                    test
            addl
                    $4, %esp
12
           leave
13
14
            ret
```



□程序调用

- ■函数调用的内存申请和释放是通过对栈进行操作来完成的
- ■被调用函数在栈内申请一块区域,这个区域被称为栈帧

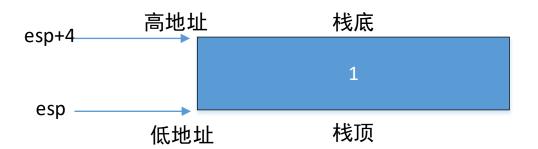


□程序调用

■main函数调用test前

```
test:
             pushl
                     %ebp
                    %esp, %ebp
             mov1
             mo∨l
                    8(%ebp), %eax
 4
                     %ebp
             popl
 6
             ret
    main:
             pushl
                     %ebp
 8
                     %esp, %ebp
             mo∨l
10
             push1
                     $1
             call.
11
                     test
12
             addl
                     $4, %esp
             leave
13
14
             ret
```

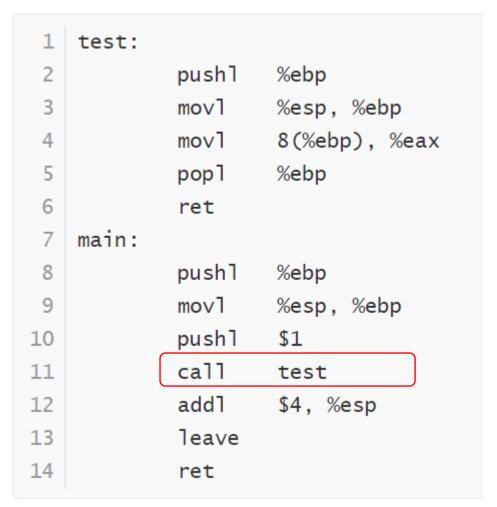
- 1、保存main父函数栈帧地址ebp
- 2、将当前栈顶作为main栈帧起始地址
- 3、压入调用函数实参



1958 1958 Individual of Green and Technologic

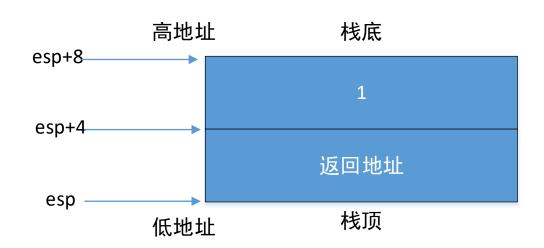
□程序调用

■执行call函数



4、返回地址压栈

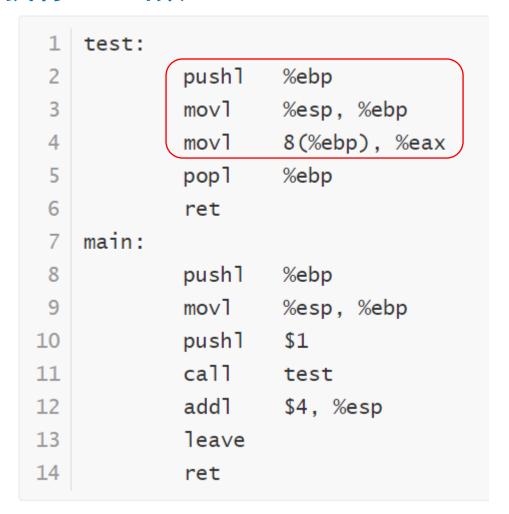
call指令先将当前EIP(返回地址)入栈, 再执行jmp



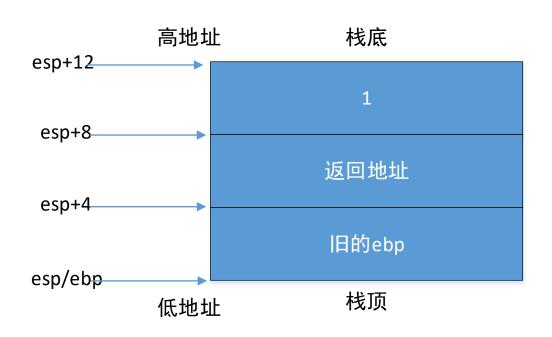


