

Para este bloque de ejercicios, no es obligatorio crear un fichero externo con el script y se puede incluir directamente en el HTML. Recuerda que esto es para facilitar la solución y en un proyecto real se recomienda un archivo externo.

**6. (Estructuras de control y comparaciones)** Un viajero llega a una puerta custodiada por un sabio. El sabio le hace tres preguntas:

- ¿Cuánto llevas contigo?
- ¿Eres sincero? (una ventana confirm).
- ¿Qué responderías si te pregunto si puedes entrar en mayúsculas?

Las respuestas para poder entrar son:

- ¿Cuánto llevas contigo? Valor mayor de 50
- ¿Eres sincero? Aceptar en la ventana confirm
- ¿Qué responderías si te pregunto si puedes entrar en mayúsculas? SÍ

Se mostrará un alert indicando si el viajero puede entrar o no si se cumplen las 3 condiciones.

**7. (Estructuras de control y comparaciones)** Crea un programa que pida una nota al usuario y muestre con un alert si esa nota es NO PRESENTADO (0), SUSPENSO (<5), APROBADO (5 y menor que 6), BIEN (6 y menor que 7), NOTABLE (7 y menor que 9) y SOBRESALIENTE (mayor que 9 y máximo 10).

Si la nota es menor que 0 o mayor que 10 se mostrará un error. También se mostrará un error si el número recibido es NaN con la función `isNaN(nota)`. Las validaciones que se refieran a una igualdad deberán emplear el operador `===` y garantizar que el número que se ha recibido como parámetro se ha convertido a número.