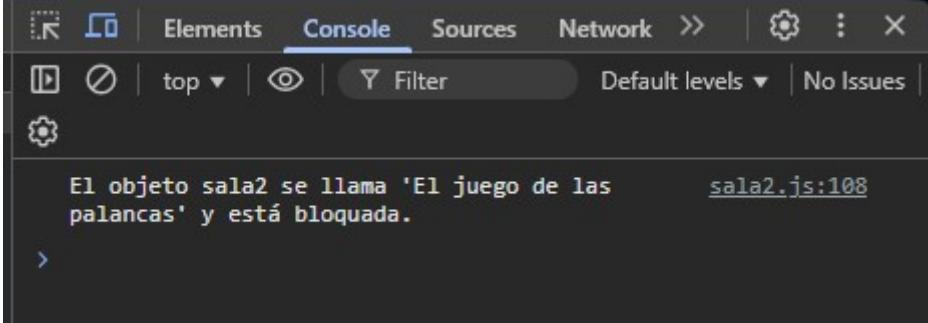


Muestra por consola las propiedades de algún objeto creando las variables con desestructuración.

Líneas 106 a 108 del documento sala2.js.



The screenshot shows the Chrome DevTools interface with the 'Console' tab selected. The output window displays the following message:

```
El objeto sala2 se llama 'El juego de las palancas' y está bloqueada. sala2.js:108
```

Recorre algún Map o Set y muéstralos por consola.

Líneas 48 a 55. Muestran el Map pistas según sube el marcador de intentos. Se introducen en el párrafo “pistas”.

Líneas 93 a 104. Muestran el Set de combinaciones usadas si se clica en el botón “Ver combinaciones probadas”, se introducen en el párrafo “ayuda”.

Muestra por consola algún array en el que hayas realizado alguna modificación con los métodos de arrays.

Líneas 101 a 104. Una vez convertido el set en array, se usa `.map()` y `.join()` para darle forma antes de introducirlo en el párrafo.

Datos de prueba para las salas 1 y 3

- Sala1 – como el número se crea aleatoriamente es necesario mirar en la parte de inspección -> sources -> watch la variable “numeroAleatorio”. Y si le has dado a reiniciar sala, la variable “nuevoCodigo”.
- Sala2 – La combinación correcta es:
`combinacionCorrecta: {
 A: true,
 B: false,
 C: true }`

Explica los cambios de dos commits.

Commit – “Práctica 4 – añadir sección pistas”

Se mejora el atributo pistas del objeto Sala2 para que incluya pistas útiles para la combinación elegida.

Se añade un `div` en el `html` en donde se mostrarán las pistas según avanza los intentos.

En el archivo JavaScript se añade la función en el objeto que se encarga de mostrar las pistas, `mostrarPista()`. Y en la función `comprobarCombinacion()` se añade una llamada a la función de mostrar pista.

Commit – “Práctica 4 – se añade sección de ayuda: muestra las combinaciones que ya se han intentado”

Se añade una sección en la que el usuario podrá ver los intentos que ha realizado, que están guardados en el objeto `Sala2.combinacionesUsadas`. Para ello se crea un botón “Ver combinaciones probadas”.

En el archivo de JavaScript se añade un `eventListener` para el botón que muestra si ha hay combinaciones guardadas las combinaciones guardadas en el set. Para ello se usa un `Array.from()` y métodos de array `.map()` y `.join()`.