□程序调用

■执行test函数



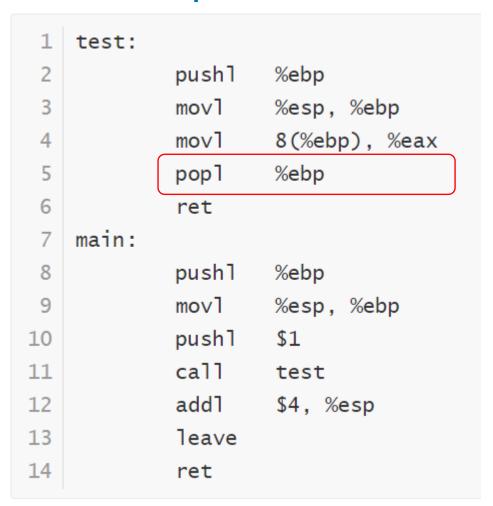
- 5、父函数ebp保存进栈
- 6、更新子函数ebp
- 7、读入参数



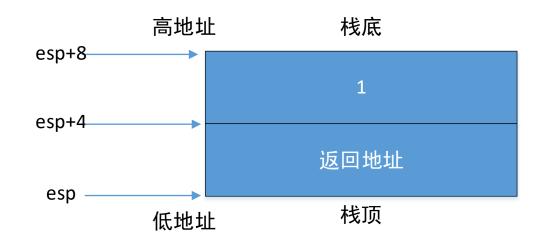


□程序调用

■恢复父函数ebp



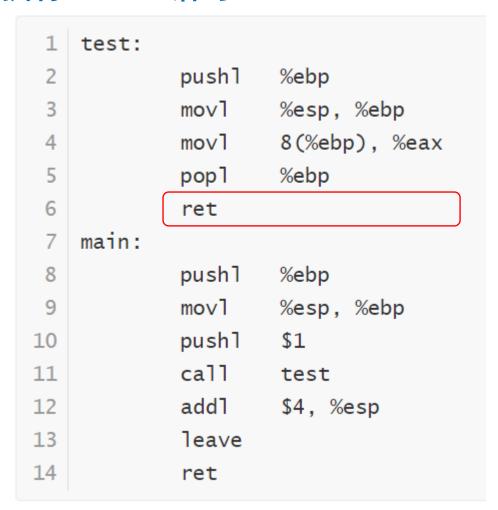
8、恢复父函数ebp



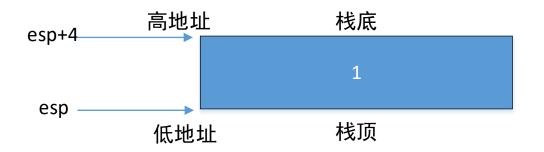


□程序调用

■执行test ret语句



9、恢复旧的执行地址





□程序调用

■执行main函数leave

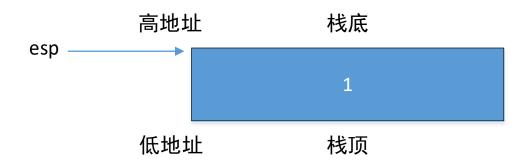
```
test:
            pushl
                    %ebp
                   %esp, %ebp
            mov1
            mov1
                   8(%ebp), %eax
 4
                    %ebp
            popl
 6
            ret
    main:
            pushl
                    %ebp
 8
                    %esp, %ebp
            mov1
10
            pushl
                     $1
            call
11
                     test
12
            addl
                     $4, %esp
13
            leave
14
            ret
```

10、删除test函数实参

11、leave语句

恢复main父函数ebp movl %ebp, %esp pop %ebp

12、执行main父函数的返回地址



1958 1958 Page 1950 Page 1

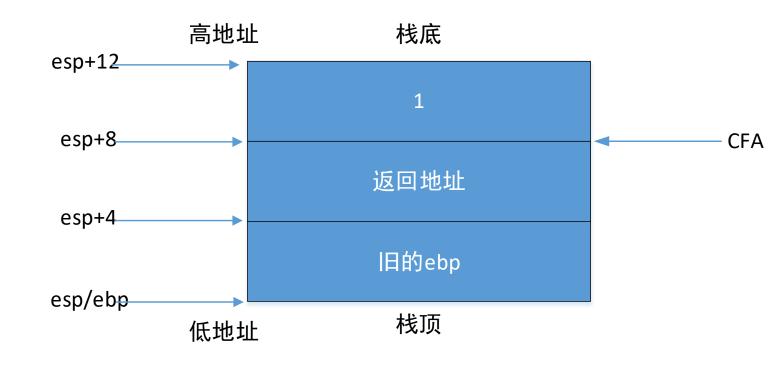
- Call Frame Instructions
 CFI 调用框架指令
- ■为实现堆栈回绕、异常处理

```
"test.c"
           .file
            .text
            .globl test
            .type test, @function
   test:
   .LFB0:
            .cfi_startproc
           push1 %ebp
            .cfi_def_cfa_offset 8
           .cfi_offset 5, -8
10
11
           movl %esp, %ebp
            .cfi_def_cfa_register 5
12
13
           movl 8(%ebp), %eax
           popl %ebp
14
           .cfi_restore 5
15
           .cfi_def_cfa 4, 4
16
17
           ret
           .cfi_endproc
18
   .LFE0:
20
            .size test, .-test
            .globl
                   main
                   main, @function
            .type
```



- Call Frame Instructions
 CFI 调用框架指令
- ■为实现堆栈回绕、异常处理

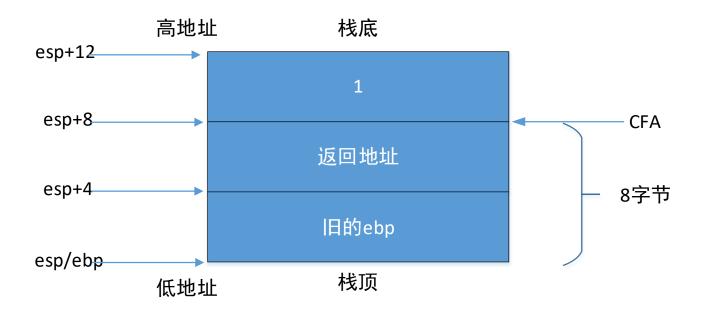
- Canonical Frame Address CFA,标准框架地址
- 在前一个调用框架中调用当 前函数时的栈顶指针



CFI指令	功能
.cfi_startproc	函数开始
.cfi_endproc	函数结束

```
.file
                   "test.c"
           .text
           .globl test
           .type test, @function
   test:
   .LFB0:
           .cfi_startproc
 8
           push1 %ebp
           .cfi_def_cfa_offset 8
           .cfi_offset 5, -8
10
                 %esp, %ebp
11
           mo∨l
           .cfi_def_cfa_register 5
12
           movl 8(%ebp), %eax
13
           popl %ebp
14
           .cfi_restore 5
15
           .cfi_def_cfa 4, 4
16
17
           ret
            .cfi_endproc
18
   .LFE0:
20
           .size test, .-test
           .globl
                   main
21
                   main, @function
           .type
```

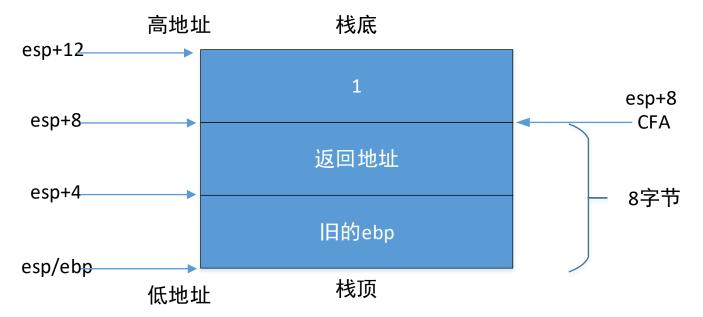
CFI指令	功能
.cfi_def_cfa_offset 8	此处距离CFA地址为8字节



```
.file
                    "test.c"
            .text
            .globl
                   test
            .type test, @function
   test:
   .LFB0:
            .cfi_startproc
 8
            push1 %ebp
            .cfi_def_cfa_offset 8
 9
            .cfi_offset 5, -8
10
                   %esp, %ebp
11
            mov1
            .cfi_def_cfa_register 5
12
            mov1 8(%ebp), %eax
13
            popl %ebp
14
            .cfi_restore 5
15
            .cfi_def_cfa 4, 4
16
17
            ret
            .cfi_endproc
18
   .LFE0:
                    test, .-test
20
            .size
21
            .globl
                    main
                    main, @function
            .type
```

□CFI调用框架

CFI指令	功能
.cfi_offset 5, -8	把5号寄存器原先值保存在距 离CFA-8的位置



X86架构8个通用寄存器eax, ebx, ecv, edx, esp, ebp, esi, edi

```
.file
                    "test.c"
            .text
            .globl
                    test
                   test, @function
            .type
    test:
    .LFB0:
            .cfi_startproc
            push1 %ebp
            .cfi_def_cfa_offset 8
            .cfi_offset 5, -8
10
                    %esp, %ebp
11
            mov1
            .cfi_def_cfa_register 5
12
13
            mov1
                  8(%ebp), %eax
                  %ebp
14
            popl
            .cfi_restore 5
15
16
            .cfi_def_cfa 4, 4
17
            ret
            .cfi_endproc
18
   .LFE0:
                    test, .-test
20
            .size
21
            .globl
                    main
22
                    main, @function
            .type
```

1958 Separate and Technological Artificial A

□CFI调用框架

CFI指令	功能
.cfi_def_cfa_register 5	从此处,试用5号寄存器(ebp)作 为计算CFA的基址寄存器

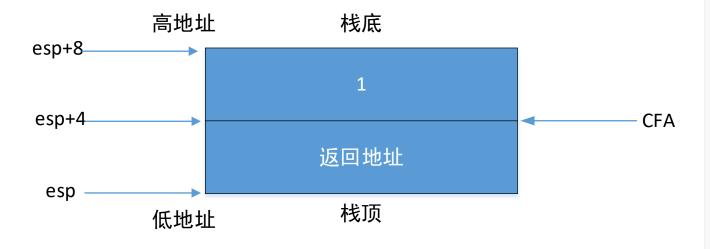


X86架构8个通用寄存器eax, ebx, ecv, edx, esp, ebp, esi, edi

```
"test.c"
            .file
            .text
            .globl
                   test
            .type test, @function
    test:
    .LFB0:
            .cfi_startproc
            push1 %ebp
            .cfi_def_cfa_offset 8
            .cfi_offset 5, -8
10
11
            mov1
                    %esp, %ebp
12
            .cfi_def_cfa_register 5
                    8(%ebp), %eax
13
            mov1
                    %ebp
14
            popl
            .cfi_restore 5
15
16
            .cfi_def_cfa 4, 4
17
            ret
            .cfi_endproc
18
   .LFE0:
                    test, .-test
20
            .size
21
            .globl
                    main
22
                    main, @function
            .type
```

□CFI调用框架

CFI指令	功能
.cfi_restore 5	5号寄存器(ebp)恢复函数开始的值



```
.file
                   "test.c"
            .text
            .globl test
            .type test, @function
   test:
   .LFB0:
            .cfi_startproc
           push1 %ebp
            .cfi_def_cfa_offset 8
            .cfi_offset 5, -8
10
                  %esp, %ebp
11
           mov1
            .cfi_def_cfa_register 5
12
13
           movl 8(%ebp), %eax
                   %ebp
14
           popl
            .cfi_restore 5
15
            .cfi_def_cfa 4, 4
16
17
            ret
            .cfi_endproc
18
   .LFE0:
                  test, .-test
20
            .size
21
            .globl
                   main
                   main, @function
            .type
```

□CFI调用框架

CFI指令	功能
.cfi_def_cfa 4, 4	重新定义CFA,CFA为4号寄存器 (esp)所指位置加4字节



X86架构8个通用寄存器eax, ebx, ecv, edx, esp, ebp, esi, edi

```
"test.c"
            .file
            .text
            .globl
                   test
            .type test, @function
    test:
    .LFB0:
            .cfi_startproc
            push1 %ebp
            .cfi_def_cfa_offset 8
            .cfi_offset 5, -8
10
            mov1
                   %esp, %ebp
11
            .cfi_def_cfa_register 5
12
13
            mov1
                  8(%ebp), %eax
                   %ebp
14
            popl
            .cfi_restore 5
15
            .cfi_def_cfa 4, 4
16
17
            ret
            .cfi_endproc
18
    .LFE0:
                    test, .-test
20
            .size
21
            .globl
                    main
22
                    main, @function
            .type
```



```
"test.c"
            .file
            .text
            .globl
                  test
            .type test, @function
   test:
   .LFB0:
            .cfi_startproc
           push1 %ebp
 8
 9
            .cfi_def_cfa_offset 8
            .cfi_offset 5, -8
10
11
           mo∨l
                   %esp, %ebp
            .cfi_def_cfa_register 5
12
13
           mov1 8(%ebp), %eax
           popl %ebp
14
            .cfi_restore 5
15
16
            .cfi_def_cfa 4, 4
17
           ret
18
            .cfi_endproc
19
   .LFE0:
20
            .size
                   test, .-test
                   main
21
            .globl
                   main, @function
22
            .type
```

```
main:
    .LFB1:
24
25
            .cfi_startproc
            push1 %ebp
26
27
            .cfi_def_cfa_offset 8
            .cfi_offset 5, -8
28
            mov1
                   %esp, %ebp
29
            .cfi_def_cfa_register 5
30
            pushl
                  $1
31
32
            call
                  test
            addl
33
                  $4, %esp
34
           leave
            .cfi_restore 5
35
            .cfi_def_cfa 4, 4
36
37
            ret
            .cfi_endproc
38
   .LFE1:
40
                   main, .-main
            .size
41
            .ident "GCC: (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.12) 5.4.0 20160609"
            .section
                            .note.GNU-stack,"",@progbits
42
```

目录



□GCC/G++编译C/C++程序

□Makefile基础

□汇编语言基础

□访问者模式

□Git



□访问者模式定义

- ■表示一个作用于某对象结构中的各个元素的操作。访问者模式可以在不改变各元素 的类的前提下定义作用于这些元素的新操作
- Represent an operation to be performed on the elements of an object structure. Visitor lets you define a new operation without changing the classes of the elements on which it operates.

□访问者模式的优点

- ■为操作存储不同类型元素的对象结构提供了一种解决方案
- ■用户可以对不同类型的元素施加不同的操作

□访问者模式结构

■ Visitor

Declare a visit operation

■ ConcreteVisitor

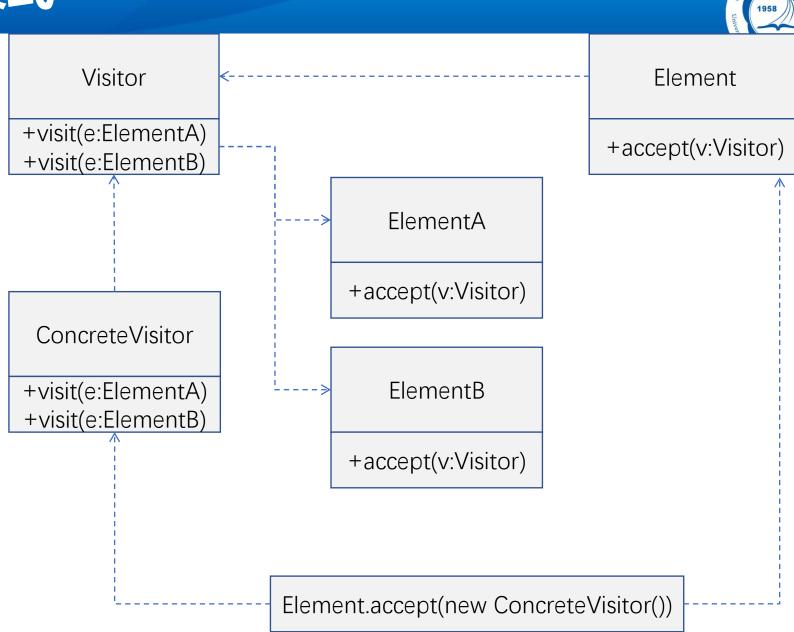
Implement each visit

Element

Define an Accept Operation

■ ConcreteElement

Implements Accept





□访问者模式

- ■被访问对象类都有accept方法用来接受访问者对象 ElementA.accept(Visitor V) { V.visit(this) }
- ■访问者拥有visit方法,对访问到的对象结构中不同类型的元素作不同反应

ConcreteVisitor.visit(ElementA) {···}
ConcreteVisitor.visit(ElementB) {···}

实现对具体对象的操作

- ■每一个元素accept方法,元素accept方法回调访问者visit
- ■访问者得以处理对象结构的每一个元素
- ■针对对象结构设计不同,访问者类来完成不同的操作



□访问者模式示例

- ■设计基类Exp和两个子类IntExp、AddExp; 一个访问者类Visitor
- ■通过访问者模式计算1到4之和

```
城等技术
```

```
1  /* Visitor.h */
2  class AddExp;
3  class IntExp;
4  class Visitor
5  {
6  public:
7    int result = 0;
8    virtual void visit(AddExp*);
9    virtual void visit(IntExp*);
10 };
```

```
#include "Visitor.h"
 2 class Exp{
   public:
       virtual void accept(Visitor&v) = 0;
 5
   };
   class AddExp : public Exp{
   public:
        Exp* rhs;
        Exp* lhs;
 9
        AddExp(Exp* lhs, Exp* rhs) : lhs(lhs), rhs(rhs) {}
10
        virtual void accept(Visitor&v) override final;
11
12 };
   class IntExp : public Exp{
14
   public:
15
       int value;
16
        IntExp(int value) : value(value) {}
        virtual void accept(Visitor&v) override final;
17
18 };
```

Visitor.h Exp.h

```
1958 University
```

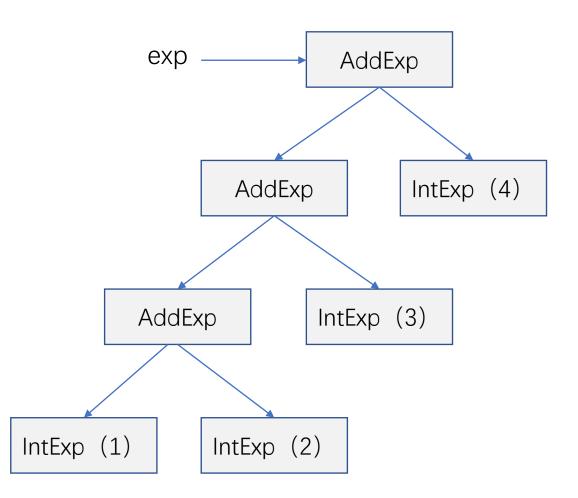
```
1 /* Visitor.cpp */
    #include "Exp.h"
   void Visitor::visit(AddExp* add_exp){
        add_exp->lhs->accept(*this);
 5
        add_exp->rhs->accept(*this);
 6
   }
   void Visitor::visit(IntExp* int_exp){
        result += int_exp->value;
 8
 9
    void AddExp::accept(Visitor & v){
        v.visit(this);
11
12
    void IntExp::accept(Visitor & v){
14
        v.visit(this);
15 }
```

```
1 /* main.cpp */
    #include<iostream>
   #include<string>
   #include "Exp.h"
    using namespace std;
    int main(){
        Exp* exp = new IntExp(1);
        for(int i = 2; i < 5; i++){
            exp = new AddExp(exp, new IntExp(i));
 9
        }
10
11
        Visitor CalSum;
12
13
        exp->accept(CalSum);
        cout << "Result is " << CalSum.result << endl;</pre>
14
15
        return 0;
16 }
```

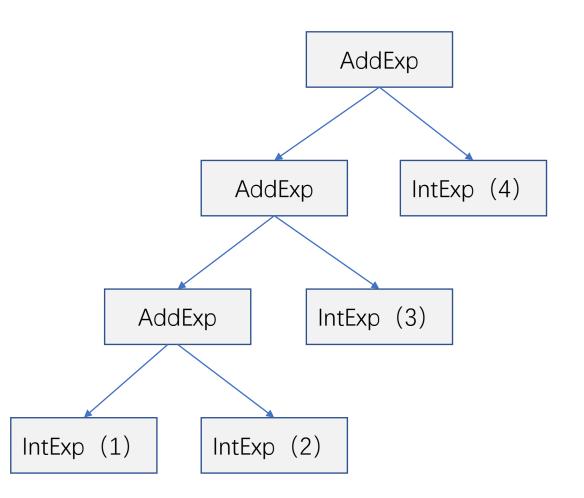


```
exp
                            AddExp
                                  IntExp (4)
                   AddExp
                          IntExp (3)
          AddExp
IntExp (1)
                 IntExp (2)
```

```
1 /* main.cpp */
    #include<iostream>
   #include<string>
    #include "Exp.h"
    using namespace std;
    int main(){
        Exp* exp = new IntExp(1);
        for(int i = 2; i < 5; i++){
            exp = new AddExp(exp, new IntExp(i));
        }
10
11
12
        Visitor CalSum;
13
        exp->accept(CalSum);
        cout << "Result is " << CalSum.result << endl;</pre>
14
15
        return 0;
16 }
```

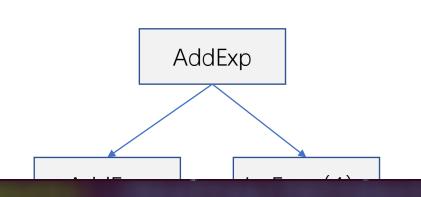


```
/* Visitor.cpp */
    #include "Exp.h"
    void Visitor::visit(AddExp* add_exp){
        add_exp->lhs->accept(*this);
        add_exp->rhs->accept(*this);
    }
 6
    void Visitor::visit(IntExp* int_exp){
        result += int_exp->value;
 9
    void AddExp::accept(Visitor & v){
        v.visit(this);
11
12
    void IntExp::accept(Visitor & v){
13
        v.visit(this);
14
15 }
```



访问者模式	示例
Visitor	Visitor
ConcreteVisitor	Visitor
Element	Exp
ConcreteElement	AddExp、IntExp





访问者模式	示例
Visitor	Visitor
ConcreteVisitor	Visitor
Element	Exp
ConcreteFlement	AddExp IntExp

/visitor/build\$ make

Scanning dependencies of target example2

```
[ 33%] Building CXX object CMakeFiles/example2.dir/src/main.cpp.o
```

[66%] Building CXX object CMakeFiles/example2.dir/src/Visitor.cpp.o

[100%] Linking CXX executable example2

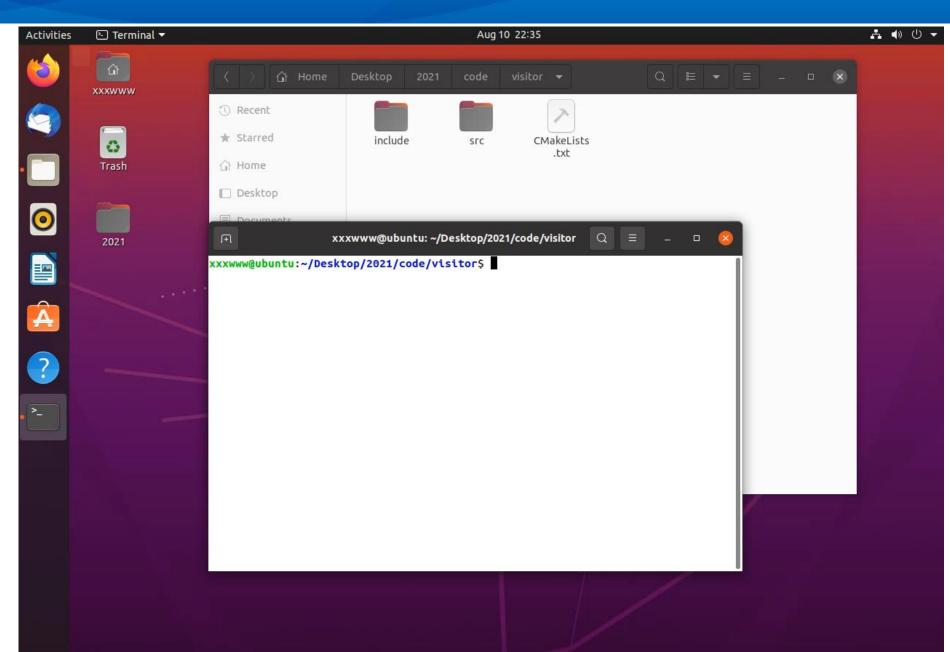
[100%] Built target example2

/visitor/build\$ ls

CMakeCache.txt CMakeFiles cmake_install.cmake example2 Makefile /visitor/build\$./example2

Result is 10





目录



□GCC/G++编译C/C++程序

□Makefile基础

□汇编语言基础

□访问者模式

□Git

Git



- □将远端代码复制到本地
- **□git clone https://XXXXX.git**

- □配置user信息
- **□git config --global user.name** "your name"
- □git config --global user.email "your_email@domain.com"

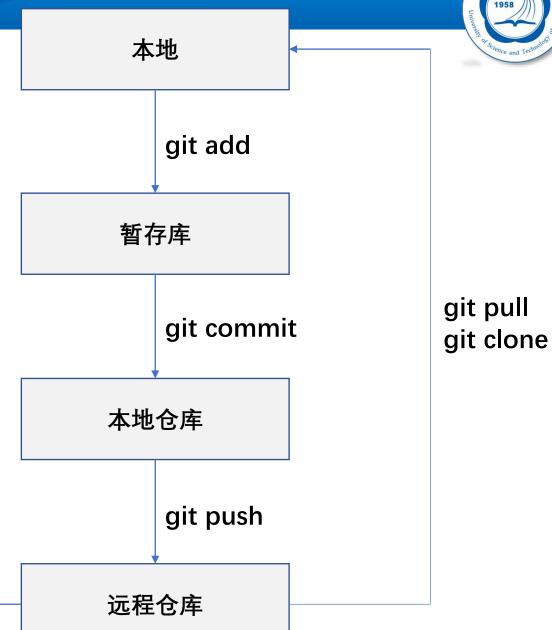
Git

- □本地修改后代码同步到远端
- □git add.
- **□git commit -m "comment"**
- **□git push origin master**

□远端仓库同步到educoder

educoder本地仓库

□git pull origin master



git pull

程序语言与编译系统



下期再见!

Thanks!